特报：任天堂发布GBA电影周边！意欲索尼PSP胎死腹中!?

2003
23

GAME SOFTWARE

电子游戏软件



电击收藏 超越21年时空的超大眷恋专题

超时空要塞 THE END OF MACROSS WORLD

单集电击前所未有的四十分钟超大专题保你过瘾

最新音乐CD FFCC水晶编年史

杂志＋VCD＋CD 特价 9.8元

放飞心情 巴纳迪尔大陆探险笔记再书

打败骷髅海盗 他国之巡回

SAKURA完美谢幕

深秋攻略特大号

寂静岭3 恐怖换装极秘研究

豪翔传·崩界轮舞曲

青之天外／侍道2

超时空要塞MACROSS

恶魔城 无罪的叹息

怒涛攻略

圣鞭、吸血鬼猎人由来等系列疑问溯源

人气的硬件话题追踪与专业评析！

天师的硬件学术道场

科普园地进化

新作情报揭晓

史克威尔与迪斯尼的GAME谐奏曲，

王国之心2疑点考察报告魄力发表!!

任天堂掌机新作连发 F-ZERO／热血硬派EX

马里奥&路易RPG／口袋妖怪火红叶绿／影之心2

变形金刚／机动战士Z高达／SIREN／海底总动员

再生侠·世界末日／终结者3·机器的崛起／玻璃蔷薇

怪物猎人／超级机器人大战SC／虹吸战士

GC惨遭破解 PS2普通硬盘随意挂

发烧硬件!!

火线直击：第三只眼看神游（下）


CERO 15
Microsoft game studios
ONLY ON XBOX
中世纪的日本，战乱四起，尸横遍野。
玩家所扮演的主人公西纳特手持二刀流，只身杀入荒废的京都。
借助拥有强大力量的巨蟒，将袭来的异形尽数打倒。
然而，挡在前面的并非只有妖怪，还有人们心的罪恶。
「魔牙灵」(MAGATAMA)11月20日发售


劈开乱世，杀神二刀流
-magatama-
XBOX
it's good to play together

电软六人手记

编辑手札

不知大家对目前的杂志安排有何看法，在填写我们随刊夹带的调查表的同时，希望广大读者也能给我们来信,提出更好的建议,以利《电软》在内容上更快提高。最后希望大家对本期杂志能够满意。

风林



●本期杂志面市大概也要七八号了吧，不知道那时候木头有没有拿到“马赛双冲”。同月还有NAMCO的会心作“R革命”，如果无视PS2众多大作的话，那11月岂不是成了木头的发飚月？？

●年底对于编者来说是一段注定要繁忙的日子。除了电软的零星栏目外，《掌机迷》以及另一神秘项目也都在策划当中。这样把生活充实开来，可以忘掉很多烦心的琐事。大概只有在凌晨一两点钟与人谈心才使木头比较开心。

●2003年就这么划过自己的人生，真有些留恋。这一年发生了很多对业界，对杂志，对个人都十分重要且足具意义的事情。虽然回看起来，每一年都有着不同价值的事件在身边发生，但即将过去的2003年却显得更加令人难忘。大概是因为这一年还没有完全过去吧，或是因为很多事情都还在眼前浮现。回味2003对于木头来说远比接驾2004来得要珍贵。

●最近很多人在惦记北京奥运年找木头请客撮饭，人数据目前统计已经过百，还有很多人要求到木头家住宿……真是……我恨无厘头。

●希望她能过得比我开心。（事实上……好像所有人都比我开心啊……）

天天



■分区时的怪菜！——可能是NOTEBOOK出厂时被WIN2000给搞成动态磁盘，因此用PQ_Magic分区时进入DOS后就无法执行。别人的笔记本上贴着“为XP设计”，而天语这倒霉的机器竟是“为WIN2000PRO设计”！——痛不欲生，一个NTFS大分区高达38G，却不知道怎么分。

后来，决定以怪制怪。使用7Tools强行缩小C盘，意外发现DOS下没有死机或报错。进XP后观察C盘变小，马上再利用PQ802将扩展分区扩大为剩余容量，然后再利用XP自身的磁盘管理来逻辑分区——在三匹马车强大压力下，40G硬盘乖乖被三等分为12.4G，耗时仅1分钟。

■电影方面正式告退，天语由“EMULE伪非”沦落为“看破红尘的人”。目前有兴趣重新投身游戏，希望能给大家奉献一篇攻略——可能是GBA的，也可能是XBOX的。

■如果想研究手机，就只能自己买一个6600来玩，希望企业能给报销。

宇部



[巴士奇遇结良缘]——宇部儿时最爱看的香港喜剧片

●金秋十月的红叶节，宇部再次来到香山去登高。不过今非昔比,光在前往途中就花费了近3个小时，路上车辆严重堵塞，行车秩序混乱,北京的交通状况实在令人堪忧。公园内也是人满为患,据说当天有5万余人的流量……

●大家看到本期杂志的时候，神游机也应该发售了吧？无论如何宇部是要收藏一台的，原因很简单:为了中文版的时之笛。曾经给俺带来无尽快乐的那台N64主机,由于操作失误已经在鼓楼的一间小店里沉睡了近两年……顺带想向神游公司提个建议，是否能给已经高集成化的神游主机内置一个液晶屏幕，提前让中国的玩家圆上GBA2代的梦。

●截稿前获悉童自荣老师即将做客央视《艺术人生》，于是迅速报名应征现场观众，不知能否如愿？

PERFECT

●11月5日晚10点黑客3全球同步上映，我肯定捧场！除了可以先睹为快,原声配音也值得真影迷期待。

●北京的天气又干又冷，还难见晴天，自己添了厚外套还是觉得浑身“紧”……今年北京的秋天是我记忆中最无聊的，自己最喜欢的季节就要在这压抑而且混乱的情绪中虚度了，唉，光阴啊~

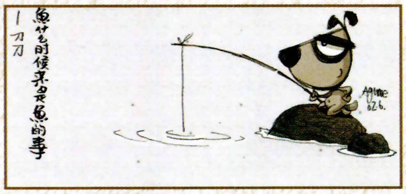
●光阴虽然被“虚度”了,但是FF11却没有一天割舍,在此我也向广大游戏迷郑重推荐这款游戏,今年的CESA最优秀大奖得主可不是浪得虚名。



●每次写手札都赶上新闻截稿，烦到一块儿去了……一下笔就觉得头脑空白，不知所措……

●虚度归虚度，烦归烦，电软出版可马虎不得，本期新闻眼中有许多重头内容，敬请关注！

星尘大海



■PS2日版《麦克螺丝》正在火热射击战斗中……PS2美版《EMC》正在紧张地图搜索中…PS《SDGF》机体图鉴90％以上达成…PS《FM1ST》翘首期待中……

■看电影越来越发现看的不是剧情而是演员的演技发挥了，嗯，再这样下去会变成哲学家了呢。

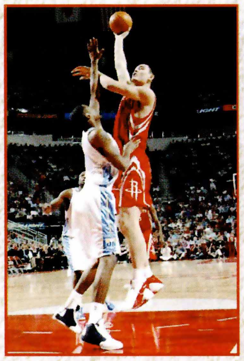
■几个重要的时间：79年6月、03年6月、08年6月。

■机战中有两种说得：上前战斗后说得、或者是将其消灭后说得，哪一种都要损失EN啊。

■“瘪三”——上海人称城市中无正当职业而以乞讨或偷窃为生的游民(现代汉语小词典)——那么看来我不是了。:)

■最近脑中默念句：“残念无念”。

MASCAR



■NBA开战，姚明在首场比赛中表现不错，希望在以后能够继续强劲势头。

■本月最值得期待的东西就是11月18日推出的《指环王2·双塔奇兵》新线加长白金版DVD，4张D9的内容绝对令人满意，在国内市场，恐怕RD(原名HL)和JQ又要为分食这块大蛋糕打得头破血流，各位还是等着看热闹，然后“趁火打劫”吧。

■到截稿时,PS版《前线任务1ST》仍然没有入手，郁闷……

■本月有多款大作，某人要……

电子游戏软件 GAME SOFTWARE



封面：新世纪福音战士

GAME INDEX

PS2

王国之心2 12
SIREN 16
机动战士Z高达·奥古VS泰坦斯 18
变形金刚 22
Remem bec11 26
海底总动员 30
世界足球·胜利十一人7 38
寂静岭3 40
恶魔城·无罪的叹息 58
超时空要塞MACROSS 70
终结者3·机器的崛起 121
再生侠·世界末日 121
波斯王子·时之沙 122
樱花大战物语·神秘的巴黎 123
龙珠Z·武道会2 125
玻璃蔷薇 126
超级机器人大战SC 127
空中力量Dalta'蓝翅战士 127
FX RACING 128

GC

大金刚 121
塞尔达传说·四支剑 123

GBA

马里奥与路易RPG 20
热血物语EX 28
口袋妖怪·火红、绿叶 31
侦探学院Q 42
豪翔传·崩界轮舞曲 66
天外魔境·青之天外 69

XB

Deus Ex: Invisible War 120
Conan: The Dark Axe 120

半月刊 每月1日/15日出版
主办单位：中国科协工程学会联合会
社长：叶宗林
编辑出版：《电子游戏软件》杂志社
执行主编：杨柯来、杨帆
地址：北京安外邮局75信箱
邮编：100011
编辑部电话：(010) 64472187
E-MAIL：vgame@public.bta.net.cn
邮购部电话：(010) 64472177
64472919
广告部电话：(010) 64472180
广告制作：(010) 64472190
E-MAIL：vgame@publicb.bta.net.cn
印刷：北京新华印刷厂
订阅：全国各地邮局
刊号：CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号：82-648
广告经营许可证：京西工商广字0055号
定价：邮局订阅价8.4元\零售价9.8元

电子游戏软件 GAME SOFTWARE VOL.123 2003/23 CONTENTS

激荡报道

GBASP强力周边“Advance Movie”发布 4
随时随地都可以看电影的时代已经来了。

第七届游戏界“奥斯卡”——CESA开幕 ...5
最优秀奖被最终幻想11、太鼓的达人获得。

无双攻略

恶魔城·无罪的叹息 58
全新3D化恶魔城王道攻略。

豪翔传·崩界轮舞曲 66
热血攻略带你体会大师笔下的故事。

天外魔境·青之天外 69
GBA版究极天外魔境权威攻略。

超时空要塞MACROSS 72
完美经典、完美游戏、完美攻略……

三栖人

霸气之女强人——神原良子档案集 106
一位演绎哈曼、菲列特列加、南云忍、美砂树的女人。

无双报道

王国之心2 12
SIREN 16
机动战士Z高达·奥古VS泰坦斯 18
马里奥与路易RPG 20
变形金刚 22
F-ZERO·猎鹰传说 24
Remem bec11 26
热血物语EX 28
海底总动员 30
口袋妖怪·火红、绿叶 31

游戏研究所

侍道2 36
世界足球·胜利十一人7 38
寂静岭3 40
侦探学院Q 42

其它栏目

编辑手札 2
本期目录 3
游戏新闻眼 4
中国电玩榜 10
编辑点评 33
闯关族的家 52
大墙画廊 57
秘技天地 82
科普园地 84
漫画赏 102
GAMEBAR 108
东游记 114
流行巴士GO 115
新作游戏发售表 116
龙哥热线 118
新作游戏情报 120

本期新闻眼统计时间
10月18日～11月1日

激荡报道 用GBASP也能看电影?!

GBASP动画播放周边Advance Movie诞生，死磕PSP!?
任天堂发布GBASP电影周边！

本刊日本专讯　最近，由日本东芝与电通合资成立的新公司am3公布了一款对应GBA的动画播放周边“Advance Movie”。通过Advence Movie的体贴性能，玩家可以随时随地的利用GBA观看卡通电影。由于索尼PSP的影像播放功能早已确定，因此“Advance Movie”也可以被看作是任天堂弥补自己在“娱乐性”上的不足、迎接索尼挑战的一种信号。

“Advance Movie”包含两个部分：Advance Movie卡和Advance Movie转接器。AdvanceMovie卡内置影声音文件，容量32MB，可储存24分钟的动画文件（据说最大容量的Movie卡为128MB）。玩家既可以直接购买保存某部影片的卡带，也可以



↑am3的发言人黑川文雄登台造势。

持空白卡到am3指定卖店进行收费刻录。在使用的时候，玩家只要将Advance Movie卡插入Advance Movie转接器，再将含有卡带的转接器由插卡槽插入GBASP主机即可。

Advance Movie能够高速读取卡带中的资料，进而顺畅地完成动画播放。但出乎人们预料的是，Advance Movie转接器中并没有特别增设解码芯片，播放工作完全是依靠GBA CPU ARM7的力量进行软件解码。am3发言人黑川说：“虽然人们普遍认为GBA本体是不可能进行MP3解码的，但是Advance Movie的实际播片效果将改变大家的印象。”

至于人们关注的防盗措施，am3则表示，Advance Movie卡的ROM部分将自带固有ID，因而极其可靠。不过这也意味着以往数码相机等便携媒体的数据将无法在Advance Movie上使用。

Advance Movie转接器定价3200日元，录好节目的Movie卡定价2380日元，空白刻录卡的价格则是略低一些的1800日元。am3称，他们将在今年11月20日正式发售这种电影周边及对应软件。首批推出的作品是《名侦探柯南》的1～4集，每张32MB Movie卡收录1集。后续的第2弹作品是《タイムボカン》系列，预定12月18日推出。

作为今后的发展目标，am3表示他们也将考虑用电脑下载影片，以及在小卖店中安置专用筐体“ADVANCEガチャガチャ”提供刻录服务。至于玩家关心的刻录费用，am3承诺：单次刻录收费肯定不会高于500日元。





↑ADVANCE MOVIE的起动音效与GBA一样，液晶部分会显示GBP的LOGO。

↓am3利用大屏幕演示其简单的使用方法。





↑转接器大小与GB软件相当，便于携带。



SCOOP “厂商收益依赖角色游戏来维持” EB发布调查报告为业界敲响警钟

本刊日本专讯　最近，日本ENTERBRAIN公司发布了名为《游戏产业现状与展望》调查报告，对2003财年上半年（2003年4月1日至9月30日）日本游戏市场的情况做出了总结，其中的要点如下：

主机销售

1.PS2销量108万台，比去年同期降低了33%；

2.GC销量31万台，比去年同期增加5%；

3.XBOX销量2.8万台，比去年同期减少了67.7%；

4.GBASP销量117万台，销售势头超过索尼PS2；

5.日本著名游戏杂志《周刊FAMI通》主编滨村预测，PS2的年累计销售最终会稳定在1800万台；

6.PSX将激发消费者潜在的购买需求，也是赢得新顾客的关键。

软件销售

1.PS2软件销量1144万套，相对稳定；

2.GC软件销量284万套，比去年同期增加了54%；

3.有开发费用大幅上涨，但是销量却不升反降的倾向；

4.为了确实地收回开发成本，业界已经变成了依赖“高达”等角色游戏和体育游戏来维持的状况。

5.NAMCO预计销售7万套的“太鼓的达人”最终却卖出了44万套。

在线游戏

1.PS2在线游戏市场有36万人；

2.FF11的网络服务已经进入第二年，有望达到营业黑字；

3.据调查大约有150万人对在线游戏有购买欲望。



第7届游戏“奥斯卡”发表 FF11与太鼓达人获最高殊荣

SOFTWARE

本刊讯　一年一度的“CESA GAME AWARDS”于10月30日正式揭晓。SQUARE-ENIX的网络游戏《最终幻想11》与NAMCO的音乐游戏《太鼓的达人·敲锣打鼓咚咚锵》出人意料地击败了“塞尔达”等传统列强，双双获得“年度最优秀奖”的最高殊荣。



↑领奖台上汇集了业界最著名的制作人。

大奖主办方CESA表示，FF11的获奖理由是：作为PS2上的第一款MMO RPG，该游戏为PS2和PC玩家提供了共通的游戏舞台，游戏数据不断更新，是PS2玩家支持率最高的网络游戏；太鼓达人的获奖理由则是：成功开拓了玩家的年龄层，长期获得消费者好评，并最终取得超越预期的巨大销量。

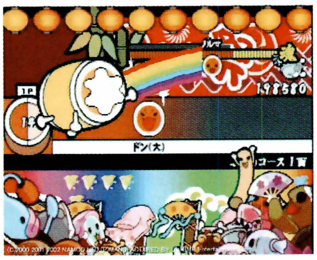
除去“年度最优秀奖”以外，由玩家投票选出的“优秀奖”及其他部门奖项也同时出炉。详情请读者参看右侧表格。

“CESA GAME AWARDS大奖”是由日本电脑娱乐软件协会CESA举办的年度大奖，用于表彰那些深受玩家欢迎或者对业界做出突出贡献的游戏作品。该奖项自1996年创办至今，已经举办过7届评奖活动。其中前6届的“最优秀奖”得主依次是：樱大战(1996年)、FF7(1997年)、塞尔达传说·时之笛(1998年)、随身玩伴（1999年)、梦幻之星在线(2000年)、FF10(2001年）。



↑FF是唯一一个三次获最高大奖殊荣的系列。

↓NAMCO太鼓系列一共卖出了80万套。



第7届日本CESA大奖获奖作品一览

奖项	获奖作品名单	开发商	对应平台
最优秀奖	最终幻想11	SQUARE-ENIX	PS2、PC
	太鼓的达人·敲锣打鼓咚咚锵	NAMCO	PS2
优秀奖	真·三国无双3	KOEI	PS2、XB
	塞尔达传说·风之韵律	任天堂	GC
	铁骑	CAPCOM	XB
	.hack//系列	BANDAI	PS2
	最终幻想X-2	SQUARE-ENIX	PS2
	光环	MICROSOFT	XB
	口袋妖怪·红宝石 蓝宝石	POKEMON	GBA
	瓦里奥制造	任天堂	GBA
	世界足球 胜利十一人6	KONAMI	PS2
最佳销售奖	口袋妖怪·红宝石 蓝宝石	POKEMON	GBA
全球奖	[日本作品部] 王国之心	SQUARE-ENIX	PS2
	[海外作品部] 横行霸道：罪恶都市	Rockstar Games	PS2
特别奖	ANUBIS Z.O.E.	KONAMI	PS2

SQUARE-ENIX狂炒抢钱冷饭 SFC版DQ5预定登陆PS2

SOFTWARE

本刊日本专讯　日本大手厂商SQUARE-ENIX在近日宣布，他们将把1992年在SFC上发售的RPG大作《勇者斗恶龙V·天空的花嫁》移植给PS2。

SFC版前作由中村光一领衔的CHUNSOFT开发，在日本本土创下了280万套的累积销量。据说PS2版将进行DQ7式的3D进化，由曾开发过《勇者斗恶龙III、IV、VII》的ARTEPIAZZA公司负责移植。目前S-E并没有透露PS2版DQ6的具体变更内容，只知道游戏采用1枚DVD，预定2004年春发售。



↑PS2版勇者斗恶龙5的LOGO标志。

上海育碧在北京举行媒体见面会 宣布加强与媒体联系力争实现双赢

EVENT

本刊讯（记者天师）　10月29日下午，上海育碧电脑软件有限公司在北京嘉里中心饭店举行了媒体见面会，UBI亚洲区总监和上海UBI的市场部人员出席会议并发表了重要消息。

育碧表示，根据最新的市场数据，UBI已成为继EA之后世界第二大的游戏出版发行商，目前年营业额高达4亿美元以上。而针对中国市场将在近期投入一批巨作，其中包括：卡普空公司的混沌军团汉化版、由分裂细胞小组制作的全球最佳动作冒险游戏“波斯王子”、代理SOE公司的“王者·无尽的任务”、雷曼之父耗时三年制作的“撕裂的天堂”等等，而根据记者在新闻发布会上所看到画面资料，其中的PoP和BG&E将很有可能成为年内的动作游戏超级大作。据悉由于波斯王子超高质量的表现，日本索尼已同育碧达成协议，将代理该软件的PS2版并在日本提前发售。

此外，在得到华纳的授权之后，UBI蒙特利尔分部开发的网络游戏“黑客帝国在线”也将很快问世，但国内上市日期不详。考虑到黑客帝国电影版在国内的影响以及该电影与网络之间的特殊关系，其未来的火爆已经是可以预见的了。

上海育碧最终证实，因为某些原因，该公司的超级大作分裂细胞汉化版将不会在中国大陆发售，育碧因此向国内的玩家表示歉意。而分裂细胞2和3是否也会遭受同样命运尚不得而知。



↑育碧在北京召开媒体见面会的现场。

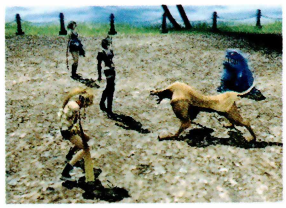
“兽使”职业在“国际版”中复活 史氏公布新系统“怪物创造”细节

SOFTWARE

本刊日本专讯《最终幻想X-2国际版+最终任务》中新系统“怪物创造”(Creature Create System)的相关情况于近日公开。

根据S-E方面给出的资料看，这其实是一个与类似于FF系列“兽使”职业的系统。利用该系统，玩家可以在各个区域设置陷阱捕捉怪物，而后再把捕到的怪物带回飞空艇净化灵魂，让其成为己方的战斗伙伴。(最多可同时培育8只怪物）

在战斗中，玩家可以召唤自己的怪物伙伴参战，不过它们的行动完全由电脑AI控制，玩家并不能对其下达具体指令。战斗结束后，怪物伙伴也会获得经验值、提升等级。怪物等级一共有150个阶段，在彻底完成怪物培育之后，玩家要选择继续饲养怪物或者将其放生。此外，“国际版”中还增设了“战斗竞技场”，玩家可携自己的怪物来此参战，赚取珍贵道具以强化自己的怪物伙伴。



←国际版预定今冬发售。

EVENT

索尼举办经营方针说明会 结构重组计划裁员2万人

本刊讯　10月28日日本时间下午五点，索尼在东京召开了以“Transformation60”计划为重点的记者招待会，会上着重宣布了索尼未来新的经营方针，而其中大幅度的结构重组和裁员则成为业界关注的焦点。



↑久多良木健升任首席经营操作官。

参与说明会的主要人物有索尼会长兼集团首席执行官出井伸之、索尼社长兼首席经营操作官安藤国威和副社长久多良木健。其中安藤国威将在11月1日之后担任社长，其首席经营操作官的职位由战绩卓著的副社长久多良木健、索尼美国会长兼集团副会长Howard Stringer和索尼EMCS会长高荻静雄三人联合担当。

新COO的上任同时意味着对公司集团内部的大调整。久多良木健同时还将担当新成立的网络公司SemiConductor Solutions的社长，这个公司将配合索尼强化娱乐事业与电子技术事业的融合，以达到半导体市场战略的统一为目标而奋斗。

TransFormation 60这个名字恰如其分地突出了新计划的要点。调整后索尼未来的重点将集中在半导体技术、家用电器和移动电子设备的几大要素上。其中在家用电器方面，高品质、高品位、大画面并对应宽带网络的数码电视是发展的主力，而以最新技术制作的UMD也将把游戏、电影和音乐市场提高到一个全新的层次，索尼同时希望这种规格能够成为被广泛运用的同一模式，而DVD的更新换代产品“蓝光”也将是公司着重发展的产品。

索尼希望能够通过这个计划使得自己的经济获得重振，其近期目标是在2006年度使营业利润率达到10％（扣除来自金融事业方面的收入）。由于索尼集团近几年在许多事业上的逐渐下滑和日本市场的萎缩，其营业利润受到大幅度影响，其主要的收入几乎都依靠游戏业的SCEI和音乐方面的Sony Music支撑。目前索尼集团属下员工人数为15万4千5百人，鉴于目前的经济情况，公司将在3年内裁员2万人（其中日本本土企业裁员7千人），但索尼的金融事业不在此计划中。

据记者了解到的情况，索尼的裁员计划将不包括中国方面的企业。而且随着PS系主机进入大陆市场和加强利用大陆的廉价劳动力市场，公司还会招募新的员工。由于游戏行业将成为未来索尼市场战略重要的一环，其在中国市场上的表现情况可能将直接对公司未来的策略产生重大影响。

关联新闻

除去大幅裁员外，索尼还将终止一些没有前景的主营业务，如CRT显像管的生产。

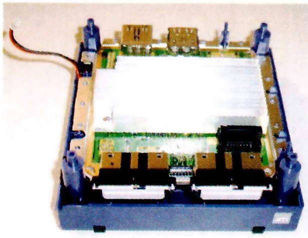
CRT显像管主要用于索尼的“特丽珑”系列彩电及电脑显示器，是索尼过去几年中的主营业务之一，目前在全球设有7家生产工厂。其中日本国内有两家，美国有两家，中国、新加坡和英国各一家。日本国内的两家工厂将在明年率先停产CRT，改为电视整机的装配与出货，而其他国家的CRT生产仍将在一段时间内继续进行。

在终止CRT生产业务后，索尼会转而把主要精力集中在LCD显示器市场。他们宣布将斥资3000亿日元用于未来三年内一些大项目的建设。

HARDWARE

国外黑客攻破GC防线 繁琐步骤实现GC盗版

本刊讯(记者:天师)　在防盗版方面一向“自命不凡”的GC主机，其防线终于被外国黑客攻破。有消息称，最近GC游戏ROM的放出，不但越来越多，而且动作越来越频繁。为此，我们特意询问了一些游戏改造方面的爱好者，得知对于GC上面诸如“幻侠乔伊”等一些游戏的实验，已经取得了突破性的进展。同早些时候我们得知的GC破解情报不同，这一次，国内也已经有玩家正式改造成功。虽然在现阶段，想体验“GC如何能运行ROM”是非常麻烦的一件事——我们不但需要一台电脑来配合，更需要GC的宽带MODEM来引导(详见本期科普园地)——但根据以往的经验来判断，在外国黑客面前，什么事都可能发生，我们也将密切关注这一事件的进展。



↑号称固若金汤的GC惨遭支解。

SCOOP

索尼中国实质行动开展 网络游戏将成主要杀手

本刊上海专讯　在任天堂与苏州神游公司共同协力开发的大陆版主机iQUE Player正式但低调推出的时候，索尼也加紧了大陆版PS2发售的推广计划。目前该公司在上海已设立了三个办事机构，而网络游戏相信将成为其主要的盈利手段。

虽然索尼一再强调其大陆计划没有任何变化，但由于其发售日期从年初一直推迟至今，且并无任何官方消息放出，因此业界传言纷纷。未经证实的消息称索尼内部仍然对大陆计划意见不一，在许多关键问题上不但分歧较多，更没有拿出切实有效的解决方法，而年初的SARS和年中在主机性质认定方面所遇到的阻碍更是给整个发售计划带来了巨大的影响。业界一度传说PS2大陆主机在明年3月前将不会问世。



↑大陆版PS2是玩家真正关注的话题。

但就在苏州神游和任天堂公布iQUE Player计划后不久，索尼官方发言人在接受记者采访时一再强调大陆版PS2一定会在今年年内发售。而此后不久上海陆续成立了三个PS2相关的部门，并已经开始进行较为实际的推广工作。

由于其大陆计划主要争论的焦点在于盈利的方式难以确定，加上多家日本公司曾在中国的网络游戏中得益，索尼PS2的工作重点也转移到了网络游戏方面。目前索尼网络游戏策划部的负责人已同上海多家电信宽带服务供应商接洽，相信在年内便会达成相关协议。



↑目前FF11在大陆只有50余名用户。

目前可以确定的是大陆版PS2主机将对应硬盘和宽带，软件方面除了铁定要推出的FFXI以外，索尼还将引进部分适合中国玩家口味的网络游戏，但具体的价格尚未确定。

索尼将遇到的另外一个问题便是汉化，与神游的做法不同，索尼基本不直接参与游戏的汉化工作，而是将翻译任务交由国内的汉化小组来进行、由自己的合作伙伴负责版本的最终合成。这虽然可以节省大量的成本，但在时间控制方面会遇到较多的麻烦。根据目前所掌握的信息来看，正在进行汉化的软件并不多，而RPG则更少，这些将会给主机的推广带来直接的影响。

其实就算是力推网络游戏，PS2在大陆所面临的困难也非常多。上网所需要的附件太多、太贵、联网方式过于复杂，凡此种种都会在很大程度上影响中国玩家对PS2主机的兴趣，而索尼仍然不愿放弃的PS主机，也将成为难以取舍的一个鸡肋。

目前索尼的整体情况并不理想，在将重心转移到娱乐业上之后，大陆版PS2的发售进入了一个非常微妙的时期，其结果或许将对公司的未来产生深远的影响。

苏州神游更名神游科技有限公司
神游主机5项新技术全球领先




←位于苏州工业园区机场路328号国际科技园的神游科技(中国)有限公司外景。山清水秀，园林设计是中国一绝的。

本刊讯（特约记者：高仁）根据记者在截稿前得到的最新消息，神游机开发运营公司已正式更名为神游科技（中国）有限公司，简称神游科技。而神游机在全球率先引进的5大家用游戏机新技术也随之浮出水面：

● SOC系统芯片技术

SOC是“系统级芯片”，也就是运用纳米精度的制造技术将系统的各类芯片（包括中央处理芯片CPU、图形处理芯片GPU等）做到一块芯片上，通过该技术，可使原有的系统获得如下好处：1、同等频率下提高运算速度；2、减小体积 3、减少散热和功耗。神游机是全球第一台使用该技术的家用游戏主机，即将于12月底推出的索尼PSX也会使用这一技术。



↑神游主机的实际操作画面。

● SPIX超像素技术

SPIX是“超像素”技术，该技术的主要特征是运用VS（VERTEX SHADING 顶点着色）和PS（PIXEL SHADING 像素着色）技术，将原来单个的像素又分解成许多个更小的“子像素”，这些“子像素”在运动时会产生光、色变化，由此使游戏画面更流畅、色彩过渡更逼真，SPIX技术代表3D图形处理技术未来至少10年的发展趋势，也是开发中的次世代三大主机将要采用的重要新技术。

● UOS开放式平台

UPDATABLE OPERATION SYSTEM 可升级操作系统。神游将在全球范围率先采用UOS技术（下一代的XBOX可能也将采用这一技术），并准备通过现有的网络下载系统，为用户提供常年免费的系统升级服务。采取这一先进技术的好处，是可以在控制硬件成本的基础上，尽可能为未来的性能拓展留下发展空间。

● OTG新一代硬件通讯标准

OTG是基于USB2.0上的一种不需通过电脑即可交换数据的新通讯技术，神游机未来的外设（包括连网配件）都将通过这个技术来串联。

● I-timer时钟功能

在传统时钟功能基础上拓展的智慧时钟功能，其中包括由家长灵活设定小孩玩游戏时间的设置，商家设定神游机出租时间控制的功能，以及配合某些实时制RPG游戏等功能。

此外，神游上市首批随主机附送游戏也公布于众，这其中包括：马里奥医生正式版（含精装手册），塞尔达・时之笛、神游马里奥、星际火狐、水上摩托4款游戏的试玩版（功能和正式版一样，但起用后限时），另外可任选上述游戏正式版一个。据称以后还将通过神游独有的烧录系统进行免费功能升级和免费小游戏下载服务。

▼神游机包装盒侧面图



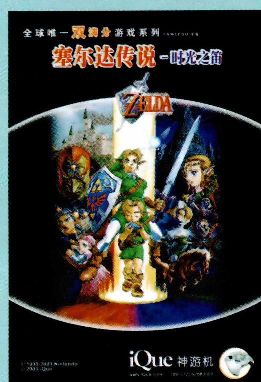
↑盒侧标注了主机的8大主要特 色，据悉神游机被国家定性为“三维互动系统”，属于高科技产品的一个分支。

▼店头宣传用海报



←已证实神游机游戏下载收费将通过类似网络游戏点卡充值的方式来进行，具体充值步骤我们将在下期继续报道。

▼塞尔达宣传海报



↑神游机首批上市游戏的主力作，该海报改编自宫本茂为美版N64推广用所作的手绘稿。

▶神游机包装盒正面图



←长翅膀的意大利水管工形象非常可爱(该角色官方定名为马力欧)。旁边有注明支持多人联网和上互联网功能，但需另加专用配件(网卡?)。

▶店头宣传用年历



←同样以任天堂马里奥为主题形象的宣传年历，从图中我们可以清楚地看到马里奥手中持有的神游主机。

HARDWARE 6位著名制作人鼎力加盟 XBOX换装计划别出心裁

本刊日本专讯　微软在今年TGS展上公布的“XBOX换装计划”日前明确。该计划是指由微软聘请著名制作人对XBOX主机顶部的“X”形状进行重绘，以独具匠心的图案吸引玩家，拉动魔盒在日本的人气。

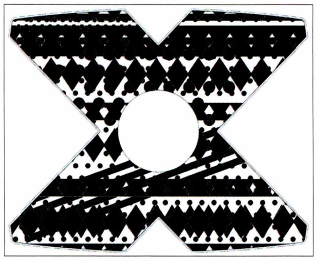
目前微软聘请了6位画师，他



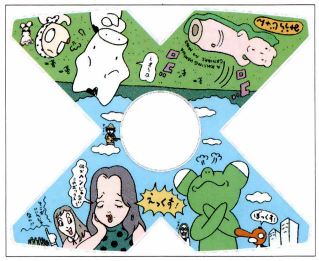
们分别是：曾经出演XB电视广告的浅野忠信；涉足漫画、插画和音乐多领域的三浦先生；曾创作《HAPPY・MANIA》等人气漫画的安野小姐；以APELOGO为主题设计出迷彩花纹的NIGO；曾参与美国NIKE广告制作的若野桂；作为VJ设计师而活跃业界的宇川直宏。他们6位大腕将为XBOX设计出极富个性的外形。

换装活动于11月15日至12月20日在日本举办。玩家只要登陆该活动的特设主页“MY ACCOUNT”，输入XBOX的序列号，选择你想要的设计，并详细填写住址、姓名等信息，就有可能成为2000幸运者之一，得到前卫时尚的换装XB。

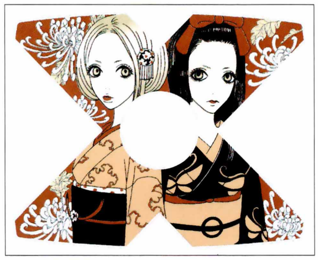
～浅野忠信作品～



～みうらじゅん作品～



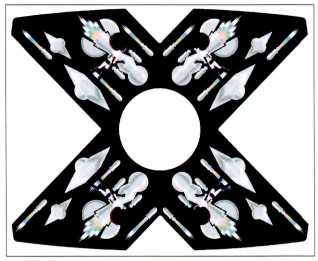
～安野モヨコ作品～



～NIGO作品～



～若野桂作品～



～宇川直宏作品～



SOFTWARE Rockstar黑势力全世界畅行无阻 GTA系列全球销量4500万套

本刊纽约专讯　曾经名不见经传的小厂商Take－Two，由于代理了Rockstar开发的“横行霸道”系列而一跃成为硬件厂商争相拉拢的对象。日前，他们在美国纽约举办



↑横行霸道在日本由CAPCOM代理发行。

的“第20届年度技术研讨会”再次放出豪言，声称由其推出的“黑势力”游戏已经在全球范围卖出了不可思议的4500万套。而Take－Two的首席执行官Cindi Buckwalter更是向与会人士信誓旦旦的保证：GTA系列的最新作肯定会在2004年的第四季度推出！（对应机种不明）

当人们问及GTA系列会不会盛极必衰的时候，Cindi显得非常自信，他说：“过去我们也曾对游戏的销量非常担心，但是事实证明GTA系列总是能够创造新的奇迹。”

SOFTWARE 世嘉AM2社长片冈洋出面辟谣 GC版《VF QUEST》好调开发中

本刊日本专讯　世嘉AM2社长片冈洋在接受日本媒体采访时透露:他们此前发布的AVG+RPG版VF——《VR战士QUEST》目前正在好调开发中，并且肯定会在GC上推出。而这 是世嘉不得不向玩家做出的一个交代。

《VR战士QUEST》于2002年3月召开的GameJam2上发表，此后便一直没有相关消息透出，因此业界一度传说世嘉终止了该作的开发。不过片冈洋这次出面澄清谣言又让玩家们重拾信心。



↓AM2社长的片冈洋。

EVENT 英特尔与SQUARE－ENIX签订合作协议 双方意欲携手开拓PDA与网络游戏市场

本刊日本专讯　IT巨头英特尔和著名游戏厂商SQUARE－ENIX日前签订了一份长期的合作协议，双方今后将在PC、PDA、手机以及网络游戏等领域展开密切合作。

英特尔台式平台部（Desktop Platform）执行经理Bill Siu称：“掌上PDA和网络游戏是游戏产业中最具潜力的新兴市场。我们将利用自身技术上的优势，与SQUARE－ENIX长期合作，争取在PC以及移动设备领域创造出新的娱乐方式。”

S－E社长和田洋一则表示：“SQUARE－ENIX对于与英特尔公司的合作非常期待，这将使Video



↑和田洋一曾多次对手机游戏表示兴趣。

Game与平台领域的技术发挥到最大极限。”

两家公司其实早在签订合作协议之前，就已经通过PC版FF11的开发过程中有了广泛的接触。双方相信这次的合作将是长期而紧密的，并且能为各自带来更大的收益。

SOFTWARE 生化危机相关大作下月发表 业界预计新作平台锁定PS2

本刊日本专讯　根据日本电玩杂志《周刊FAMI通》的报道，CAPCOM将在下个月发布一款与“生化危机”相关的“震撼性”大作。由于此前GC独占生化的销量惨淡，而且CAPCOM也曾多次在公开场合暗示对GC平台的不满，所以业界普遍认为这款“震撼”大作将对应索尼的PS2。

生化危机系列自1996年诞生以来迅速走红，系列的前三代作品全部在PS平台上取得了令人羡慕的销量，CAPCOM也因此成功地摆脱了由于街机业务不振而带来的财政危机。但是由于制作人三上真司的一意孤行，被搬到GC上独占发售的生化危机并没有延续辉煌，销量大幅滑坡，不仅与PS2版“鬼武者”的大成功形成了鲜明对比，也逐渐丧失了其主流作品的号召力。

原于多元性能导致市场定位模糊 诺基亚N-Gage欧美首发惨淡

本刊综合消息　手机大厂诺基亚在今天正式宣布：新型掌上终端N-Gage在发售两周后的出货量已经达到了40万部。该公司美洲娱乐媒体部总经理Nada Usina更表示："对于一部新概念的主机而言，N-Gage取得了一个令人满意的开局。"

但是，从零售商那传来的消息却不得不令人重新审视N-Gage的现状。根据第三方统计机构发布的数据，N-Gage在英国首发周的销量只有500部，在美国的首发销量也不足5000部。尽管诺基亚曾对N-Gage的预约情况表示"满意"，但是实际销量却让这家全球最大的手机制造商大跌眼镜。

分析家表示，即便N-Gage在全球的首发销量达到了40万部，也并不是一个值得庆祝的数字，更何况这只是主机的出货量。至于主机的具体销量，诺基亚似乎一直持回避态度。

不过ArcadiaResearch的分析师约翰·泰勒同时指出，"窘迫的首发并不能宣判N-Gage的死刑。"Zelos Group的分析师Billy Pidgeon也表示，"现在就说N-Gage的推出是一场灾难还为时过早，但是对于诺基亚和他的合作伙伴而言，这显然是个沉痛的打击。"

至于N-Gage市场疲软的原因，分析家普遍认为是由于其模糊的市场定位造成的。"诺基亚似乎连自己都搞不清楚N-Gage的定位，更不要说消费者了"，Pidgeon说，"对于主机的游戏功能而言，N-Gage没有一款真正让玩家期待的杀手级软件。手机方面的设计也无法提起人们的兴趣，而竖长的屏幕和难以拔插的游戏软件都给人留下了不好的第一印象。"

Pidgeon还认为，N-Gage能否成功最终还要取决于手机用户。作为一款多功能手机而言，N-Gage的价格并不是很贵。如果诺基亚能够联合一些无线服务供应商，由服务供应商提供价格折扣让用户开通高附加值的付费服务，或许会有所作为。





←↓随着古墓系列在家用机上的号召力逐渐降低，原本被媒体追捧的N-Gage版盗墓者也没有取得预期的轰动效应。

网易游戏频道公开问卷调查结果 客观揭晓中国电视游戏产业现状

本刊讯　日前，中国三大门户网站之一"网易"公布了针对我国电视游戏产业现状的调查报告。这次调查历时2个月时间，一共收到了5080名热心玩家填写的完整有效的问卷资料，客观地反映出了我国电视游戏产业的现状，对于读者了解业界状况非常有帮助。本刊从中选摘了部分内容进行刊登，希望看到完整调查报告的读者请登陆网易游戏频道查阅。



（网址是http://gameweb.163.com/2003/zt/tvgame01/）

网易游戏频道的部分调查数据

●如果您是一位电视游戏爱好者，您喜欢电视游戏什么方面？（可多选）
游戏性好 28.2%；
画面优秀、精美 24.5%；
价格合适，无硬件升级费用 14.5%；
稳定无BUG 12.7%；
参与性强 12.1%；
周围朋友都玩 8%。

●您的家人是否反对您接触电视游戏主机？
不是，但不支持 62.6%；
没有表态 16.6%；
是的，非常反对 11.6%；
不是，全家人都喜欢 9.2%。

●您每个月大概会花多少钱在电视游戏的消费上？
50元 51.5%；
100元 38%；
200元 5.5%；
500元 3.2%；
更多 1.9%。

●您已经拥有的游戏机有（可多选）
PS 19.4%；
FC 18.9%；
PS2 12.5%；
GBA 12.4%；
MD 10.6%；
DC 8.4%；
GBC 5.7%；
SFC 4.7%；
GBA-SP 3.4%；
XBOX 2.2%；
NGC 1.8%。

●您希望购买的游戏机有（可多选）
PS2 30.6%；
XBOX 26.5%；
GBA-SP 18.5%；
NGC 17.2%；
DC 3.8%；
PS 3.4%。

●您经常购买电视游戏主机的正版软件吗？
偶尔，钱比较宽余的时候 42.8%；
不是 41.6%；
是的 15.6%。

●您拥有以下哪款掌上电子游戏机？（可多选）
GBA 33.7%；
我没有 26.2%；
GB 21%；
GBASP 10.8%；
其他类型 8.3%。

●电视游戏的中文软件每月至少有几款上市您才会表示关注？
5款 59.4%；
10款以上 18.1%；
8款 12.9%；
20款甚至更多 9.6%。

●您认为SONY的PS2进军中国大陆市场会获得成功吗？
肯定会，而且很支持 68.7%；
不会，不抱期望 17.2%；
不太关心这个问题 14.1%。

●您可以接受的中国大陆版的PS2行货价格为多少？
1200元 55.5%；
1500元 30.9%；
1800元 13.6%。

●如果您拥有一台电视游戏主机，您是否会使用这台主机参与到电视网络游戏？
一般，如果方法简单宜用才会上 44.8%；
是的，绝对会 39.2%；
不感兴趣，只喜欢玩单机版游戏 16%。

●您经常购买以下哪本电视游戏杂志？
电子游戏软件 56.6%；
游戏机×××× 28.4%；
其他 12.4%；
游×族 2.5%。

●您认为中国大陆的电视游戏市场的未来前景如何？
非常看好 51.5%；
一般 35.4%；
不看好 9.3%；
对此不了解 3.8%。

中国电玩榜

本期公告：

1、本期的计票绝对的稳中有升啊，大感谢投票玩家的支持了，353猛将传不出所料地进入了前十位，全系列共三作上榜，本作的国内人气绝对的不容置疑，前五位的几款大作地位毫无动摇，谁能取代她们呢？

2.统计截止共收到有效选票1412张。

1 黄金太阳

上期 1



机种：GBA
类型：RPG
厂商：NINTENDO
其他：——

计票：925

2 最终幻想8

上期 2



机种：PS
类型：RPG
厂商：SQUARE
其他：——

计票：890

3 最终幻想10

上期 3



机种：PS2
类型：RPG
厂商：SQUARE
其他：——

计票：769

4 真三国无双3

上期 5

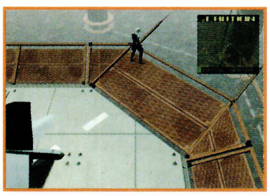


机种：PS2
类型：ACT
厂商：KOEI
其他：——

计票：747

5 合金装备索利德2

上期 4



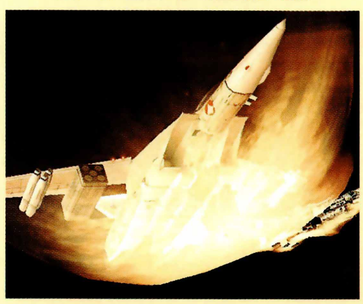
机种：PS2
类型：ACT
厂商：KONAMI
其他：——

计票：642

2003年第23期（统计时间2003年10月15日－10月31日）

排名	游戏	机种	类型	厂商	其他	计票
6	实况世界足球·胜利十一人7	PS2	SPG	KONAMI	—	566
7	真三国无双3·猛将传	PS2	ACT	KOEI	—	521
8	口袋妖怪·蓝宝石	GBA	RPG	NINTENDO	—	493
9	口袋妖怪·红宝石	GBA	RPG	NINTENDO	—	488
10	生化危机	GC	AVG	CAPCOM	—	462
11	真三国无双2	PS2	ACT	KOEI	—	402
12	实况世界足球·胜利十一人6	PS2	SPG	KONAMI	—	336
13	超级机器人大战D	GBA	SLG	BANPRESTO	—	243
14	最终幻想X－2	PS2	RPG	SQUARE	—	237
15	鬼武者2	PS2	AVG	CAPCOM	—	228
16	神乐传说	GC	RPG	NAMCO	—	217
17	实况世界足球·胜利十一人2002	PS	SPG	KONAMI	—	178
18	超级机器人大战R	GBA	SLG	BANPRESTO	—	172
19	火炎纹章·烈火之剑	GBA	SLG	NINTENDO	—	157
20	恶魔城·月下夜想曲	PS	ACT	KONAMI	—	113

新作上市推荐篇



超时空要塞MACROSS

★最近在编辑部被多人盛赞的大作，比之前出现在PS2上的那款以卡通渲染技术制作的美版确实好上很多——不只在画面上，对原作的忠实程度上，关键是最根本的操作手感好上很多，游戏的两个版本（TV版和剧场版）都很有原作的气氛，战斗画面极其真实地再现了"板野马戏团"的演出，最高推荐！！！

日本家用机新作期待排行榜

排名	游戏名称	机种/类型	厂商/发售日	票数
1	勇者斗恶龙8	机种:PS2 类型:RPG	厂商:SQUARE·ENIX 发售日:未定	3779
2	合金装备索利德3	机种:PS2 类型:ACT	厂商:KONAMI 发售日:2004年	1823
3	马里奥赛车	机种:GC 类型:RAC	厂商:NINTENDO 发售日:2003年3月	1653
4	生化危机4	机种:GC 类型:AVG	厂商:CAPCOM 发售日:未定	1643
5	MOTHER3（暂名）	机种:GBA 类型:RPG	厂商:NINTENDO 发售日:未定	1367
6	鬼武者3	机种:PS2 类型:AVG	厂商:CAPCOM 发售日:2004年3月	1293
7	GT赛车4	机种:PS2 类型:RAC	厂商:SCEI 发售日:2004年	1028
8	王国之心2★	机种:PS2 类型:ARPG	厂商:SQUARE-ENIX 发售日:未定	928
9	战国无双★	机种:PS2 类型:ACT	厂商:KOEI 发售日:2004年春	827
10	机动战士Z高达·奥古VS泰坦斯★	机种:PS2 类型:ACT	厂商:BANDAI 发售日:2003年12月	725

瞩目



★随着TGS上《王国之心2》的公布，本作顺理成章地出现在了新作期待榜的前十位，前作和最终混合版的剧情中出现的大量待解的谜题在本作中都会揭晓，关键的关键人物－米奇老鼠将正式登场，黑衣人的真面目也将揭开……游戏引擎依旧采用前作，但画面更为鲜艳一些，高度期待。

家用机软件两周销售排行榜

排名	游戏名称	机种/类型	厂商/发售日	销量
1	侍道2★	机种:PS2 类型:ACT	厂商:SPIKE 发售日:10月6日	154417 总:154417
2	瓦里奥制造★	机种:GC 类型:ETC	厂商:NINTENDO 发售日:10月17日	100628 总:100628
3	真三国无双3·猛将传	机种:PS2 类型:ACT	厂商:KOEI 发售日:9月25日	65893 总:404210
4	横行霸道3	机种:PS2 类型:ACT	厂商:CAPCOM 发售日:9月25日	48544 总:224118
5	天外魔境2	机种:PS2 类型:RPG	厂商:HUDSON 发售日:10月2日	43715 总:133212
6	传说的斯塔菲2	机种:GBA 类型:ACT	厂商:NINTENDO 发售日:9月5日	21213 总:191295
7	机动战士高达·相逢在宇宙	机种:PS2 类型:ACT	厂商:BANDAI 发售日:9月4日	18619 总:546203
8	骑龙者	机种:PS2 类型:ARPG	厂商:SQUARE-ENIX 发售日:9月11日	14256 总:224209
9	马里奥高尔夫★	机种:GC 类型:SPG	厂商:NINTENDO 发售日:9月5日	41685 总:149048
10	实战柏青哥必胜法★	机种:PS2 类型:SLG	厂商:SAMMY 发售日:10月2日	50286 总:50286

瞩目



★说本作是最近最受欢迎的最新作一点不为过，不过星尘对本作的游戏素质还是持保留态度的，整个一日风版的GTA3嘛，看见电软本部的几位拿着二刀流的剑在大街上见人就KACI，以及游戏NPC的阵阵惨叫声，不忍再看了，这款游戏绝对会让人感到XXXXXXXX的，请谨慎游戏。

日本街机游戏最新排行榜

	游戏名称（基板、厂商、类型）	投币率
1	育成足球2002-2003（naomi2、sega）	107177
2	机动战士Z高达·奥古对泰坦斯（naomi、capcom）	27592
3	世嘉四人麻将·网络对战版（naomi2、sega）	21588
4	AVALON之键（naomi2、sega）	20635
5	太鼓的达人5（system246、namco）	17661
6	头文字D（naomi2、sega）	12873
7	麻将格斗俱乐部2（不明、konami）	10104
8	VR战士4·进化版（naomi2、sega）	9467
9	时间危机3（system246、namco）	6737
10	SNK VS CAPCOM·混乱（neogeo、snkplaymore）	6309

欧美（美国）家用机游戏最新排行榜

	游戏名称（机种、厂商、类型）	
1	MADDEN NFL 2004	ps2、ea、spg
2	MADDEN NFL 2004	xbox、ea、spg
3	灵魂能力2	gc、namco、ftg
4	灵魂能力2	xbox、namco、ftg
5	寂静岭3	ps2、konami、avg
6	NCAA FOOTBALL 2004	ps2、ea、spg
7	灵魂能力2	ps2、namco、ftg
8	午夜俱乐部2	ps2、rockstar、rac
9	星球大战·奥德共和国的骑士	xbox、lucasarts、act
10	横行霸道3	ps2 、rockstar、act

本期参与“中国电玩榜”的50名幸运读者名单

凡参加“中国电玩榜”投票的读者，均可能得到每月由本刊发出的纪念奖品，本期奖品由北京模玩两可玩具模型专门店独家提供(010－65282550)www.how-2-play.com，奖品是Hello KITTY毛绒换装吊饰（每份3个）。特此感谢！



河北	王刚	辽宁	梁元国	黑龙江	陆晖	湖北	熊张翼	山西	闫文斌
浙江	翁啸骏	山东	张彦军	广西	谢轶	安徽	胡庆洋	云南	王力
湖北	廖旭	福建	廖中华	天津	宋杰	辽宁	张海峰	新疆	王凯亮
四川	肖植戈	江苏	王锐	内蒙古	庆格乐太	黑龙江	刘理	海南	陈建华
辽宁	解毅	湖北	喻津	浙江	寿叶冰	海南	潘家智	上海	丁超
云南	万东翔	北京号	王冬奇	河北	于海欣	辽宁	王腾	广东	邱晓聪
内蒙古	蔡新明	河南	刘一洋	四川	刘戈	四川	王朝	北京	赵杨
广西	刘彦山	黑龙江	周维	云南	马超	甘肃	赵岩	浙江	张再杰
北京	李春雷	贵州	李松	黑龙江	王熙潭	山东	谭猛	安徽	曹伟
山东箱	彭国良	江苏	张赛帅	陕西	孟帅	新疆	黄曦	四川	颜跃

无数玩家期待已久的『王国之心』之门终于开启了



Disney SQUARE ENIX 王国之心

KINGDOM HEARTS キングダム ハーツII

2代的关键词是“约定”。索拉与凯莉许下的那个约定，在进入黑暗之门前与利库许下的约定……这些不解之谜将在本作中揭晓，各位敬请期待。

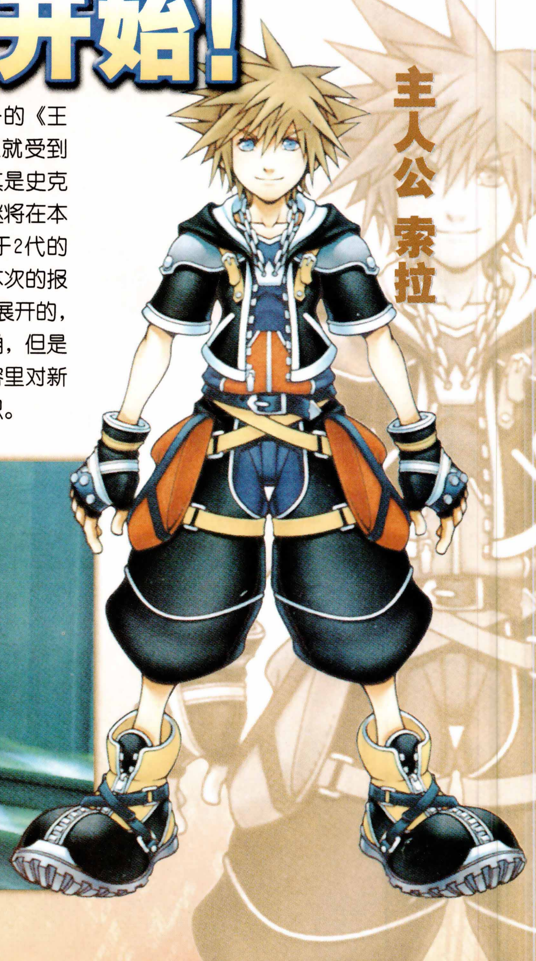
PS2	厂商：SQUARE-ENIX		发售日：未定
	类型：动作RPG	价格：未定	监制：野村哲也



崭新的大冒险将从这里重新开始！



作为TGS上亮点之一的《王国之心2》自从发表以来就受到了玩家的高度关注。尤其是史克威尔宣称，前作未解之谜将在本作中揭晓之后，大家对于2代的期待度更是与日俱增。本次的报道就是针对2代的变革点展开的，尽管有许多系统尚未明确，但是相信大家会从下面的内容里对新作有一个比较清晰的认识。



主人公 索拉

NOMURA CHECK

「FF」的人气角色仍将会登场吗？

野村 是的，毕竟这是一款由FF制作人开发的游戏吗。但是FF角色仍然是客串的配角，而登场人数也和前作差不多。除了一些新角色以外，部分在前作中出现过的角色也将再度登场。





MANIAC CHECK

索拉身边的人物是?

①索拉。②唐老鸭。③古菲。④应该是米老鼠国王(米奇)吧。⑤似乎是前作中留在命运岛的凯莉!除此以外,其他人也非常引人瞩目。身穿红色衣服的男人和另外两个一身黑色长袍的人似乎有着某种关系。而且他缠在头上的红布也很扎眼,看起来很像是绷带,不知是由于受伤了,还是用来隐藏自己的真面目?



NOMURA CHECK



↑“毕竟新作故事是发生在前作的1年之后,同样的衣服未免有点……”(野村)

索拉换装的理由

野村 索拉的这套新衣服其实和游戏剧情息息相关,而且其中还隐藏着一个与战斗有关的秘密……不过我现在只能说这么多(笑),还是请大家继续关注我们的后续报道吧。







前作的故事梗概

由于一场突如其来的风暴,主人公索拉被卷到了“外之世界”.清醒以后,他却不见了好友利库和凯莉。为了找到他们,索拉开始探索这个陌生的世界,并因此遇到了正在寻找米奇国王的唐老鸭和古菲。最终,三个人为了不同的目标而走到了一起。一路上,他们克服各种艰难险阻,并分别遇到了对自己而言“最重要的人”。但是为了拯救世界,利库和米奇国王却被留在了“暗之门”里。然而,索拉等人仍然坚信着会与他们再次相遇……



这家伙的真正身份是!?

←可以改变身体形态,用奇怪动作四处乱窜的新敌人。虽然看起来有些面熟,但其实是一种前作中没有出现过的新类型敌人。

第3势力的新敌人出现在索拉面前

→前作中,HEARTLESS和MALEFICENT是与索拉作对的两股反面势力。但是在本作中,除HEARTLESS以外的第3股敌对势力也将登场,他们究竟是谁呢?

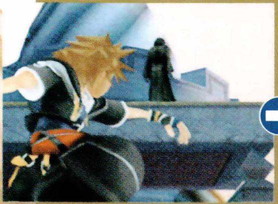


NOMURA CHECK

长袍男人的真面目至今不明!?

野村 5个身穿黑色长袍的男人并排站在一起(请参照前页图片),正中间的那个人曾与索拉在《FINAL MIX》中发生过战斗。另外,下面两幅图片中的黑衣人也是同一个人。到底这些黑衣人将在游戏中扮演怎样的角色呢?他们的真正面目能否在本作中揭晓呢?

他们竟然是同一个人!?



↑→根据在TGS上播放的动画,索拉好像称他为安塞姆!





王国之心

剧情指南

2002年3月28日发售(《FINAL MIX》在2002年12月26日发售)售价6800日元

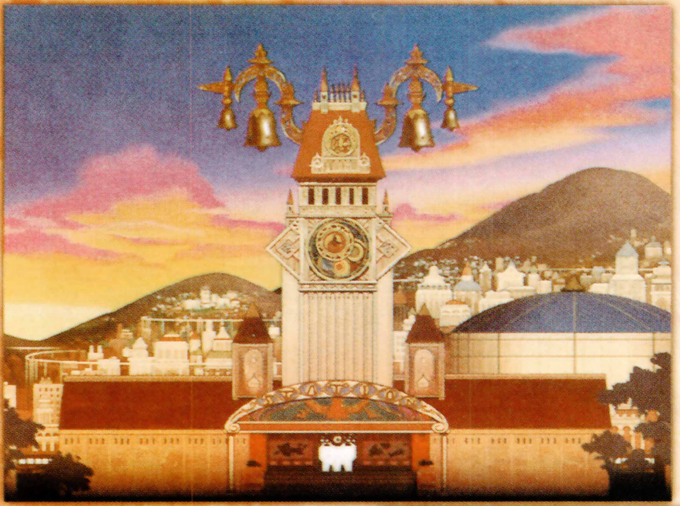
王国之心前作留下了许多未解之谜,比如凯莉出生的秘密、利库和米奇国王的行踪、隐藏结局中的黑衣人等等。面对这些残留的疑点,2代的发表似乎也顺理成章,相信SQUARE-ENIX会在这次的故事里给玩家做出一个满意的答复。



所有的谜都将解开!



↑在2代发售前,有没有人想把1代找出来重温一遍呢?……



MANIAC CHECK

这里就是游戏起点黎明镇

既不是白昼也不是黑夜，而是被夕阳所笼罩的黎明镇——这就是2代冒险开始的地方。镇子里不但有列车穿梭行驶，而且高楼林立。下面，就让我们通过众多的插图来一窥游戏起点的风貌吧！

CHECK 米老鼠时钟？



如果把大钟的图案倒过来看的话，表盘是不是很像米奇呢？难道这也是故意设计出来的吗？

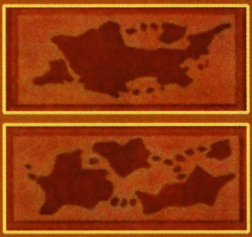
CHECK 高架线路？

整个黎明镇都铺设了高架桥，估计是供列车使用的轻轨。记得在前作中曾有过和泰山一起滑行的迷你游戏，不知道这次是否有乘坐列车的迷你游戏呢！？



CHECK 街道地图？

钟楼的下方写有“STATION”的字样，那么这里就是黎明镇的车站喽。车站里似乎还有两张类似地图的装饰，估计是黎明镇的地图。也就是说，黎明镇可能是由三个部分构成的。



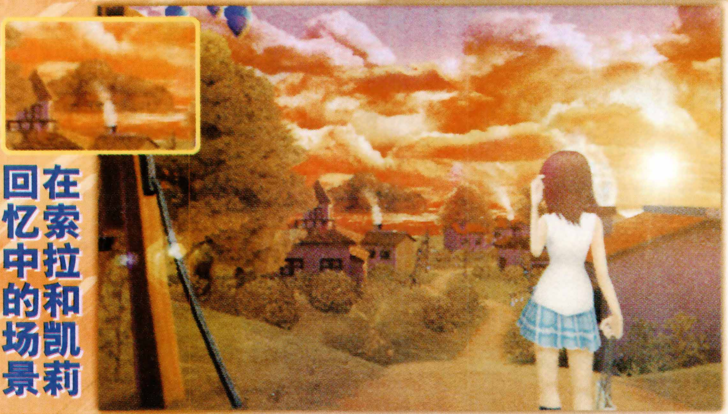
这会是哪的地图呢？

NOMURA CHECK

关于电车的秘密？

野村 这里是整个游戏开始的地方，类似前作序章中的命运岛。与命运岛相比，这是个有许多居民的大市镇，充满了各式各样的建筑……黎明镇既是教学关，也是剧情的关键所在。在序盘中，黎明镇的情节占有相当大的比重，玩家不仅要在这里乘坐电车，而且还会在电车上的对话中引出一系列的故事……





在索拉和凯莉回忆中的场景



↑←这里就是命运岛吗？这个少女又是谁呢……看起来应该和前页宣传海报中的少女是同一个人吧！？

大家熟悉的前作角色

在2代中仍会登台亮相吗？

在《王国之心》初代中登场的迪斯尼人物多达80余个！而这也是第一款有这么多迪斯尼角色登场的游戏，因此《王国之心》在全球范围取得不俗销量也在情理之中，毕竟迪斯尼的号召力完全可以跨出游戏的范畴。那么前作中与大家并肩战斗的迪斯尼人物还会在本作中登场吗？可惜，我们现在也不清楚……



新主人公登场！他的真实身份是?

虽然索拉是本作的一号主人公，但是另一位角色同样值得我们高度关注。与索拉相似的是，他也是使用巨大钥匙刃作为武器的少年。那么他到底是谁呢?又为何要阻止索拉与黑袍男见面呢……不管怎样，他一定是新作中增加的重要人物，这一点应该是不会错的。除去新角色以外，2代的另一大亮点就是游戏战斗系统的进化。据野村先生介绍，本作在前作的选择式动作系统的基础上，将召唤魔法进行了改头换面的调整。前作中某些无法使用召唤魔法的情况得到了改良，而且召唤魔法的发动时间也比以前缩减了。







MANIAC CHECK

两把钥匙刃

同时使用两把钥匙刃的角色。其实在前作的隐藏动画中也曾出现过使用二刀流的剑士！难道说这个人就是他吗?



↑这位少年似乎对索拉的情况了如指掌，真想早点知道他的身份啊～

NOMURA CHECK

战斗将如何变化?

野村 在这次的战斗中，玩家可以做的事情增加了不少。而且指令选择反应的速度也更快，总之是强化啦！



「操作的爽快感要特别重视」

NOMURA CHECK

钥匙刃的秘密

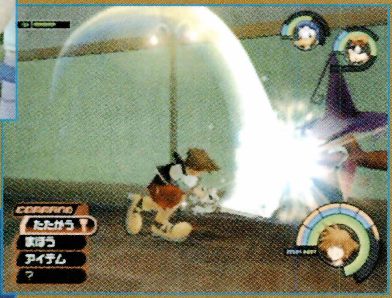
野村 这位谜之少年手中所持的钥匙刃就是曾在前作中出现过的“约定的守护”和“逝去的回忆”。附带提一下，这两把钥匙刃的钥匙部分还分别刻有“暗”与“光”的字样，是凯莉和利库的道具。



↑钥匙刃“约定的守护”下面挂着的是从凯莉那里得到的守护符吗！?



从凯莉手中得到重宝“约定的守护”



象征利库的黑色钥匙刃



←“逝去的回忆”原是利库的钥匙刃。那么它为什么会在这位少年手中呢?

红发的长袍男人与神秘少年间的关系

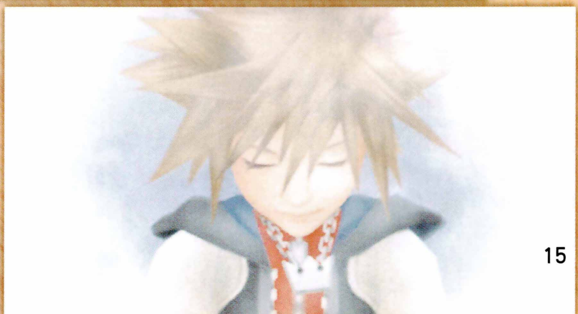
→“你失去理智了吗！”从这句对白上看，红发男人和认识索拉的神秘少年间似乎也存在着某种关系……



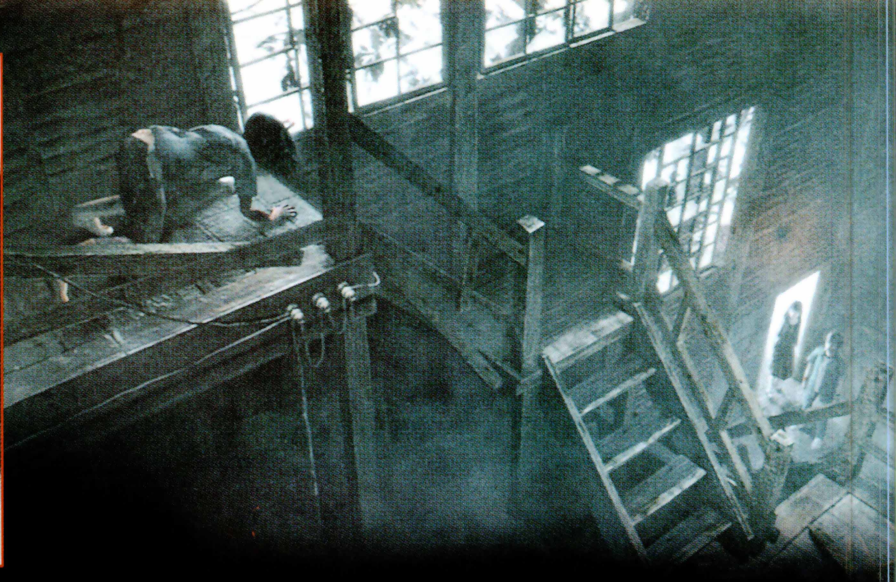


他们两人在这里究竟为何而战!?

→主人公索拉能够找到好朋友凯莉和利库吗?这一切的谜题都等待着玩家继续冒险。







PS2	厂商：SCEI	发售日：2003.11.6	
	类型：AVG	价格：5800日元	对应年龄：15岁以上

仅仅从这几张图片上，大家应该就已经可以感受到SIREN所散发出的那种恐怖了吧。惟妙惟肖的人物表情，以及各种真实的细微细节，都将指引我们在不经意间步入恐怖之门。

SIREN®

尸人化的村民徘徊在废弃的日本老屋中…





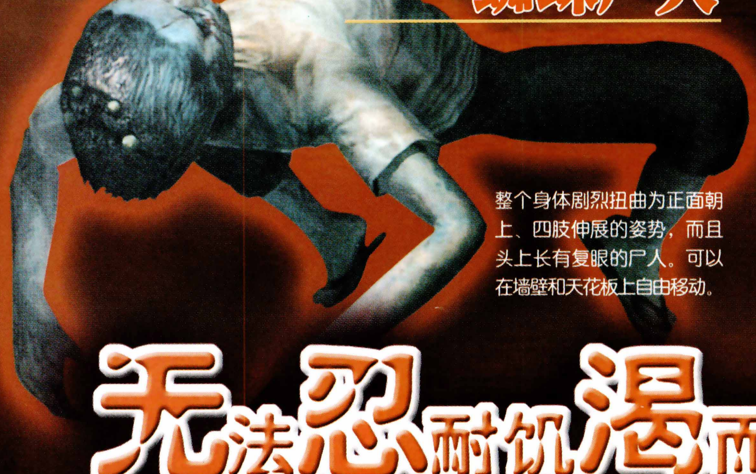
↑→生活中的“真实”景象在游戏却充满了不祥之兆。

利用各种手段，想方设法逃出已经化为尸人巢穴的村庄，这就是即将在PS2上发售恐怖游戏最新作《SIREN》。在游戏发售前夕，我们将对新公开的登场人物、系统、以及各种尸人和情报进行汇总。让大家可以对游戏的独特系统和世界观有一个大致的了解。相信这款以诡异日式恐怖为卖点的游戏会让你彻夜难眠。



↑游戏中的关键是一种名叫做“赤水”的东西，它可以让正常人变成尸人。那么这种水到底是从哪儿流出来的呢！？

蜘蛛尸人



整个身体剧烈扭曲为正面朝上、四肢伸展的姿势，而且头上长有复眼的尸人。可以在墙壁和天花板上自由移动。

志村晃



70岁，猎人。27年前的大地震令他失去了所有亲人，自此以后一直过着孤身一人的生活。

美滨 奈保子



28岁，电视台记者。为了收集灵异节目的资料来到了这个村庄，并卷入了诡异事件之中。

无法忍耐饥渴而喝下红水的人

和同伴一起协力

按照剧情的发展，游戏中设置了许多必须通过与伙伴合作才能通过的区域，比如将力量较弱的人拉上悬崖或者让身材苗条的女性从缝隙间先行通过打开开关等等。这些指示可以在特定的场所任意执行，不仅增加了系统的丰富程度，也为这个充满恐怖气氛的游戏平添了合作的乐趣。

齐心合力脱险



↑同伴既是负担也是值得信赖的力量。大家只有齐心合力才能化险为夷。

犬尸人



行动酷似狗，头上长有角状触觉器的尸人。犬尸人全部由女性变异而来，其所有行动均被头脑尸人所操控。

躲过尸人的耳目，在极限恐怖中求得生存!!



↑当避无可避时，战斗就成了惟一的选择，但是尽量避免战斗才是玩家最明智的选择。

《SIREN》中的每位登场人物都有自己不同的剧本，玩家可以用跳跃的形式来进行游戏。每一关都有不同的结束条件，只有打穿一关之后才能进入其他剧情。游戏中虽然难免要与尸人作战，但是如何隐藏自己仍是最关键的战术。比如关掉电筒躲在阴暗处、不发出声响的缓慢移动等等，这些都是玩家必须掌握的技巧。下面，我们就为大家介绍其它各种系统要素。

↓尸人除了可以使用短枪从中距离发动攻击以外，还能用猎枪从远距离狙击玩家。



注意和尸人保持距离

尸人的攻击模式

虽然游戏中的大部分尸人是四处游荡寻找猎物的，但是也有一动不动等待猎物自己上门的。尤其是使用枪的尸人，它们往往会躲在暗处偷袭，因此非常危险。遇到类似情况，玩家便要使用一种叫做“幻视”的系统，在短时间内以敌人的视点来观看周围的环境，确切掌握彼此的位置。

与尸人的战斗

正如我们前面所说的，与尸人战斗是迫不得已的最终手段。当战斗无法避免的时候，玩家必须在尸人呼唤同伴前迅速打倒它们。另外，由于大部分尸人在一定时间内无法寻觅猎物踪迹的话，就会自动解除攻击状态。所以即便被尸人发现也不要急于作战，找个隐蔽的地方躲起来才是上策。



1对1的激烈战斗!



↑→与战斗相比，逃跑才是求生上策。只要逃到尸人的视线范围以外就安全了。

伤害的回复

登场人物受伤后，基本上只要经过一段时间就会自动回复。而且静止状态时远要比移动状态回复得快。虽然每位角色的回复量没有区别，但是男性、女性、青年和小孩等不同人群在奔跑时不断增长的“疲劳度”是不同的，这一点也请各位注意。

牧野 庆



27岁，牧师，村子里教会的领导人。在他的心中似乎隐藏着一段不堪回首的过去。

高远 玲子



29岁，教师。从大都市来到村庄教书的小学教师。开朗的笑容中偶尔也会闪现出一抹忧郁。

四方田 春海



10岁，小学生。由于双亲亡故而患上了自闭症，后来在玲子的努力下逐渐敞开了心扉。

神代 亚矢子



16岁，自幼就对特别受重视的妹妹美耶子抱有一种扭曲的感情。时常做出一些常人难以理解的行为。

在女妖的引惑下走向赤海彼方

基本系统沿袭上作原封不动、

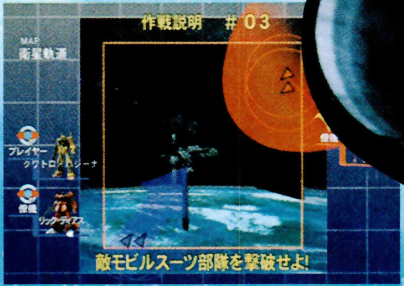


自前作《联邦VS.吉翁DX》发售约两年之后，饭斯们期待中的续篇《奥古VS泰坦斯》终于将在PS2上登场了。新作承袭了前作受到一致好评的对战&协力作战系统，超级连携及变形战斗等新要素更是令人眼花缭乱，成功地表现出《机动战士Z高达》这部作品的精华。我们这次主要为大家介绍的是通信对战中的一些要点。没错，该作可以通信对战哦！



决定战斗胜败的战力槽

机体被击落的话，战力槽就会相应减少。战力槽首先减完的一方就算是被击败了。



究竟是用消耗低的MS多次出击，还是用消耗高的高性能机体作战呢？游戏的每个环节都充满了战术性。



机动战士Zガンダム

机动战士Z高达 奥古VS泰坦斯

エゥーゴ VS ティターンズ

PS2	厂商：BANDAI		发售日：2003.12.4
	类型：ACT	价格：6800日元	其他：——

在今年的TGS上能让我们的心中涌起无限激情的非此作莫属。在街机上得到玩家们极大好评的《机动战士Z高达 奥古VS泰坦斯》即将在PS2上登场！而且该作还是预定在年内发售哦！！——看来今年的“高达”之火将会越烧越旺！



高达迷们期望中的高达Z



在无数的高达游戏巨作，本本系列的评价一直都是位居前茅的。作为一款动作游戏它拥有出色的操作感和战斗爽快感，既能让人体验高达机体的真实动作又可以欣赏到高素质的画面演出，完全将高达与动作完美地融合成一体。

2003年12月、ZETA

可变形MOBILE SUITS登场作战

使用MULTI MATCHINGBB(MMBB)通信对战!

和前作一样，街机上的《机动战士Z高达 奥古VS泰坦斯》也是一部可以进行对战和协力的作品。而PS2上的可通信对战机能更是可以将这种乐趣发挥到了最大限度。使用KDDI的MULTI MATCHINGBB，宽带用户一个月只需要支付800～900日元，使用电话线上网待机时是3分钟10日元、对战时则是1分钟13日元，玩家可以凭极低廉的价格尽情地享受高质量的游戏乐趣。另外，如果要上线对战的话，宽带用户则需要PS2的专用网络适配器，而电话线用户则只需要PS2的专用调制解调器。





那部MS,可以变形的吗!?

大部分在《Z高达》中登场的MS都是可以变形的。作为一款以此命名的新作，本作也再现了这点。玩家可以在瞬间变形，像前作的飞行单位一样高速移动并轻易地避过敌人的攻击!



Hyper Combination为我们带来协力作战的无限乐趣



对战游戏时CPU操纵的僚机也可以使用Hyper Combination系统。



在一定时间内，自机和僚机的速度、机动性大幅上升。机体被耀眼的光球包围。



机师一览

在《Z高达》中登场的主要机师中肯定少不了奥古和泰坦斯。但哈曼是否会登场现在仍然是个未知数。

- ●卡缪·比丹
- ●克瓦特罗·巴吉纳
- ●阿姆罗·利
- ●花园丽
- ●小林健
- ●杰利德·梅萨
- ●卡克里柯·卡库拉
- ●艾玛·辛
- ●莱拉·米拉·莱拉
- ●玛瓦·法拉欧
- ●凤·村雨
- ●罗莎米娅·巴达姆
- ●莎拉·扎比亚罗夫
- ●莱克阿·罗德
- ●布兰·布尔塔克
- ●亚森·凯布鲁
- ●巴布迪马斯·希洛克

MS一览

- ●Z高达
- ●百式
- ●高达Mk－II（奥古）
- ●高达Mk－II（泰坦斯）
- ●瑞克·迪亚斯（红）
- ●尼莫
- ●GM II（奥古）
- ●GM II（泰坦斯）
- ●高扎古（泰坦斯）
- ●阿基马
- ●基布兰
- ●卡布斯莱
- ●汉布拉比
- ●梅萨拉
- ●THE·O

算上预定登场的不同颜色MS在内，现在已经有多达15种的座机了，这和街机版完全相同。如果让我们回头看看前作，大家会发现前作只可以使用街机版没有的大·扎姆及艾尔美斯等，而本作可供选择的机体种类比默认值多出将近一倍。当然，本作和前作在移植方面也并不是完全相同的，所以也许会有什么出乎我们意料之外的惊喜也说不定哦，如果你期待该作的话就不要吝惜自己的钱包吧。

全机都可在宇宙和地面上作战





在前作中，根据宇宙和地面等场景会有选择不能的机体。而在《Z高达》里只有阿西马是地上专用机体。

TV版后期开场动画再现!



高达风格浓重的演出也恰如其分地再现了原作的精彩场面。盾被破坏的高达Mk－II浑身散发出白色的爆炸烟，这个游戏画面所呈现的就是《Z高达》后期极富有代表性的开场动画中一个著名场面。

再次刻下生命的鼓动

マリオ&ルイージRPG

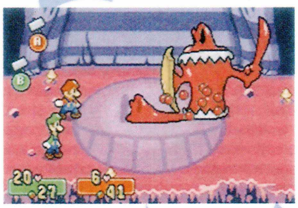
马里奥&路易RPG

马里奥和路易兄弟俩一展身手的动作RPG在GBA上登场了！下面我们以两兄弟的动作技巧为中心为大家做个介绍吧。

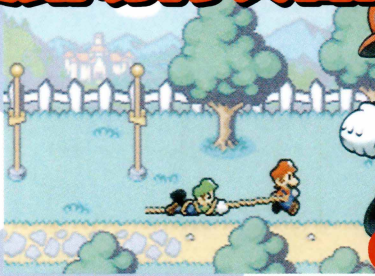
GBA	厂商：任天堂	发售日：2003.11.21
类型：A · RPG	价格：4800日元	容量：128M

为了碧奇的快乐，马里奥路易再次冒险！

自从打倒库巴之后，马里奥家族就一直过着悠闲的生活，然而和平并没有维持多久，碧奇公主遇到危险的消息再次让众人惊慌失措！为了探明真相，马里奥与路易两兄弟再次前往城堡。



↑不管面对怎样的强敌，只要马里奥兄弟齐心合力就一定能够战胜它！



←令人费解的景象，马里奥为什么要用绳子拖着路易前进呢？



马里奥&路易

←马里奥和路易为了帮助碧奇重新寻回被魔女夺走的声音而展开冒险。

碧奇公主的声音被邪恶魔女夺走啦！



↓碧奇公主一边大哭一边诉说事情的来龙去脉，但是马里奥却完全听不到她的悲鸣……



↑某天，魔女盖拉盖蒙娜突然出现在碧奇的城堡中，对碧奇公主施展邪恶魔法后便扬长而去。她的目的究竟是什么呢？



魔女盖拉盖蒙娜

↑身穿黑色披风，狂笑不止的魔女盖拉盖蒙娜是马里奥兄弟的头号大敌。

城堡发生了紧急事件！魔女盖拉盖蒙娜用魔法夺走了碧奇公主的声音。为了让公主重新快乐起来，兄弟俩放弃悠闲的生活，向着魔女所在的豆子国出发了。



盖拉克比兹

←帮助魔女盖拉盖蒙娜实现其野心的天才科学家。



碧奇公主

←游戏史上最多灾多难的公主。这次她的声音又被魔女夺走了。

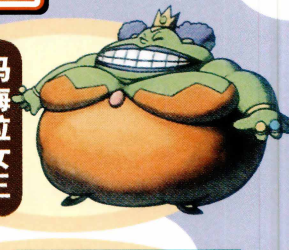
库巴将成为两兄弟冒险中的强力支柱

马里奥的宿敌库巴将在这次的故事里洗心革面，成为玩家的得力助手。另一方面，豆子王国的王子和女王似乎也对魔女盖拉盖蒙娜不大满意，说不定她们也会成为己方的战斗力量呢。



库巴

↑总是以反面角色登场的库巴，这次将成为马里奥的强力伙伴。



玛梅拉女王

←与玛梅克王子一样，女王同样是因为中了魔女的法术而改变了形态。



玛梅克王子

←在执行任务时遇到了魔女盖拉盖蒙娜，被她的邪恶魔法改变了形态。



喷射龟登场！

←这就是库巴引以为豪的喷射龟飞行艇，移动起来会相当方便。



←进入游戏后，改邪归正的库巴会向玩家传授基本的操作技巧。

兄弟情深，技巧绝妙，马里奥路易合体技公开

由于这次是马里奥和路易的双人冒险，所以其中的动作技巧尤其引人注目。游戏中设计了很多诸如改变站立的前后顺序随之改变技巧，或者同步按键提升力量等丰富的动作指令，玩家只有合理地运用这些技巧，才能自如地应对不同的敌人和场所。



←把握节奏默契配合，两个人就可以战无不胜。



旋转飞行

路易举起马里奥一起旋转，这是两个人最主要的空中技巧。利用这项技巧玩家可以轻易地从一个悬崖飞到另一个悬崖！只是他们降落以后会不会陷入眩晕状态呢？



←面对悬崖的时候，马里奥兄弟的旋转跳就可以派上用场了。但是飞行失败的话，两个人就会双双坠入深渊。

超距离跳跃

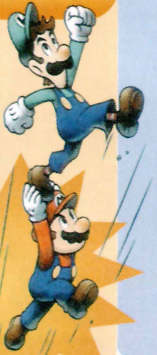


↓阶梯状的小山挡住了去路。我们该怎么办？



←使用双人高跳就可以一口气通过这里！

与旋转飞行正好相反的是，这次是马里奥托着路易一起向高空跳跃。这种技巧的作用在于可以轻易地越过某些障碍物。楼梯之类的东西更是不在话下啦。



矮马里奥

路易不知从哪儿摸出一把大锤，照着马里奥的头上狠狠砸去……小个子马里奥就这样诞生了。矮马里奥的作用在于可以通过某些正常无法进入的夹缝！虽然被锤子砸扁很痛苦，但是为了碧奇公主也只好忍耐。



① 跳跃的途中举起锤子

↑为了开拓新路线，费尽周折抵达魔女据点的两兄弟，只好忍痛使出大义灭亲的锤技了。

② 使出全力的重重一击

↓恐怖的大锤就这样重重地砸在马里奥的头上！本来就个头不高的水管工变得更矮了……

③ 矮马里奥诞生！

↑提心吊胆的挨了一记闷锤之后，矮马里奥可以开始他的工作了！

其它丰富动作简介



←在高尔夫要塞中，玩家可以用锤子打出精彩的好球马里奥。

如果你认为马里奥兄弟的技巧只有那么一点儿的话，就大错特错了。其实玩家在游戏中可以使用的特技是数不胜数的，比如路易用锤子将球状马里奥打向敌人、两个人一起用身体撞击敌人等等，这些有趣的动作将帮助玩家找回碧奇失去的声音。



←遭到马里奥兄弟的合体撞击，再强的敌人也会东倒西歪。

同舟共济打穿迷你游戏!?

在这场发生于豆子王国的冒险中，玩家会面临许多迷你游戏的挑战。由于必须打穿这些迷你游戏才能推进情节，所以兄弟俩要横下一条心，齐心协力默契配合。



↑在这次的迷你游戏中，马里奥和路易被敌人团团包围，赶快使用蓝色的球展开反击吧！



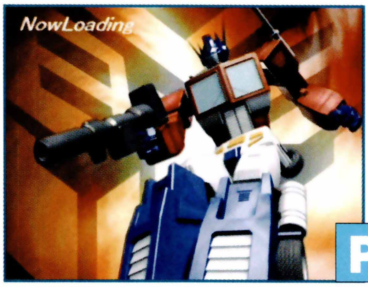
↓敌人居然用跳绳来阻止我们前进？如果被绳子打到的话一定必死无疑。

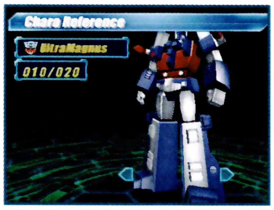


トランスフォーマー

变形金刚

超机器人生命体以ACT形式再次苏醒！







PS2	厂商：TAYARA		发售日：2003.10.30
	类型：ACT	价格：6800日元	其他：——

登场TF介绍

这里将为大家介绍已确定在本作登场的12名变形斗士!!



↑一旦TF变为特殊形态，就可以使出喷射火焰等强力攻击。

本作改编自从1987年7月开始在日本播出的超人气电视动画《变形金刚》。《变形金刚》因其前卫的构思和异想天开的世界观而风靡全球，至今仍被许多人所津津乐道。作为系列中最有人气的角色，以下的12位勇士已经确定在游戏版本中登场。

TOPICS 玩家可以根据自己的喜好任意选择其一

本作中，玩家首先要从汽车人军团或霸天虎军团中任选其一才能开始游戏。由于游戏中的剧情会根据玩家所选择的路线而展开，因此即便多次游戏也能保持新鲜的感觉。另外，包括右面列出的TF在内，可以操纵的TF总共多达36名！

博派VS.狂派



→自由选择正邪势力开始游戏。

汽车人军团（博派）

为了守护宇宙和平而战的天命勇士

由热爱和平的TF组成的正义军团。四百万年以来，一直不断地与企图支配宇宙的霸天虎军团进行着顽强抗争。初代领袖擎天柱是许多人的偶像。

头脑明晰的攻击指挥官 电脑怪杰郭文



以前曾是一位优秀的程序专家，每天埋头于技术工作。但是由于自己的研究所被霸天虎破坏，郭文因此加入汽车人势力。目前作为攻击指挥官统帅着军团。

喜欢开玩笑的火焰战略员 剑齿虎



最喜欢在说话的时候夹杂着一些玩笑的TF。

双重人格的火焰攻击员 双头龙



两个龙头中分别寄宿着两种不同人格的TF。

顽固不化的地面攻略员 老顽固费特



喜欢坚持自己的做事方法，如果违背了自己的信条就算是命令也一样拒不接受。

探究科学极限的光子破坏员 小诸葛里恩



军团中的科学家，头脑中总是不断产生崭新的念头。

喜欢交涉的电子战斗员 电子斗士海龙



总是希望用对话方式解决纷争的有识之士，始终认为战争是野蛮人的行为。

在游戏中重新体味历经20年的「变形金刚」历史

从动画版《变形金刚》在美国首播至今已经有20年了。作为一部经久不衰的巨作，变形金刚在许多玩家心中留下了美好的回忆。为了能够让人们在20年之后重温TF的独有魅力，游戏版在忠于原著风格的基础上增加了许多原创剧情，利用大魄力的ACT形式重新演绎变形金刚的风采。

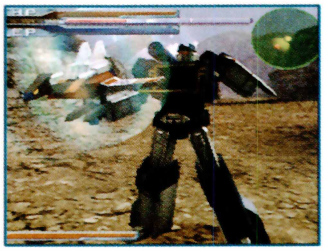
收藏精品 **先到先得，提前预约者可获赠DVD**

由于原著的影响力非同一般，所以日本方面决定特别推出限量的特典DVD，以答谢那些提前预约的热心玩家。特典DVD收录了曾在电视里播放的变形金刚的玩具广告，饭斯级人物没道理错过！

系统检索 令人玩兴十足的基本战斗系统大介绍

系统1 多彩的攻击

各TF除了冲撞等基本攻击以外，还拥有连续攻击等其它攻击形式，而且角色一招一式的造型都非常帅气，让人叹为观止。



↑类似声波从胸中发射磁带部队等大家熟悉的场面即将重现。

系统2 与伙伴协力

在每个任务中，CPU会操纵两名TF从一旁策应玩家，对玩家提供各种帮助。在他们的协力下，战斗变得更加惊险刺激，妙不可言。



↑玩家可以与伙伴一起发动合体攻击。合体攻击不仅威力强劲，而且魄力惊人。

系统3 变形金刚

不同的TF可以变形成2～6种形态。变成不同形态后，不仅攻击方法会发生巨大改变，某些形态下还可以获得飞行等特殊能力。



←一般来说机器人形态的适用范围最广，可以适应各种战况。



→双头龙变形！变形以后可以使用火焰、冲撞等独特的攻击方法。

霸天虎军团（狂派）

企图支配全宇宙的邪恶集团

由心中充满罪恶的TF组成的军团。他们总是肆无忌惮地破坏和掠夺，以完成称霸宇宙的最终目标，与正义的汽车人军团是势不两立的仇敌。

冷酷无比的战斗指挥官 人狼





↑如同名字一样可以变形为机械狼的TF。动作敏捷且攻击力强大，能够利用撕咬将敌人玩于鼓掌之中。

生性冷酷残忍，号称宇宙第一杀手，如今已被升格成为领导阶层。

性格懒惰的攻击兵 狂龙

虽然攻击能力很强，但是生性偷懒，而脾气暴躁。就算接到命令也不急于行动，总是让上司等得焦躁不安。



扰乱所有人的战斗兵 猿猴

在大猩猩形态下可以捶击自己的胸膛发出噪音，在飞机形态时则会不分敌我地发出干扰电波，令所有人陷入混乱。



拥有6副面孔的忍者参谋 六面兽

可以变化为6种形态的杀人鬼，在游戏中似乎还有分身的本领。



个性怪异的沼泽兵 鳄龙

由于喜欢在攻击之前发出吱吱的磨牙声，所以很容易被对手发觉，同伴经常为此批评他。



灵媒体质的催眠术兵 蝙蝠魔

可以召唤出死去的TF并与之对话的神秘TF。



エフゼロ F-ZERO ファルコン伝説

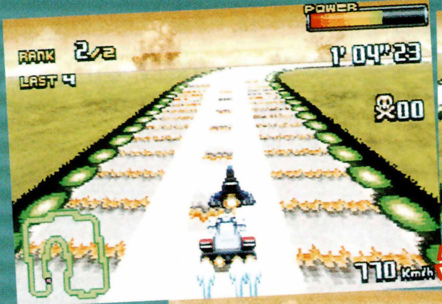
F-ZERO 猎鹰传说

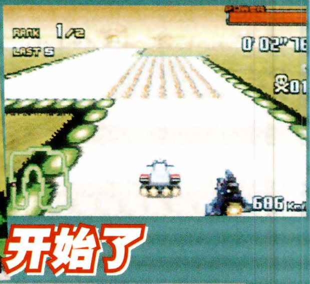
尽管《F-ZERO GX》的发售只过了3个月的时间，但《F ZERO》又再次以惊人的速度推出了以电视动画为主题的新作《F-ZERO 猎鹰传说》！

GBA	厂商：NINTENDO	发售日：2003.11.28
	类型：RAC	价格：4800日元	其他：——

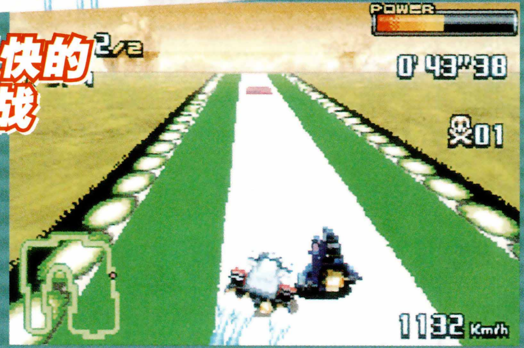
「F-ZERO」再度参战便携游戏机平台

以宇宙最快的称号为赌注，超音速赛车《F-ZERO》系列的最新作登场了！本作以日本正在放映的电视动画片《F-ZERO 猎鹰传说》的世界观为基础，由动画原创角色和船长猎鹰及皮克等熟悉的角色们为我们呈现出一场壮阔的竞速战斗。





宇宙最快的赛车大战



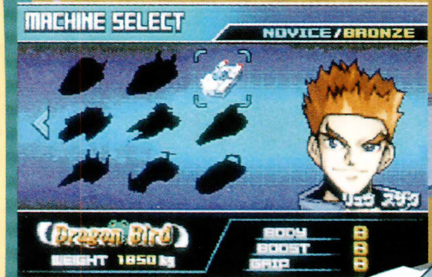
↑选择自己喜欢的赛车，在全宇宙最激烈的赛车比赛中赢得胜利。

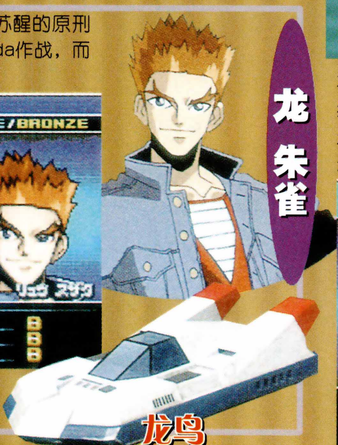
这些人就是登场角色

本作启用了动画原创角色“龙 朱雀”担当主人公，不过除此以外曾多次在《F-ZERO》系列出现的船长猎鹰及皮克等人也将登场。

龙 朱雀

被冷冻了150年，然后在2201年苏醒的原刑警。为了和使自己身负重伤的Zoda作战，而加入了高机动小队成为了驾驶员。





↑银河警察投入最新科技制作的万能型车种，看上去充满正义感。

龙鸟

猎鹰船长

在F-ZERO大赛中创造出最快成绩的驾驶员，真面孔和身份完全是个谜，与龙之间似乎也有某种关系？

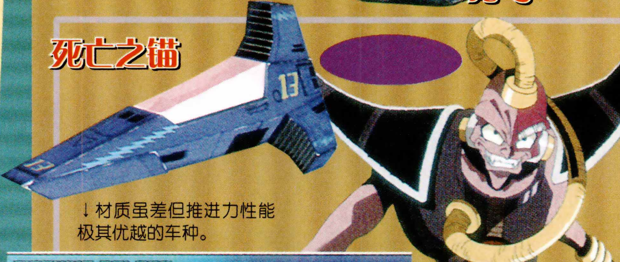




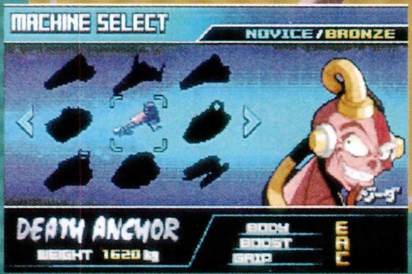
↑材质结实各项性能都非常出色的车种。

蓝色猎鹰

死亡之锚



↓材质虽差但推进力性能极其优越的车种。

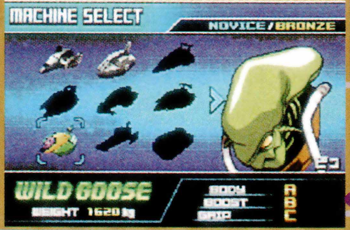


这是得到BlackShadow的帮助而在2201年的世界中苏醒的邪恶罪犯。和龙 朱雀之间有很深的渊源，搭乘的赛车经过导弹改造。

武士Goro

猎鹰船长永远的竞争对手。以“红色深渊”为基地威震四海的宇宙海盗。





皮克

特种部队军人出身的驾驶员。同时还拥有一个不为人知的阻击手的身份。

收录新的赛道

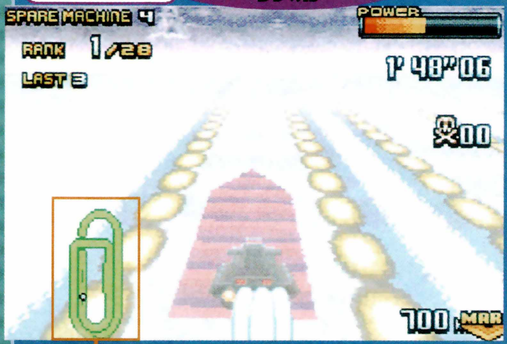
赛道方面，除了无声城和深蓝等过去曾经出现过的赛道以外，新作中还收录了很多原创赛道，大家可以在重温经典赛道的同时享受到与众不同的新鲜感。



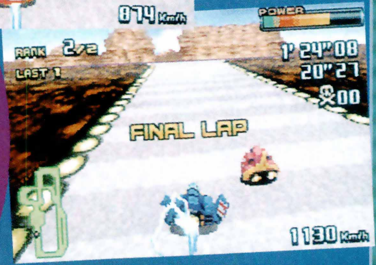
利用直道领先对手！！

←↓由长长的直道和巨大的拐弯构成的全宇宙首屈一指的高速环形赛道。

原创　雾流



红色深渊



赛道布局也很出色！！

外形近似由2个椭圆形重叠起来的赛道。因为有很长的直道，所以利于推进力强的车辆行驶。

由30人参加的银河大赛

这场激烈的超音速比赛有来自全宇宙的30位驾驶员参加。每位驾驶员在每一战后都会根据自己的排名得到不同的分数，最后结束时得分最高的人就是大赛的冠军。



↑兽人等曾经在《F-ZERO GX》中登场的驾驶员看来也将参加这场大赛了。

充分利用赛道上的机关

游戏的赛道中布置了各种各样的设施。像跳跃板、加速板等《F-ZERO》系列熟悉的设施，都将出现在这场比赛中，只要合理地利用这些设施，那么赢得胜利也就犹如探囊取物一般了。

凹槽地带



←在这里行驶的话就可以回复能源。不过如果太靠外的话非常容易冲出赛道，大家一定要注意这点。

改变爱车的性能

在本作中，玩家不仅可以选择自己所使用的车辆，还可以调整加速性能。即使是同一辆车经过不同的调整，也会有不同的性能表现。

在这里最终调整

加大这个槽就可以提高赛车的最高速度。相反，减小的话则可以提高加速性能。玩家可以根据赛道的布局进行合理的调整。





重视最高速度！？

跳跃板

←一旦通过这里，赛车就可以高高地跳起来。但如果在跳跃中无法很好地把握方向的话，就有可能掉到赛道外。



一口气加速！！

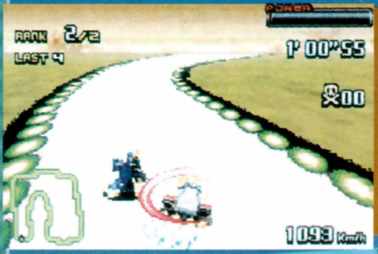


加速板

一通过加速板的话赛车可以在短时间内急剧加速。虽然加速板的效果和喷射推进基本相同，但却不会消耗能源。

多彩的赛车动作

要想在残酷的竞争中取得胜利，玩家必须控制自己的赛车做出各种多彩的动作。这里，我们就先为大家介绍2个在游戏中经常需要使用的动作。



侧攻击

从侧面攻击对手车辆的攻击性动作。

喷射推进

在一定时间内获得爆发性的加速度，但需要消费大量的能源。



infinity系列最新作即将登场!!

Remember11 THE AGE OF INFINITY

PS2	厂商：KID		发售日：2004年
	类型：AVG	价格：未定	其他：——

以强烈的神秘色彩和峰回路转的情节而著称的人气AVG《infinity》系列将再次推出新作。该游戏除了继承上述优点以外，还将首次加入不同舞台的男、女两位主人公。在不同宿命的驱使下，二人为了在灾难中求生而展开冒险。



关于「infinity」系列?

infinity系列是从PS上诞生的恋爱AVG，前后已经推出了数款拥有共同世界观的作品。游戏除了恋爱要素以外，高度的情节性也博得了玩家的好评。下面我们首先回顾一下系列的发展历程。

2000年3月 『infinity』(PS)
值得纪念的系列第1弹
作为该系列的第1作，《infinity》是一款以海上孤岛为舞台的AVG。玩家在与5位女主角展开恋情的同时还要揭开神秘事件的真相。

2002年8月 『Ever17』(PS2)
以大海为舞台的系列第2弹
《Ever17》描述了从海洋主题公园的逃跑过程以及隐藏在其中的谜题。该作的最大特点在于有2位主角，只有让他们都通关才能解开所有的谜团。

2003年6月 『Never7』(PS2)
第1弹完全版
《Never7》实际上是《infinity》的完全版AVG。除了《infinity》中残余的所有谜题都明朗化以外，还收录了外传性质的冒险剧情与附加CG。

2003年11月 『Ever17 Premium Edition』(PS2)
"奖励"的《Ever17》
这是《Ever17》的进化版作品。虽然情节基本相同，但是追加了大量精美的事件CG和角色图片，在永久封入的特典中还附赠限定卡片。

收录《Remember11》的预告MOVIE!



「杀死我

解开隐藏在雪山之中的悬疑故事

本作描写了因客机坠落而封闭在雪山中的生还者们如何逃生的故事，是一款充满悬疑的AVG游戏。由于《infinity》系列一向以离奇的情节而著称，因此这里要介绍的最新作也不仅是一款逃生游戏，其中的真正目的是解开隐藏在表象背后的谜题。而且新作与前作一样，也有两位主人公。下面，就让我们从饭斯们最关注的剧情开始，为大家介绍主要的登场人物吧。



Story
一切都是从客机的坠落事故开始的……


逃出白色的雪山
改变自己的未来!!

↑在小屋避难期间，他们要面对种种困难，发掘未知真相。

公元2011年1月11日，搭载着主人公东川心等31名旅客的客机，由于不明事故坠毁在白雪皑皑的"朱仓岳"。幸存的乘客有心、黛铃、黄泉木圣斯和楠田由仁，一行来到了雪原上的避难小屋等待救援。但是令人意外的是，她们在这里竟然发现了"7月4日"的未来报纸，上面还刊登着"机上乘客除了由仁以外全体身亡"的消息！那么这条报道到底意味着什么？这四位幸存旅客又能否从雪山中平安生还呢？





记忆的恐怖迷途…」

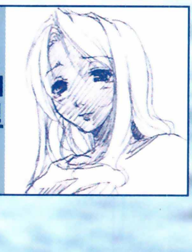
Check

不在雪山的悟、穗鸟、加里她们的行踪？

遭遇坠机事故的角色包括冬川在内共有4个人，而优希堂悟、凉荫穗鸟和内海加里等角色并没有在这次的事故中登场。由于游戏中的两位主人公将在各自的舞台上演绎不同的故事，因而本作也赢得了饭斯们更多的期待！


穗鸟


悟


加里

Creator's Voice

从男、女两种视点演绎的精彩情节

对于游戏中双主角的设定，我们有幸采访到了制作人中泽和规潮，请他们二位给讲讲这其中的玄妙吧。

“虽然两位主人公各自拥有不同的舞台，但共同的主题仍然是“幸存者”。东川心一行在面对大雪封山的情况下设法逃生的情节正是对这一主题的最好体现……至于另一位主人公优希堂悟，我们现在还不能透露太多，只能告诉大家他们在人工的密闭空间中遇到了危及生命的紧急状况，从而展开了逃生的故事。”（中泽）

“虽然《Ever17》也有两位主人公，但是他们都是男性。这次，我们为了让大家体会到女性和男性两种截然不同的对待事物的视点，特别设计了男女两位主人公。当然，对于情节和趣味性的设定我们仍然不敢怠慢，而这也是我们设计2种舞台的初衷。”（规潮）

无双报道

DOWNTOWN热血物语ex



主人公

力

（鲛岛力）

花园高中的3年级学生，曾经留了一次级。虽然他在组织中被称为"马赫拳的力"而为众人所恐惧，但在与国男战斗之后似乎有所改变。外表凶悍，其实性格单纯直率，非常喜欢自己的女朋友真美，和国男是永远的竞争对手。



主人公

国男

热血高中3年级学生，帮助弱者的"正义不良少年"。由于心胸宽广所以很有人缘。以前他为了帮助朋友而与庞大组织斗争的故事已经成为了校园中的传说。最讨厌胆怯懦弱，无论做什么事总是积极向上勇往直前，是个充满热血的超级英雄。

看到熟悉的标题和亲切的人物，你有没有发出"哇～"的叫声呢？没错，这才是铁杆资深游戏迷。曾经由Technos Japan发售的《国男君》系列终于在ATLUS的手中再次复活啦！

GBA	厂商：ATLUS		发售日：2004年
	类型：RPG	价格：未定	其他：——

大家熟悉的『国男君』在GBA上复活了

这次我们介绍的《DOWNTOWN热血物语ex》改编自'89年发售的FC大作《DOWNTOWN热血物语》。即使是在佳作无数的《国男君》系列中，该作也称得上是一款长久以来一直受到玩家支持的名作。

该作是一款以"正义和自己的状态与友谊和人情味"为主题的青春故事。玩家可以操作两个充满男子气概的主人公"力"和"国男"，用拳头或踢腿、武器或必杀技等，将阻挡在前方的敌人打得落花流水！！

→游戏的内容和画面比起FC版来更加充实。





从街道到街道自由移动

序言

超级学校"冷峰学园"虽然一直是一座学习气氛良好的和平学园，但自从双胞胎"龙一和龙二"转校过来之后却发生了翻天覆地的变化。这对兄弟大肆扩张自己的势力范围，在仅仅数月之内就支配了附近的高中，甚至被人们恐惧地称为"双龙兄弟"。热血高中的正义不良少年"国男"由于一段回忆，开始独自与他们抗衡。而听到双龙兄弟谣传的"力"却完全不以为然。可是某天，力的女友却被突然抓走，同时力也收到了一封挑战信……心中熊熊燃烧着愤怒之火的力冲出了校门，和国男一起再次迎接一场新的壮烈战斗！

『国男君』系列是怎么一回事？

《国男君》系列是'87年～'94年之间由Technos Japan发售的日本人气游戏系列，FC、GB和SFC平台上都曾留下了它的足迹，前后共推出了多达23部作品。而且，该系列同时也网络了包括格斗动作、体育游戏、解谜游戏在内等众多的类型。该系列的第3部作品，也就是我们这次为大家介绍的《DOWNTOWN热血物语ex》的蓝本，《DOWNTOWN热血物语》则是一款以幽默的笔触描写各高校之间抗争的RPG动作游戏。

发售年代	平台	游戏名称
1987	FC	热血硬派国男君
1987	FC	热血高校躲避球部
1989	FC	DOWNTOWN热血物语
1990	FC	热血高校躲避球部 足球篇
1990	FC	DOWNTOWN热血进行曲 大运动会
1990	GB	热血硬派国男君 番外乱斗篇
1991	GB	热血高校足球部 世界杯篇
1991	FC	DOWNTOWN特别国男君的时代剧全员集合！
1991	GB	热血高校躲避球部～强敌 投球战士之卷～
1992	FC	冲啊冲啊！热血曲棍球部全体大乱斗
1992	FC	惊人热血新纪录！遥远的金牌
1992	GB	DOWNTOWN热血进行曲 遍布各地的大运动会
1992	SFC	初代热血硬派国男君
1992	FC	热血格斗传说
1993	FC	国男君的热血足球联盟
1993	GB	惊人热血新纪录！遍布各地的金牌
1993	SFC	国男君的躲避球啊 全员集合
1993	FC	DOWNTOWN热血棒球物语/用棒球一分胜负！国男君
1993	FC	热血篮球 加油DUNK HEROES
1993	GB	DOWNTOWN特别国男君的时代剧全员集合！
1994	SFC	新·热血硬派国男等人的挽歌
1994	SFC	国男君的魔芋汇菜
1994	GB	热血！BeachBallet啊 国男君

“喊哩咔嚓大抢购的格斗RPG游戏”究竟是怎样的

我们下面列出的这几个特点，相信就是饭斯们要求FC版复活的呼声日渐高涨的理由。①只有A、B2个键的简单操作②登场角色的对白个性鲜明③出人意料之外、滑稽幽默的角色动作④打倒成群敌人的高速推进……等等。在FC版的原作中，由于以上要素完美而均衡地融合在了一起，所以游戏获得了很高的评价，而我们这次介绍的GBA版也将同样继承这些特点哦。看来这次大家又要提前做好格斗抢购的准备了哦！



天真可爱的善良女孩，力的女朋友，也可以说是力所有的动力来源。不幸被想将力引诱到陷阱中的冷峰学园的学生绑架。

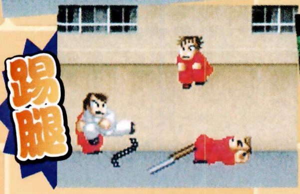
虽然在学校里很老实，其实暗地里却是全国知名的传说中的女头目，也是国男中学时代的同班同学。由于暗恋国男，所以总是悄悄地帮助他。

自称“国男FANS”狂追国男的女孩。虽然外表可爱，不过却是个彻底的行动派。和长谷部似乎是老朋友，身上隐藏很多的谜。



↑各学校的学生们之间彼此挑起了战斗。由于登场人物们会为了各自的目的而行动，所以每次游戏的情节都会有微妙的变化。





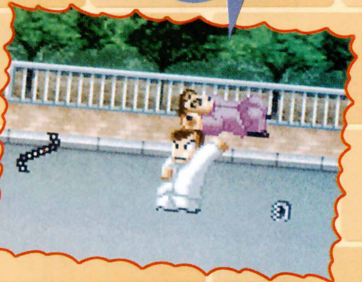


使用从地上捡起的武器！

很多登场的敌人都会使用金属拳套、木棒、铁管、锁链等武器攻击玩家。只要打倒这种敌人并拾起他们掉落的武器，就可以将这些武器变成自己攻击敌人的法宝啦。

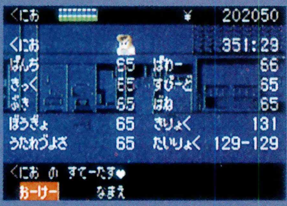


↑路边的垃圾桶和倒下的敌人都可以成为手中的武器。



在商店街里面购物提升自己的参数!!

每当敌人倒下，玩家就可以捡到金钱。如果把这些钱存起来的话，就可以在商店街购物了。在商店街上开着咖啡店、面包房、寿司店和书店等各色商店，玩家可以在这里购物、利用各种设施，来提升自己的参数！



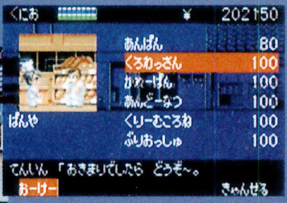
←在状态画面中，玩家可以确认指令菜单的详细情况。



在面包房中……



↑如果使用在面包房中购买的面包的话……



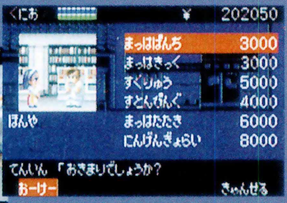
←根据面包的种类，分别提升不同的参数。

购买“牛角面包”

在书店中……



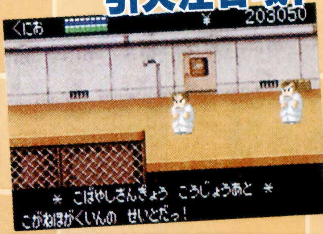
↑在书店中可以买“技”，即使只是提高一点参数……



←只要购买“技”，就可以在战斗中占据更加有利的位置。

“技”觉醒了!!

敌人的台词也非常引人注目哦！





↑根据情节发展和战况变化，画面下方会不断显示出角色的台词。



↑即使是在狭窄的围墙上也一样可以战斗！！



发出挑战信的人是？事件的黑幕又是？？









创造全美票房第一的迪斯尼3D动画奇迹《寻找尼莫》(又译为《海底总动员》)即将在游戏中登场!如果你觉得光看电影不够过瘾的话,就在游戏中亲身体验海底冒险的乐趣吧。

PS2	厂商:YUKES		发售日:2003.12.6
	类型:ACT	价格:6800日元	其他:——

在游戏中继续体验迪斯尼神话孕育的独特乐趣!





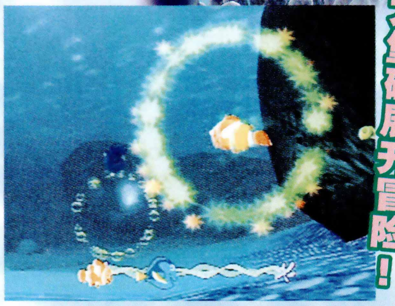
使用气泡泡奋力拼搏吧!

→对于那些出现在你面前的蛤蚧和寄居蟹等敌人,只要用气泡包住它们就可以将其轻易击倒。

潜水员的魔爪悄悄向你袭来!

←就这样被人类抓到鱼缸里吗?如果不想的话就赶快逃跑吧!

今年冬天最美的一道游戏风景线《寻找尼莫》将在12月6日正式发售!为了寻找被潜水员抓走的儿子尼莫,小丑鱼马林和认识人类文字的帝王鱼多莉开始了惊险刺激的大冒险。该作不仅完美再现了电影原作中清新美丽的动画,还加入了各种老少皆宜、妙趣横生的新噱头,相信看过原作电影的玩家也一定会在游戏版中找到乐趣。



↑游戏与电影一样,讲述了一个以深邃大海为舞台,由五颜六色的鱼儿们所演绎的动人故事!

在色彩斑斓珊瑚遍布的大堡礁展开冒险!

海的美丽伙伴们



马林(小丑鱼)

尼莫的父亲。虽然平时谨小慎微,但是尼莫失踪以后便鼓起勇气开始了冒险。

尼莫(小丑鱼)

马林深爱的儿子,一条好奇心旺盛的6岁小鱼,不过正是因为他的好奇心过于旺盛,才被潜水员抓走。



吉尔(角镰鱼)

居住在牙科医生的鱼缸里,对尼莫非常照顾。



斯克瓦多(海龟)

克拉修的孩子,虽然年龄还小,但已经是一个出色的冲浪运动员了。



克拉修(海龟)

150岁的冲浪专家,喜欢自由自在的在大海中旅行冒险。



布鲁斯(大白鲨)

秉持“鱼类是朋友不是食物”的信念,努力想成为素食主义者的深海霸王。



奈杰尔(鹈鹕)

虽然身为吃鱼的鹈鹕,但却是吉尔的好朋友,非常喜欢观察牙医的诊所。

GBA	厂商：NINTENDO		发售日：2004年春
	类型：RPG	价格：4800日元	其他：——

ポケットモンスター 赤 ファイアレッド Pokémon

口袋妖怪火红

ポケットモンスター 緑 リーフグリーン Pokémon

口袋妖怪叶绿

初代『口袋妖怪』再次进化登场了!!

口袋系列的原点——GB上的名作《口袋妖怪红·绿》复刻版即将在GBA上复活啦！除了名字从《口袋妖怪红·绿》变成《口袋妖怪火红·叶绿》以外，新作还加入了大量的新要素，很多都是该系列从未有过的呢，本作同时对应最新的周边设备，绝对不容错过！



女孩子 本作新加入的女性主人公。头上戴着一顶漂亮的白色帽子，身上背着黄色的小挎包，给人留下一种清新时尚的印象。



男孩子 身穿以红色为基调的前卫服装，背包的肩带部分上挂着一个蓝色的装饰品，不知道是不是用来控制口袋妖怪的呢？

也可以选择女孩子作为主人公哦

作为《口袋妖怪火红·叶绿》最抢眼的新要素之一，玩家在本作中将可以选择女孩子作为主人公！虽然原作《口袋妖怪红·绿》中只能选择男性主人公，然而本作却特别考虑到了众多喜欢以女孩子为主角的玩家需求。这也是系列首次假如以女性作为主角，她和男主人公有什么关系呢？赶快从他们之中选择一个，展开一段只属于自己的冒险吧！

冒险的舞台仍然是KANDO地区

《口袋妖怪火红·叶绿》的舞台和《红·绿》一样仍然是KANDO地区，而冒险就是从主人公居住的MASARATOWN开始的。而且，玩家还可以从妙娃种子、杰尼龟、小火龙当中选择一个作为自己最初的伙伴。玩家不仅可以在新作中看到很多熟悉的设定，同时也可以领略到不同于以前的情节，至于详细内容究竟如何，就请大家留意我们的续报吧！

↓新作和《红·绿》一样，冒险开始时可以从三只口袋妖怪中选择一只作为自己的伙伴，你会选择哪一个呢？



可爱的口袋妖怪们正在等待与你的重逢!!



↑KANDO地区的MASARATOWN就是旅行开始的地方。



↑这就是女性主人公的游戏画面，她的白帽子果然非常醒目啊。

对应GameboyAdvance的新周边设备“WirelessAdapter”

这款《口袋妖怪火红·叶绿》将同时捆绑GBA最新周边设备“WirelessAdapter”！只要使用“WirelessAdapter”，玩家就可以在无线的状态下互相交换数据或是对战，非常便利。这次大家不如就用这个无线通讯装置来体验一下《口袋妖怪》通信对战的奇妙乐趣吧！

这就是“WirelessAdapter”!!

↓WirelessAdapter采用了透明外壳的时尚设计。



→只要将它接上主机，就可以摆脱通讯线的束缚尽情对战啦。



无线状态传输数据


PlayStation®2
三國志IX
11月27日发售预定 ●9800日元
株式会社コーエー
www.koei.co.jp

SILVER

2003年10月24日

忍者神龟



机种：PS2
厂商：KONAMI
类型：ACT
媒体：DVD

根据美国著名的动漫人物改编的游戏最新作，游戏采用了卡通渲染的手法，各种打击敌人的特效也是非常华丽。

这游戏打起来真是超级爽快呀！轻攻击、重攻击、浮空攻击，这些攻击方式可以组合出多种连续技。游戏中的敌人也大多是原作中的，不过暂时没有找到牛头猪面兄弟。双人合作游戏乐趣无穷，关卡设计的也很丰富，推荐。

制作得非常有诚意的一作，时隔多年又看到当年痴迷的动漫角色出现在游戏中，那种激动和感动是很难用语言形容的，本作总的来讲会被许多人称为“忍者神龟版353”，确实游戏中的道具设置和攻击方式都很353化，手感非常不错，视角问题依旧。

让人回想起了看忍者神龟动画和打FC版123代时的快乐时光，爽快感很强，动作流畅。按键连击有点353的味道，道具则连战神斧战神兜和韦驮天靴都有。画面在美版游戏里算比较舒服的，用动画渲染技术最合适。本期恶魔城外最佳游戏。

当年红透中国大江南北的米国动画如今再次出现在游戏界，游戏为了保持原作的感觉全部以卡通渲染完成，而且效果相当出色。虽然原作的经典角色都有登场，但是打来打去都只是那几种敌人实在是有些厌烦，所幸能与朋友一起双打还是很有乐趣的。

SILVER

2003年10月24日

忍者神龟



机种：XBOX
厂商：KONAMI
类型：ACT
媒体：DVD

前作的XBOX版，与PS2版几乎没有任何差别，XBOX玩家近期的动作游戏佳肴。

XBOX版似乎没有什么明显的变化，与明人双人合作创关的时候，最大的乐趣就是把敌人吸引到油桶附近，然后一个飞镖扔过去把油桶打爆……不知道本作能否4人合作，要是可以的话那就真是彻底圆满了。

按照老美发售习惯出现在XBOX上的忍者神龟，画面比起PS2没有太大区别，据说手感一样，但是当星尘拿起积满灰的XBOX手柄时就完全麻木，感觉读盘比起PS2版稍有加快，其余……无语，大力推荐给那些不想让XBOX退出历史舞台的玩家们……

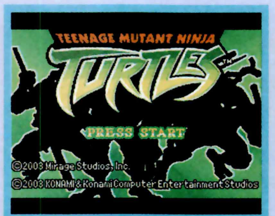
在PS2版后继续赞之。敌人角色多来自原作，伏特兵的攻击方式种类很多，形象真实度也很好，投入度高。手里剑有一定程度的自动锁定，方便爽快，但消耗起来速度也不慢。本作和PS2版区别只是主机不同，当然XB手柄手感差别不小就是了。

PS2版的移植游戏，借助着XBOX的强大机能，画面水平得到了提高且锯齿明显变少，另外就是XBOX版的操纵手感不是很好，其他的嘛……每次遇到这种问题都要发愁，两个版本差别不大，评了一个就基本差不多了，但是不写又……好，字数够了。

SILVER

2003年10月24日

忍者神龟



机种：GBA
厂商：KONAMI
类型：ACT
媒体：卡带

BA版忍者神龟，与PS2和XBOX版都不同，是一款纯2D的动作游戏，应该算是GBA上一款不错的游戏。

纯粹2D的动作游戏，场景设计得还算不错，但是人物动作的严密性较差，这是忍者神龟系列历来的弊病。不过玩起来爽快程度还是不错，总的来说算是GBA中等偏上水平的游戏吧，特别喜欢该系列的玩家可以试试。

按照老美制作发售习惯出现在GBA上的忍者神龟，画面算是GBA上ACT中画面相当不错的了，游戏的开头直接就来了一段原TV版的影像，真是把怀旧进行到底了，人物动作极其细腻，过场“CG”非常华丽，虽然没有了那种侧面移动的设定，但是这体现2D精髓。

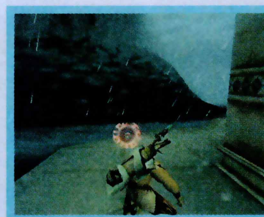
既然是2D版本，就干脆与FC版直接挂钩比较。从2D错行ACT到纯2D ACT，不能不说是个退步。画面和过场动画质量都有提高，攻击速度加快，动作也变花哨，但其严密性下降得非常厉害。比起FC版，再也没有不接关打到无头武士的心情了。

前面两个的移植作品……KONAMI要干什么啊，据说还有PC的移植版都有，不过GBA版说是移植，实际上是全部重新制作的，不过流程等很多部分与家用机版很相似。整体来说还是比较不错的游戏，而且最近GBA上也没有什么出色的清版过关游戏。

SILVER

2003年10月23日

THE MARK OF KRI



机种：PS2
厂商：CAPCOM
类型：ACT
媒体：DVD

CAPCOM出品的动作游戏，其中加入了一些新要素，与鬼武者、魔颤等游戏风格很不相同，喜欢此类游戏的玩家可以试试。

本作在以前电软的无双报道以及新作游戏情报中曾经介绍过，游戏玩起来感觉有些怪异，可能是自己不太喜欢这种世界观吧。能锁定敌人感觉不错，而且还能用鸟去侦察，这些都是本作比较突出的卖点，喜欢动作游戏的可以试试。

有CAPCOM制作的动作游戏，无论是画面还是动作都像是老美出品，原作据说是美国很畅销的流行小说，那就难怪这样的风格了，几种按键的设定非常有新意，画面的暴力血腥味十足，让人血液循环加快……最近没有什么感兴趣游戏的玩家可以考虑考虑。

整体画面感觉像迪斯尼风格，但细看则不然。R3锁定敌人的设定很有新意，不过实用性仍待考证。用鸟侦察的思路不错，且本作隐秘作战必需。多重按键系统免除了打错人的问题。总体说来创新点子不少，可以一试，但未必值得深玩。

十分新颖的一款动作游戏，独特的战斗系统之中揉入了《天诛》与《MGS》的潜入暗杀系统，游戏中还可以放出鹰来开启机关或者观察地形，实在是很出色的一款游戏。游戏的过场方式十分出色：碳笔漫画稿→完成稿→上淡彩并读盘→直接进入游戏。

SILVER

2003年10月23日

超时空要塞



机种：PS2
厂商：BANDAI
类型：ACT
媒体：DVD

超级经典的动漫系列最新作，原作的剧情不用多说，光是这游戏的名称就足以让那些饭斯掏腰包了。

超级经典的动漫素材改编，由于本作有SEGA-AM2插手制作，所以飞行的操作感觉非常出色，同时游戏中根据动画原作分成了TV版和剧场版两条路线，这些要素足以让那些本系列的狂热爱好者泪流满面了，可惜偶不是……

冲着这个名号也要给9分的游戏，画面较细腻，操作手感非常棒，TV版、剧场版两种游戏路线很有意思，虽然星尘并不是对原创角色的使用很感兴趣，毕竟本作的卖点还是在原作帅哥美女的那几张老脸上，游戏音乐照搬了剧场版的原音，除了感动还是感动！

别的不用多说，光是原作的强大号召力就足以迷倒众多玩家。要是再加上优秀的操作系统和多分支的庞大剧情，那真成了一款非常不错的游戏。在此向广大喜欢超时空要塞的玩家强烈推荐本作，我……也要玩！

动漫界的大经典改编。出色的原著+BANDAI的机器人战斗理念+AM2的飞行经验使得本作在众多同名作品中是最出色的一部。以一名普通士兵来展现的《MACROSS》故事给人一种别样的感动，TV版与剧场版的双路线也增加了游戏的耐玩度。本期大推荐！

编辑点评 电子游戏软件 NEW GAME CROSS REVEIEW

GAME SOFTWARE

10月16日 — 10月31日

全机种 13部

评论人



MASCAR

虽然完了好几天才入手恶魔城，但还是抓紧时间猛玩，正向最高完成度目标迈进。看了看PS2版TC3，觉得很不错，正准备入手原装光枪。自从开始玩FF11后，玩其它游戏的时间大大减少了。



星尘大海

近期值得一试的大作只有美版的《恶魔城·无罪的叹息》了，两种语音的选择非常体贴，越发的对11月底的日版期待了，KOF2001大大地提升了手柄的损耗率，果然还是PS2版的游戏最高啊。



白色亡灵

本季度最大事件：终于完全单机用RAcaseal把DC版PSO的Ultimate难度最终BOSS爆掉。结束之后并没有失落感，因为结局早就该是如此。DC版网络停转很久了，但我已经不打算用GC版体会上线PSO。



星川明人

圣诞节就要到了，庞大游戏攻势也迫在眉睫……想必下个月会写死在编辑部吧。近期最大的目标就是清理债务并购入蓝牙耳机，然后踏踏实实地买BB，不然真赶不上打《生化》……我有时间打吗？？

游戏

恶魔城 无罪的叹息

SILVER

发售日：2003年10月24日



机种：PS2
厂商：KONAMI
类型：ACT
媒体：DVD

经典动作游戏恶魔城系列在PS2上面的最新作品，采用了全3D的人物和场景，画面素质很高，以前电软曾多次介绍。

评论

（MASCAR）尽管恶魔城系列在日本的评价以及销量都很一般，但是在国内的人气却是红得发紫。本作刚开始看上去很像魔颤，但是色彩明显比前者鲜艳，尤其是在存盘点里面，那种蓝色的背景让人看了觉得非常舒服，动作性没得说，强烈推荐。

（星尘大海）该作的人气果然是北美超过日本，首先发售的美版很是让一堆只有日文适应力的玩家找不着北，游戏取消了恶魔城一直以来的升级概念，取而代之的是各种强化的宝物，感觉和DMC像到死啊，手感不错，视角不善，但是恶魔城的FANS应该不会错过吧。

（白色亡灵）3D化恶魔城的第一作。2D到3D的进化无疑是革命性的，游戏的画面效果算是保持了恶魔城阴暗华美的风格。取消了升级系统，游玩的乐趣被限制在新技的修得上。但本人最担心的问题还是出现了：视点无法转换，关键时刻真能把人给急死。

（星川明人）KONAMI的经典游戏终于登陆了次世代主机平台，全3D化后的《恶魔城》似乎更像是《魔颤》或者《DIABLO》，完全没有了前几作的感觉。操纵的手感相当不错，可谓上等水平，不过视角和音乐实在是无法接受的低劣，真不知道KONAMI到底在想什么！

时间危机3

SILVER

发售日：2003年10月12日



机种：PS2
厂商：NAMCO
类型：STG
媒体：DVD

街机移植的光枪射击游戏，移植度很高，而且加入了丰富的原创模式，是目前家用主机上不可多得的优秀游戏。

评论

（MASCAR）射击的感觉真是没得说，可以说目前除了XBOX的《死亡之屋3》外，本作就是最强的光枪射击游戏。游戏中有很多的隐藏原创要素，但是还没全玩出来。本游戏一定要配备NAMCO的原装光枪GUNGON2，用手柄来打简直就是折磨人。

（星尘大海）来自著名同名街机游戏的移植作，先不说移植的如何，单就PS2的画面就不敢让人对该作有太大的期望，不过好就好在许多人珍藏多年（被迫）的GUNCON2终于得以再见天日了，可喜可贺啊，加入的剧情模式终于让街机感很强的射击游戏有了一点故事性。

（白色亡灵）没玩该作的街机版，不好对移植程度作评论。本作的爽快感很强，画面也有一定程度的提升，能更换的武器种类不少，间接降低了难度。不过2代以来的问题仍然存在：要是时间限制改回1代的方法就好了，否则危机感还是不够。FANS必买枪。

（星川明人）街机版登陆北京的机厅已经有2个月左右的时间了，与同时登陆的《VR特警3》相比之下似乎略逊一筹，PS2版的更是要命，那画面简直就是街机版的《时间危机2》，如果找个比较贴切的词汇来形容的话……没有。而且在家打的感觉远不如在机厅。

格斗之王2001

发售日：2003年10月16日



机种：PS2
厂商：PLAYMORE
类型：FTG
媒体：DVD

街机著名格斗游戏的PS2版本，移植度还算令人满意，只是此游戏推出已有一段时间，稍显迟缓。

评论

（MASCAR）抛开移植度、读盘时间等问题不谈，游戏本身纯属鸡肋，街机2年前就已经登场，而且最新作2003年已经公布。心急的玩家早就在PC模拟器上体验到了没有读取时间、100%完全流畅的KOF2001。游戏是好东西，但是出现的不是时候。

（星尘大海）千呼万唤始出来的FTG"大作"，作为KOF准达人的星尘对该作实在是不想再说什么，PS2的手柄很难有当年的效果，就像现在的KOF很难有当年的感觉一样，重做的开头表达了厂商的一些诚意，但是游戏中的画面依旧是那么的……

（白色亡灵）看到街机版就有的，由莉的"轻轻前中重"超杀和其结束动作，我就已经失去了再玩这个游戏的勇气了。但既然是移植作品，就没必要揪住原作的问题不放。除了角色众多画面绚丽之外，读盘迅速和重新制作的片头应该是最大的亮点。

（星川明人）重新制作了片头也强化了游戏画面，虽说这两条强化都没见到什么成效，但怎么说也算是个《KOF》，可以找个摇杆在家练练后去街机厅拉风。明人对本作是不怎么感冒，单是一个"援护攻击"消耗气槽就超不适应，而且不喜欢这种夸张连续技的设定。

2003年10月17日

CHAINDIVE



机种：PS2
厂商：SCE
类型：ACT
媒体：DVD

创意非常“新颖”的动作游戏，新颖到了让我们这些普通人难以理解，那些思想层次高、喜欢前卫的玩家可以试试。

玩起来感觉太怪了，角色的跳跃很像太空人，场景也显得非常混乱。感觉游戏的设计理念过于前卫了，自己实在是理解不了。在这里恳请各位玩家，如果有哪位能把本作详细的系统攻略写出的话，本人不胜感激。

本作以5800日元的低价发卖，SCEI制作的一款质量平平的动作游戏，故事发生在一个完全科幻构架的世界ELM中，而巨大敌方生物TULBA正在威胁着这个世界的安全，解救一切当然要靠玩家的力量了，主角的锁链攻击非常有效。

跳过开场动画之后一分钟没动静，以为光头报销。进入新游戏并经过同样长的读盘时间之后终于开始正式玩，又折腾了半小时也没弄清，除了放保险外如何把敌人打死。角色跳跃落地后竟有1点5秒的硬直时间，作为ACT真是空前绝后。索尼强。

这个游戏……应该说是十分前卫的清版过关游戏吧。独创的系统完全没有搞懂，惟一知道的就是控制主角在一通狂奔之后落河溺死。游戏的画面感觉有些类似PS2版《魂斗罗》，不过更莫名。游戏中的“那种”感觉不知道应该称为“爽快”还是“混乱”。

2003年10月17日

NBA LIVE 2004



机种：PS2
厂商：EA
类型：SPG
媒体：DVD

EA出品的篮球游戏最新作，采用了最新的官方球员数据，其他方面的进化不是很明显，喜欢篮球的可以试试。

这可以说是EA的众多体育游戏中惟一还算是顶尖水平的作品了，比起FIFA系列那令人捧腹大笑的操作，本作还是有点真实篮球比赛的感觉。个人觉得EA在体育游戏方面到了强弩之末，相信将来会有更好的篮球系列出现。

被许多篮球游戏狂们期待上天的系列最新作，EA的面子果然是最大的，游戏中所有的球员都是使用最新资料登场，画面比起前作稍有改进，但据某编讲：“你得知道他是NBA LIVE 2004后才行”，游戏手感很不错，连星尘这样的运动盲都愿意小试几场。

在PC平台上更热门些的篮球游戏，比起原作，本作的球员形象向真实化迈进了一大步，在普通电视上可以清晰地认出艾弗森和卡特的脑袋。不过除了这一点之外，在操作感上并没有大突破，总有带球满场溜的感觉。严密度稍差是缺憾。

EA的篮球大系最新作。本作依旧延续了该系列的强调真实的发展路线，同样是采用官方最新的球员资料……至于其他方面倒是没有发现有比较突出的变化，感觉还是前作的样子，要是硬说的话……游戏彩单有变化，不过这个和比赛没什么关系。

2003年10月23日

FIFA 2004



机种：PS2
厂商：EA
类型：SPG
媒体：DVD

EA出品的足球游戏最新作，虽然画面水平很高，但是在操作手感等方面仍然不能令人满意。

游戏惟一的卖点就在于全部球员采用了国际足联的官方授权，还有就是画面的水平较高。至于操作感觉与以前相比没有太大的差别，现在WE系列即将在PC上推出，FIFA在欧美的垄断地位即将被打破，FIFA没几天蹦头了……

EA SPORTS在国内最著名的运动系列，现在得到的是全国上下了解游戏人们的认可了，这里就不对FIFA系列和WSWE系列进行比较了，游戏本身的特点罗列：画面很好，手感一流、球员AI提升、实名登场，这一切决定了本作不会太好。

同样是PC上的强作，但是在家用机上比起实况来就差得太远了。或许可以算是风格差异，但是FIFA里能用守门员一过十再进单刀的“流畅感”的确让我不敢恭维。顺便对北某晚报文娱报道重提“游戏机寓教于乐功能”的某记者致以874次敬礼。

EA的另大系最新作……又是要命的足球游戏。找来前作看了一下后觉得画面有所进步，不过也十分有限。操纵的手感似乎比同是足球大系的《WE》系列要差上一些，当然，这只是明人这个完全不懂足球的白痴的感觉，如果不是的话大家尽管骂好了。

SILVER

2003年10月24日

天外魔境 青之天外



机种：GBA
厂商：HUDSON
类型：RPG
媒体：卡带

天外魔境系列最新作，具体的情节和内容请参考以前电软和掌机迷上面的游戏介绍，这里不作重复。

这种2D风格的RPG游戏非常适合在GBA上推出，比起在PS2上推出的3D版本，这个游戏给人的感觉更加出色，毕竟天外系列属于那种非常传统的RPG系列。请大家期待电软和掌机迷上面的完全攻略，我们将把精彩的故事情节献给大家。

一流的画面、一流的音乐、一流的剧情，这是对本作的评价，真正的2DRPG就是这样，游戏中的地理分部是根据我们的亚洲大陆得来，所以……好壮观的中华大地啊、辽阔的草原和那罗列着的岛屿，这样的世界值得所有喜爱RPG的玩家们去体验。

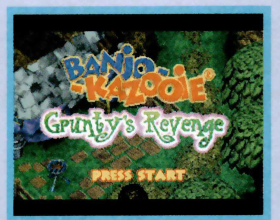
这就对了，天外魔境就应该是这样子。PS2上的3D版本实在令人失望，而这个GBA版“青之天外”则保持了PS以来一向该坚持的优美的2D风格，画面质量在GBA上可以说是一流的，音乐动人，系统亦严密。要不是时间紧张，一定要好好研究。

那恐怖的自由度高到令人发指的地步，最短的穿版大概只要1小时左右，但是根据剧情发展的不同却也可以打上个数十小时。虽然游戏的各个方面都没有费太大力气的制作，但是整体却也给人一种十分柔和的感觉，推荐给追求超高自由度的玩家。

SILVER

2003年10月24日

班卓熊大冒险



机种：GBA
厂商：NINTENDO
类型：ACT
媒体：卡带

任天堂的动作人物形象在GBA上登场，这个形象在国内玩家中认知度较低，但是游戏确实非常出色。

不少朋友都对这个形象不是很熟悉，其实班卓熊和马里奥、路易等角色一样，都是任天堂的招牌。在《任天堂全明星大乱斗》中，此人也有登场。这样的角色，这样的游戏，还用多介绍吗?绝对出色，赶快试试!

又是GBA上的一款走可爱路线的动作游戏了，在GBA上推出这样的游戏其实非常的合适，没事的时候拿出来小尝一下，绝对是一件美事。典型的任氏动作游戏，班卓熊的动作语言之丰富已经足可以表达整个任氏大家族的风格了，一些关卡较有难度。

GBA上的动作游戏不少，不过还要说是任天堂本社的作品分量最大。这游戏属于“可爱”而不是“酷”的类型，角色动作语言都好玩得很。但是可爱不等于不值得研究，酷更不等于水平高。在我看来，本作至少比同主机上的忍者神龟有意思。

任天堂的招牌宠物之一，不过在国内似乎只有不多的玩家知道。游戏整体的感觉有些像盅惑狼，不过独创的系统却是很多，而且制作得十分不错……不过画面质量比较普通。对BOSS时基本上都是需要特殊的方法去战斗。推荐喜欢此类型游戏的玩家。

PLAYSTATION2

侍道2 WAY OF THE SAMURAI2

本期研究所继《侍道2》攻略之后为诸位刀客一次性公开全部刀具的入手方法，全面满足您的收集欲望。

PS2	厂商：SPIKE	发售日：2003.10.9	
	类型：ACT	价格：6800日元	其他：——

武器的收集：本游戏其中一个令人津津乐道的要素就是各种武器的收集，而收集的惟一方法就是将持有者杀死，这样才能得到新武器，并且难度越高几率越大。游戏中总共有65种武器，下面公布所有武器的收集方法。

■文/Celestin · K1

上段刀入手法

根卷	杂鱼（同心与流氓）持有。
无赖庵	流氓（チンピラ）持有。
恐山	流氓持有。
鬼包丁	中村宗助持有，去奉行所会遇到。
虎辙	情报屋1600文刀狩任务中出现可能。
十曼国	青门组仁平持有，走结局路线1有机会入手。
大黑生	黑生铁生持有，去道场向其挑战并于30秒内胜出，之后在其收刀之前杀掉。
鲛肌丸	困难难度以上时中村宗助持有。
村雨	不断接奉行所任务，最后接到刺杀青门组任务中介人どチンピラ的任务，干掉后入手（困难难度）。

（注：完成刺杀青门组任务中介人どチンピラ任务后，夜晚会在某町或町外等处遇到始末屋，其称是来杀主角的，杀掉始末屋后得知他是受奉行所任务中介人与力的命令，于是可返回奉行所杀掉与力夺刀）

下段刀入手法

七转八刀	杂鱼持有。
蛇丸	杂鱼持有。
虎猫爪	保野持有，走结局路线4有机会入手。
鹰眼剑	青门组三太持有，走结局路线1有机会入手。
大云丸	大个子流氓持有（普通以上难度）
百万石	大个子流氓持有，奉行所委托刺杀任务有入手可能。
出云乃柱	迁斩与始末屋持有。
鬼雀	大个子流氓持有（困难难度）。
一发丸	困难难度下团八持有。

忍者刀

夜葬	虚无僧持有，情报屋1600文刀狩任务中出现可能。
樱旋风	26日之后夜间沼田町和大冢町出现的男忍者隐密持有。
浮云小太刀	26日之后夜间沼田町和大冢町出现的女忍者おぼろ持有。
岛屿	虚无僧持有（普通以下难度）。
残月	虚无僧持有（普通难度），但出现率低。

二刀流入手法

金昆罗伐折罗	团八持有，游戏开始不触发救助小女孩的事件直接前往天风町即可看到游郭天风门前的团八。
龙风丸虎眼丸	迁斩持有。
比知卜重一	锻冶屋主堂岛持有，堂岛于夜间在锻冶屋外散步。
太郎次郎	迁斩持有。
赤鬼青鬼	迁斩以及町人夺还任务中外国人持有（困难难度）。
孔雀二刀流	迁斩持有（困难难度）。
阿刍	青门暗杀依赖中渡世人持有（困难难度）。

中段刀入手法

坐刀	杂鱼持有。
赤羽根	杂鱼持有。
无铭刀	最初拥有。
中元	杂鱼持有。
胧月夜	武藤乡四郎持有，走结局路线11即有机会入手。
中庸刀	困难难度时武藤乡四郎持有。
日本列刀	困难难度下进入鹿野町左边的道场弟子持有。
炼狱	困难难度下道场门口的弟子偶尔持有。
国重	情报屋1600文刀狩任务中出现可能。

协刀入手法

千草	杂鱼持有。
堂岛锥贞	杂鱼或迁斩持有。
牡丹雪	同心持有（困难难度）。
神稚	迁斩和始末屋持有。
苍莲华	奈美持有，走奉行所路线即有机会入手。
义基	御奉行持有，走结局路线11即有机会入手。
紫冥燕月	同心和浪人持有（困难难度）。
イブスカリバ	接一定数量的天风町任务后，26日之后夜间到大手，会遇到一个等待挑战的外国人，杀死外国人入手。
兼贞	于奉行所接到并完成刺杀青门组任务中介人どチンピラ的任务，之后在晚上遇到始末屋，杀掉后返回奉行所杀死任务中介人与力（困难难度）。
贯诚	かすみ持有，走结局6路线，与保野和京次郎战斗后，于青门组任务中介人どチンピラ处得知かすみ逃走，去鹿野町找到她杀掉即可入手。

片手刀入手法

目明し十手	罔引持有。
爪杨枝	杂鱼持有。
飞弹芭蕉	杂鱼持有。
美帝骨	京次郎持有，走结局路线11即有机会得到。
风来坊	青门组一吉持有，走结局路线1即有机会得到。
ハルユキ	迁斩持有。
樱花国光	粉色服装流氓持有（普通以上难度）。
椿	流氓持有（普通以上难度）。
鹫口十手	罔引持有。
神风	情报屋1600文刀狩任务中出现可能。
微热	26日之后夜间沼田町和大冢町出现的女忍者おぼろ持有(困难难度)。



居合刀入手法

三味卸	迁斩持有。
斩鬼丸	高沼之半左卫门持有，走结局路线1即有机会入手。
百偶	沼田町女性父亲持有（容易难度），虚无僧也可能持有。
陆奥白金	情报屋1600文刀狩任务中出现可能，虚无僧和迁斩持有（困难难度），始末屋持有。
清满	沼田町女性父亲持有（普通以上难度），注意刀MAX之后入手不能。

（注：去沼田町会找到一个无论白天还是黑夜都一直在说自己父亲生病的女性，选择“元气がないな、どうした？”，她就会说出自己的父亲需要什么道具，如果此时自己持有这个道具的话就选择“拙者のをくれてやろう”把这个道具送给她，这样以后每个时刻如果有机会就一直送下去，当她父亲病好后便会拿着自己的刀去天原神社）





数值固定刀一览

贯诚	义基	浮云小太刀	龙风丸虎眼丸
美帝骨	鬼包丁	樱旋风	太郎次郎
斩鬼丸	鲛肌丸	イプスカリバ	赤鬼青鬼
风来坊	清满	兼贞	孔雀二刀流
十曼国	此知卜重一	陆奥白金	阿牛
苍莲华	一发丸	微热	岛咔
虎猫爪	金昆罗伐折罗	出云乃柱	残月

除此以外的刀攻击力与防御力等数值均不固定，每次得到新刀均有变动的可能，如果运气好的话也可能得到超高数值的刀。

所有饰品一览

A 天风町可买到的饰品

战国肩当	骨董眼镜	独眼流眼带	ん
天狗面	番伞	南蛮土产	きつね面
カーニバル面	花饰り	海贼帽子	お猿さん
般若面	琵琶	猛烈！春风ちゃ	位牌

B 天原神社可买到的饰品

能面	大手里剑	白い鹰	わけ有りな钵卷

C 需要积蓄得点才能得到的饰品

アフロ	假想	缘起でもない面
おしゃ～れ眼镜	近代兵器	ネコ耳
ガスマスク	药瓶	天使の翼

D 通关全评价一览(根据侍度高低决定称号)

侍フォーエバー	至高の侍	侍修行中	无能の侍
侍フィーバー	惊异の侍	凡人	马の骨
かしまし侍	侍师范代	未熟者	
侍王	尊の侍	チンピラ	

部分特殊称号获得条件一览

金持ち侍	持有8000文穿版
迁斩り侍	斩杀300人以上穿版
滋养壮	不睡眠穿版
ワーカホリック	成功完成打工任务20件以上穿版
达人の境地	不按L键穿版
一击师	普通难度下以一击必杀斩杀300人以上穿版
寡默な侍	不主动对话穿版
俭约侍	不使用金钱穿版
好色侍	经常光顾游郭天风穿版
人畜无害	不杀生穿版

如何锻炼出一柄好刀

游戏中要想提升刀的攻击力与防御力有三种途径，一是靠道具提升，二是靠打造提升，三是靠冠名提升。提升攻击力数值的道具是打粉，提升防御力数值的道具是御守，每使用一次均只提升5点数值并且提升1点质数；用打造的方法提升数值是随机的，每打造一次也会提升1点质数，运气好的话要比道具效果好得多，除了有加强攻击力与加强防御力两种打造选择外，如果选择第三项适当打造的话，数值变化大致上会有四种可能性－－攻击力上升防御力下降、攻击力下降防御力上升、攻击力防御力均下降、攻击力防御力均上升；冠名的话则只能用一次。

每把刀的质数表示可提升数值的次数，分母为基准数值，最多可打造到分母加5的程度，比如质数分母为10的话则最多可打造到15/10。因为使用道具也会使质数上升，并且提升的数值也不算高，同样是消耗质数提升攻防数值，还是用打造的方法更好些。所以其实说起来方法很简单，反复用S/L大法让每次打造都尽可能多地提升数值即可，只是需要运气、耐心以及时间而已。



具体方法首先准备一柄攻击力、防御力的初始数值都尽可能高、还未打造过的、质的分母最好为12的刀。去锻冶屋选择适当打造，如果不是攻防数值全部提升或者数值提升不理想的话，就提取进度重新打造，一般来讲初始打造时，只要选择适当打造使攻防数值合计提升10以上即可，并且随着不断打造，质数分子数值越接近分母，攻防数值的提升量就应该越大，这样一直打造到分子分母相等为止。

接下来将是最困难的阶段，因为要超越质数极限打造刀的话，不但失败率会大大上升，也许还会产生一些诸如降低质数降低硬度甚至刀损坏等负面效果，因此这一阶段也是S/L大法使用几率最频繁的阶段。打造时仍然选择适当打造，这个阶段打造时攻防数值最高可各提升25～30左右，如果不是此效果就读取进度，直到满意为止。

最后是关于冠名，在此建议如果是单纯为了提升攻防数值的话，就选择以质数冠名，一般来讲可使质数分母再提升3点，也就是可再多打造三次。如果以其它方面冠名的话，相比较起来都不如让质数上升后去打造而提升的效果。

最后，如果是一柄好刀按此方法打造完成后，攻防力数值均超过200应该不在话下吧，如果是拿游戏中随机出现的攻防初始数值都很高的刀去按此方法打造完的话……数值不敢想象，反正通过困难难度都应该易如反掌吧。

PLAYSTATION2

世界足球 胜利十一人7

用最简单直观的形式来为大家讲解WE7中那些细致深入的每一个角落，深入浅出，包含内容全面。

PS2	厂商：KONAMI		发售日：2003.8.7
	类型：SPG	价格：6980日元	其他：对应BB

中国国家队分组的命运变化多端，其实自己觉得分到哪里都一样，关键还是要看实力。国米终于下定决心把主教练炒掉，可是炒掉后的第一场比赛就三球惨败给俄罗斯人。最近足坛给人一种天下大乱的感觉，英格兰那边的丑闻没完没了，就连国内某个3年前的事件也要到法庭上做个了结……还是玩WE7最好。 ■责编 MASCAR

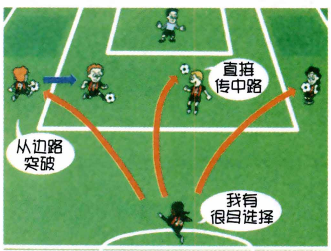
WE7相关知识讨论到底……
从细节入手讲述最深奥的战术

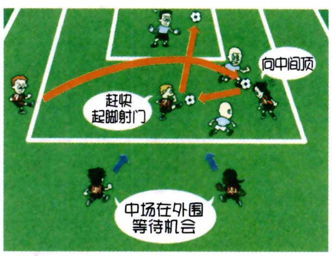
CHECKPOINT 01 3前锋阵型的基本常识



WE系列之父，游戏制作监督人
高冢新吾先生

3前锋阵型是攻击能力最强的阵型，要求球队中至少有一名能力很强且全面的前锋顶在最前面，同时对前腰以及两个边锋要求也很高，但是中后场相对较为空虚，所以在猛攻对方的时候一定要注意不要被对手打反击。因为有了3个前锋，所以在进攻的时候有多种选择，利用两个边路的拉扯，可以让中间的前锋获得空当，利用直塞球打身后效果会很好。另外从边路起球，利用中锋的个人能力抢点，也是3前锋的重要战术之一。使用3前锋经常进球的套路就是在边路起球到另一侧，然后另一侧球员把球摆渡到中路，利用对方防守球员向边路靠拢，中路出现空当的机会，射门得分。摆渡很简单，球过来按×键即可，无论用脚还是用头效果都不错。





CHECKPOINT 02 现役球员最高能力一览

在本次的WE7中，KONAMI似乎有意把一些临近退役的老将能力设定得很高，而一些当红球星的能力并不像人们想象的那么强，看看下面这些单项能力达到顶级的选手，有的人是不是你从来都没听说过呢?

オフェンス，Offense，进攻能力：98
BERGKAMP/阿森纳
MASCAR语：BERGKAMP有3项能力都是最高，是重新焕发青春还是回光返照?

ディフェンス，Defence，防守能力：98
CARINI/乌拉圭
MASCAR语：有些偏高了……

ボディバランス，Body Balance，身体平衡能力：98
ZUBERBUHLER/瑞士
BUCEK/斯洛伐克
ISSA/南非
JURIC/勒沃库森
BERMUDEZ/奥林匹亚科斯

スタミナ，Stamina，体力：96
TOMMASI/意大利
NEDVED/捷克
DE LA CRUZ/厄瓜多尔
OBREGON/厄瓜多尔

トップスピード，Top Speed，最高速度：98
SHEVCHENKO/乌克兰
MASCAR语：在最新的官方资料更新中，舍瓦的最高速度下调到95。

加速力，Acceleration，加速度：98
OWEN/英格兰

レスポンス，Response，反应：98
PAGLIUCA/博洛尼亚
MASCAR语：37岁的老将有这么高的数值，布冯等人还是从国家队中让位吧。

敏捷性，Agility，敏捷性：97
OWEN/英格兰

ドリブル精度，Dribble Acc.，盘球精度：99
ORTEGA/阿根廷

ドリブルスピード，Dribble Speed，盘球速度：96
RECOBA/乌拉圭

ショートパス精度，Short Pass Acc.，短传精度：98
ZIDANE/法国

ショートパススピード，Short Pass Speed，短传速度：92
中田英寿/日本预备队
MASCAR语：实在是想不通……

ロングパス精度，Long Pass Acc.，长传精度：99
BECKHAM/英格兰

ロングパススピード，Long Pass Speed，长传速度：99
ROBERTO CARLOS/巴西

シュート精度，Kick Precision，射门精度：97
RONALDO/巴西

シュート力，Kick Power，射门力量：99
OLISEH/尼日利亚
ROBERTO CARLOS/巴西

シュートテクニック，Kick technique，射门技巧：98
MBOMA/喀麦隆
BERGKAMP/阿森纳
MASCAR语：MBOMA又一次在J联盟中当上了土皇帝，所以能力提

HOW TO WIN
游戏研究所
WINNING ELEVEN 7
PS2

高也是应该的，自己人嘛……

フリーキック精度，Free Kick Acc，任意球精度：98

BECKHAM／英格兰

MIHAJLOVIC／塞尔维亚和黑山

カーブ，Curve ，弧度：97

BECKHAM／英格兰

MIHAJLOVIC／塞尔维亚和黑山

ヘディング,Head Accuracy，头球精度：98

JARDEL／里斯本竞技

ジャンプ,Jump,弹跳能力：99

CANNAVARO／意大利

テクニック，Technique，个人技术：99

BERGKAMP／阿森纳

Robert BAGGIO／布雷西亚

攻击性,Aggressive,攻击性:97

DENILSON／皇家贝蒂斯

メンタリティ，Mentality，心理素质：98

Roy KEANE／爱尔兰

プレイ安定度,Play Stability，比赛安定度：8

GIVEN／爱尔兰

CAMPBELL／英格兰

CANIZARES／西班牙

VIEIRA／法国

BUFFON／意大利

TOLDO／意大利

KAHN／德国

ROST／德国

MASCAR语：TOLDO最近在国际米兰的比赛中屡屡出现失误，国米正在寻找合适的替代者。

ゴールキーパースキル,Goalkeeper Skills,GK技术：98

KAHN／德国

连携，Team Work，连携：95

RAUL／西班牙

DENILSON／皇家贝蒂斯

MASCAR语：在最新的官方数据更新中，DENILSON的连携已被下调到70。

コンディション安定度,Condition Stability,状态安定度:8

QUINN／爱尔兰

CANNAVARO／意大利

KAHN／德国

HELVEG／丹麦

SERGI／马德里竞技

逆足精度，Unfamiliar Foot Acc，逆足精度：8

NEDVED／捷克

CHECKPOINT 03 容易受伤的队员

球员的受伤耐性分为A、B、C三等，其中C级是最容易受伤的，下面列出WE7中所有受伤等级为C的球员，大家在使用这些球员的时候，一定要小心对方的破坏性杀伤战术。



↑加林查，上世纪60年代世界上最优秀的前锋之一，由于先天疾病，导致两条腿长度不一。凭借着过人的天赋和顽强的毅力，在球场上经常能做出常人无法想象的动作，人称“小鸟”。

球员名	位置	所属球队
Morrison	CF	爱尔兰
Jenkins	SB	威尔士
Ward	GK	威尔士
Vieri	CF	意大利
Deisler	SMF	德国
Ronaldo	CF	巴西
Ferguson	CF	苏格兰
Redondo	DMF	阿根廷
Appiah	DMF	布雷西亚
Batistuta	CF	国际米兰
George Best	WF	未契约球员
Zico	OMF	经典巴西
Garrincha	WF	经典巴西
Netzer	OMF	经典德国
Van Basten	CF	经典荷兰
Jansen	CMF	经典荷兰

WE系列称霸世界计划始动!!!

WE在日本是足球游戏的绝对王者，但是在欧美，由于有EA的FIFA系列与之竞争，WE的普及程度始终无法与日本地区相比。现在，WE系列向欧美迈出了发展的重要一步，那就是将WE7的欧洲版PES3移植到家用PC电脑上，这样FIFA系列在PC上的垄断地位将被打破，WE也将不再是PS2玩家的专用游戏。游戏预定年内发售，目前已经有DEMO版放出，让我们来看看游戏的基本配置，没有PS2的玩家赶快升级自己的PC吧。

最低配置：

Windows 98SE／ME／2000／XP

Intel Pentium Ⅲ 800MHz or equivalent processor (Athlon／Duron／Celeron)

128 MB RAM

4X CD／DVD-ROM Drive

NVIDIA GeForce 3 or ATI Radeon 8500 video card

DirectX 8.1 compatible sound card

DirectX 8.1 or higher

5GB free hard disk space

建议配置：

Windows 2000／XP

Intel Pentium 4 1.4GHz processor

256 MB RAM

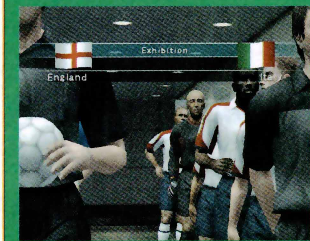
8X CD／DVD-ROM Drive

NVIDIA GeForce 4, ATI Radeon 9600, or higher

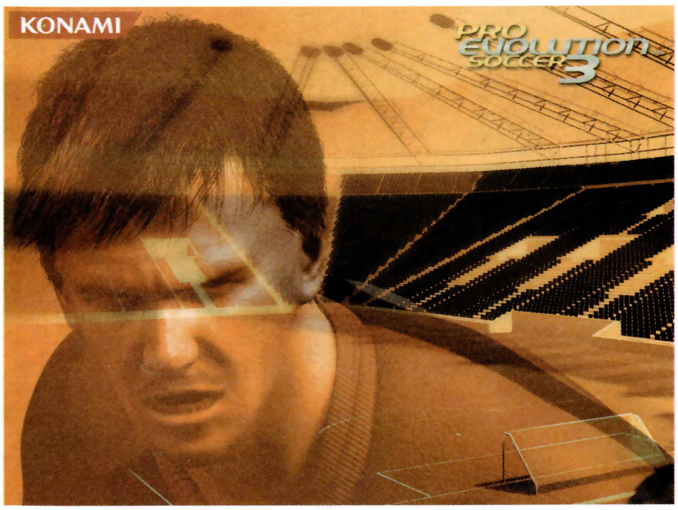
DirectX 8.1 compatible sound card

DirectX 8.1 or higher (included on Disc 1)

5GB free hard disk space







PLAYSTATION2

恐怖!《寂静岭3》究极秘密!

《寂静岭3》的究极秘密是什么!?所谓的究极秘密……就是究极秘密,总之绝对是可以令诸多《寂静岭》FANS震惊的秘密!

PS2	厂商:SEGA	发售日:2003.6.5	
	类型:SLG	价格:6980日元	其他:——

其实这个东西完全是在一个偶然的情况下得知的,开始只是把它当作了茶余饭后的笑话,但谁想到之后竟然真的得到了相关的情报与资料,那种震惊如果硬要形容的话……应该就相当于看到百余只蟑螂排队过马路吧。

■文/看到小强过马路·明人

再度燃烧您的游戏欲望
寂静岭3隐藏服饰大特辑

这次的研究所为大家公布的是《寂静岭3》中的究极的隐藏要素,那就是——性感光波发射!性感光波!?有没有搞错!?



13eme RUE
©法国杂志《13eme RUE》
PASSWORD Suspense



EGM
©美国杂志《Electronic Gaming Magazine》
PASSWORD EGMpretaporter



Game Informer
©美国杂志《Game Informer》
PASSWORD gameinformer



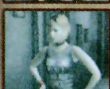
GamePro
©美国杂志《GamePro Magazine》
PASSWORD ProTip



GAMEREACTOR
©斯堪的纳维亚杂志《GAMEREACTOR》
PASSWORD SH3-Wrestlarn



Gamespy.com
©美国网页Gamespy.com
PASSWORD iaml33t



GMR
©美国杂志《GMR》
PASSWORD GMRownzjoo



GN
©意大利网页GAME NETWORK
PASSWORD IwannaberGJ



IGN.COM
©美国网页IGN.COM
PASSWORD IGN-pickleboy



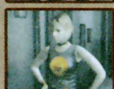
OPS2
©英国杂志《Official PlayStation 2 Magazine》
PASSWORD extra-thumbs



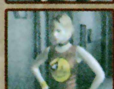
OPM
©美国杂志《Official PlayStation Magazine》
PASSWORD SH3-OPiuM



Play
©德国杂志《Play the PlayStation》
PASSWORD HfBfKmShGdLmLs



PS2RO
©西班牙杂志《PlayStation 2 revista official de sepana》
PASSWORD MATADOR



PSM
©美国杂志《100% independent Playstation 2 Magazine》
PASSWORD badical

超级的注目点!之一!!

更换服装的条件很简单,首先完成游戏一周目后进入新出现的Extra Costume一项,并且输入相应的PASSWORD就可以在游戏中取得。





←短按的话是雷射光。长按的话就是自动追踪!



←用光波打倒30个以上的敌人……这到底是?

会不会太过分啦……

《寂静岭》解密
P·HEART的7个秘密!

[秘密之1]

隐藏武器之一的"海瑟光波",一旦变身就可以大幅提升"性感光波"的力量!除了可以从自动追踪2连发变成8连发以外,甚至还配备了破坏力超群的直线型雷射。如果使用这些东西的话就可以轻而易举地歼灭怪物了!

[秘密之2]

为什么要制作PRINCESS·HEART呢?究竟是灵机一动?还是认真考虑的呢?亦或者是暴走的结果……在通常情况下都是通过会议提出理念,之后顺序生成企划书、说明书、设计,之后再实际制作的,然而这次却采用了理念→实际制作这种岂有此理的制作流程。由于理念中提到了"从眼睛发射光波",结果就不知不觉的衍生出了SEXY BEAM POSE,变身服装、变身动画等原本根本没有预定制作的东西…尽管制作人员在最后忙得要死,但在制作这些东西时还是觉得非常高兴……这个应该可以称为病态了吧。

[秘密之3]

在变身时海瑟高喊的口号翻译过来就是"变身!性感光波,出发!"不过为什么要喊出发呢?出发到哪里去呢?而负责配音的声优给我们的回答是"无意中就这么喊了一句"……

[秘密之4]

想知道这些奇怪的装束究竟来源于哪儿吗?其实由于考虑到游戏的舞台是美国,所以设计上很有美国漫画女英雄的味道,然而主要参考的还是动画片《水手月亮》(国内译为《美少女战士》),所以在制作的过程中经常可以听到设计小组的人自言自语一些诸如"代替月亮……"的声音(月野兔的经典台词"我要代替月亮来惩罚你")。虽然工作人员只是为了参考资料才认真的研究这种动画片,不过不知情的外人一定会奇怪"这些家伙,究竟在干些什么啊?"……

[秘密之5]

一旦变身,战斗时的台词也会发生变化!在杂居大楼的里1层中,如果受到打击的话,她就会用日语大喊"痛いやんか!"(这可是很疼的!)偶尔展现出她精神质的一面。

[秘密之6]

"我的心在燃烧/喷射/向你的心怒吼/美妙"。当PRINCESS·HEART在夕阳下奔跑时,背景中就会响起女性的轻快的歌声,制作中的一段时期,只要一变身游戏中就会响起这首歌,虽然很多人都在想"啊,真想把它做成主题歌啊"…不过这首歌其实是《Beatmania2DX》里的"bit mania"。只用在了测试音轨程序上,但是由于它的意境好、歌词好,与游戏非常的搭调,所以我们也认真的考虑过是不是真的就这样把它作为主题歌呢……不过当我们知道所有的歌词后,就决定放弃了。特注:《bit mania》乃是一首荒诞到极点的莫名其妙的歌曲。

[秘密之7]

最后也是最大的秘密是"这种力量是从谁那里得到的呢?"嗯~,虽然没有考虑过这个问题,但应该还是那些研究《水手月亮》的家伙们吧?但是细想一想,如果不变身而是直接放出光波的话……那不就是改造人了吗!?



金鸡

[RESULT]中RANK取得100点并输入密码后出现，衣服上的图案是一只飞舞的金鸡。



四角头

含BOSS在内击毙敌人的总数在10以下并输入密码后出现。衣服上是谜之生物的图案。



The light

输入在官方主页隐藏的密码后出现，衣服上的图案是一周目的游戏画面。

顺带一提……



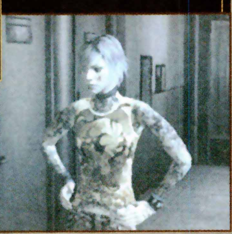
↑道格拉斯也有一套隐藏服装，据说是选择[Extra New Game]后顺序输入上上下下左右左右×〇……KONAMI的经典秘技啊。

PASSWORD
变身Costume：PrincessHeart
金鸡：cockadooodledoo、四角头：PutHere2FeelJOy
The Light：LigheToFuture、五光：01_03_08_11_12
雷神：GangsterGirl、扑杀兔：BlueRobbieWin



五光

在[Extra New Game]中选择HARD等级谜题并开始游戏。在教会图书室解开谜题入手。



雷神

以某级Action等级通关，但是具体等级不明。着装后海瑟的身上也会纹上刺青。



扑杀兔

衣服上的图案是游乐场的吉祥物。现实中确实存在的一套衣服，不过会有人穿吗？

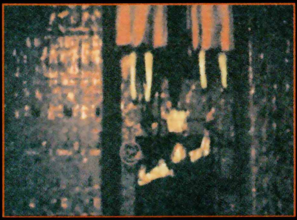
超级的注目点！之二!!

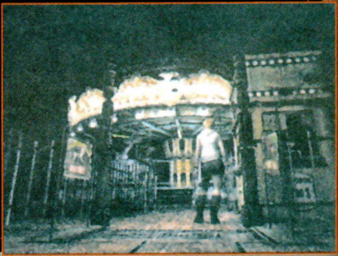
说起《寂静岭3》给人最大的印象应该就是对人性、内心世界的混乱化刻画，这也正是寂静岭系列一贯的经典主题，同时因为这个主题而造就了这个游戏的地位……但是面对些许神经质的主角、疯狂的表里世界以及那些虚无的怪物，留给玩家似乎只是越来越多的困惑。“究竟“寂静岭”是怎样的一个地方？”、“海瑟所看到的究竟是真实的还仅仅是她的幻觉？”……想必只有靠诸位反复地进行游戏才能逐渐解开诸如此类的疑问，而我们能够做到的只有引领玩家走进更深的《寂静岭》世界。

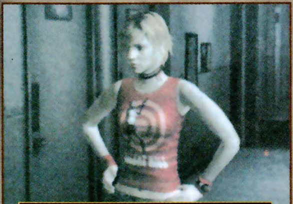
《寂静岭》解密

记忆与生命的轮回

在剧本负责的大和久宏之老师的带领下，我们将更深的走进《寂静岭》的世界。我们这次要讲的就是关于《寂静岭3》的另一个主题——记忆和生命的轮回。“恐怖”以及“爱”……或者也可以说是“人类的思想”，说白了就是残酷、可疑、羞耻等等，这一直是贯穿《寂静岭》系列的主题。不过大家在游戏中也许没有感觉到吧，在《寂静岭3》中还隐藏着另一个主题。大家在玩游戏的时候一定注意到了，像电灯泡、阀门、风扇、旋转木马这些充满象征意味的东西不断出现在《寂静岭3》的画面中。这些东西既不是毫无意义的放置在那里，也不是仅仅是为了演出而存在。和游乐场的BOSS“亚莱莎的执迷（记忆）”战斗的地方之所以会选择在旋转木马进行也是有理由的。存盘点中教团的纹章“太阳的圣环”由象征再生和时间的5个环构成也是有原因的，一旦再接着玩，就会从那个环开始重新回到已经度过了一次的时间也是有理由的。所有这一切，都与《寂静岭3》的主题“记忆与生命的轮回”息息相关。起初诞生出亚莱莎神，并由神诞生出来的就是主人公海瑟，而海瑟又再次生出神……故事就这样循环往复。时间、记忆、思想、行为以及生命的轮回或者是诞生都在不断的重复，包括教会礼拜堂的地板下的洞穴是椭圆形的，以及海瑟、克劳蒂亚等主要角色全是女性这一点也绝不是毫无意义的。除此以外，在这个大主题下制作的细节还有很多很多……既然知道了这一点，各位就不如从头到尾再玩一遍这个游戏吧，相信大家一定可以发现许多以前没有注意到的东西。不过……如果要我来说的话，我认为生命也许并不是环形的而应该是像DNA一样的螺旋形才对吧。

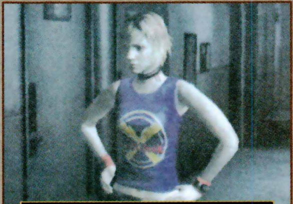






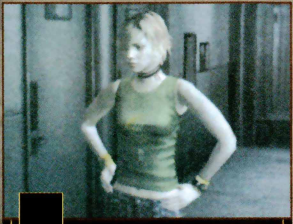
Herther

完成一周目游戏并输入密码就会出现。是最基本的隐藏服装。



Don't touch

输入杂志《ロッカールーム》上公布的PASSWORD后入手。



ゆ

周刊《ファミ通》公开的服装。腹部与背部分别写着“和む”与“家庭”。



zipper

输入在官方完全攻略本中隐藏的密码后出现。胸前的图案是拉链。

超级的注目点！之三!!



只要反复进行游戏并累计击倒333个敌人以上，在下一次的游戏中就可以使用究极的隐藏武器——海瑟光波！虽然不清楚开发商怎么想到要弄这么一个东东出来的，但的确是够气人的。另外不知道为什么在有镜子的房间中无法使用，取而代之的是在头上出现一个很大的纹章……不知道怎么出来的，不过话又说回来……海瑟光波又是怎么出来的！？



↑点按攻击键就会向前方发射六角形的某种能力弹（的确是“某种”），打在墙壁上还会反弹。



↑长时间按住攻击键就会发射两条某种能力的光线（确实是“某种”），有一定程度的追尾能力。

PASSWORD
无常：ShogyouMujou、Herther：HappyBirehDay、ゆ：I_Love_You
Don't touch：TOUCH MY HEART、zipper：Shut_your_mouth

GB ADVANCE

侦探学园Q 完全证据研究&完全授业题目解答

这是一次学习侦探术常识的机会，在这里奉上的全部科目的考试题目及正确解答，为各位的Q评价助上一臂之力。

GBA	厂商：KONAMI	发售日：2003.9.18	
	类型：AVG	价格：4980日元	其他：——

在完成一次游戏后主菜单上会增加一项为"!?"的选项，进入后会有三项隐藏菜单，这些都是随着游戏的完成进度而增加的，其中一项便是对于目前游戏的"综合评价"，选择后可看到目前你对该游戏各章节的完成度和评价，以及自己的达成度密码，由于每话的剧情都可以重复再游戏，且很多隐藏的因素都需要完成游戏多次后才能发现，所以本作的耐玩度还是相当的高。

■文/nakazawa&tinaャン

1 完全证据取得研究

证据的收集在游戏中是最为重要的环节，取得方法是在证据出现的时候同时按下L和R键进行记录，大多数证据都会伴随着证据图标或者效果音的出现，还有的是和人物的交谈中获得，记录成功的话会出现Q的闪光提示，游戏中按下start键可查看到已收集到的证据及其简介。

第1话

出场人物	碓冰朋世(14岁) 加纳雪子(16岁) 村田健三(30岁) 前田直树(31岁) 菅谷刚(23岁) 寺尾宏(45岁)	凶手
同伴	美南惠	



取证记录:

证据名	证据图标	说明	取得方法
ゴムのかけら		橡胶碎片，气球爆炸后的残留物，之后在走廊上听见的爆炸声即来自这里	在碓冰朋世的乐屋中调查化装桌多次后记录
封筒		未封启的信，在村田健三身上发现的署名雪子的信件	和村田マネージャー对话时记录
洋服のボタン		脱落的西服纽扣	在加纳雪子的乐屋中调查化妆台上雪子的白色手提包时记录
系のついた钓り针		鱼线和鱼钩	同样在雪子乐屋中地上的垃圾筒内记录取得
破裂声	破裂音	爆炸声，在走廊上听见的气球爆炸声，是本话举证的一项关键证据	在走廊上与菅谷刚交谈时记录

本话举证需要三项证据，举证时建议选择ゴムのかけら、系のついた钓り针和破裂声三项，不仅可推断出凶手雪子，而且还可以得到最高的Q级评价。

第2话

出场人物	渡边贡(38岁) 地元警察官 岩清水一夫(50岁) 多田千代(70岁) 白井源三(67岁) 白井つぐみ(14岁)	凶手
同伴	天草流	



本话的侦破要进行两次举证，第一次举证是找出杀害洋子的凶手岩清水一夫，只要两项证据即可，选择首の伤和爪に残った皮肤片；第二次举证要找出的是杀害岩清水和千代婆婆的凶手白井源三，同样需要两项证据，电源がついたままのビデオ是必须要选，再搭配其他任一证据得到的都是相同的C评价，建议搭配大きすきるテレビの音，从第二话开始的评价和该话的完成度关系很大，只完成一次一般不可能得到较高的评价，不过只要指证能正确找出真凶至少都有C级的评价。

取证记录:

	证据名	证据图标	说明	取得方法
第一次举证	源三じいさんの口谕	源三の口谕	白井源三口谕	最初在林中与源三交谈时记录
	千代婆さんの话	千代婆	千代婆交谈时谈到的关于鬼的事情	初次在神社外与千代婆交谈时记录
	首の伤		岩清水一夫脖子上被洋子所抓的伤痕	在神社与岩清水交谈后其即将转身离开时记录
	木の干につけられた切り伤		神社外大树上的痕迹	记录岩清水伤痕后调查神社左边的大树时记录
	爪に残った皮肤片	皮肤片	洋子尸体指甲中残留的与岩清水搏斗时抓下的皮肤组织	在洞穴中调查洋子尸体时记录
第二次举证	遗体の下の纸		岩清水尸体下留着的与神社里碑文上文字内容相同的纸条	在岩清水家中调查其尸体时记录
	电源がついたままのビデオ		录像机电源并为关闭，其显示屏上的时间数字还在走	岩清水家中调查电视机下的录像机时记录
	大きすきるテレビの音	テレビの音	被开得很大的电视声音	调查录像机后再调查电视时记录

HOW TO WIN
游戏研究所
探侦学园Q
GBA

	证据名	证据图标	说明	取得方法
第二次举证	远くまで飞び散った血痕	血痕	窗户边上飞溅的血迹	岩清水家中调查窗户边上时记录
	滑りやすい床	岩清水の床	窗户边被移动过位置的床	继续调查窗户左下方的床时记录

第3话

出场人物	高仓广一(52岁) 金丸忠助(56岁) 德田秀行(33岁)	凶手	
同伴	鸣泽数马、远山金太郎		

在最终举证时需要三个证据，最佳的选择是：ドアの坏れ方、底が拭いてあるロッカー和动くゴリ太郎时计；倘若之前在接应室和委托人对话时选择了最后一项则会进入强制举证，且只能选择两项证据，结果当然是找不出凶手提前结束本话的推理，同时也只能得到最低的D级评价而招来团守彦的一顿臭骂。

取证记录:

证据名	证据图标	说明	取得方法
アドバルーン	アドバルーン	关于罪犯可能从楼顶逃脱的情报	调查过犯罪现场后同社长在屋上对话时记录
动くゴリ太郎时计		同旁边表时间不一样的太郎时计	在销售场时调查记录
时间のずれた腕时计		时计时间与社长的时间有出入	调查后同社长交谈时记录
作业场のボンベ		作业场中的氧气瓶	在作业场里调查氧气瓶后当社长告诉Q其是给风船用时记录
非常灯のスイッチ		搬运口的紧急电源开关	在搬运口调查时记录
扫除机		展示场的扫除机	在接应时对话交谈关于扫除机的话题时记录
名札のある空のロッカー		没有名牌的柜子	调查右方的一排柜子时记录
底が拭いてあるロッカー		底面有脚印的柜子	同上
ロッカーの植木钵		装有一盆花的柜子	调查正对方向左边的柜子时记录
ドアの坏れ方		搬运口大门被破坏的钥匙口	最后举证前同社长交谈过关于出入口钥匙的话题后再到搬运口调查记录

第4话

出场人物	青山真理(31岁) 青山次朗(30岁) 青山三津子(26岁) 晴海昌平(33岁) 小池义广(34岁) 八木朝美(25岁)	凶手	
同伴	美南惠、天草流、鸣泽数马、远山金太郎		

在调查完丹羽的房间和书房后会要求进行第一次推理举证，此时所需的两个证据应选择遗体の向き和仕挂けの矛盾点，这样虽也不能直接找出真凶但还能继续游戏做更多的调查，若要是选择其他的证据搭配的话，不但同样找不出真凶，而且也会提前结束游戏得到D的评价，进入最终的第二次举证时需要4个证据，建议选择镜台についた伤、本の并び、ロープ和小说のタイトル名，同时也可以有其他的搭配。

取证记录:

	证据名	证据图标	说明	取得方法
第一次举证	破れたズボン		尸体裤脚的破损处	在丹羽房间中调查尸体时记录
	三津子の指纹		咖啡杯上三津子的指纹	丹羽房间内调查桌上咖啡杯时记录
	床にこぼれた砂糖		尸体边散落的砂糖	调查丹羽尸体边处时记录
	遗体の向き	丹羽の遗体	尸体被摆动过方向发生了变化	去书房后再回到丹羽房间发现尸体被动过时记录
	仕挂けの矛盾点		地图上的矛盾点	在广间同三津子对话出现地图时记录
第二次举证	ロープ		书房里的绳子	小池死后调查书房里桌子上时记录
	电灯の位置		电灯的位置高度有问题	调查书房里屋顶的灯时记录
	本の并び		书架上小说的排列顺序有问题	调查书房右侧的书架时记录

	证据名	证据图标	说明	取得方法
第二次举证	饮み残したコーヒー		杯中残留的下过毒的咖啡	离开书房后再到丹羽房中调查桌上的咖啡杯时记录
	口红		青山真理的口红	在青山真理房间里的书柜上调查遗物时记录
	镜台についた伤迹		倒地的化妆台上镜面的伤迹	在真理房间调查地上的化妆台时记录
	古いパンコン	古いパソコン	小池义广用过的老式パソコン	在小池义广房间调查遗体时记录
	小说のタイトル名		小池遗书中小说名字的错误	小池房间中调查其遗体旁的遗书时记录
	昨晩の雨		三津子提到的前一晚曾下过大雨的情报	出小池房后在广间同三津子相谈时记录
	迟れている警察		警察迟来的消息	在接待间同晴海说完话后再与青山次朗交谈时记录
	朽ち果てた废屋		八木朝美提到的她在丹羽遇害那天曾去过的岛北侧的废弃小屋	最终和众人说话时选择八木朝美后在交谈时记录

2 完全科目授业题目解答

每一话的剧情开始前的授业考试都共有20个题目，每题5分，每一话的考试都由不同科目的老师进行提问，难度随着进度而加深，起初只是一些诸如历史、地理以及自然科学等的基本常识，到后来逐渐加深到侦探小说分析和案情推理等。授业的成绩对最后综合评定有一定影响，若每次都在60分以下则会招来团首彦园长的一顿怒骂。

科目		授业者
	历史×23 地理×27	



第1话

超级简单的题目，关于日本历史和地理的一些常识，就算是不懂日文人也能猜对七、八成。

Ⅰ 历史

	题目	正确解答
01	织田信长の安土城を克明に描写した"日本史"な记し、织田信长に仕えた南蛮人は谁?	ルイス・フロイス
02	江户に最初に城を筑いた人物は?	太田道かん
03	日本に野球が入ってきたのはいつでしょう?	明治
04	丰臣秀吉が全国的に实施した土地政策は?	太阁检地
05	江户时代、最后の将军となる15代将军は谁でしょうか?	德川庆喜
06	ニューヨーク にある"自由の女神" はどこの国からの赠り物でしょうか?	フランス
07	织田信长はどこで死んだか?	本能寺之变
08	古代エジプトで崇拜されていた昆虫は何?	フンコロガシ
09	中山・北山・南山から统一后、王国となり、その后、县が设置されたのは?	冲绳
10	次のアポロ11号乘组员のうち、实际に月に降りなかったのは?	コリンズ
11	第一次世界大战后、アメリカ大统领の提案で世界平和のため作られた组织は何でしょう?	国际连盟
12	これは两国桥の上流と下流のどちらでかけられるベキものでしょう?	上流
13	江户时代、江户の人口はどのくらいでしたか?	约100万人
14	恐龙が最盛期を迎えたジェラ纪は 今から约何年前?	1亿3500万年前
15	江户时代 は约300年といわれますが、正确には何年から?1867年までのことをいうのでしょう?	1603年
16	日本へはあるものを守るための动物とし传わったといいますが、何を守るためでしょう?	农典
17	1969年，初めて月に着陆した宇宙船はアポロ何号でしょうか?	11号
18	源赖朝によっ开かれた幕府の名称はどれでしょう?	镰仓幕府
19	80年代后半、旧ソ连で当时のゴルバチョフ书记长が进めた政府の立て直し政策を何と呼ぶ?	ペレストロイカ
20	エジソンが发明したしコードから最初に流れた曲は?	メリーさんの羊
21	战国时代'川中岛'で上杉谦信と斗つた武将はだれ?	武田信玄
22	源氏物语'の作者は?	紫氏部
23	时代剧に登场する 德川御三家とは、尾张家(尾州)纪伊家(纪州)あとひとつはどこ?	水户家

Ⅱ 地理

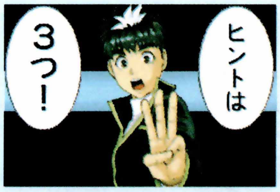
	题目	正确解答
01	日本で一番面积が大きい湖はどれでしょう?	琵琶湖
02	パンダがいる 日本最古の动物园はどれでしょう?	上野动物园
03	次のうち、エルニーニョと关系ないのは?	バナナが枯れる
04	世界3大ジープのひとつトムヤムクンはどこの国の料理でしょうか?	タイ
05	特别天然纪念物のマリモが生息することで有名な北海道の湖は?	阿寒湖

	题目	正确解答
06	明治の文豪、夏日そう石の纪念馆がある外国の都市は?	ロンドン
07	东京湾の桥で、お台场につながる桥を何という?	レインボーブリッジ
08	佐渡岛にある湖の名前は?	加茂湖
09	日本の最北端にあるJRの驿はどこでしょうか?	雅内
10	喜多方ラーメンで有名な喜多方とは何县にあるでしょう?	福岛县
11	松尾芭蕉の'奥の细道'の终章に描かれる。岐阜县第2の都市は?	大垣县
12	5000圆札の裏に描かれている湖の名称は?	本栖湖
13	次のうち、世界遗产に登录されていないのはどこですか?	松岛
14	新干线の驿がないのは何县?	茨城县
15	日本で一番高い所にある湖は、次のどれ?	中禅寺湖(枥木县)
16	一番面积の小さい都道府县 はどこでしようか?	香川县
17	东北の有名な3大祭りのひとつ'ぬぶた'は何县のお祭り?	青森县
18	四国4县，九州はいしつ?	7县
19	日用品やたぬきの置き物で有名な滋贺县南部の焼き物の街はどこ?	信乐
20	日本で一番高い山は富士山では、低い山は?	天保山
21	日本で2番目に高い山はどこでしょう?	北岳
22	ハワイ诸岛の中で1番大きい岛はどこでしょう?	ハワイ岛
23	コーヒーで有名なアフリカメ大陆の山は次の・どれでしょう?	キリマンジヤロ
24	小さな州で国名が集い、决议を行っている直接民主制の永世中立国はどこ?	スイス
25	县面积一番大きいはどこでしょうか?	岩手县
26	瓒うどんの"瓒"とは何县のこと?	香川县
27	神户は兵库县、横滨は神奈川县，仙台は何县でしょう?	宫城县

第2话

科目	探侦术×12 法规×4 语学×23 スポーツ×11	授业者	

难度有所加大，但也只是考察的知识面相对广泛一些，探侦术和语学稍有难度，法规和体育则简单得多，都是一些常识。





Ⅲ探侦术

	题目	正确解答
01	次のうち变装に适した格好はどれか?	眼镜に绀色シヤツ
02	事件现场に张られる<立入禁止>のロープにはどんな意味があるのか?	现场に入る者を限定する
03	变装の3点セツトは帽子・眼镜・上着である。このうち帽子はどんなものがいいか?	日よけ帽
04	变装の3点セツトは帽子・眼镜・上着である。このうち眼镜はどんなものがいいか?	黑ブチ眼镜
05	变装の3点セツトは帽子・眼镜・上着である。このうち上着はどんなものがいいか?	场所に合わせた服装
06	探侦の仕事は'张り入み,尾行,闻き入み'が主である犯人を追いつめた时次に行うことは	警察に报せる
07	刑事や探侦がごミを重要视するのは、そこからどんな情报が得られるからか?	对象者の素行
08	たまたま对象と一绪のエレベーターに乘り合わせたら どうするか?	ボタンを押す系になる
09	尾行中の摄影术と-しては调查对象者の颜の特定、场所の特定、それともラびそっは日付の特定だが、どラすればいいか?	驿などの时刻を撮る
10	探侦が张り入むのに一番ツラィ场所は?	住宅街
11	搜索活动中の探侦として次の3つのラち行ラべきでないことは?	手帐を警察手帐た见せる
12	探侦にっきものの(变装)术の第1は、周围に溶け入むこと.基本アイラムは 次のどれか	ボウシ・眼镜・上着

Ⅳ法规

	题目	正确解答
01	劳动三法は劳动关系调整法、劳动基准法ともラ一つは?	劳动组合法
02	横型の道路交通信机色の配列 は左からどのようになっているか?	青、黄、赤
03	车の饮酒运转は交通违反。自　车の醉っ Bい连转はどうなる?	违反になる
04	重大事件にかかわった人物をささいな罪で拘束して、事件の取り调べを行うことを何と言う?	别件逮捕

Ⅴ语文

	题目	正确解答
01	スニーカー(运动靴)は英语ではどういう意味か?	こっそり步く
02	优れた人のいないところでつまらないものが权力を振るうことわざ'鸟なき里の'何?	ユウモリ
03	[ボンゴレ]って何だ?	アサリ
04	中华料理に使用される 食材で[キクラゲ]とは何か?	キノコ
05	板本九の歌で"上を向いて步こう"はアメリカではなんと言う曲名か?	スキヤキ

	题目	正确解答
06	ドッジボールの"ドッシ"とはどういう意味だ?	よける
07	イタリア料理でアンテイパストと言えば何のことだ?	前菜
08	日本とは'日の本の国'あるいは'日出る国'という意味であるでは、スリランカとはどういう意味だ?	光辉く岛
09	内战による战火を避け小舟で国を脱出する 难民を何という?	ボートピープル
10	布地でコットンとは?	绵
11	フランス语で'高い木'意味する言叶を语源とする木管乐器は?	オーボエ
12	中华料理'バンバンジー'は何肉ー使った料理か?	鸡肉
13	犬のなき声は日本语でワンワン 英语でバウワウ フランス语でウアウア ロシア语では?	がフがフ
14	民族の违いを越えて、コミュニケーションをとるのを目的に眼科医师ザメンホフが作った世界共通语は?	エスペラント语
15	アメリカではサブウエィ フラニスではメトロと 呼ばれる电车の日本名は?	地下铁
16	汉字で'うるさい'という字は何月の蝇と书くか?	五月蝇(　)
17	では、ミィうを 汉字で书くと?	木乃伊
18	フランス语で'三日月'という意味を持つパンは?	クロワッサン
19	最近话题の'ペペロンチーノ'を日本语で言うと?	唐辛子
20	シヤリとは白米のことで传教の'舍利'が语源,では,传教で言う'舍利'とは何を指す言叶か	火葬した遗骨
21	烧き肉のハラミとは牛や豚のどの部分のことか?	横隔膜
22	では、盐の别名は?	波の花
23	世界の国名を汉字で书くと 西米利加(アメリカ) 英吉利(イギリス) 伊太利(イタリア)では、ヨーロツパは?	欧罗巴

VIスポーツ(体育)

	题目	正确解答
01	サツカーで味方のゴールにボールを入れてしまう事を何というか?	オウンゴール
02	剑道の称号で'范士'と呼ばるようになるには何段以上でないといけないのか?	8
03	ゴールは特产の果物を入れるカゴだったというがその果物とは?	桃
04	10月10日を'体育の日'としたのは、何にちなんでのことか?	东京オリンピック开会式
05	80日以内にヨツトで世界一周した人に与えられるトロフイーは?	ジュール、ウエルヌ杯
06	大相扑の三赏のうち特に横纲や大关に胜った人に与えらわるのは?	殊动赏
07	ボーリングのスコアで[G]いえば?	ガーター
08	世界でもっとも大きなスポーツイベントは?	サツカーw杯
09	ダーツの发祥地はどこだ?	イギリス
10	しスリングの古のい试合形式で、现在も行われているのは何か?	グしコローマンスタイル
11	サツカーで同じ选手が1试合にろ得点することを ハツトトリツクと言うがこれはもともと何のスポーツの用语?	クリケツト

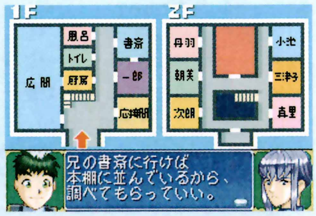
第3话

科目		授业者
	法医学×31 自然科学×17	



难度较大的法医学,从中可以了解到很多的专业医学知识,自然科学则相对较为简单。





VII法医学

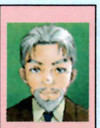
	题目	正确解答
01	司法解剖の胸部切开に用いられる正中切开とはどういうものか?	从一直线に切り开く
02	体温计の目盛りの最高は何度まであるか?	42度
03	海中から遗体を发见。检视官は他で杀されたのではなく、溺死と判断した。何故か?	口から泡を吹いていた
04	呼吸障害で血液中の酸素が欠乏して、唇やほおが青紫になる症状は何?	チアノーゼ
05	杀害现场で血痕を调べるのに使うものは?	ルシノール液
06	事件现场で发见された发の毛。この毛が,カツラカ地毛か调べるには どうしたら良いか	显微镜で确认する
07	事件现场で发见された 体毛かられかる事实は、次のうち、どれか。	血液型
08	精神鉴定の方法で、インクのしみを见せて何に见えるかを问う方法を何というかな?	ロールシヤツハテスト
09	血液鉴定で、まったく同じ血液型と 判定される确率は どれくらいか?	约7千亿分の1
10	日本人に一番多い血液型は?	A型
11	体毛から血液型を 判定する场合、最低どれくらいの长さが必要か?	5センチ
12	血液型の鉴定方法で 实际に存在しないのは どれかな?	AHO式
13	死者の身许を调べるのに 重要なカギとなるDNAは 何种类の分子から 作られる?	4
14	日本にはタヌキ颜の'绳文系'とキツネ颜の'弥生系'の人间がいる。これを耳アカで识别するとどうなる?	ネツチリが绳文系
15	人间の胃袋にはどのくらい食べ物が入るのかな?	约1.5リツトル
16	首にロープの迹のある死体。これが自杀か他杀かを简单に判断するにはどこを见るべきかな?	眼球
17	では、そばやうどんの滞在时间は?	2时间45分

	题目	正确解答
18	砂糖と乳糖に酵素を作用させて作るもので 最近、健康食品として注目されているものは何?	オリゴ糖
19	次の毒物のうちで自然界に存在する自然者はどれだ?	テトロドトキシン
20	犯人逮捕の重要な 手がかりになる指纹だが、日本人に多い指纹の型は次のどれ?	涡状纹
21	犯罪捜查にも 关系することだが、人间はいくつくらいの二オ个を区别できるか?	10000种类
22	身えがわからない 遗体の场合、もっとも个人识别能力の高い方法は何か?	齿
23	狂牛病の原因にもなる タンパク质の病原体は?	プリオン
24	死后硬直が一番早く始まる 体の部分はどこだ?	アゴ
25	日本の监察医制度で 监察医が置かれることに なっている都市は、东京、名古屋、大阪、横滨あともうひとつはどこ?	神户
26	次のうち、杀害现场で 死亡时刻を判定するのに、适当でないものはどれ?	坏れて止まった时计
27	このうち、检察官や司法警察官が行うものはどれかな?	司法检死
28	一般的に法医学の 对象となるのはと呼ばれるものだがその异状死でないのは どれ?	慢性の心脏疾患による死
29	死者の身许を调べるうえで 齿も大切なものの ひとつだが、永久齿は全部で何本ある	32
30	死んだら 体の一部に出る死斑。出やすい人は どんな人だろう?	健康だつた人
31	异状死に遭遇した场合、医师は医师法に基づき、何时间以内に所辖警察署 に届け出る义务がある?	24时间以内

Ⅷ自然科学

	题目	正确解答
01	世界で最も大きい 淡水(川)鱼は次のどれだ?	ピラルク
02	恐龙は1亿年くらい前に荣えた动物だが、次の中で肉食恐龙はどれだ?	テイラノサウルス
03	インド洋上で起こる台风を何と呼ぶ?	サイクローン
04	次のうち地中から收获される作物はどれか?	ダイコン
05	'海のミルク'とは、次のどれかな?	カキ
06	井伏鳟二の代表作にも 报われており、川の清流などに住まう动物は何?	オオサンショウウオ
07	消しゴムがなかったら 台所の何丸使えば代用できるかな?	パン
08	梦を食べると言われている动物はどれ?	バク
09	ラクダの背中のコブは 何でできているのか?	脂肪
10	皿の上に载っている水を手を使わずに取るには次のどの方法が最适かな?	系と盐
11	トンボーによって发见された 地球の 约5分の1の大きさの惑星は?	冥王星
12	次のうちで 一番小さな犬は?	チワワ
013	人类が他の惑星に住めるようにするための 技术を何と呼ぶ?	テラフォーミング计画
14	1986年に 打ち上げられた 宇宙ステーション'ミール'。その日本语での意味は?	平和
15	'烟の肉'といえば どれかな?	大豆
16	绝对零度と呼ばれる温度は マイナス何度か?	273
17	次の中で カニではないものは どれかな?	タラバガニ

科目		授业者
	映画×5	
	推理×8	
	探侦小说×26	
	暗号解读×11	



第4话

真正有难度的考验,探侦小说和推理都涉及到很多经典案件和推理论证方法,暗号解读算是难度最大的考题,甚至需要对假名的排列深有考究才能领悟到正解的意义,映画则是关于一些经典电影的送分题了。





Ⅸ映画

	题目	正确解答
01	映画"人间の证明"の母さん,イトのあの帽子どうしたでしようね,というフレーズは,谁の诗からの引用か?	西条八十
02	ウンベルト・エーコ原作、中世の修道院を舞台にしたミステリー映画といえば?	バラの名前
03	映画"羊たちの沉默"で、アンソニー・ホプキンスが 怪演した天才的犯罪者の名前は?	ハンニバル・レクター
04	实在の连续杀人犯エド・ケインを モチーフにして作られた ヒッチコックの映画の タイトルは?	サイコ
05	映画"セブン"で、重要なモチーフとなっているものは 以下のうちのどれ?	7つの大罪

Ⅹ推理

	题目	正确解答
01	外交官が自宅で杀され、'米英露弘?'の5文字だけが残されていた。犯人は谁か?	王(ワン)
02	容疑者が首にしている シルバーアクセサリーが黑ずんでいる。さて、彼はどこから 出ってきたのか?	温泉
03	草野球チームの监督が杀され、その手には 将棋の驹が握られていた。犯人は谁か?	伏见幸隆(捕手)
04	男が杀された。现场には 何故か十字架がミカンに突き刺さった形で放置されていた。犯人は谁か?	清川留美子(婚约者)
05	占い师が杀された。その手にはトランプの スペードのAが握られていた。犯人は谁?	结城道隆(野球投手)
06	漫才师大岛幸路が部屋で杀され、その手に 分解されたハサミ片割れが握られていた。犯人は谁か?	金村益路(漫才の相方)
07	ハンコ屋の主人が 杀された。 现场には血で'ツマル'と书かれた文字.さて、犯人は谁か	志村雄一
08	私は彼にその旅行の写真を见せてもらい、彼の嘘を一发で见破った。私はどの写真 で彼の嘘を见破ったのだろうか?	霄阁のオーロうを背景に

末完待续

2004年全年预订优惠开始了

凡邮购A、B中的一种即赠40CM高大仙人掌召唤兽一只

A、订阅2004年全年《电子游戏软件》235.20元(9.80元×24期)

B、订阅2004年《电玩新势力》+《动感新势力》212.20元

(8.80元+8.80元)×12期

预订须知：

1、邮购全年杂志者免收邮寄费。
2、以上两种邮购全年的读者将做为首批VIP读者对次世代联盟出版的所有出版物及游戏周边产品予以特别优惠。具体优惠办法将随时通知。
3、以上杂志价格如有上调，读者不需承担任何上涨费用。价格如有下调，杂志社退款或赠送等值产品或留做备用金供读者选择。
4、可以跨年度续订，赠品不变。
5、中间无论何种原因退订，只须将杂志社赠送之大仙人掌召唤兽寄回杂志社即可办理。
6、以上条款的解释权在次世代传媒联盟。

接受汇款日期：2003年10月10日——12月10日止



邮购地址：北京安外邮局75信箱 发行部 邮编：100011 联系电话：010-64472177,64472919

你得到的一定多于我们承诺的！

历史的经验值得注意





日本原产仙人掌召唤兽售价3000日元（约合人民币200元）



电软编辑与赠送的召唤兽实样合影，可以当枕头拉！价格……没有卖的！

动感新势力邮购信息

《动感新势力》第二辑



■动画介绍：魔力女管家、翼神传说、骇客时空、机动战士高达SEED
■MTV：机动战舰、FLCL
■特辑：机动警察纪念特辑，机动警察MINIPATO2

《动感新势力》第三辑



■动画介绍：天使特警、活动写真、魔力女管家、妹妹公主、最终兵器彼女
■MTV：机动战士高达SEED、ON YOUR MARK
■特辑：机动警察MINIPATO 3、犬夜叉

《动感新势力》第四辑



■动画介绍：星空的邂逅、魔法使的条件、钢铁神探、青出于蓝……
■MTV：MACROSS7、幸运女神剧场版、电影少女
■特辑：最终兵器彼女、星之声

《动感新势力》第五辑



■动画介绍：超能ROD、魔力女管家2、战斗妖精雪风2、千年女优……
■MTV：圣斗士冥王篇、星空的邂逅、CHOBITS……
■特辑：宫崎骏监督作品、吉卜力主题歌CD

《动感新势力》第六辑



■动画介绍：ZOE、螺旋、水果篮子、笑园漫画大王、灰羽联盟、MACROSS ZERO
■MTV：骇客时空、英雄骑士传、X予兆、高达W
■特辑：浪客剑心、浪客剑心音乐绘卷

《动感新势力》第七辑



■动画介绍：成惠的世界、奇诺之旅、废弃公主、天空之艾斯嘉科尼…
■MTV：晓之车、暴风雨中的光辉、指轮等
■特辑：水果篮子、动画歌曲精选《仲夏之夜》

《动感新势力》第八辑 第二刷



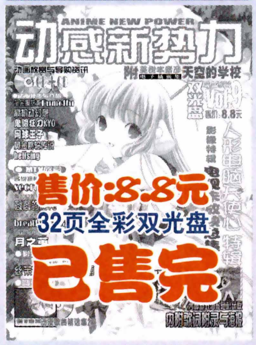
■动画介绍：拜托了，双胞胎、猫的报恩、十二国记、战斗妖精雪风3、天使怪盗
■MTV：犬夜叉、MACROSS PLUS、棋魂、宿命传说2
■特辑：EVA特辑、音乐补完计划

《动感新势力金版MTV》第三刷



X剧场版、ON YOUR MARK、天空之艾斯嘉科尼、电影少女、骇客时空、CHOBITS、圣斗士冥王篇、高达08MS小队、英雄骑士传、高达SEED、星空的邂逅、浪客剑心、狼之雨、新海诚个人MTV“笑颜”

《动感新势力》第九辑



■动画介绍：全金属狂潮2、高机动幻想、鬼眼狂刀、黄金腕轮传说等
■MTV：名侦探柯南主题歌、魔力女管家、新海诚新作、月之茧
■特辑：人形电脑天使心未放映影像、CD特辑：动漫歌曲精选集2

一片黑白，触目惊心……
你还在等什么？

金版MTV、动心2、3期仅剩少量存货

心动不如行动！



邮购地址：北京安外邮局75信箱 发行部 邮编：100011 联系电话：010-64472177,64472919(邮资免取)

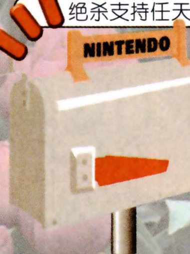


ANIME NEW POWER
动感新势力
动画欣赏与导购资讯
NOVEMBER.2003
Vol.10
售价:8.8元
●动画预告与介绍
Gunslinger Girl
闪灵二人组
青出于藍～緑
R.O.D-tv
多元变奏曲
最游记RELOAD
● MTV欣赏
ONE PIECE片头主题歌
BELIEVE
LAST EXILE最终流放 片尾主题歌
OVER THE SKY
少女革命 片头主题歌
轮舞
菅野洋子作品选Vol.5
半球
●影像特典
GUNDAM EVOLVE PLUS
白色恶魔 RX-78GP03
●动漫主题歌专辑CD
SEED全部主题歌
插曲共17首收录
机动战士高达SEED原声CD COMPLETE BEST
在这个宇宙里
与你相逢……
既高又达更SEED
影像特辑 SEED剧本BEST10
一起参与评选就有机会获得全年免费赠刊!!
玉置成实 高达捧红的歌手
双光盘
10月中旬上市
VCD+CD+32页全彩说明书+海报+CD歌词包装
附中日文对照歌词与CD完整包装
两种款式海报随机获取
仅售8.8元
邮 购 地 址
邮购地址：北京安外邮局75信箱 发行部
邮编：100011 （邮资免取）
联系电话：010-64472177,64472919

二零零三二零零四 闯关族的家

天下玩家 笑谈人生 家长会

绝杀支持任天堂的问题人物机密邮箱 game@gameach.com　问题编辑/风林



《电软》、《电新》、《动新》明年全年的邮购自10月初开始以来,邮购的读者非常踊跃。最让我们吃惊的是，不少读者一次寄来400多元,几样东西一块邮购。400多元不是个小数目，一次掏出来，任谁也要想一想。值得注意的是，相当多的人,甚至是大多数人都是2003年已经在邮购的老读者，如此信任我们，这真让我们感动。我们深知工作中有很多不如意不到位的地方,读者如此宽容信任我们，这是我们最大的财富。

今年赠送的CD宝已经制作完成,可以装24张光盘，很漂亮。这批CD宝将于11月下旬后随刊寄出。明年赠送的大仙人掌召唤兽大致将于明年春节前寄出，风林知道很多读者都是冲仙人掌寄的钱（笑）。

找我看这里　北京安外邮局75号信箱 闯关族的家/风林（收）100011　ninclub.com

电软招牌大菜的可怖绝杀

木头　木头最近把大量心思花在《掌机迷》上了，还好闯家的质量没有太大幅度的下降，从来信看，读者讨伐队一时还不会形成，还可以高枕无忧一段日子（笑）。本期开始将会推出一个大致要连载N期「回顾」系列，内容都是一些稀有主机的游戏展示。大家喜欢就看看，总比没的看强，大家不喜欢就来信说说。木头暂时想把这个回顾做下去，谢谢捧场。11月了，天真的凉了。

恐怖可爱随你选

电软榨取计划十万个为什么 9

《生化危机典藏纪念》各项工作准备得差不多了，小编在做最后的收尾和修改工作，大约将于11月下旬出版。丑媳妇马上要见公婆,相关的小编心里都很紧张。《樱大战典藏纪念》和《最终幻想典藏纪念》一炮打响，好评如潮，《生化》能不能再接再厉，还是看读者的评价和销量吧。外包装风林已经看到了，一个字：酷。不懂行的人大概会4个字：怪吓人的。胆小的人，怕见血的人您别买，看完“惊悚”失眠，杂志社也对不起您。

与《生化典藏》形成鲜明对比的是马上推出的《收藏哆啦A梦》。这本书大部分是台湾一位地地道道的机器猫FANS写的。要说人家真称得上FANS,首先是十年如一日,痴心不改。另外收藏之多、之精、之奇真可谓一时无俩。几百种有关机器猫的收藏，包括漫画、动画、游戏、各种玩具、周边、生活用品、印刷品,让人大开眼界。其可爱清新，让人爱不释手。

你如果知道哆啦A梦为何物，一定买一本收藏起来。全铜版纸印刷，非常精美，绝对配得上“收藏”二字啊。



木木的每期另类变态相册



本期时间紧张，木头没有找到合适的照片安排在这里，真是失败……

高达SEED特辑+主题歌CD

上期风林说《动感新势力》牛气冲天，真让风林言中。第八期加印上市一扫光，第九期《动新》上市一扫光，《动新》金版MTV第3刷上市一扫光，邮购大概至多可支撑半个月。现在《动新》除第2、3期（少量）外，全部售光。风林在《动新》起步时就一再说看好AKIRA，崇拜AKIRA(因为AKIRA是风林动漫领路人),现在不幸言中。风林也自觉牛B不得了,终于做一回伯乐。不过说句实在话，以风林亲眼所见，AKIRA的敬业、勤奋、认真是风林所比不了的，再加上谦和博闻的JIDI,真是如虎添翼。不火爆没有天理。

一些读者来信感谢风林的大力鼓吹,把风林称为“导师”（笑），风林实不敢当。我只是讲我的心里话，把好东西让大家分享。记得《樱大战典藏纪念》发售时，特工黄是以自己声誉做保：东西不错，值得一看。这种自信和承担都来自对消费者的责任感和自己的良知。风林也再劝诸位：

不喜欢动漫的可以买一本《动感新势力》金版MTV看看（可能会印第4刷吧），也许你会身陷动漫不能自拔。

喜欢动漫的读者一定买一本《动新》看看。第十期（11月15日出版)是目前人气最旺的高达SEED的特辑,CD是高达SEED的全部主题曲，附送中外文对照歌词本，还有海报，还有……不但精彩，而且绝对超值。错过机会实在可惜，不买《动新》终生遗憾……

跟卖大粒丸差不多（笑），得喘口气。

一夜暴富 一代天骄

这个世界要是没有奇迹就会变得很乏味,一个时代要是没有奇迹就会变得很庸俗。最近最吸引大众眼球的事情之一就是福布斯、胡润几乎先后脚公布的中国富豪榜。其中最引人注目的是两个人，一个是排行榜首的丁磊，另一个是排名第二的陈天桥。有意思的是这两个人的财富都与游戏有关。不错，丁磊是靠互联网起家,但真正帮他赚钱,股市大涨的是网络游戏《大话西游》。陈天桥则完完全全的是游戏业新贵。一部《传奇》演绎了他的人生传奇。从业不过两三年，陈天桥第一桶金沉的吓人：40亿人民币。陈天桥的一夜暴富的神话给了我们很多“启发”：一、一夜暴富的最快途径已经不是股市、房地产、IT业……而是游戏。陈天桥的一夜成名成了所有中国人的示范效应。游戏一夜间由“电子海络因”成了“致富捷径”。二、业界、非业界的钱会大量转移到游戏业，冒险的梦不只属于陈天桥，运气也不能他一个人独占。陈天桥是中国的山内溥(任天堂),谁是中国的索尼、史克威尔……。三、前天看到一位网友列出的网游黑名单，孔雀王、遗忘传说、天使等13部游戏被列入死亡名单。还有22部网游被列入“植物人状态”。作者最后感叹“死尸和僵尸一大片啊”。其实哪个行业不是“一人成名万骨朽”啊！明年,会有最多的喜剧、正剧、悲剧、闹剧上演,有得看。四、TV GAME在中国能一夜暴富吗？谁是第一人？是神游的郭博士，还是……风林？！（疯啦？）“命苦，你不能怨政府，点儿背，你不能怨社会”，这是龙哥几年前的教导。

还是回“家”，洗洗睡。

闯关族的家

多边形世界的雏形 32X
世嘉 32X 游戏回顾



要说国内没有人拥有这个装置，好像有点不负责任。记得三四年前木头在北京某店看到全新的180元。现在的价格应该也不会太贵，买的人不多。原因很简单，买不到游戏嘛。甚至很多朋友都不知道这上面有什么游戏好玩。从本期开始木头打算在边角连载几期老硬件的游戏回顾，绝对都是大家不常见的。这期从32X开始，下期大概是VB或美洲虎了。

代表作：Virtua Fighter（VR战士）



用MD来处理多边形，是32X诞生的初衷，而本作更是以作为打响32X系统进军市场的头炮。本作的画面比起SS版来说还差一些，但差得不是太远，不要与街机相比。当然，SS版本身就与MODEL1差很远。

代表作：Virtua Racing Deluxe



1 自有后来人……

首先请问什么叫做"绝杀支持任天堂的问题人物信箱"，风林最近是失业了还是失恋了？老是萎靡不振，搞得杂志也死气沉沉。大丈夫拿得起放得下，正所谓"有容乃大，无欲则刚"（后面一句是重点）。秃子还是看得开些好。另外要绝杀的是上厕所打机的人，一是会让机器受到熏陶，二是容易得痔疮。真得了痔疮叫你站着编杂志，趴着睡觉，别人问你还说在练功。另外……画廊越来越难看了，还不如秃子画的。（网友 OWEN）

■死气沉沉？要说别人木头还信，要说闯家，木头是打死也不承认。虽然自己心情未必会有多好，但还总不会把这些杂感强加给看我唠叨文字的读者们。这样做木头心有不忍(笑)。

最近有点忙，所以导致头脑一度混乱，加上平常自己做事本来就没有条理，因此让大家觉得有点不正常。

另外，大墙画廊的问题我与同事已经讨论过，由于木头实在缺乏精力来研究如何将画廊发扬光大，预计会有新人来接手这一栏目，希望能够把该栏目做到更好。

2 万事皆可能！

你好，我是北京的一名普通女玩家，我曾一度拥有PS2和XBOX两大主机，后来由于一点点原因不得不卖掉一个，左挑右选之下，忍痛卖掉了XBOX，毕竟PS2的游戏比较多嘛。

我现在在石家庄上大学，在旁人的眼中我是个很奇怪的女孩，整天不是游戏就是动漫，别的女孩每月也许买本"读者"啊，"女友"啊什么的，只有我每个月望穿秋水似的在等《电软》，每当把《电软》抱在怀中时总是乐得手舞足蹈，虽然在宿舍里条件有限无法看"电击收藏"，但我总是小心地把它们收好等待放假回家试看个过瘾，风林你可知道，在这边等待的滋味并不好受哦，明明杂志上写实9月5日发行的《动感金版MTV》，我在这边可是多等了一个星期才确实拿到手里呢，《电软》也是这样，等的我好辛苦呢，以前在北京可用不了这么长时间，希望以后往外地的货能早点发，最起码时间也要差不多一点嘛，再说石家庄离北京可不算远呢，要是再远点，那些《电软》迷们不是盼得脖子都要长了吗？

我个人是很喜欢格斗游戏啦，可就是玩得不好，我弟（也是个游戏迷）老骂我是胡打，气得我不行，可我还是喜欢这类游戏^_^，我还很喜欢"鬼武者"那样爽快的AVG和生化危机系列，可惜的是像鬼武者那样的游戏只有"鬼泣"和新出的骑龙骑士才比的上（真三国系列我不怎么喜欢），而生化系列又被GC独占了，真是弄得我欲哭无泪呀T__T。风林啊，CAPCOM到底有没有意将生化系列移植PS2呀，要是有的话一定要告诉我啊，在此先谢谢你了。（北京 张雅洁）

■《掌机迷6》发售日超级大推迟，无数读者讨伐木头，自己也解释了几多遍……不是编者成心把书推迟上市，这其中问题很多，环环相扣，其中一环出了问题就影响整体进度。实在没有办法，因此如果出现了发行时间延缓的情况，还请大家原谅，起码木头这边是早已双膝跪平。

现在业界已经不是照合同办事的时代了，我想有些技穷的CAPCOM手里攥着BIO正作还是挺闹心的。成事在人，只要卡普想给PS2做，早晚都能做。画面？机能？有肚子重要吗？

3 失恋不要紧，只要有木头

我失恋了，心情太难过了，罪魁祸首竟是PS2，女朋友见我喜欢PS2多于她，父母见我说玩物丧志，就是我那台PS2。因为我太爱游戏了，所以攒足了"铁"买了一台PS2。结果，买回来使我成了"孤家寡人"，我不知道该怎么办，也许，过不了多久，我就会成为"疯哥"二代！所以，我想对所有的电迷们说一句：游戏只是游戏，不要陷得太深了，不然和我一样了。我现在已经会控制自己的游戏瘾了，平时打打游戏然后再去踢踢球，我觉得自己变得开朗多了。现在，只希望女朋友能够回心转意了。也许，下次给您写信的时候就有结果了。

最后，希望《电软》不光介绍游戏，还要让电迷们懂得控制！（四川 熊磊）

■经典案例，值得许多过分沉迷于游戏的年轻人借鉴。希望过段时间能够听到熊读者重修于好的消息。

4 小事见真章

我是一位刚上手的玩家，玩了三年电脑游戏后还没满18岁，上年政府发了个《网吧管理条例》。因此与电脑绝缘，后来在二个表哥的推动下，改玩电子游戏，发现有些游戏的精彩度甚至盛过电脑游戏，于是呼，醉其中，始终是新上手，什么也不懂。于是乎，买杂志，没想到电子游戏发展太快，于是乎，看不懂。为了玩好电子游戏，于是乎，问老哥，老哥嫌我的问题太低极，于是乎，被他骂……我受够了！游戏总在有新人玩，所以应增加点基础知识嘛，因此为之一稿（查资料得），游戏缩写解析：RPG——角色扮演游戏；SLG——模拟类游戏；AVG——冒险游戏；SRPG——战略角色扮演游戏；SPG——运动类游戏；FTG——格斗类游戏；TAB——桌棋类游戏（湖北 倪自力）

■游戏类型的分类本来就是一个挺让人费解的事情，最好的办法就是禁止缩写。比如那个AVG，有冒险解谜的意思，结果很多少女游戏都被厂商归到了AVG类型下……理由是我们有冒险要素……总之现在的游戏类型是很难用简单的英文缩写来表达了。

5 北京无神游，购买无木头

得知“神游”的消息我很高兴，看来中国游戏可以走入正轨了，这是一个机会，但会发展成什么样还要靠我们啊！真不希望“神游”被我们习惯买盗版的中国玩家给毁了……中国游戏市场混乱是因为中国人喜欢游戏，这也说明中国有市场，凡事要乐观，是吧！

我觉得《电软》在某些方面有些小家子气，比如每期中奖礼品，给画廊投搞才只送本书啊！虽说不能指着这些发财吧，可也不能太寒酸了啊！我觉得你们是中国第一电视游戏杂志，应该有个老大的样子，是吧？！

你们的攻略有点差意思，不细致（明人君怎么搞的？！）。还有就是希望多增加一些评论性文章，让我们更深入地了解游戏，多看一些这样的文章，说不定可以提高中国玩家的整体素质呢！呵…电击收藏里怎么没有极象通关和变态玩法这样的内容了？以前那些很不错，记得有一个把俄罗斯方块儿爆机的影像，多收录一些这样的东西啊！下期礼品就送NGC。好了，不够风林兄先垫着吧！（北京昌平 刘笑宇）

■对于神游，目前木头还乐不起来，一是发售前变数存在，二是即使发售了北京也没的卖。因此木头决定支持计划无限期推迟……还是先留下资金给任氏主流家用机吧。

近期收到读者批评，说明本刊的攻略确实存在一定问题，一是制作时间比较紧张，二是目前撰稿人数量还需要拓展。今后会结招更多作者，也希望有游戏攻略嗜好的朋友积极与我们联系，一起使攻略文章的质量提升一个档次。

6 神游该支持

听说国庆假期你们只放了两天假，辛苦了！虽然近来我给“家”里写的信总是无缘露面（“命犯邮局”或是不对“闯王”的胃口？天晓得！）。但“神游机”发售在即，有些话我不吐不快。

可以说，“神游机”无论从主机及软件的售价，还是软件的种类都已经充分考虑到我国的国情，是一部为中国量身订造的游戏主机。虽然我们中的大部分玩家都是盗片“养大”的，但到了这个时候，是该为自己所钟爱的游戏干一点事情了。我总觉得，如果因为我们始终不肯付出，外国厂商看不到任何可以盈利的希望，从而令我们梦寐以求的行货主机引进无望的话，无疑是可耻的。就笔者个人而言，只要想到可以玩到中文的《火炎纹章》、《塞尔达传说》、《马里奥》等耳熟能详的名作就无比激动。加之“神游机”的首发地点之一就在广州，更是没有任何理由令我拒绝购买这台主机。我只希望所有有能力的玩家朋友都来支持这部首次以正规渠道进入中国的电视游戏主机。也算是为中国游戏业略尽棉力。至于行货PS2，谁都知道它迟迟未能在中国发售的真正原因是什么。软件价格定在200元，倒是可以让可敬的支持正版的玩家高兴一把，但对于其他玩家而言则是毫无意义的。长久使用D版已经令他们认定游戏软件的价值只等于5元，定价200元和定价400元实际上是一样的——始终太贵了。这样造成的后果只有一个——会买的始终会买的，不会买的无论怎样也不会买（除非行货正版真能降至5元）。

有理由相信，索尼也在关注着“神游机”在中国的前景。如果这么一部主机已经做了如此多的妥协，已经最大限度顾及了中国国情的游戏主机在中国也混不下去的话，必将对索尼发售行货PS2的信心造成重大打击，行货PS2发售日期就会一拖再拖，甚至不了了之。

在情在理，我们都应该支持“神游机”。（广州 朱汝聪）

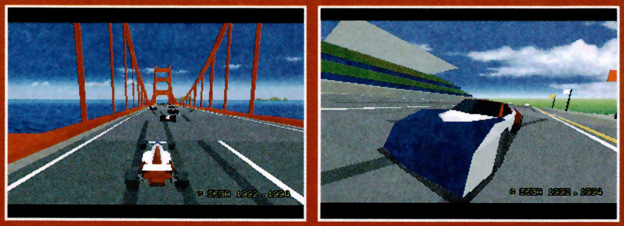
木头打算做旁观



7 卖光不是我的错……

真是太可恶了！贵社太令我失望了！本人原是贵社所出刊物的忠实读者，《电软》、《电新DVD》、《电玩》、《动感》、《掌机迷》等每期必买！但……真是太令人伤心了，为什么？8月28日出版的《最终幻想典藏纪念》为什么没到一个月就卖完了？贵刊应该能预料到那么经典的最终幻想，肯定会吸引无数人，为什么贵出版社只发行那么少呢，为什么？（安徽 蚌埠 亮）

■《典藏》的印量绝不算少，却实在架不住僧多。应读者要求，我们已经打算制作其DVD版本，应该说更加有珍藏价值，错过的读者就千万不能再落下这次机会了。另外，不少读者来信问《生化危机典藏》的情况，木头虽然不大了解具体的进度，但目前基本上已经处于后期，上市不待。



从画面上看，“VR赛车”的32X版本并没有比MD卡带（加芯片）强到哪里去。但实际在操作体验中就可以感觉到游戏画面流畅程度的明显，而且比起SS版来，没有读碟时间简直如置天国。

Brutal Unleashed



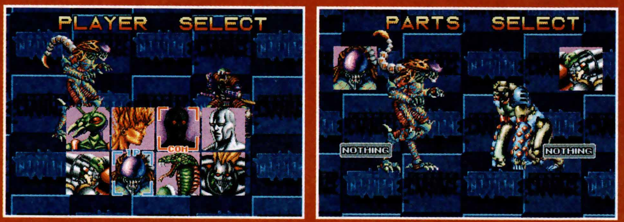
Knuckles Chaotix

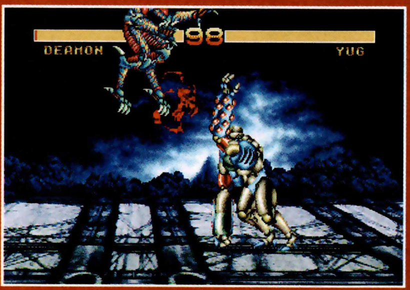




SONIC迷大概很少能玩到这款游戏吧，本作以纳克鲁斯为主角，进行方式依旧是横向卷轴动作。由于借助了32X的能力，本作在画面的流畅度上有上佳表现，但比起正统的SONIC主角游戏来，内容不够丰富。

Knuckles Chaotix

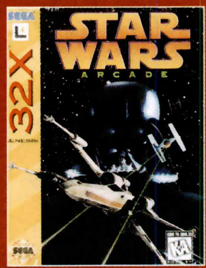


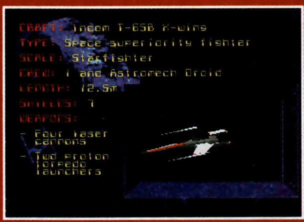


32X诞生的年代，格斗游戏风行。在这个强化平台上自然会有不少格斗类游戏推出，尤其是针对美国市场的“硬派”格斗更是不少。这类游戏基本上都有一个共同的特色：画面出色操作僵硬，系统简单……

Star Wars Arcade

源自大型街机的"星球大战 AC",以完全移植的形态登场。SEGA一直是"星战"街机游戏的开发商,以MODEL3底板开发的高速飚车游戏更是吸引了众多玩家。虽然这款32X上的老游戏只是射击游戏,但还是相当有趣,在美国也获得了较高的评价。本作在空间感上表现得十分出色,完全再现了电影中的逼真效果。惟一令人感到比较头痛的是难度不低,这也是星战系列游戏的特色之一,完全对老美的口味。











8 新疆读者一封信

我第一次看《电软》是在96年,那时我表哥旅游回来给我带了一本《电软》,就是这本《电软》让我认识了《FF7》,PS。97年时我买了PS,也成了FF迷,这时我们这儿断断续续的有《电软》卖,直到2000年才不间断的有卖,现在《电软》在我们这儿卖的还不错,《电新》在我们这儿几乎卖不掉,所以书店BOSS也很少进货。另外,我们这儿就只有一家很小的让卖主机和D版游戏,且BOSS很黑,我的PS2是今年2月在这花2300买的,因为钱的关系加了直读,心里也不怎么好受。

还有,我想和风林你说说现在的《电软》,我觉得现在的《电软》没有以前耐看,过去的《电软》看完后有一种让人回味无穷的感觉,可现在的《电软》看完就完了。攻略部分最让人生气,为什么GBA的游戏攻略写那么详细,一篇攻略就3、4页(秘技也多),相比之下PS2的就太少了,偶尔多些的也不详细,举个例子就是《FFX-2》,拿它的攻略和《WE7》的比比看,差的也太多了。《电击》也没刚开始时做得好,是不是怕做得太好就没人买《电新》了?我提个建议,将《电击》做成攻略碟,内容完全配合书中攻略,这样就可以将攻略中一些文字不太好表达的地方演示出来,此法也可对应秘技,如果改成DVD就更好了。(新疆喀什 李磊)

■现在想要把杂志做到"回味无穷"不太可能,与当年完全不同,读者的信息渠道已经不单单只是杂志一条而已。网络的普及,平面媒体大量涌现,各家都在这块小小的蛋糕上争食,相关信息铺天盖地,想不知道也难。起码,在蛋糕远没有做大的情况下还是这样的。

快餐文化的流行是必然的,现代人的时间本来就不多,很多人更不愿意将仅有的自主时间花费在杂志上。根据国外调查报纸行业的结果显示,报纸越厚越不受欢迎。虽然价格便宜,量又足,但读者拿到大大一摞的时候恐怕谁都会皱眉头,不仅半天看不完,里面除了大量的广告外,实际内容恐怕还不如那些小报纸来得多,信息量十分有限。同样在游戏媒体上也有越来越明显的趋势表明快餐杂志将会成为主流。不说毫无规模的国内市场,游戏前沿日本每月发售大大小小的游戏杂志十数种,这些还是那些比较热门,销量不错的。其中周刊和双周刊占了大部分,其拼的就是新闻信息和攻略情报,并且向主流时尚靠拢。

大潮流恐怕谁也改变不了,当游戏不再是少数人玩物的时候,也就难逃一俗。现在的游戏,我不说,大家也都明白。作为手捧游戏饭碗的杂志来说,拼俗将是无法逆转的发展趋势。但特色≠个性。

一、攻略撰稿编辑(在上海工作)

A、熟悉电子游戏,尤其在制作游戏攻略方面能力强。

B、有一定文字表达策划能力,发表过攻略及电子游戏相关文章者优先。

C、大专以上学历,日语二级以上水平。

D、在上海工作室工作。

二、文字策划编辑(在北京工作)

A、对电子游戏业有长期、全面、深刻的观察与了解。

B、思想活跃、有创新和策划能力。

C、有较强的文字组织和表达能力。

D、大学本科以上学历。

三、网络编辑(在北京工作)

A、熟悉互联网,能充分挖掘和利用网上TV GAME资源。

B、熟悉国内、外游戏网站和游戏业界有广泛的联系。

C、有一年以上游戏网站工作经验。

D、大专以上学历。

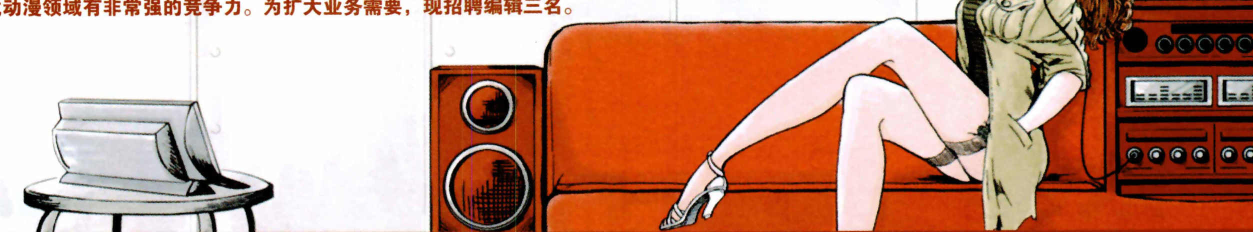
凡具备以上三种条件者,欢迎加盟次世代传媒联盟。有椎处囊中者请将个人简历、相关证明、照片及作品寄至北京安外邮局75号信箱(邮编100011),未约勿访。

请注明应聘类别(可多选),一经录用,待遇从优,发展前景广阔。

应聘时间:即日起至11月10日

求贤若渴 招聘编辑

次世代传媒联盟是目前国内规模最大,出版物最多,实力最强的游戏传媒联合体。旗下的《电子游戏软件》、《电玩新势力》、《动感新势力》、《掌机迷》、《游戏批评》等及其他相关出版物在游戏动漫领域有非常强的竞争力。为扩大业务需要,现招聘编辑三名。



喂~机会来了!

9 一个女生的游戏追求

“爸妈，求求你们就为我买台CD随身听吧！”我手握着一期《电新》，跟爸妈展开了生死的挣扎，爸妈在一番交头接耳后平静地说：“再说吧，学习那么紧张，别想那么多了”！（暴汗中）

心痛之余夹杂着一丝欣慰，说实话，自从我迷上TV GAME后，爸妈并没有阻碍我的这项爱好，他们对我的宗旨是：“学习第一，游戏才有余地可谈”。要不是这次月考全年级NO.1，他们会毫不犹豫地扼杀这次要求，每次都栽在两大BOSS——老师、家长的手上，考试对我来说，也只是个中段BOSS。现在整天被Chinese，Maths，English，Physics，chemistry的大堆习题压得喘不过气来，繁重的生活怎能用个苦字来形容？

现在为了好好学习，我放弃了打街机，与别人PK，因为并没有太多的自由，也没有任何一台游戏主机，只有无奈，无数次想过，我为什么不是天才？还好，有《电软》在，给我的枯燥的生活滋润，不至于让我与我所钟爱的GAME从此彻底分离，一个个熟悉的名字，YUNA，索尼克，马里奥，林克……无比亲切，他们冲着我微笑，给我动力。所以，我对爸妈示威道：“无论怎样我都不会离开电软，离开点心，离开挚爱的GAME”！（还好我的学习还不错，否则风林你还能看到我给你写的信吗？）

我还年轻，从此以后，我还要赚铁来玩GAME，买电软、电新呢！（笑），为了不离开那些令我感动的朋友们，我一定要加油，我的太阳，明天是我的！（江苏南京 丹丹）

10 朱读者来信二进击

115期闯家有位家里人问你生化危机中克里斯篇如何配制药水？你这个生化铁杆居然想也不想就说2002年某期《电软》的秘技天地中有关于如何配药的说明。你是怎么搞的？谁都知道克里斯是个大老粗，不懂药理，即使知道方法也无法配药（这小子还不会弹琴，要靠雷贝卡），游戏的设定如此，是没有办法的。一看便知那位玩友没有玩过PS版生化危机初代，而你则完全是心不在焉胡乱答问题（我是宁愿这么认为，否则你这生化铁杆也太丢脸了！）。

想想真的有点可悲，闯家成为了国内GC玩家惟一能说说话的避风港。现在的《电软》学会了随波逐流，学会了随大势。随手翻翻，全都是PS2和GBA的内容。GC？算老几？（苦笑）辛苦攒“铁”买正版已经很不容易，谁料想找个说话的地方也如此困难。难道玩正版竟是罪过？如果风林不是任FANS，我真是不敢想象GC的玩家还有没有说话的地方。看了上期你在家中所说的话，我这个虽不是任FANS但拥有GC的普通玩家心都碎了……

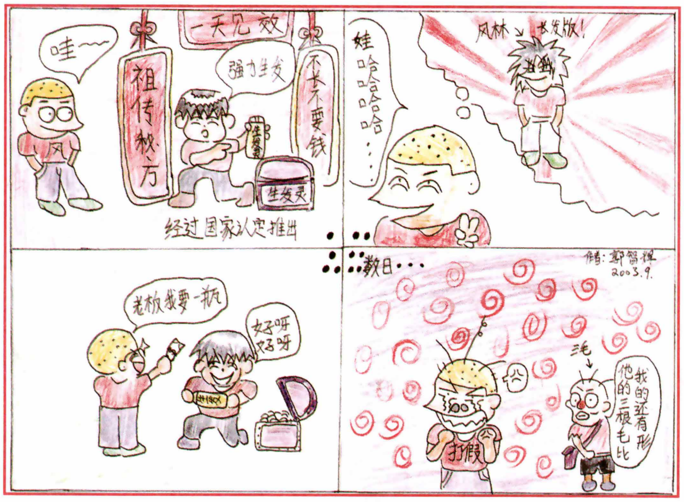
也许生在这个国度就必须学会接受原本是黑的东西会变成白的，原本是白的东西会变成黑的。（广州 朱汝聪）

■同一期登了朱读者两封来信，估计会被不少朋友说偏心眼，其实不然，木头觉得朱读者的两封来信都很有刊登的必要。尤其是这封一语惊醒疯木头的纠错信……

尽管当初信誓旦旦，但作为伪非BIO饭的木头还是颜面扫地。在这里只能向广大BIO迷致歉，今后木头不答无准备之题……

其实GC的游戏谈的少，并不代表我们就对其不够关注，木头的NINCLUB.COM上也有很多会员向木头强烈抗议“种族歧视”，解释也解释了，道歉也道歉了，但却依然只能对不起GC玩家，木头心里也不是个滋味。

还好，我们有网络，有更多的平台来交流。如果木头的游戏回顾遭到了“立停”的不测，那也是要木头将VB游戏回顾完成后才会妥协。



龙州 郭智辉

Mortal Kombat 2



当年人气十足的“真人快打”也没有忘记到32X上插一脚。如果玩过MD的24M版本的玩家看到32X版，一定会感到明显的飞跃。即便与SS、PS后来出的“终极版”比较，在画面上也不显弱势。

Tempo



应该有很多人还记得这款动作游戏吧，即便是今天看来，“TEMPO”依旧是非常难得的二维游戏。后来在SS上推出的"SUPER TEMPO"基本继承了32X版的画质，如果有读者能够找来玩玩的话，相信不会后悔。

Space Harrier



经典射击游戏“太空哈利”32X版。

大墙画廊

编辑/风林 本期 vol.91

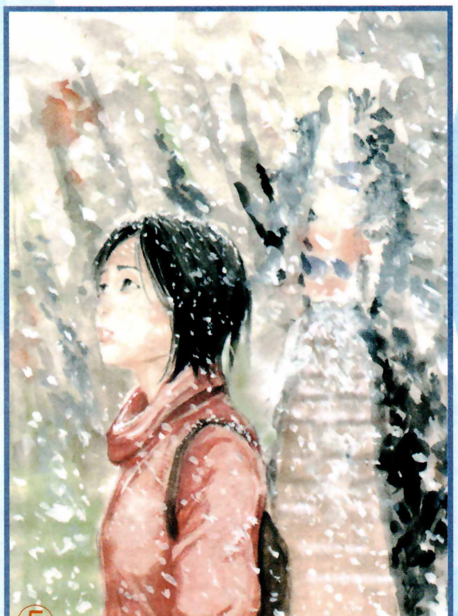
①《无题》 吉林 杨任 ②《豪鬼》 上海 张云峰 ③《我的暑假》 河北 李涛 ④《RYU＆苍蝇》福建 ORANGEBOX ⑤《无题》重庆 刘洋 ⑥《无题》 广西 陈杰 ⑦《风间苍月》 黑龙江王寅卿


①


②


③


④


⑤



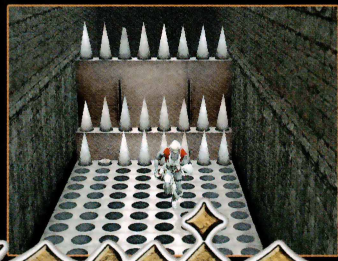
⑥



⑦







Castlevania®

キャッスルヴァニア

■文/水星少年

PS2	厂商：KONAMI		发售日：2003.11.27
	类型：ACT	价格：6800日元	其他：——

~Prologue~

在很久以前，随着君主政体的削弱，地方上的封建贵族势力壮大了起来。第一批骑士仅仅是为了保护他们领主的领地而存在，但是经过了11世纪末的改革，骑士们已经成为了和平的维护者。他们背负着勇气和信念，以上帝的名义与异教徒和异端者们进行战斗。

在这个时代，有一个骑士团号称是不可战胜的。这个名号应该归功于两个人：里昂·贝尔蒙特（Leon Belmont），一个有着无比勇气的战士，他的力量无人能敌；马泰亚斯·科隆奎斯特（Mathias Cronquist），一个天才的战术家，他那渊博的学识在这个愚昧的社会中尤其突出。他们二人彼此互相信任，并有着深厚的友谊。

然而，当马泰亚斯又一次地得胜归来时却接到了他的爱妻伊丽莎白突然辞世的噩耗；他被突如其来的悲痛包围，病倒在了床上。一年的时间过去了，靠着里昂的不懈努力，他们的骑士团依然骄傲地保持不败。

可是，一支由怪物组成的神秘军队突然出现在了里昂的领地上。此时十字军的东征已经开始，和怪物相比，教会显然更倾向于和异端者们进行战斗。未经授权的战争是被严令禁止的，里昂试图取得作战的授权，但是教会根本没有要批准的意思。

一天夜里，马泰亚斯在病榻上告诉里昂怪物的出现和一个吸血鬼有关，那个吸血鬼的城堡就坐落在一个被称为“永恒的黑夜”的森林中。而且，里昂的未婚妻莎拉也已被吸血鬼绑架到了城堡里。里昂明白了，他必须放弃自己的爵位，去救出他心爱的人。

黑暗充斥着森林，似乎要吞噬一切；只有月光照亮了一条希望之路。

一个伟大的传说即将开始……

里昂正在林中飞速赶路，突然发现了某种异样，不禁停了下来，自言自语道：“怎么回事？有点奇怪的感觉……”

“他一定很喜欢你呢。”背后传来一个人的声音，“你不可能离开这里了。”

“谁？”里昂警觉地回头看去。

“别激动别激动，我只是个老头子。”站在里昂身后的是一位老者，“我只是想来看看试图穿越这里的疯子而已。”

“你不像是个怪物啊。”里昂略微放心了一些。

“当然不是。”老者笑道，“请问尊姓大名?”

“里昂。”年轻人如是回答。

“里昂……”老者低头思索，“你难道是……里昂·贝尔蒙特男爵？”

“里昂·贝尔蒙特，不是男爵，我已经放弃了爵位。”里昂反问道，“你呢，老先生？”

“原谅我的冒失，贝尔蒙特大人。”老人鞠了一躬，“我的名字是里纳尔多·甘多尔菲（Rinaldo Gandolfi）。”

“叫我里昂，我也直接喊你里纳尔多。”



里昂说，“别叫我‘大人’了，我们现在是平等的。”

“如您所愿。”老者点头，“现在请随我到寒舍来一下，我有话要跟你说。”

二人来到了里纳尔多的小木屋。里纳尔多让里昂先等在一旁，他要找给里昂一些东西。

“里纳尔多，我能不能问你个问题？”里昂感到奇怪，“你为什么要居住在这种地方？”

“我跟这片森林的领主沃尔特·本哈德（Walter Bernhard）有着履行不完的协定。”里纳尔多答道。

“履行不完的协定？”里昂追问。

“并不是什么大不了的事情，我欠他的而已……”老者似乎不愿再提起往事。

“好吧，不说了。不过，你跟他住在一起，没有危险吗？”里昂仍然有疑问。

“永恒的生命似乎是很乏味的。”一直在翻东西的里纳尔多回头看了里昂一眼，“他喜欢跟那些来到这里的猎人玩猫捉老鼠的游戏。当然，他是不可能输的，他认为若是有人帮助这些猎人，游戏会更加好玩。”



“知道了……”年轻人低头沉思，“但是为什么你说他不可能输呢？”

“吸血鬼是黑夜的宠儿，这个森林又被永恒的黑暗锁住，他从来没有被打败过。”

“或许是吧，但是我必须去打败他，他掳走了我的未婚妻……”

“这是他经常用来开始游戏的手段。”里纳尔多掉转话题，“你空手而来，勇气可嘉。”

“我有武器的，就是我的剑。但那是属于骑士团的，我在放弃爵位的时候就丢下了它。”里昂解释道，“我听说很多猎人在这里丧命，若真是如此，我想弄到武器应该不是什么难事。”

“拿着这个，它能帮助你对付怪物。”里纳尔多丢出一捆皮鞭，“一条附着魔法的鞭子。它绝对比那些死人丢弃的剑管用。”

“魔法？我并不相信这种东西。”年轻人心存疑虑。

“这并不奇怪。这个领域是遵循着上帝创世的法则的。惟一一个能真正领悟它的人是马泰亚斯。”老者说出了一个让里昂震惊的名字。

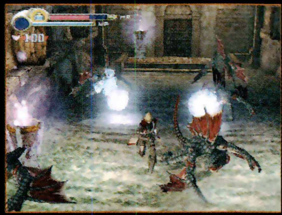
“你认识科隆奎斯特大人？”里昂惊奇地问道。

“我认识他比你更早。他的家族有一本祖

传的秘籍,仅仅通过口头传授的方法流传下来。你当然不会知道，只有一小部分人了解。要知道有很多人将魔法视作异教。”里纳尔多严肃了起来，“你不是他们中的一分子吧？”

“不……”里昂否认了。“如果你是马泰亚斯的朋友，那你就值得我信赖。我会使用这条鞭子的，非常感谢。”

老人让里昂伸出左手，他在里昂的左手上



施了咒语，并告诉里昂可以通过格挡某些敌人的攻击来吸收其力量，并利用魔导器将积蓄的力量释放出来。因为他对咒语进行过了计算，所以里昂可以自如地使用它。里纳尔多还告诉里昂，城主的宝座被五头怪物守护着，必须先打倒它们；而他将随时为里昂提供力所能及的帮助。

告别了里纳尔多，里昂来到了恶魔城的入口。吊桥自动放下了，城堡的入口呈现在里昂的面前。

“莎拉，等着我。我救你来了。”

操作说明

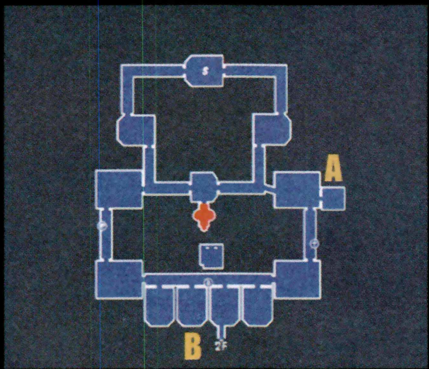
□……………………………………普通攻击
△…………………………………………重攻击
×…………………………………………跳跃
○……………………………………辅助武器
L1………………………………魔导器快速选择
L2……………………………………晶石快速选择
R1/R2………………………………………防御
防御+○……………………魔导器的特殊能力发动
L3…………………………………………移动
十字键/R3…………调出快速使用物品的窗口
SELECT……………………………………地图显示
START………………………………………系统菜单

进入城堡后有两扇门，右边走廊侧面一扇门里面是记录点，走廊的尽头有栅栏挡着，无法通过，看来只有先从左边的门走了。这条路线相当于一个基础教程。穿过走廊，房间的正中间有Event Item“Marker Stone 1”；右上方有一块方形的巨石，踩着它用二段跳就能爬到上面的平台进入下面的房间。接着的房间要用到跳跃中抽出鞭子悬挂的技巧，用这个技巧跳跃到左边的高台上面可以得到Event Item“Marker Stone2”。由上方的高台进入下一个房间，这里要全灭所有的敌人才能通过。接下来的房间中间是有两根杆子，跳跃中出鞭绕到杆子上就能攀过去。下面要遇到一个穿着重盔甲的骑士，用普通攻击对付他是无效的，先去正中间取得魔导器“火神的雕像”（Svarog Statue）,它的能力是使里昂走过的路线上燃起火焰，装备上。防御住骑士的攻击来获取MP，然后按防御+○发动能力，绕着骑士转圈，把它引到火焰上便能对其造成伤害。（图0-1）只需3次就能打败它回到最初进来的走廊。现在右边走廊尽头的门已经打开了，进去吧。



门后是一个大房间，房间左侧有Event Item“Marker Stone 3”，中间的圆台上则有五个传送点，还放着一本地图（Map 1）。五个传送点从左向右依次通向Anti-Soul Mysteries Lab、Garden Forgotten By Time、House of Sacred Remains、Dark Palace of Waterfalls和Ghost Theater。

一 Anti-Soul Mysteries Lab

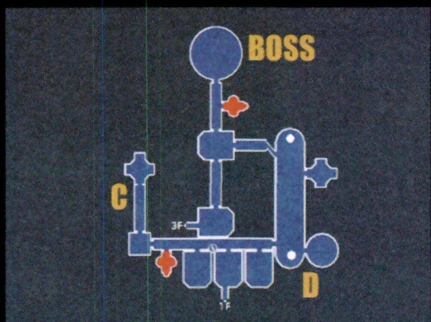


攻略要点：

●1.A处房间里有白色晶石（White Orb），但是入口被一尊石像挡着。需要先用炎之鞭将石像打至发红，再用冰之鞭一击破坏。炎之鞭就在本版的二楼，而冰之鞭在第四版Dark Palace of Waterfalls里。

●2.B房间里有Event Item“Marker Stone 4”，拿了以后上二楼。

●3.C处的门要用朱雀之匙（Red Phoenix Key）打开，朱雀之匙在第二版Garden Forgotten By Time中可以获得。门里面是魔导器“狼足”（Wolf's Foot）。



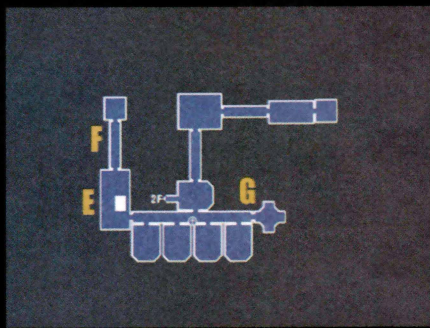
●4.进入有巨大缆车的房间后直接跳到入口对面的平台，利用鞭子攀爬到上层进入D房间挑战守护着炎之鞭的火神。火神的近身攻击比较强，在稍远处闪避掉他的连续斩就能进行攻击了。

●5.在二楼通向三楼的房间中有一块颜色特别的地板，站在上面即可下降到一楼的一个隐藏房间中，在那里能得到黄龙之匙（Yellow Dragon Key）。

●6.E房间的书架中间有个机关，用鞭子抽打就能启动它，使北侧的墙壁上浮出台阶。这个机关是限时的，时间一到台阶全部归位，爬楼的动作要快点。

●7.F房间里会塌的桥装备上先前获得的狼足便可一气冲过。对面的房间里可以拿到一块刻着字母“e”的石碑（“e” Tablet）。

●8.G处的走廊尽头挂着一张画，跳入画中就能到达后面的隐藏房间并取得饰品“北极戒指”（Arctic Ring）。



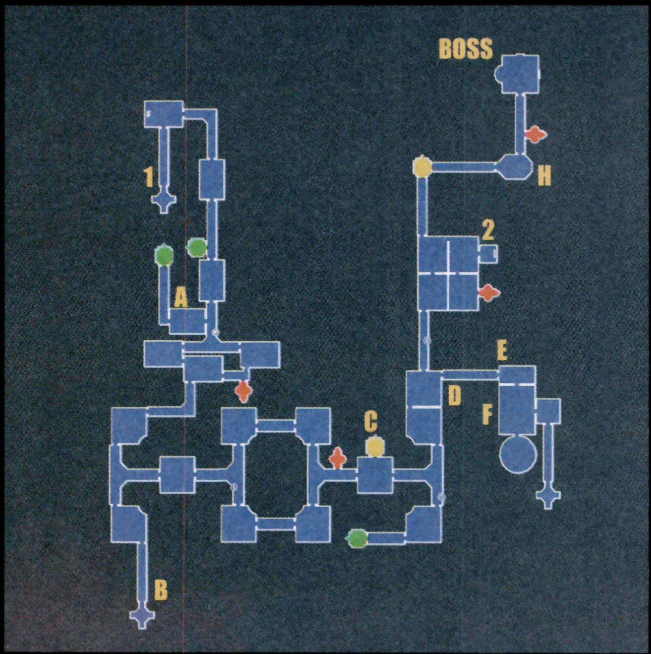
现在回到原本无人的BOSS屋，里昂按照在三楼捡到的一张纸条的提示，将刻着e字的石碑嵌入屋内的一堵石墙上，BOSS——石头人就现身了。

●BOSS战：它的最初形态很容易对付，只要小心闪避其防御不能的回转攻击和虎扑就能轻松战胜；然后BOSS变身，只有攻击其右腋下的一个红色发光点才能对它造成伤害。在远处引诱它射出左拳可使它在一定时间内无法移动，从而获得最佳的进攻机会。战胜它以后获得红色晶石Red Orb。

二 Garden Forgotten By Time

攻略要点：

●1.分别用鞭子抽打地图上以绿色和黄色标示的3个房间中的雕像，使其滑入轨道最里侧，1和2两扇门就会开启。在其中一个房间中可以找到Event Item“Marker Stone 5”，2的门后也有重要道具朱雀之匙。



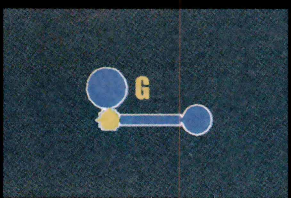
●2.A房间里有三根上下来回移动的横杆，在横杆到达最低点的时候起跳挥鞭即可。越过第三根横杆的时候用鞭子打开墙上的机关，墙内就会弹出一块巨石作为落脚点。

●3.B处的门需要青龙之匙（Blue Dragon Key）开启，青龙之匙可以在第四版内入手。里面是一只工具包（Tool Bag），其用处是增加一个可装备的饰品。

●4.C的入口在隔壁大房间的高台上，只需反复攻击花瓣合起的食人花，将其打至高台下方，等花瓣张开踩在上面二段跳便可爬上高台。

●5.D处的进入方法和C相同。E房间有两个持剑的女神像，快速将它们背后的机关先后打落，中间的墙壁里就会弹出平台。不要管屋子里出现的怪物，在平台收回去之前迅速进入F吧。

●6.F里地形复杂，有一瓶隐藏HEART MAX UP，而断桥处要装备狼足加速跃过。断桥通向的屋子里有魔导器“再生之香”（Saisei Incense）。



●7.在F南面的圆塔里环绕上行来到二楼，等在G房间里的是守护着雷之鞭的雷神。只要绕着他来回跑以躲避他防御不能的落雷并伺机攻击，并在其近身时耐心防御后反击就可以轻松取胜。

●8.H处有一排狮身人面像，击碎从左数的第三个就会出现通路，接下去就是BOSS的房间。

●BOSS战：这关的BOSS是著名的女怪美杜莎，不过她似乎没有传说中那么强大的实力…包括石化光线在内的各种攻击都能防御，不过飞石和放蛇的攻击最好还是闪避以避免防御崩坏，找机会绕到她背后猛攻吧。打倒她得到紫色晶石（Purple Orb）。

美杜莎虽然被打败，她却告诉里昂他手里的这条鞭子并不完善。里昂悻悻地回到了里纳尔多的小屋。

“我很高兴你能回来。”老者微笑着打招呼，“怎么了?你看上去不开心。”

“是这样，这鞭子……有问题吗？”里昂又改口道：“不，也许不应该这么说。我听到一种说法，必须去取得什么东西来完善它。”

“的确是这样，这鞭子还没有达到它的完全形态。”里纳尔多承认，“但是它已经比以前强大很多了，因为你的缘故。我不想承认这个事实，但是它确实更加适合你而不是我。”

“有办法使它完善吗？”里昂问道。

“你最好别想那么多。”里纳尔多冷冷地回答。

“这总不会是其他什么意思吧……”年轻人追问。

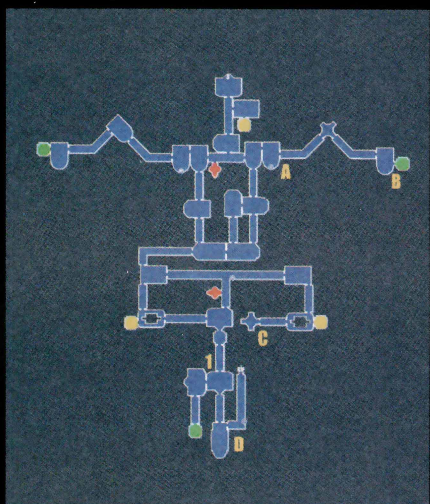
“不要乱想了！”里纳尔多打断了里昂，“你现在有比这个更重要的事情去做！”

“那好吧。”里昂退步了，继续向着下一个地区前进。

三 House of Sacred Remains

攻略要点：

●1.分别踩下地图上以黄色和绿色标示的3个房间里的圆盘，1和2两扇门才会开启。在其中的一个房间可以得到Event Item “Marker Stone 6”。



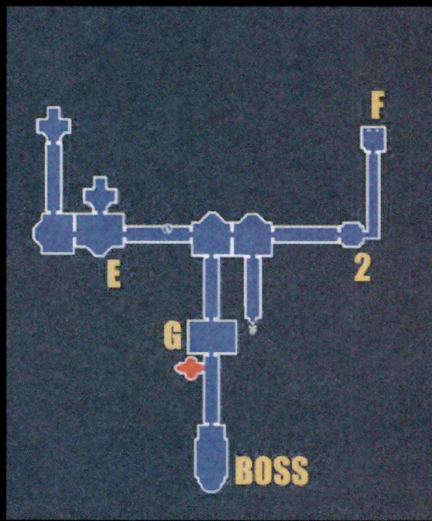
●2.多多注意头顶上的平台，经常有回复药、金钱等物品放在那里。

●3.A处的出口在高处且有铁门挡住，要先用二段跳爬上铁门后面的平台，从末端向下方二段跳，同时用鞭子挂住铁门后面低矮的栏杆便可登上。

●4.B处看似没有入口，其实是传统的转书架谜题，推动房间左侧的书架就能进入。

●5.C处的门必须用黄龙之匙来开启，里面放有魔导器“黑主教”（Black Bishop）。

●6.D房间先去踩下屋子中间的圆盘，然后从



后面翻上，用鞭子连续绕着空中的横杆跳过电网即可通过。不要拖拖拉拉的，否则时间一到电网消失，出口仍然会被堵上。

●7.E处有5个一边是山羊头一边是女人脸的雕像，用鞭子抽打雕像就能使之翻转。根据前面房间的提示，将雕像排列成“羊女羊女女”的顺序可以打开上方的门，里面有一个HP MAX UP；排列成“女羊羊女羊”的顺序则打开左边的门，最里面是一件饰品“血腥披肩”（Bloody Cape）。



●8.F房间里是白虎之匙（White Tiger Key），将在第五版派上用场的重要物品。

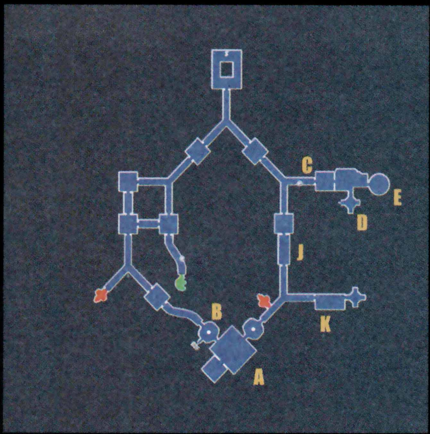
●9.G这个房间不能跳跃，否则就会摔到下层，为了躲避移动的火柱，只有看准时机利用地形掩护慢慢走过去。

从G处再往下走，经过一个记录点并打败一个持宽刃钢刀的巨人，本版的BOSS就在门后了。

●BOSS战：不要管在四周游动的恶心长虫，直接攻击地面上的四个眼球，全部击破以后BOSS的真身在房间正中出现，并且随着里昂的不断攻击随机躲避到原本眼球所在的四个洞穴中。由于这个真身每被打一阵就溜走，一次完整攻击可以消耗其一百多点HP的圣水便是最佳

的辅助攻击武器，不但威力强大还可以节省下时间来躲避从地面上出现的怪物。战胜BOSS得到蓝色晶石（Blue Orb）。

四 Dark Palace of Waterfalls



攻略要点：

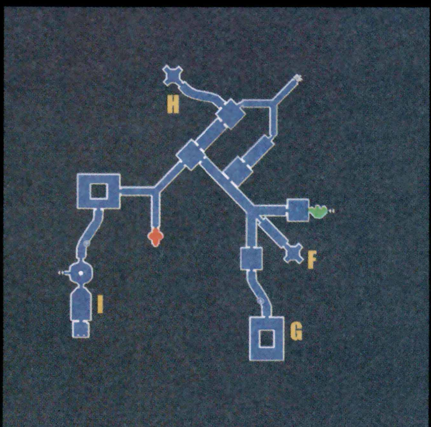
●1.在两张地图上各一个用绿色标记的房间里打开开关，架起A处的桥梁和改变水流的方向。

●2.从B房间能够拿到Event Item “Marker Stone 8”。

●3.在C处走廊尽头吸引那个拿链球的骑士砸开背后的墙壁，就能进入隐藏的通道。在最里层利用狼足、鞭子辅助二段跳就能到达D房间，里面有一瓶HEART MAX UP；先不要进入一旁的滑道，出门以后向着下方二段跳可以踩到一个视线范围外的落脚点，接着再反复用狼足、二段跳加鞭子向上层前进，便能到达房间E。里面是守护着冰之鞭的雪女。装备上炎之鞭，多注意其快速突进的攻击就能战胜她。

●4.回到D，从滑道前进可以下到地下2层的绿色标记房间。如果取得了滑道中全部的金币，就可以获得魔导器“冥想之香”（Meditative Insence）作为奖励品。F处可以取得饰品Draupnir，进入这里必须拥有玄武之匙。

●5.在G处，里昂将与自己的影子战斗。这个影子没有什么特别强大的攻击手段，稍稍小心



他的圣水、十字架等特殊攻击即可。

●6.H处的门被冰封住，用炎之鞭多次抽打就能将其融化，里面取得魔导器“小铁锤”（Little Hammer）。

●7.I里面有3个火炬，用鞭子抽打可以点燃它们；必须在7秒时间内将其全部点燃并进入房间南口的门，否则火炬熄灭，门又将被封上。门后可以取得青龙之匙。

●8.J房间里在第一面和第二面镰刀中间向右上方二段跳，爬上一个平台取得一瓶HEART MAX UP；利用鞭子跳到对面还可以取得饰品“浣熊的符咒”（Raccoon Charm）。

●9.K里有三排横杆，借助鞭子跳跃到顶层进入隔壁房间取得一瓶HEART MAX UP。

所有通道都已经打开了，可以直接经过A房间来到一个牢房似的地方，有一个自称乔凯姆·阿姆斯特（Joachim Armster）的吸血鬼坐在里面，他似乎一直在等着沃尔特的到来……当里昂对他的处境表示疑问的时候，乔凯姆狂妄地说如果不是因为黑檀之石（Ebony Stone）的力量，他绝对不会输给身为人类的沃尔特，当然，里昂也不例外……

●BOSS战：由于有结界的保护，直接攻击乔凯姆的本体是无效的，必须先击碎房间中的三个水晶球才能暂时破坏掉他的结界。由于他没有什么特别出彩的攻击方式，这场战斗仅仅是需要多花一些时间而已……击败他可以获得绿色晶石（Green Orb）。

临死前的乔凯姆又叫出了深红之石(Crimson Stone）的名字。里昂又向里纳尔多问起了这两个名词，原本对各种问题已经厌烦的里纳尔多一听到这两个词，态度立刻来了个180度转变，耐心地跟里昂讲解了起来。

打造哲人之石（Philosopher's Stone）是炼金术士们的最终目标，这块石头能使人长生不老。而在打造它的过程中，黑檀之石和深红之石在偶然的情况下产生了，前者能制造永恒的黑暗，后者则可利用吸血鬼们的灵魂为其主人提升力量。这两块魔石是吸血鬼们最珍贵的宝物，不过据说两块石头已经一起消失了。但是假如黑檀之石重现于世界上，那么深红之石也会……

五 Ghost Theater

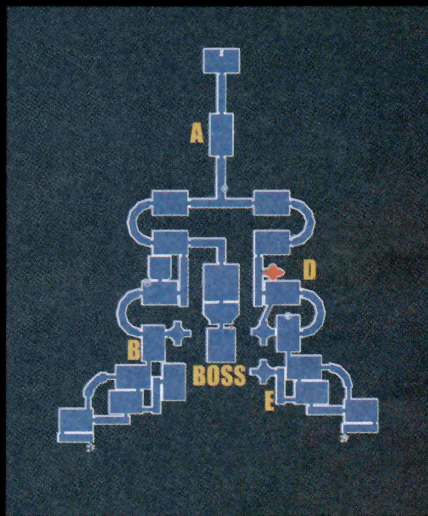
攻略要点：

●1.A处有很多口吐冰柱的头骨，它们甚至能在里昂试图跳跃过去的时候瞬间改变喷出冰柱的高度，只有面朝它们的时候才会停止喷射。所以应该先对好方向，按住防御键慢慢移动过去——如果图省时间，可以按下×键做作出闪避动作，但是假如你此时已经习得了空翻的特技，千万不可按多……以后路上同样类型的房间也有几个，就不赘述了。

●2.B处房间里有红色和蓝色的雕像各四只，引诱空中的巨石砸碎全部的红色雕像就能打开房间南面和西面的门，而砸碎全部的蓝色雕像（此时红色雕像不可被全部砸碎，否则西南两扇门开启，空中也不再落下巨石）可以打开房间东侧的门，里面有一瓶HP MAX UP。蓝色雕像只有一只在显眼处，有两只要从房间北面墙壁利用鞭子攀爬上去才能看到，最后一只直接从第一只所在处向北侧高台二段跳即可发现。除了雕像以外，那上面还有一张纸条，上面写着一段奇怪的文字：“在舞台上摇响铃铛，大幕就会开启。”

●3.从西南角的楼梯登上2F，C处有一把玄武之匙（Black Turtle Key），没什么好说的，必备品。

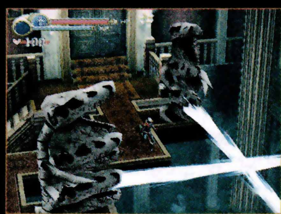
●4.D房间里布满了定时下落的钉板，只有趁着钉板上升的时间迅速跑到中间的空隙处才能



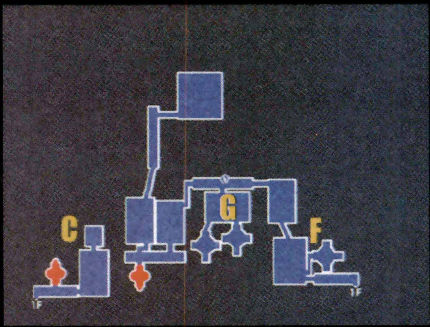
保证安全。从该房间西南角一长条钉板砸不到的区域最底端垂直二段跳并用鞭子绕住上面平台的底部便可爬到上面，从门进去可以获得一瓶HP MAX UP。

●5.E北部的一扇门要用白虎之匙打开，可以得到饰品“心之胸针”（Heart brooch）。

●6.此后从东南角登上二楼，还会遇到和D处相似的一间屋子F。从该房间东侧墙壁下一处地方用相同的方法爬上去，左边有一瓶MP MAX UP，右边的房间里则有魔导器鲁西法之剑（Lucifer's Sword）。



●7.G房间内几乎没有灯光，只能凭借一点点光线判断跳跃的路线。放心大胆地跳吧，掉下去最多从头再跳，不会让你从最后一次记录的记忆点重新开始的。依靠微弱光线指引到达对面的房间，里面有一只启幕之铃（Curtain Time Bell），还记得B房间那张纸条吗，那上面说的铃铛应该就是这个了。



不过G的西南角还有一个房间，从G的入口处先跳上对面的平台，然后装备狼足，从平台角落上朝着门的方向加速二段跳即可到达，里面放有一个增加魔导器使用时间的附加装备Brisingamen。

打败两个巨人，取得了Event Item "Marker Stone 7"，里昂来到了1F正中间的舞台。按照纸条的提示，他摇响了铃铛，却发现莎拉就在舞台的正中央！正当里昂要带她离开的时候，"莎拉"却对里昂拔出了匕首，幸亏里昂警觉地发现这一情况才逃过一劫。眼见暗算失败，梦魇也露出了她的真身。

●BOSS战：别去碰地上的花，有毒的，而且不是一般的毒……她发射的光束非常讨厌，远距离用辅助武器攻击比较好，近了就直接用鞭子猛抽，但是要小心其分身的伎俩，万一被她抱住就快速摇动左摇杆来挣脱。战胜BOSS得到黄色晶石（Yellow Orb）。

击败了梦魇，垂死的梦魇却道出了一些关于里纳尔多女儿的事情，但还没说完就消失在了里昂面前……心存疑惑的里昂又回到了里纳尔多的小屋。起初里纳尔多试图掩盖自己的感情，但是最后他终于无法忍受而开口了。

五年以前，里纳尔多的女儿被沃尔特变成了吸血鬼，并且将自己的母亲和兄长杀害，悲愤的里纳尔多制作了这条带有魔法的皮鞭，前去挑战沃尔特却败下阵来。于是，他在这里开了店，为各地前来的吸血鬼猎人提供帮助，希望有人能完成他的夙愿，打倒沃尔特。

最后，里纳尔多提醒里昂："现在想想你自己吧，你若是心浮气躁，那绝对不会是他的对手。"

"不，你错了。"里昂反驳老人，"你悲痛的力量只会令我更加强大，谢谢。"

进入大厅北侧原先被封印的门，城堡的主人出现了。

"欢迎来到我的城堡，很高兴见到你。我就是这个城堡的主人，沃尔特·本哈德！"

"把莎拉还给我！"里昂怒吼着。

"不要急，你的女人就在这里！"沃尔特挥动了一下斗篷，莎拉出现在他身后。

"莎拉！"里昂焦急的大叫。然而，莎拉却两眼无神地站在原地。"为什么，为什么她不回答我？"

"看上去，这位小姐似乎累了，嗯，似乎你也一样。"沃尔特狞笑道，"休息一会吧！"

沃尔特向里昂发出了精神攻击，感觉不妙的里昂急忙跳起向沃尔特挥出鞭子，然而，魔鞭对沃尔特一点效果也没有。

"啊，这根鞭子是里纳尔多的吧？"沃尔特认出了里昂手中的武器。

"这不可能，我的攻击竟然不起作用…"里昂不敢相信这一切。

"我明白了，这就和那位骑士所说的一样。很好，既然你已经来到这里了，我就把她还给你作为奖赏吧。"说完，沃尔特把莎拉抛给了里昂。

"我将在最高层的王座那里等着，希望你能够活着到达那里。"城主大笑着离开了。

过了不久，莎拉终于恢复了意识："里昂，是你吗？"

"你醒了，谢天谢地！一个朋友正在等着，我们先去见他！"

里昂领着莎拉来到里纳尔多的小屋，就在他们到达门口的时候，莎拉突然被一记闪电击倒在地。

"怎么回事？"就在里昂不知如何是好的时候，里纳尔多走了出来。

"里纳尔多，莎拉她突然……"里昂焦急的向赶来的里纳尔多寻求帮助。

"噢，不……"意识到事情不妙的里纳尔多冲着里昂叫到，"你快进去！"

"但是……"



"这里你什么也干不了，静静的呆在里面！"

"好吧……请一定照顾好莎拉！"里昂只好一个人先回小屋。

经过了漫长的等待，里纳尔多终于回来了。

"莎拉怎么样了？"一见到里纳尔多，里昂就问。

"她在后面睡着了。"老人一脸的阴云。

"到底发生了什么？"里昂急于知道答案。

"这屋子周围的护罩……起了反应。"里纳尔多道出了实情，"瞒不住的，所以我坦白地告诉你，那个女孩已经被吸血鬼感染了。"

"你说谎！这不可能！"里昂不愿相信这一切。

"我为什么要对你撒谎？你必须接受这个事实！准确的说，她还没有成为吸血鬼。她甚至还没意识到……但是，随着时间的流逝，她会渐渐的丧失人性，就像我的女儿……"里纳尔多又想起了那段不堪回首的往事。

"我能做些什么吗？"里昂终于冷静了下来。"惟一的办法就是立即打败沃尔特。"老人答道。"告诉我，这根鞭子对他有效吗？我试着用它去攻击他，但却没有效果！"

"和我想的一样，就算是你也同样不行…"

"难道就没有别的办法吗？"

"嗯，有是有，不过……"里纳尔多欲言又止。"告诉我，我愿意做任何事！"年轻人追问道。

"那我先问你，你能杀了那个女孩吗？"里纳尔多说出的话却让里昂无法相信，"如果你能完成那根鞭子，你就能毁灭他；但是要做到这一点，你需要一个感染了的灵魂——一个信任你并且你能信任的灵魂！"

"为了救莎拉我愿意放弃一切！但这样的事我却做、做不到！"

"即使知道她已经不是人类，你也依然下不了手。我不奇怪。"老人摇了摇头

"她真的，莎拉真的……"里昂还是不愿相信。

"这是毫无疑问的！我已经确认了被咬的伤口，事实上，保护罩起反应也证明了这一切！"忽然，门外的声响引起了两人的注意。

"难道她听到了我们的对话？"两人急忙冲了出去。

"冷静点，莎拉！"看到莎拉手中的匕首，里昂急忙说道。"你听到了我们的谈话？"

"不要靠近我！"莎拉大叫。

"没事的，请相信我！"里昂安慰着未婚妻，"我会救你的，我会的。"

"我能理解你的感情，但是，我已经没有时间了！我能够感觉到，我的心跳正在减弱，我的血液正在变冷，我能感觉到自己正在渐渐变得不再是人，如果我的灵魂能够拯救他人，我就不是死得毫无意义。我不想任何人因为我的命运而受苦。动手吧。如果你依然爱我，请满足我的最后一个愿望。"莎拉请求着里昂。

"我不能……"

"你有没有想过莎拉的感受？"里纳尔多在一旁劝道，"里昂，现在这是必须的！这是你的决定！"

"里昂，我会与你同在的！"莎拉安慰着心爱的人。

里昂决定了。随着老人念完契约的咒语，里昂痛苦地挥出了手中的鞭子。莎拉幸福地倒在了里昂的鞭下。

莎拉的墓前，里纳尔多对里昂说道："这是马泰亚斯家族书中所描述的禁断的秘密之一，现在，这根鞭子已经变成夜行生物的克星。"

"是的，我知道……"里昂打断了里纳尔多的话，"这根鞭子具有能够对付吸血鬼的憎恨和破坏的力量。"

"我很抱歉，里昂。"

"没用的，这不是任何人的错，这是莎拉所希望的……"说完，里昂向城堡的方向走去。

"你准备走了吗？"里纳尔多问道。

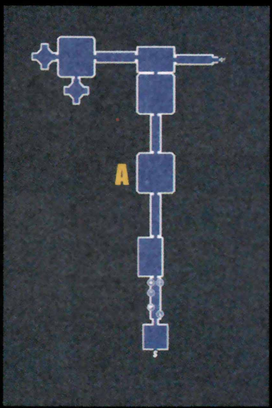
"是的，我必须遵守我与莎拉的承诺！"

主城 Pagoda of the Misty Moon

攻略要点：

●1.A处里昂将再次遇到他自己的影子，和上次一样，小心其特殊攻击，战胜他并不困难。

●2.B处可得到一块刻着罗马数字VI的石碑（"VI" Tablet），将其嵌入C房间中间的石台并扳动一旁的机关，石碑上的数字就会变成“IV”。再将石碑带回B房间嵌入房间西面的石壁，北侧墙壁的门便会开启，在门后得到Event Item“龙之盔”（Dragon Crest）。



●3.D房间要在20秒内点燃6个火炬并进入房间西侧的门，和前面Dark Palace of Waterfalls某处房间条件相同，只是因为有机关阻挠而相对困难一些。

●4.E处和Ghost Theater里某个黑暗的房间类似，东北角的房间很容易到达，西北角的隐藏房间也同样利用狼足，在房间正中的平台上朝那个方向多跳几次即可，在那里面可以取得Event Item“解锁之石”（Unlock Jewel）。这个物品是用来打开传送屋南侧地下牢房的，在那里封印着本作的隐藏BOSS——被遗忘者（Fogotten One）。

●BOSS战：被遗忘者总共有三个部分，起初是它的心脏，只会放出带诅咒效果的蛆虫和有毒性的血液，很容易对付；然后要对付的是它巨大的左拳，分别用二段跳和闪避躲过其横向和纵向挥拳攻击后反击即可，注意攻击它的拳头比胸口更有效率；最后是会喷火的头部，当它喷火的时候可以躲在震落的巨石后面，不过巨石在抵挡3次火焰的烧灼后就会开裂，不能再提供保护。建议使用回旋战斧，趁其攻击的间歇快速反击，解决它仅仅是时间问题。战胜它后可以获得黑色晶石（Black Orb）。

利用龙之盔打开主塔最上层通向王座的门，沃尔特早已等候在此了。这时他已经无法抵挡Vampire Killer的威力了……

●BOSS战：不要和沃尔特近身，离他稍远就能看破他的各种攻击方式，利用他出招的硬直时间反击吧。惟一要小心的是假如他站在王座前方双手放出红光，就得立刻向房间的入口方向撤退以躲避接下来的大范围冲击波；除此以外，这家伙完全没有什么可怕的。

“这不可能，这不是真的……”沃尔特依然不相信自己的失败。“但是，凭我的力量，我一定会活着回来的。虽然我没能获得深红之石，但是总有一天它将会是我的。”

就在沃尔特想逃走的时候，死神出现了。

“不……”沃尔特一脸的恐惧。

“你背叛了我？”死神举起了镰刀，“我要取走你的灵魂，将这力量给予拥有深红之石的王者。”

沃尔特在一片红色的光芒中痛苦地消失了。

“精彩…我从来没有度过如此美妙的夜晚。”接着出现的竟然是马泰亚斯·科隆奎斯特——里昂最好的朋友。

“马泰亚斯！”里昂不敢相信自己的眼睛。

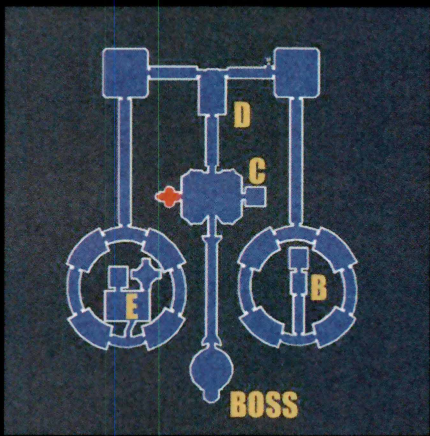
“你没有令我失望，里昂。”马泰亚斯道，“我确信你一定会完成这一切的。”

“你这是什么意思？”里昂被弄糊涂了。

“我需要一个强大的吸血鬼灵魂。就这样。”马泰亚斯的解释很简单。

“你是说你利用了我？”

“不止是你，你的未婚妻莎拉，里纳尔多，



还有沃尔特……你们全都被我利用了。尽管如此，我没有想到这一切竟然进展得如此顺利。”马泰亚斯得意地笑着。

“那个，那个石头……”里昂注意到马泰亚斯胸口的那块深红色的宝石，“是深红之石？”

“啊，看来你知道？真让我吃惊。通过它的力量，我拥有了沃尔特的灵魂。”

“我感到了这根鞭子的愤怒。”里昂望了一下挂在腰间的皮鞭，“马泰亚斯！你已经抛弃了人性？！”

“很正确！成为吸血鬼使我获得了永恒的生命。这就是我的目的所在，是我对上帝的复仇。”马泰亚斯的情绪激动了起来，“我们冒着生命的危险为了上帝而战斗，而上帝却残忍地偷走了我最心爱的人。我所有的期望就是伊丽莎白的安全！如果有限的生命是上帝的旨意，那么我就要反抗他。并且通过永生，我要永远地诅咒他！”

“马泰亚斯……”里昂露出失望的表情，“是的，你说的对。我完全明白你的感受……”

“我，也一样……”马泰亚斯一副同情的口吻，“加入我吧。我也一样能使你获得永生！”

“你这个可怜的笨蛋。”里昂冷笑道，“难道这就是你所爱的女人所想要的吗？我所认识的马泰亚斯是不会喜欢这样的女人的。”



“伊丽莎白是一个仁爱的、受人尊敬的女人，她临走前惟一关心的就是我，这就是为什么我会憎恨他。难道我错了吗？难道你不是因为你心中的憎恨才能击败沃尔特的吗？”马泰亚斯反问里昂。“是的。如果我说是为了别的目的那是在撒谎。但是打败他…不，是保护那些同样因为受诅咒的命运而受苦的人是莎拉临死前的愿望…”里昂低头自语，“完成她的愿望是我证明我对她的爱所能做的一切。没有她的永生剩下的只有空虚。”

“里昂，我以为你会明白……已经是黎明了……再见了，里昂。死神，他就交给你了。”下达了命令后，马泰亚斯就变成一只蝙蝠消失在了里昂的视线中。

●BOSS战：和沃尔特恰恰相反，死神远距离的攻击才是最可怕的。跟踪光弹除非Perfect Guard否则防御不能且极其准确，只有靠近他才不会发射；死神在被近身的情况下会释放骷髅炸弹和回旋镰刀，前者若没有变红完全可以不用理睬，后者若是站位不好极易被防御崩坏后命中，多多闪避并乘机攻击吧。死神被打掉一条血槽后就会更改攻击方式，一次从天上砸下两个火球，火球落地后还有冲击波四散，虽然可以跳着躲避但很容易被第二个火球命中，很是麻烦，只有趁死神发射的间隙进攻了。最终，死神还是倒在了里昂的鞭下。

“想想清楚吧，我拥有消灭一切与吸血鬼有关的魔物的力量，就算是你也同样不例外。”

“很不幸，只要我的主人存在，我就能再次复活。”死神不为所动。

“我知道，你给他带个口信：你已经成为被诅咒的人，我永远不会原谅你。这根鞭子和我的后人总有一天会消灭你。从今天起，贝尔蒙特一族将成为黑夜中的猎人。”

死神消失在了一片白光中。失去了主人的城堡开始崩塌，里昂飞快地离开了这个改变他命运的地方。

“看来，他做到了……”看到城堡在一片光芒中化为废墟，里纳尔多终于松了一口气。

贝尔蒙特家族和恶魔们战斗的故事就从此开始。然而，在随后的几百年里，马泰亚斯和贝尔蒙特家族却再也没有碰上过。马泰亚斯躲到了国外继续他那对上帝永远的诅咒。最后，他称自己为吸血鬼的上帝——暗夜之王。在他们再次会面前的这些年就这样缓慢而安静地过去了。不过，结局可以肯定，这一出两个灵魂都无法逃脱的优美舞剧绝对不会停止演出。

The End

心得篇

一周目后的隐藏要素

通关后始输入@JOACHIM开始游戏就可以使用乔凯姆；输入@CRAZY则进入CRAZY模式，所有的敌人将以近乎疯狂的状态阻挡着游戏者；输入@LLSKILL开始就能在初期习得全部技能。用乔凯姆通关后输入@PUMPKIN开始游戏则可以使用PUMPKIN。读取通关记录开始则可以选择传统的BOSS RUSH MODE。

隐藏人物进入Ghost Theater钉板屋隐藏房间的方法是站在墙角等待15秒左右，地上就会升起垫脚物。

在商店可以买到Jade Mask和MUSIC BOX，前者装备了以后直接碰撞灯台就能拿到心，而不用先将其打碎；后者则能自由欣赏游戏中的音乐。

全Orb能力

Orb颜色\武器	匕首	十字架	水晶	战斧	圣水
黑	Blade Serpent	Six Saints	Vanish Storm	Rapid Slash	Energy Wave
白	Spread Gun	Agnea	Judgement	Axe Trap	Aqua Disk
红	Triple Dagger	Double Cross	Mash Crystal	Spiral Axe	Roaring Flames
紫	Magic Missile	Michael's Sword	Shutter Plane	Axe Tornado	Cross Blazer
蓝	Needle Claws	Divine Cross	Hail Crystal	Spinning Edge	Energy Gazer
绿	Force Cannon	Holy Light	Drain Stone	Hi-speed Edge	Flame Sparks
黄	Astral Knife	Grand Cross	Satellite	Spirit Ripper	Holy Symbol

Blade Serpent	无数匕首的蛇状攻击
Spread Gun	白色光束的直线攻击
Triple Dagger	快速掷出三把飞刀
Magic Missile	紫色光弹的追踪攻击
Needle Claws	前方地板上乱剑突刺
Force Cannon	白色光弹的直线攻击
Astral Knife	八把匕首环绕在数圈后四散射出
Six Saints	六把十字架的追踪射击
Agnea	闪电攻击
Double Cross	五把十字架环绕保护在主角周围
Michael's Sword	自动追踪目标的十字型巨大光柱
Divine Cross	固定漂浮在主角面前的巨大十字架

Holy Light	巨大十字架的直线攻击
Grand Cross	原地十字架环绕攻击
Vanish Storm	向前方放出风暴
Judgement	四周无数光柱乱射
Mash Crystal	水晶地雷
Shutter Plane	给予屏幕内全部敌人伤害
Hail Crystal	放出巨大的水晶落向地面
Drain Stone	向前投掷出水晶
Satellite	四枚水晶在周围环绕数圈后射出
Rapid Slash	快速突进脚刀攻击
Axe Trap	释放旋转的飞斧
Spiral Axe	环形释放数把斧头

Axe Tornado	原地释放台风状风暴
Spinning Edge	巨大的回旋斧
Hi-speed Edge	突进攻击
Spirit Ripper	手里剑攻击
Energy Wave	直线波状攻击
Aqua Disk	原地盘状攻击
Roaring Flames	环状火焰
Energy Gazer	直线突进的能量波
Cross Blazer	原地十字状泼洒圣水
Flame Sparks	远距离泼洒圣水
Holy Symbol	圣印之陷阱

全魔导器

1.Wolf's Foot	Anti-Soul Mysteries Lab二楼。效果是快速奔跑
2.Saisei Incense	Garden Forgotten By Time一楼。效果是自动HP回复。
3.Meditative Insence	Dark Palace of Waterfalls滑道的奖励品之一。效果是自动心回复。
4.Invincible Jar	Pagoda of the Misty Moon里绿色骷髅身上掉落的物品，出现率很低。绿色骷髅只有一个真身，辨认方法是真身通常躲得最远且可以在光滑的大理石地板上映出影子。效果是无敌。
5.Crystal Skull	Pagoda of the Misty Moon里幻影骷髅身上掉落的物品。效果是隐身。
6.Black Bishop	House of Sacred Remains一楼。效果是增加攻击力。
7.White Bishop	在商店以3000元的代价购得。效果是增加防御力。
8.Lucifer's Sword	Ghost Theater二楼。效果是全身被有攻击力的火焰包围。
9.Svarog Statue	序幕的教学部分入手。效果是足迹上燃起火焰。
10.Little Hamme	Dark Palace of Waterfalls地下二层。效果是攻击敌人的时候掉钱。

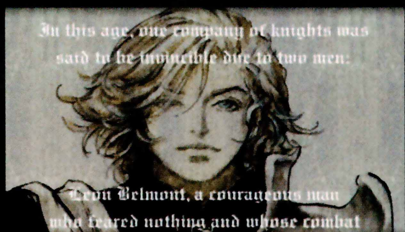
全特技

Extension	□□□□
Draw Up	□△□
Vertical High	□□□△
Rising Shot	在Vertical High中按□
Fast Rising	□后迅速按△
Spinning Blast	在Draw Up中按□
Energy Blast	在Rising Shot中按△
Sonic Edge	L3旋转一圈以上 + △
A Extension 1	半空中□□□
A Extension 2	半空中□□□□□
Step Attack	在Quick Step中□或△
Flacon Claw	在二段跳中×
Quick Step	防御 + ×
Quick Step 2	在Quick Step中防御 + ×
Perfect Gaurd	在受到攻击的瞬间防御



禁断之BUG秘技素

第一个记录点外，在如图8-3所示的位置站面朝墙壁好。此时用START调出物品栏，按上下键就可以增加物品的数量。不仅Super Potion之类能增加到9个，甚至连地图、Marker Stone这样的东西也不在话下……



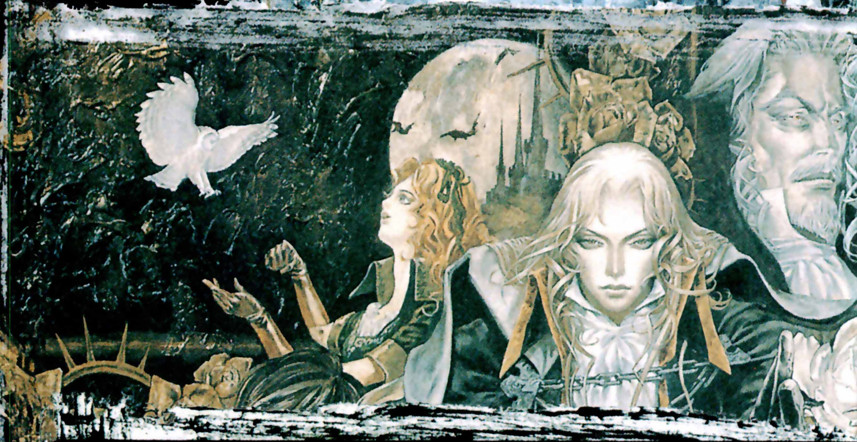






小岛文美「恶魔城」系列插画及其它作品欣赏















■文/gokumine

豪翔传 崩界轮舞曲

LEGEND OF DYNAMIC

GBA	厂商：BANPRESTO	发售日：2003.10.24
	类型：RPG	价格：5800日元	其他：——

Mine和女友在公园约会看月食，不过由于自己的迟到弄得女友很不高兴。月食还没有开始，在二位吵架的过程中，月食慢慢地开始了……当正在月亮被完全挡住的时候奇怪的事情发生了（很老套的剧情啊），突然见大地不断地晃动——地震！当mine和女友醒过来的时候已经到了另一个地方。mine起来叫醒女友，还好大家都没有大碍，不过却发现旁边还有两个倒在地上的人。过来唤醒这个女孩后，mine刚说一句长得很可爱就激发了女友的醋意（笑），接着把男的也叫醒吧，这两位也没有受伤。原来男的叫不动，女的叫如月。众人正在相互攀谈的时候不动收到飞鸟的电话，要不动去他的家说有重要的事情；而这时如月也收到了父亲的电话。这里大家就要分开了，不过由于单独行动看来不是很安全，要和谁一起呢？不动的话会去左面飞鸟的家；如月的话会到游戏她父亲的研究所。还是先和不动去看看吧。

下来以后一直往左面就会到达飞鸟的家，路上会看见一个地藏菩萨，在那里可以回复体力或者存档（平时也可以随时存档的）。来到房子里面，先趁着现在没有敌人先把1、2楼的金钱和道具给取了，然后来到飞鸟的房间。原来飞鸟发现了在人类以前统治地球的生物デーモン，而通过桌子上的头像不动看见了デーモン这种生物当年的残暴，正在这时屋子里突然冒出两个怪物——正是デーモン。原来由于在冰河期被冰封的デーモン由于冰的开裂再次降临人间，随着飞鸟来到隐蔽的暗室，不过デーモン还是进来了，在关键时刻隐藏在不动体内的力量爆发了，不动居然变身了，和不动一起击倒两个デーモン后大家一起逃离这里。在逃出来以后天上的黑月还没有结束，接着前往山下的牧村家，前往原来汇合的地方会发现路已经被堵了，不管了，先去山下看看吧。来到





山下面的村子，这里已经是一片废墟了，和全部的人对话后就会在村口遇到马龙和被称作关东怪物的ジヤシク。跟着ジヤシク出来后会遇到战国武士装的敌人，干掉后一起回村子找逃跑的马龙君，在村口ジヤシク由于不受欢迎被村人往外赶，马龙及时出现给解了围，接着出村子一直往下走遇到两个外道会的人，来到左下角的山下，这里就是外道会的老巢，一直到山顶发现外道会的老巢也由于地震全部毁坏了。虽然如此，但是这时候下面路口还是出现了众多外道会的成员，看来一定要打了。不过正要交手，敌人被马龙等人从山上推下的石头砸跑了，这时地藏菩萨旁的洞穴也能进了。在穿过山洞的时候遇到了一个デーモン的头目，也是第一个小BOSS，要预备好几个回复药即可。穿过了山洞以后看见ジヤシク正在和几个武士交手，后和马龙汇合。终于成功地消灭了外道会，ジヤシク也正式加入到队伍中。在外道会这座山的正上方原来的关卡现在已经没有人把守了，穿过去就可以到达一座新的大城市了。而那个水池的地方就是要去的美树的家，现在却成了一个池沼。

来到城镇以后先更换一下装备吧，然后在这里打听到最近学校好像出了什么问题，每天都有人受伤被救护车送走，在药店买药以后，服务员为了表示感谢也会加入到我们的队伍中来。和这







里的所有人对话后出去前往东南方的沼泽胡、然后回来和门口处的男子对话后学校就可以进去了。刚进来就看见两个学生慌慌张张跑向体育馆，好像又有打架实践了。在体育馆门口见到直次郎和菊之助，对话后答应帮助菊之助比赛，进入体育馆和右面的人对话后到上面和裁判对话答应开始比赛。在第三回合会遇到复仇而来的“悲惨将军”，大家要注意他的全体攻击技能，接着就要举行最后的决胜战了，先去右面的后援团那里休息一下吧。在最后一场比赛中对手居然是个老校



长，不过这个家伙可是作恶多端，一定要好好教训一顿。胜利后用炸药把体育馆给破坏掉，接着所有人就会加入到队伍中来，进入学校大楼内。在1楼的最右面通往地下室的楼梯暂时还不能使用，在楼里取了几样道具后出来返回体育馆，打开左上的绿色门来到体育馆的仓库。这时外面又出现了在飞鸟家外面看到的那家伙。走了进来看见一个河童和两个打扮怪异的妖怪制退师，不过说完话他们就会消失。虽然现在要去东南的池沼找他们，

但是走之前不要忘记这里的楼上仓库的宝箱。来到这里后看着月亮的倒影印在水面上真有种说不出的不祥感觉，在池沼的中间有一座形状怪异的建筑出现，同时通往建筑的水面被冰冻上了，而且还从里面听到了mine女友的声音，赶快进去看个究竟吧。

进入地狱别墅以后，打开鬼头门终于和女友相会了，但是还有那如月怎么不在呢？进入上面的门，先回复一下体力存好档。这里真是犹如地狱般的恐怖，进入右面的房间见到学校的一个妖怪制退师，同时如月也来到这里了，一起跟随的还有一个记者青儿。和妖怪制退师谈话后才了解了，由于黑月的出现把人间和地狱连接到了一起，才会出现现在这些奇怪的事情。妖怪制退师出去以后我们也一起出来到左面，上楼以后要留意右上边有一个门的，进去有两个宝箱，如果不注意就会给错过了，取完了左面的2个箱子后上3楼。这里到处都是冰，也没有房间，直接上楼来到4楼的那惟一的房间里。进去后这里已经全部被冰所包围了，里面没有一个人，只有地上的 3个箱子。取了全部的箱子后返回出口，遇到刚才的妖怪制退师，她会告诉你先走一步，前往上面的城市，刚进去就受到3个人的袭击，还好都是些虾米角色，打倒他们以后妖怪制退师就会过来了解情况，从她那里知道原来这些人是被控制了大脑后才袭击我们的。接着还说她感觉到学校里有强大的妖气，要去搜索一下。说完自己就走了，我们也一起过去看看吧。来到学校看见妖怪制退师已经走了进去，看来她非要一个人行动，在1楼左面第二间教室内终于追到了她，不过没说两句话她又消失了，真是的。一直追到学校的顶楼上，妖怪制退师也在顶楼，而且还在这里见到了操纵人的那个怪物——ハチの巣入道。战斗的时候要注意他会使用蜜蜂的全体攻击，不过应该很好对付的，顺利地把ハチの巣入道送回地狱后，我们也要前往地狱了（当然不是送死了），为了恢复这个世界的正常，我们就拼一回吧。妖怪制退师会带着我们飞进黑月，那里就是地狱之门。

沿着山路一直走(难道这个就是传说中的黄泉路？)，中途会遇到一个老者，据他说他是个科学家，而且还发现了盖塔射线。一直走到了岔口的时候一直右走就会见到阎魔大王。在这里我们也成了阎魔大王除妖队的正式成员，第一个任务就是前往京都的暗黑寺，据说那里最近经常有妖怪出没。被传送回来后到了地狱别墅里，不过这个别墅已经是在京都附近的另一个了，出来以后到左面的暗黑寺，进来后看见地上倒了好几个人，而且有几个被控制的和尚也走了过来，并和我们开打。把几个和尚打跑了以后往上走见到了头上有角的子郎，原来这个家伙为了救自己的恋人才自己跑到这里。在这里再加入两个强力仲间后向目的地进发，在到达寺庙外后，大家正准备展开总攻，不料自己却被敌人包围，而且还出现个比较强的角色。大家一定要注意自己的体力，这个和尚超杀的攻击相当高，不注意的话2下就能将我们秒杀。通过山道后先到左面的药店里补充一下，然后直接进入右面的敌人大本营。绕过一个迷宫后终于来到了暗黑寺下，在寺庙内部终于见到了被绑架的美雪，同时鬼谷也拦在众人的路前——惟有一战。经过一番苦战终于把那家伙打跑了，众人一起前往地狱别墅。



Mine女友独自一人走出别墅，却被那个神秘人打倒而且发起高烧，同时外面一阵晃动，好像有什么东西掉了下





来。大家急忙跑了出来，原来是早乙女博士研究的盖特机器人。帮助早乙女博士把盖特回收以后来到早乙女博士那里，来到研究所进门就见到了隼人和武藏两人，和博士说完话以后去看望在诊疗室的女友，不过这里也无法治疗女友的病，医生告诉mine要去别的地方找更好的医疗设备。返回博士那里，对话后一起前往科学都市研究所。来到北面的会场，从正门走进去后这里在进行科学大会的讨论，不过会场好像出现了混乱，很多研究员被出现的暴徒打倒。

出来以后前往右下面的旅馆，和服务台的小姐对话查询流龙马的名字后，来到3楼，在右面的房间见到那个浑身包得像粽子的龙马。原来这家伙以前的记忆全部消失了，正在这个时候突然出现了3个敌人，干掉他们后就会收到隼人的来电，早乙女研究所受到敌人的袭击，盖塔机器人出动。在战斗的时候大家不要选择那个消耗24DP的招啊，那是自爆。在外面干掉两个怪兽就赢了，进入研究所内部，里面也已经被敌人占领了。一直前往博士的房间，在门口外会遇到挡路的ガロ，干掉这个喽罗以后来到早乙女博士的房间，地底魔王ゴール已经在这儿等候多时了，战斗已经不可避免了。打败ゴール后他会逃跑，一直追到外面，再次干掉ゴール终于将研究所的实战解决了。而这时也传来消息说mine女友的病也好了。接下来就向下一个地方出发吧。

地狱别墅出现在旁边，进去后见到了阎魔王，加入以后再出来就是使用L键在空地上随时召唤盖塔机器人了。先飞到科学都市，然后往上飞就可以看见一个山洞，穿过山洞就可以到达那个有预言者的小村子。和村子内的所有人对话后没有一个肯说一个字，突然在村子出现一个少女美剑，她刚走又来一个瓜生，两个人都是超能力者。正在mine等人纳闷的时候村里来了一伙不死团的成员，并开始破坏村庄。有我们在此哪里允许你们在这里撒野。帮助了村人后终于得到了一些有用的线索，原来村子里面会预言的阿真里突然逃跑了，看来现在要先找到这个逃跑的家伙。出了村子在洞中又受到袭击，干掉那几个家伙后从他们来的方向出洞。

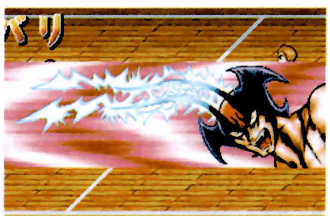
在这里遇到了一个要制造洪水的家伙，看见mine等人，立即弄出几个部下，这个家伙能在自己身体中分裂出人，看来一定不是人类了。在那家伙分裂出第三伙敌人后那个谜之男再次出现，并劫持了邪恶博士，一击将其击倒，并且知道了他就是来留间的儿子慎一。慎一走了以后地面再次晃动，黑月再次出现在天空，同时那个邪恶博士也开始了最后的挣扎。他在临死前还是启动了机器，户来村在洪水中消失了。回到外面突然来了几个不死团的成员，躲在树后面听到他们说好像抓了什么人关在房子里，进去后果然有一男一女被关在那里。这两个人会被超能力少女美剑所救，等











他们逃出来后我们就要为他们干掉追击的敌人。之后大家会全部成为伙伴并前往早乙女研究所，和博士对话以后回到地狱别墅，大家都在1楼的房间等我们，mine的女友也会康复归队，正在要前往科学都市的时候，大地再次晃动，黑月又出现了。通过电视新闻了解地球各地发生异变，在南极还发现了奇异的光球。接着前往科学都市。

刚进来就受到不死团的粒子炮攻击，幸亏慎一及时赶到替大家解围。等慎一他们加入以后进入下水道。先通过下水道到地面上，然后来到道具店的版面，从那里下去，剧情后顺着路走下去，一直来到右下角，在这里遇到不死团的佐佐木，等大家赶来的时候朱砂已经被魔所控制并变身了。现在的朱砂已经完全被控制了，美剑会使用超能力暂时抑制对手，我们趁机去下水道一直上去就会发现有通往地下的台阶。在最里面终于见到了真理阿，她现在被来留间博士控制，并放在机器里。打跑来留间博士后救下真理阿，然后一起返回地面去组织魔化的朱砂。不过在刚开始就遇到瓜生的阻挠，还把真理阿打伤。不过最后真理阿还是用自己的生命唤醒朱砂的意识，随后瓜生等人也会一起加入队伍。世界再次恢复到正常的状态。







控制不动来到浴室，在窗户突然跳进一个家伙，美树听到声响也冲了进来。原来不是什么外人，是美树的邻居蛮子小姐，接着蛮千代也跳了进来。看来是追蛮子的，在浴室里转了一圈后又都跳窗跑了。出来后刚上了楼在外面又来了一个家伙，不动冲下楼来到浴室美树已经不见了。出来后结果美树被デーモン绑架了，现在惟有一拼。虽然胜利，但是不动居然被那个神秘的家伙掳走了，不过中途就被扔了下来，起来后另外两个伙伴加入到队伍，现在一直左走。来到尽头终于又和刚才的那个家伙见面了，不动变身成恶魔人后和敌人开始了战斗。胜利后那家伙会召唤出一只狮子兽并和其合体再次攻击不动。艰难胜出后黑月又出现了。

在科学都市，地面上再次出现苏醒的魔物残骸，并且mine等人干掉魔物后到中间的房间召集伙伴，不过进去后发现大家已经被控制了，只好先把伙伴们打晕。正要出来却听见女友的呼救，来到楼上中间的房间，另外两个伙伴也被控制了，救了女友后看来要先逃离这里了，楼下的路被封了，只好上楼。不过只顾和来袭敌人战斗却没有留意身后，女友也被魔物控制，mine也被打倒。醒来以后最初一直监视mine等人的那神秘家伙突然出现，在大家的合力下暂时把这家伙打败。等龙马那面消灭完敌人后去上面房间找博士，谈话以后就可以出来了，再回去，博士就会开完会，再次去找博士谈话。在博士那里知道了魔王要利用明天的日食取得自己的真正力量，并用mine的女友要完成某些事情，因此她应该不会死。召开作战会议大家都要参加，分别领命后开始行动。





地狱别墅被传送到魔王所在地的旁边，盖塔吸引了敌人后潜入魔王的祭坛。他的位置就在游戏刚开始的地方，站到魔法台上就能飞到祭坛那里。破坏了保护装置后盖塔终于也进来了，不过开始就遇到敌人的围攻并被捕获，而其他几个人也被困在了里面。mine出来后去旅馆左面那个锁着的房间那里，打开门来到地下后启动机器放掉水后出了洞。干掉追击来的敌人以后一直到上面的小镇，在那里看见暴徒正在烧毁房屋，干掉几个暴徒后冲进房屋，但是还是来晚了一步，美树已经被烧死了。

接着控制朱砂前往飞鸟的家里调查原先的那个头像，就会在头像出来一个人并加入我们。接着到魔王祭坛那里救了伙伴后再去寻找mine等人。下来后走右面进入迷宫，通过不断地传送来到一个空旷的平台，调查太阳标记的建筑成功地把mine等人救了出来，再调查月亮样的，mine会被传到开始的公园，同时女友也会获救。控制另一队伙伴前往左面的迷宫，并且到达控制器那里，接着再带朱砂等人也到左面去，破坏装置后，盖塔终于被救，先干掉周围的几个敌人。mine这面，女友突然变成了那个紫衣的家伙，和赶来的同伴一起再次痛扁他吧。击倒他以后mine和女友都消失了，可是不死心的魔王再次占据女友的身体并变成最终形态。和同伴们一起彻底的消灭他吧。在大家的共同努力下魔王终于升天了。世界终于恢复到了正常的状态。mine和朋友们告别以后就可以回到自己的世界了。

依旧是那个夜晚，依旧是一样的开头，mine和女友再次被传送到另一个世界，和如月一起前往她父亲那里(因为上次选择的是和不动一起行动，这次就强制和如月一起了)。在途中再次遇到地震把路堵上了，不过现在还是先去目的地吧。来到门口的时候遇到3个敌人围攻，如月这时就会变身了，和如月一起打倒敌人后来到内部，可是在到的时候如月的父亲已经不行了。按照她父亲的话前往地下室，同时记者青儿也会加入。来到地下室，如月的父亲说完最后的话就把研究室爆破了，出来后前往下面那个废墟城市。和所有的村民对话后和大楼门口的两个人对话后进入，在这里面见到了斗士和龙马（不是流龙马的说）。在这个时候突然有人闯进来说敌人来袭击了，冲出去后正好看见关东怪物和3个武士在交手，一起过去帮忙吧，胜利后3人全部加入。回到那个大楼里，再次有人过来求救，说他的女儿被警察绑架了，看来这里的警察和地痞没有什么不同啊，前往地图右下的废墟。一路杀进最里面的破旧房间，在房间里找到兰色衣服的警察头目，干掉他以后取得钥匙，到地下室的监狱就可以把人质救出了。中途会再乱入一个打扮怪异的女人，干掉后就可以把小姑娘还给她父亲了。同时再次帮助关东怪物干掉3个武士，前往北门。



先来到池沼后再去那上面的城市，和里面的人对话后前往学校，在学校门口看见里面有人被绑在操场上，刚进去就被铁笼子给罩住了，并都被关在了女厕所。不料有个女子突然闯了进来，看到一大堆男人在女厕所真是有些诧异，不过也正好替大家解围。出去后直奔操场，要把丢掉的面子全部拣回来的说。救了山岸也教训了那几个家伙，却发现还有一个把十兵卫给绑架了，现在正在顶楼上。在冲进大楼后，先干掉拦路的家伙，救了这女子后才知道她还是什么忍者的末裔，真是给忍者丢尽面子。和操场的绑匪对话后取得体育馆仓库的钥匙，进入体育馆的仓库。在里面还会遇到阎魔王的那3个部下。等她们走后前往池沼，当月亮再次变黑的时候地狱别墅就会在水面上升起，同时也会和不动、女友汇合。剩下的估计大家有过上面的一遍游戏再继续发展应该不会困难了。有些不同的是这回大家应该驾驶铁甲万能侠了。好了，剩下的乐趣就交给大家吧。







ORIENTAL BLUE
青之天外

GBA	厂商：HUDSON	发售日：2003.10.24
	类型：RPG	价格：4800日元	其他：——

■文/Celestin · K1

移动中的指令

もちもの	道具
マ石	魔石
つよさ	状态
さくせん	作战
そうび	装备
ひじゅつ	技能
にっき	日记
せってい	设定

战斗中指令

こうげき	攻击
マ石	魔石
まもる	防御
よける	回避
つよさ	状态
もちもの	道具
ひじゅつ	技能
かはう	庇护
にげる	逃跑
さくせん	作战

在大都（だいと）内卫士处登记性别与名字后出门（笔者选男性），然而没走几步便遇到了三个奇怪的家伙围住自己说了一些奇怪的话，再继续走下去时眼前突然出现喊着“救我”的一位女性的幻影，反复出现几次后突然遭到魔物的袭击……

一觉醒来，才发现主角已经在旅馆房间里的床上，难道之前只是一场梦吗？走下楼梯时梦中奇怪的家伙再次出现，他不断说着什么“去大都……把这个……水月……”，然后主角便得到道具古文书（こもんじょ）。走出テンシン村后右行至大都，门卫拦住主角问及是否要进入大都，选择“はい”后得到道具タカラガイ与大都地图（大都のちず），进入大都后首先去地图上カッラ里左上方的房间内可免费住宿与记录，之后去地图上的ギオン寺内找到一个叫柄者（ガラシャ）的大块头僧人，付给他500G他便会加入。然后再去ギオン寺下方的ロクハラ，进入モウケン将军のやしき与モウケン将军对话，选择“はい”由将军带领进入右侧的房间，遇到鬼族少年天下丸正要夺回鬼角，将军立刻命令手下士兵去夺回来，但士兵却全都逃走了，无奈下将军把主角与柄者往前一推，自己在后面观战。与天下丸对话后选择“はい”的话便会开打，选择“いいえ”天下丸就会溜走，打败天下丸的话便会得到攻击力加15的装备“天鬼のうでわ”。天下丸带着鬼角逃走后，将军便责令主角去天鬼山寻找天下丸。

现在前往最上面的天帝宫，一直向上走来到仪式场地，选择“はい”后来到バーラトの大仙人面前，将道具タカラガイ交给他即可（即使用该道具）触发剧情，走出天帝宫时主角撞到一个戴着独眼面罩的神秘人，神秘人将主角身上掉落的古文书交还给主角后便离去，不过似乎是一边唱着歌一边走的（汗）。现在先别着急走出大都，看一下大都地图去右下方的ほう





れいの塔，里面有不少宝箱，前进到最上面的房间内走进眼睛图案的瞳孔内便会出现BOSS。

离开大都来到大地图直奔右上天鬼山，进入后僧人柄者便离队而去。进入鬼族村落后从左上方鬼のふうけつ进入，前进中如果走到一处叫“银のいずみ”的地方则先退出来，这地方以后再来。前进至天鬼のトリデ里会遇到被绳子捆着倒吊起来的天下丸，对话后正想转身离去时天下丸叫住了主角要求把他放下来，并承诺会报答主角，鬼族与人类不同，绝对会遵守约定的，于是主角便选择“はい”答应放下了天下丸，此时如果再选择“はい”的话则天下丸便会加入，离开时天下丸想起来还未报答主角，于是便拿了一棵ベンテン草给主角，拿着这棵草回到鬼族村落右上方的一间房内治好鬼族少女的病，然后可从鬼族小孩子处得到增加攻击力的道具。

天下丸说刚刚夺回的鬼角被百鬼中将抢了去，自己也被吊了起来，所以一定是那个モウケン将军搞的鬼，于是出了天鬼山则要直奔大都而不能去其他地方，否则天下丸便会离队，进入大都内的ロクハラ找到モウケン将军算帐，结果他也不知道那个百鬼中将在什么地方，为了寻找百鬼中将，天下丸便决定暂时与主角一起冒险。

进入大地图右边的上海（シャンハイ），里面的BOX屋里有魔石合成机，和旁边的老鼠对话消费100 G即可利用魔石合成机合成手中的魔石。进入TTC屋交500 G可得会员卡一张，加入会员后即可与其他会员交换道具，先看一下其他会员所在地点以及需要什么，然后赶过去对话即可。在上海内的大赌场可以玩各种赌博小游戏，先以现金换得筹码即可进去玩了，此外筹码也可以在这里换得一些道具装备等。接下来到左上方的车站内乘坐从上海到九龙的直达列车，到达九龙（クーロン）后去右下方的レン研究所找到莲老师（レン先生），但是莲老师不知道在忙着什么连看也不看主角一眼，主角便将古文书（こもんじょ）拿出来给莲老师看，于是莲老师马上沏茶倒水招待两人，自己则仔细



调查这本古文书。调查完后莲老师已经能完全译出古文书所记载的秘密，要想使青之城出现则需要スイッョウの杖，但是要制作这个杖首先需要两种道具分别是青のスイッョウ与银のいずみの水，莲老师负责制作スイッョウの杖，那两种道具就由主角负责寻找了，于是在得到可装银のいずみの水的道具ガラスのつぼ后即可出发。

乘列车返回上海后先向上走穿过

キザン温泉，进入せんにちどうくつ，在这个山洞的最深处可找到青のスイッョウ。接下来去天鬼山，现在即可进入鬼のふうけつ内的银のいずみ处，在盛水前BOSS出现，要当心这个BOSS的反弹物理攻击的特技，打败BOSS后即可得到银の水。已拿到了这两种道具，赶快回九龙吧，在上海车站主角再次遇到了那个带着独眼面罩的神秘人。到达九龙进入莲老师的研究所地下室，却发现一名自称暗黑科学家ワン・イーワン的男人出现在莲老师面前，并将实验台上的人复活成僵尸，于是莲老师也加入队伍参加战斗，此场战斗不用管那个暗黑科学家，只要消灭了那两只僵尸就算胜利，小心它们的毒效果。

莲老师制作出スイッョウ的杖后正式加入队伍，现在去大地图左面テンシン村内，左下一间小木屋内与一老者对话，以500G的价格租下一条船，到左边港口乘船出海向上移动，进入旋涡内后一直向左上移动即可找到遗迹，下船后前进至封印之遗迹(ふういんのイセキ)找到中央祭坛，按照古文书上记载的方法先将スイッョウ的杖插入祭坛，然后将四方出现的不同颜色石钟分别放在祭坛相对应颜色的光柱内，最后当幻影出现时只要输入主角自己的名字，青之城就会出现。莲老师打算留下调查这个青之城，于是主角把古文书留给莲老师，莲老师离队前给了主角一个可以在曾经去过的各个城镇之间瞬间移动的道具。



来到ヤマト的码头再次遇到了独眼面罩神秘人，他还是老样子唱一些奇怪的歌。在码头花100G乘船来到アユタユ，出村后向左走来到ダナン遇到一个蜥蜴人，他叫住主角说有事情要问，如果全部选择"はい"的话则会开打，但是有回合限制，如果在一定回合内打败蜥蜴人可得到大量经验值与钱，如果超过限制则什么都得不到。在这个村落的商店旁又会见到僧人柄者，这次要他加入的话则要2000G。接下来找一个小海豚主花80G乘坐小海豚到ニライ村，在一个标有GOODS的石碑前的房子内买一个"天帝のハマ矢"，出房间后再次被蜥蜴人拦住，仍然全选"はい"再输入自己的名字后开打。返回ダナン后沿着村外右下的小路走过一座小桥来到バロンの泷，从上面的大瀑布后面绕过去到右下方找到一名忍者，将之前买的"天帝のハマ矢"给他看过后，他便会带领主角进入大瀑布到达バロンの大穴，走出山洞沿路通过コウガ村时，发现这个村子似乎中了什么诅咒，全村的人全都无法行动，上行至イガ部落也是同样的情况，来到最上部的房间遇到忍者ジュウベエ，他很惊讶主角一行人居然能自由行动，此时诅咒之源おぼろ式部出现与那名忍者谈判无果后消失，再次去找ジュウベエ答应帮助他们，于是忍者ジュウベエ加入队伍并向イガ左上方的くろゆめ城进发，来到城前发现无法从大门进入，于是忍者带领大家从城旁的密道潜入城中，打败最后的BOSSおぼろ式部后解救出ハンゾウ，从くろゆめ城里脱出后僧人柄者再次离队而去，随后ハンゾウ给了主角一封信（ハンゾウのてかみ），嘱咐主角要把这封信交给コノハナ神社的神主，最后忍者ジュウベエ要求正式加入队伍，答应即可。离开房间前在左上方的箱子里得到道具しのびのひかり玉，在一些石像前使用的话则会出现密道。



前往コノハナ神社将信交给神主，神主便会把道具サクラのとうろう交给主角，现在即可前往ヤマト内的平安宫解救公主了，可以直接从正门突入平安宫，也可以从アスカ的一口井处潜入，打败里面的BOSS后继续前进至茶室，对着最里面的屏风使用道具サクラのとうろう，主角便会单独进入屏风之内，在里面找到わかな公主，原来一直在向主角呼救的女性就是公主。

去ニライ村时发现原来那个找麻烦的蜥蜴人被封在了水晶里，和蜥蜴人对话并答应他去找青之宝的钥匙。而钥匙就在大都的ロクハラ将军府里，拿出钥匙时会有BOSS战，胜利后回去找蜥蜴人对话，再去ワットアルン开一个青之宝箱，将里面的东西拿给蜥蜴人就可以令他加入了。以后队伍里只要带着蜥蜴人，就可以打开各地的那些青之宝箱，里面都是些好东西。

带着公主回到大都，ギオン寺内进入左上方的のうこつ堂来到最深处，正中的桌子上会看到一只像是狮子一样的魔界生物，打败它再返回。进入カッラ右上方的水月のいえ，到最里面触发剧情。现在去青之城的话莲老师会告诉主角青之城已经完全复活，而莲老师身旁的机器人则负责组队的队员更换，其它地方还多出了商店、魔石合成等等机能。

去位于上海南方的クンミン村，发现村里都是僵尸，就算打倒它们也会自动复活，在村子内右边的祀堂发现了这个村的精灵，精灵问主角要不要听她诉苦，选择"はい"的话精灵会求主角把这个村里出现的僵尸除去，僵尸的来源在这个村子东边的ナカラ寺里，于是主角前往ナカラ寺突破重重僵尸的围攻终于发现了罪魁祸首，原来是那个自称暗黑科学家的家伙，战斗开始首先要对付三只强化僵尸，要注意它们的毒性很强，一旦中了便无法用常规方法解除，消灭掉强化僵尸后如果队伍中有同伴中毒，则会出现选项，选择"はい"的话则不会和暗黑科学家打而直接出去，选择"いいえ"的话则继续与暗黑科学家战斗。打败暗黑科学家后回到クンミン村找那个精灵，作为拯救了这个村子的回报，精灵赠送主角一柄剑。但是中了的僵尸毒却怎么也解不了，无奈下只得返回青之城找莲老师求助，队伍中带上莲老师先去一趟キザン温泉，在黄山温泉馆内与老板对话得知要解这种僵尸毒需要莲老师在九龙研究所的材料，于是马上赶往九龙研究所，可结果赶到研究所大门前莲老师才想起来把研究所大门钥匙忘在青之城了，只得再次返回青之城取钥匙，再回九龙研究所地下室取得材料，返回青之城制作出解药就可以了，这以后就可以在各大商店里买到这种解毒药了。

现在去テンシン村花100G乘坐大船前往フエ港口，前进到一个叫シャンバラ的小镇时，在里面TTC旁边的房间里可遇到僧人柄者，这次要他加入的话需要5000G。继续前进至カラホト，在城门卫兵面前输入自己的名字后进入城中见到国王，一番对话后得知还是要求玩家拯救他们的国家，选择"はい"答应后，首先要去见一位叫果心居士的贤者，回到大地图向北走进入カナン山脉，遇到岔路时向右走就可以到达果心居士的居地，一直向楼上走见到果心居士，对话后水月出现，原来水月是果心居士的弟子，水月夺走天之宝玉与地之宝玉后就消失了。返回カラホト城见到国王说明情况后即刻向ベビロンの塔出发，シャンバラ往北即是，来到塔前却发现没有进路，这时果心居士想到カナン山脉有个遗迹，如果能让遗迹内的古代魔神复活即可飞过去。返回青之城带来林老师，到カナン山脉的岔路处向上走，看到一堆黑色树木时从这些黑色树木之间穿越向右走来到一处遗迹，让林老师解读石板上的古文字，得知如果要让魔神复活则需要魔神之笛（マジンのふえ），于是返回カラホト找国王要来这个笛子，到山脉内的遗迹前吹响笛子进入遗迹，来到一个像操作台一样的地方按下按钮使得魔神完全复活，以后只要在大地图画面使用魔神之笛即可招来魔神当交通工具用。

可以准备进入ベビロンの塔了，注意队伍中一定要有公主，乘坐魔神轻易进入ベビロンの塔后来到地下祭坛遇到水月以及操纵水月的魔法院，此处将有连续两场BOSS战，首先要对付水月，由于水月有可回复满自身HP的魔法，因此最好能封住他的魔法就简单多了，打败水月后公主会唤醒水月，此时众人才得知原来公主只是水月制作出来的人偶，怪不得公主在战斗中不会陷入任何异常状态(如果公主不在的话会被水月打出塔去)。然后的第二场BOSS战只要小心应付也没什么难度，最后ベビロンの塔塌陷，而僧人柄者再度离去而同时水月加入队伍。





现在去大地图下方,バロンの泷右下方的ガルダ与国王对话选择"はい",然后下来再与神官对话可得一道具(ガルダのはね),出城后马上会遇到BOSS战,用火属性魔石攻击见效比较快。之后向大地图右上移动进入シリョウの谷,在一座大门前使用从神官那里得到的道具打开大门,接下来的路上会有不时喷出的毒气,小心不要被喷着,通过シリョウの谷后再往右上走不远便可看到レイヤック城,进入城中要小心一些毒沼不要踩上,黄色的毒沼有魔封效果,绿色的毒沼有毒效果……虽说是应该小心不要踩上,但是要通过某些道路还是必须要踩的(汗)。最后到达最顶层时居然发现僧人柄者也在这里,与他在一起的还有一个女人,不过调查柄者身后的那块大黑石头后总觉得有些不对劲。出城后来到位于シリョウの谷南方的ワットアルン,在地下找到一位红色头发的女性,她告诉大家那个和柄者在一起的女性肯定是魔物假冒的,并拜托主角去送给柄者一件东西,选择"はい"后得到道具マーヤのバングル,然后返回レイヤック城找到柄者把道具拿给他看(之前要有一场BOSS战,),柄者终于认识到了那个魔界妖女的真面目,レイヤック城也同时变成一座空中城堡飞走了,如果此时回去找那个红头发女子便可得到一件装备。



前往大都在天帝宫门前会遇到一个像风火轮一样的BOSS,注意战斗中我方每回合行动都会减少HP,此外用水系魔石攻击很有效。然后进入已经变成魔界的カツラ,从右上方的水月のいえ进入魔界来到バーラト,在这里六个方向有六座庙宇,到正上方的庙宇内调查供桌上的道具マオウぞう时,天下丸一直在寻找的百鬼中将出现,要抢走道具,天下丸上前想阻止百鬼中将并夺回鬼角,但是却被百鬼中将打翻在地,众人赶忙上前迎战,打败百鬼中将后再去取得道具マオウぞう。然后到右上方的庙宇内到最上阶与大仙人对话得到道具青のあかし,之后通过六庙宇下方的エローラ的门时将青のあかし交给守门的仙人即可离开这里。

现在去大地图西北方的カナン山脉,穿过这座山脉可到达カムイ村,在村内左上方一间小房子内与主人对话选择"はい",再去右边海边即可乘海豹出海了,到达白海对岸的シバ山内部遗迹的门口,将先前在庙宇里得到的道具マオウぞう放在门前的台子上即可打开遗迹大门,进入后又遇到古文字,不用问还得带莲老师来才行,古文字解读完后按照记载顺序踩下北、南、东、南、西的机关即可进入遗迹,遗迹内的敌人都是机器人,相当厉害,还是尽量躲避着前进比较好。到达遗迹最深处启动一个机器人会加入队伍。现在前往アスカ可以让机器人搬开一些石门进入密室,可得到机器人专用的装备和一把钥匙(ロウランのカギ),这是用来开启大地图西北方沙漠中遗迹的钥匙,里面还可得到机器人的专用装备,最后一个机器人专用装备在ミヤコ岛上。

在大都内ギオン寺的寺庙里与老和尚对话得到关于能够进入天帝塔的金钥匙(金のカギ)的情报,然后去上海再次遇到僧人柄者,由于之前曾经救过柄者一次,所以这次柄者说无论给多少钱他都会加入队伍(K1:那就1G好了,省钱……^-^),接下来从右下方进入黑市,以15万的价格买下金钥匙(K1:不愧是黑市,挨宰……-_-b),返回大都前往天帝塔,在天帝塔前会看到暗黑科学家带着僵尸进了塔里,以钥匙打开塔门进入,遇到暗黑科学家后连续两场BOSS战,第一场战斗和以前一样,只要把僵尸消灭掉即可,第二场则要对付变身后的暗黑科学家,注意多准备些治疗僵尸毒的解毒药,BOSS最后临死前还会使出全体毒属性攻击。然而即使打倒了变身后的BOSS却也无法完全消灭它,并且它再度复活后又向众人袭来,就在这危急关头,塔内残余的天帝力量突然苏醒,把暗黑科学家彻底消灭了。

回到青之城,却遭到空中魔界城的袭击,而操纵魔界城的正是百鬼中将。于是莲老师让青之城也腾空而起成为了一座空中要塞,并打开防护罩进行反击,而魔界城也同时打开了防护罩,两座空中要塞开始相互炮击,但是这样下去会没完没了的,因此莲老师拜托主角突入魔界城从内部破坏,此时天下丸要求一定要带着他去,因为他还要从百鬼中将那里夺回鬼角,最后主角身上还要留下一个道具空位,从莲老师处得到无线移动电话(ムセンいとでんわ)后从商店旁边的楼梯上去乘坐飞行器即可出发。莲老师操纵青之城连续炮击后打破了魔界城防护罩一个缺口,主角等人随后突入了魔界城,进入城中后先到魔界炮操作室干掉两名卫兵,但是却不会操作无法停止炮击,看来还是得去找动力室,先到上阶打开电梯电源开关,然后乘电梯最后到达动力室遇到百鬼中将,虽然是第二次对付他,但是感觉却是比以前更弱了。打败百鬼中将后天下丸夺回了鬼角成为了真正的鬼,而失去了鬼角力量来源的魔界城突然向青之城撞来,主角一行人立刻从魔界城脱出回到青之城,莲老师便使青之城连续几炮命中魔界城使其消失了(僧人柄者再次离队)。本以为已经平安无事了,万没想到一个假面人出现把公主抓走了,原来她体内有着天帝之剑(因此在出发前建议不要带公主并且把装备全部卸下)。

现在立刻前往イカルガ,在一家刀匠铺里花10万买下"名刀じゅず丸",然后去右上方的房子内见到了那个假面,并一直选择走与他不同的传送点找到了公主,但是却晚了一步,假面毁掉了公主的身体取出了天帝之剑并离去,只留下了公主的头。为了让公主复活,众人来到大地图西北方的知者の森,水月离队准备让公主复活,但是还需要一件不可缺少的东西,那就是成为公主之心的"心木",水月给了主角一封信,拜托主角交给コノハナ神社的神主,这样就可以得到心木了。去コノハナ神社取得心木后返回交给水月,然后开始公主的复活仪式,但是这种仪式相当耗时间,所以还是先去别处消磨一下游戏时间,然后公主就会复活。

先到キザン温泉内的黄山温泉馆会遇到BOSS战,通过キザン温泉进入せんにちどうくつ,在最深处的水晶之森找到了那个假面,两次BOSS战胜利后夺得天帝之剑。返回大都,由于大都已经完全魔界化,所以有好多道路已经无法通行,在マ界タイキョク里可以找到僧人柄者,然后通过这里到天帝宫前又会遇到おぼろ式部,不用一定装备"名刀じゅず丸"的状态战斗,只要持有即可把おぼろ式部完全消灭。然后通过マ界ギオン寺来到天帝宫门前,以天帝之剑打开大门,进入天帝宫后又会迎来两场BOSS战,最后找到通往地下的台阶进入ヤミの天帝宫,通过蓝眼传送后,一直寻找并通过闪着粉色光的墙壁,最后来到ふういんの间发生剧情,与魔法院战斗后主角手中的天帝之剑被夺,魔法院打破了魔城最后的封印,魔动铁巨人复活。

脱出时跟着一团火走就可以了,最后跟着来到天帝塔见到天帝,随后被传送回青之城,与莲老师说明情况,随后僧人柄者离队,带着莲老师去クンミン村东南方的遗迹内,在大门前让莲老师解读古文字,然后输入主角的名字便可进入遗迹,在里面看完影像后得到道具ひかりのうつわ,然后去ニライ村上面的祭坛,与神官对话后进入カナイ找到大



神官对话后开始仪式,最后得到主角最终武器ひかりの剑与魔神的强化道具ダーマのしんぞう,出村后召唤出魔神,装上强化装置后就可以向魔动铁巨人进发开始最后的决战。

进入魔动铁巨人内部会遇到以往打过的所有BOSS的灵魂,迷宫中也可以找到可回复HP与MP以及可记录的青色光球。最终BOSS分为双手、头和晶体四个部分,只有破坏那个晶体才能完全消灭最终BOSS,否则它的其它部位都可以再生,而只有主角手中的ひかりの剑攻击那个晶体才有效,因此其他人务必掩护与辅助主角,以主角的攻击为主才行,最后胜利后即可欣赏到通关画面了。

爱·可曾还记得



捕捉两个故事脚本——。剧场版与TV版并存的MACROSS Let's GO!!





史前文明与超能力，反应弹与变形，超时空航行与百万舰队，侵略与灭绝，还有爱与歌声！！现在！！儿时的感动与迷恋再次回归！！这就是《超时空要塞MACROSS》！！



TV版与剧场版的双路线剧情展开，为您展现小兵甲眼中的MACROSS!!

说起《MACROSS》的……啊嘞？好像刚提到名字就有很多人已经飞回80年代初了。嗯，想想看，明人那个时候也还只是小学生咧，啊，好怀念啊！那个时候实在……好像跑题了。其实原作不需要多说什么了，毕竟这部经典的SF剧对国人的影响决不亚于《龙珠》与《圣斗士》。也许是处于人气过高的原因，以《MACROSS》为蓝本改编而成的游戏也不在少数（不要拿来与高达比），但是自从DC版《M3》之后这个超时空要塞便在家用机游戏界销声匿迹了……直至2003年10月23日，全新的《超时空要塞MACROSS》再次回归，也就是本作。不知道诸多的FANS对这部游戏有怎样的想法，也不知道这部游戏最终的命运会是如何……可以肯定的是我们这些从"变形F-14"出家的大叔大妈着实感动了一把，明人觉得，这样也已经足够了～

PS2	厂商：BANDAI	发售日：2003.10.23	
	类型：STG	价格：6800日元	其他：——



THE SUPER DIMENSION FORTRESS MACROSS

CHECK POINT A 基本操作

[FIGHT形态]

左摇杆……机体飞行角度/旋转
右摇杆……上升/下降
方向键……镜头调整
△……减速
□……机炮射击
×……加速
○……导弹
L1……左平移
R1……右平移
L2……变形[GERWALK]
R2……加速
SELECT……武器切换
START……暂停

[GERWALK形态]

左摇杆……机体飞行角度/旋转
右摇杆……机体飞行角度/旋转
方向键……镜头调整
△……减速/后退
□……机炮射击
×……加速
○……导弹
L1……左平移
R1……右平移
L2……变形[BATTROID]
R2……变形[FIGHT]
L3……下降
L1+R1……上升
SELECT……武器切换
START……暂停

[BATTROID形态]

左摇杆……前后移动/转向
右摇杆……不使用
方向键……镜头调整
△……不使用
□……机炮射击
×……喷射
○……雷射
L1……左平移
R1……右平移
L2……锁定
R2……变形[GERWALK]
L3……下降
SELECT……武器切换
START……暂停

CHECK POINT B 特殊指导

1、建议在进入游戏前进行一下[飞行训练]模式，借此熟悉一下机体的操纵方式。2、在游戏中敌机会十分积极地使用导弹，除了躲避外还可以利用[BATTROID]形态的头部雷射将之击坠。3、在防卫MACROSS的几个任务中要小心使用导弹，一旦自机导弹击中MACROSS也会造成伤害。



剧场版流程 爱·おぼえていますか

A-01 袭来

剧场版的第一关，任务非常简单，如果没有进行[飞行训练]模式的话可以趁此关熟悉一下操纵系统。将初期的敌人全部消灭后任务升级，需要向目标地点前进（紫色箭头指示方向）并将敌人全灭。战斗进入后半部分是地面战，将四面八方出现的敌人全部消灭就可以过关了。

A-02 变形

本关的目的是确保MACROSS成功变形，也就是要在限定时间内防卫MACROSS，在与敌人战斗的时候要小心使用导弹，因为导弹击中MACROSS同样会造成伤害。

A-03 巨人

将初期的敌人全部消灭后得知有敌机侵入了MACROSS内部，追击进入后战斗也随之进入后半部分。在MACROSS中战斗时是无法使用导弹的，建议使用[BATTROID]模式战斗，有锁定的话在这种状况下还是很有利的。

A-04 锁敌

本关的任务是搜索敌机，驾驶的机体是VF系列的警戒机，由于属于警戒用机体，搭载导弹数量很少，而且机炮在[FIGHT]模式下无法使用。幸运的是本关敌机并不是很多，而且也没有什么难缠的，总之只要不断向目标宙域前进并歼灭敌人就可以了。敌人全灭后会出现敌军的侦察艇，虽说不是很难缠，但是也很皮实，消灭它后过关。

A-05 敌船

本关任务是在漂流的敌军废弃军舰中展开，关卡的前半部分向敌舰中心前进，当抵达中心后敌舰的防御程序、自爆程序全部启动，关卡进入后半部分。自爆程序启动后要在限定时间内脱出，虽说只要按原路脱出就可以，但是沿途的舰内防御设施以及零散的敌人实在是很讨厌，而且在有敌人的场景内要消灭敌人才能打开大门。

A-06 军神

本关的任务是护卫MACROSS，在关卡的前半部分比较简单，只要将冲过来的敌人收拾掉就可以了。进入关卡的后半部分后会有敌军的轻型战斗艇出现，这些东西不仅机动性高而且十分耐打，建议抓住了一个猛揍，东一榔头西一棒子的打是很危险的。

A-07 遗迹



将初期的敌人全部消灭后ミリア登场，她是到目前为止最难对付的BOSS，机动性不是一般的高，而且攻击力不俗，如果想安全过关的话建议使用[BATTROID]模式锁定射击，导弹就用雷射+移动来对付，虽说速度可能会比较慢但是确实是可靠的战术。战斗进入后半部分后要对敌人的母舰进攻，但是在这之前要先消灭敌人的杂鱼。当击坠一定数量的敌人后就会出现指示特定目标的紫色箭头，这个时候会不断出现杂兵，所以放弃它们直接攻击母舰，攻击母舰的时候只有攻击主炮炮管才会有效，建议变形为[GERWALK]模式于敌母舰正前方，使用攻击力比较高的[热能导弹]猛攻，但是要小心敌人的杂鱼以及敌母舰的对空火力。

A-08 爱·おぼえていますか

在关卡的前半部分将敌人全灭后就会得到[反应弹]的使用许可，待指定目标的母舰出现后用[反应弹]将其击坠，在接近的时候要小心不要从正面接近，因为母舰会发射主炮攻击（一炮半行HP啊！！），从侧翼迂回过去也不会绕太多远路的。冲入敌军要塞后与总BOSS对决，先将其头部周



围的防御设施破坏，之后变形为[BATTROID]模式后于其头部正上方攻击，这个角度可以躲避它的光线武器攻击，而且也比较容易躲避导弹。

TV版流程 爱は流れる

P-01 ブービー・トラップ



本关是TV版剧情流程的第一关，同样是很简单的任务，在游戏的前半部分见敌人全部消灭，关卡进入后半部分后出现的敌机会比剧场版剧情流程略多，而且在最后还有一部指挥官用大脚战斗胶囊作为BOSS登场，建议使用[BATTROID]形态的锁定射击与其周旋战斗，很好对付。

P-02 スペース・フォールド

关卡的前半部分将敌人全灭后冲入大气层并进入关卡后半部分，全灭敌人的追兵后MACROSS发出归舰信息，要在规定时间内于MACROSS甲板着舰（紫色箭头指示目标）。

P-03 トランス・フォーメーション

本关的任务是护卫MACROSS并确保其变形，只要全灭敌人就可以过关。在使用导弹的时候要小心不要击中MACROSS。

P-04 ダイダロス・アタック

本关的前半部分要在陨石带中向指定宙域前进，虽说有时间限制，但是按住加速飞行的话时间还是足够的，在调整飞行的时候尽量提前动作而且动作不宜过大，这样可以很轻松地通过本关的前半部分。进入关卡后半部分后任务转为护卫MACROSS,最简单的方法就是变形为[GERWALK]形态停在MACROSS与敌舰的中间,并且要不断发射微型导弹来击坠敌舰的对舰导弹。

P-05 バイバイ・マルス

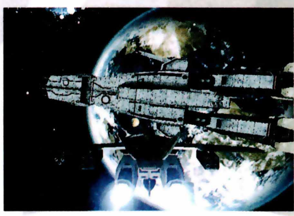
本关的任务还是护卫MACROSS，消灭一部分敌人后凯龙驾驶专用指挥官用大脚战斗胶囊登场，对付的方法与[ブービー・トラップ]一关中出现的指挥官用大脚战斗胶囊相同。将凯龙击退后进入关卡后半部分，要在时间内全灭敌人，不过时间是绝对富裕的。

P-06 ミス・マクロス

本关的敌人只有一只敌军的战斗侦察艇，所说不是很灵活但是也属于皮糙肉厚那种类型的，战斗消耗的时间可能会长些,多使用[热能导弹]。

P-07 ブラインド・ゲーム

本关的任务是护卫侦察机,将初期的敌人全部消灭后侦察机会被敌人捕捉,要利用[BATTROID]形态的锁定射击将捕捉住侦察机



的敌机击坠，切忌使用导弹，以免侦察机受到伤害，解救侦察机后将敌人全灭过关。

P-08 ビッグ・エスケープ

将初期的敌人全部消灭后ミリヤ登场，与剧场版流程相同，超级难伺候的BOSS，还是要使用[BATTROID]形态 的锁定射击与之周旋并小心闪避导弹。关卡进入后半部分后变形为[BATTROID]形态，接近早濑中尉等人逃生用的敌军战斗胶囊就可以完成回收。

P-09 パイン・サラダ

本关初期的战斗很简单，只要将敌人全部消灭就可以。战斗进入后半部分后要再次与ミリヤ战斗，战斗方法与之前相同。

P-10 バースト・ポイント

在关卡的前半部分将敌人全部消灭，进入关卡后半部分后要在MACROSS的防御壁被击破前将四部敌舰的炮台全部破坏。

P-11 ドロップ・アウト



本关前半部分的目的是将敌人全部消灭，后半部分的战斗则是在MACROSS内展开，由于无法使用导弹，[BATTROID]形态的锁定射击就比较有利了。将敌人全部消灭后在指定地点发现变节的敌军士兵，之后凯龙再次登场，还是用以前的方法对付他就可以。

P-12 爱は流れる

TV版剧情流程的最后一关，战斗初期不断消灭敌人，当得到反应弹使用许可后击沉目标战舰，战斗进入后半部分后循序将目标战舰击沉，这时候敌军的杂鱼会源源不断地出现，不要理会它们了。

「超时空要塞MACROSS」特辑 星川明人 VS AKIRA大访谈



明人■诶～很久没给您请安了，AKIRAさま～

AKIRA■“さま”就免了吧，而且不是天天都能见到吗……－_－



明人■是是，那我就不加"さま"了。这个，最近SEGA和BANDAI一起做了个《超时空要塞MACROSS》的STG游戏，不知道AKIRA殿有没有打啊?

AKIRA■ど、殿！？这个也不用加了吧…看着星某打穿的，很想玩，估计很快就会开始。



明人■…感觉这个栏目没法进行下去了的样子，既然AKIRA殿没有打可怎么谈啊。－_－

AKIRA■那就等我打完了再谈？

明人■…那就等AKIRA殿打了之后小人再来

访谈好了。-_-

□1小时后……

明人■AKIRA殿，小的又来叨扰您了。游戏有打了吧？

AKIRA■等一下，这个……

明人■哦？怎么了呢？

AKIRA■你来的也太快了吧……-_-

□4天后……

明人■AKIRA殿，小的又来叨扰您了。游戏有打了吧？

AKIRA■嗯，已经打穿了。

明人■万岁！访谈终于可以开始了！

AKIRA■嗯嗯，那么我们就开始吧。说起这个游戏……

明人■万岁！万岁！

AKIRA■制作得的确是……

明人■太好喽！能赶上截稿日了！

AKIRA■……那个……明人君……可以开始了吧。-_-

明人■啊、抱歉，最近脑子有些奇怪，不要在意。那么我们就正式开始吧，这个，最近SEGA和BANDAI一起做了个《超时空要塞MACROSS》的STG游戏，不知道AKIRA殿有没有打啊？

AKIRA■刚刚不是已经说过打穿了的吗！？因为偶是MACROSS的扇子，MACROSS的游戏没理由不玩的吧。

明人■嗯嗯，正是因为这个原因，小的才来叨扰您的，编辑部这边也就是您这位天上天下究极无敌霹雳一击必杀超级厉害专业加强化改良特装型的大师级专业人士才会理解这部经典动画改编而成的游戏的魅力所在，其他人我是压根就没有期望过的，尤其是JEDI那家伙！分明没有打穿却硬要我访谈他！实在是有够可气！想问问雪拉小……对了，今天的主题不是要抱怨。



AKIRA■……

明人■小人认为TV版的剧情发展速度比较合适，剧场版似乎有些急躁的感觉，很多地方表现的也都比较粗糙。您认为呢？

AKIRA■TV版和剧场版啊，呵呵，实际上剧场版是另一个剧本，可以作为单独观看的。

明人■汗，是这样的啊！？我还以为只是把TV版的剧本改编一下而已！？嗯，这样说来的话，游戏中两条路线的流程的区别也就完全能够解释了。对了，不知道AKIRA殿觉得游戏中哪条路线制作得更出色一些呢？

AKIRA■个人还是比较喜欢剧场版的，所以这次游戏用剧场版作为剧本比较和偶的胃口。

明人■嗯，看来AKIRA殿还是比较喜欢剧场版啊。

AKIRA■但最后一关那个是怎么回事，一条辉呢？主角为什么没有出现？

明人■估计是BANDAI打算以一名普通机师的角度来展现整个故事吧，就像《高达战记》、《吉翁前线》之类的感觉。这样的话正传主角的出场次数自然也要减少很多了，所以说，这最后一关中没有出……诶，今天好像应该是我访谈您的吧？



AKIRA■不管怎么说，剧场版的画面就算现在来看还是很细腻的，想想是84年制作的就感到寒，那年你在做什么，明人君？

明人■嗯……刚上幼稚园～应该已经断奶…您问这个做什么！？-_-

AKIRA■没什么，只是随口一问。偶好像还在念小学，看过的动画也就《雪孩子》、《老狼请客》什么的～

明人■哦！！《雪孩子》那部动画我也有看的！！而且第一次看的时候还哭了呢！！雪人融化的那个镜头！！

AKIRA■……

明人■……又跑题了。重新回到今天的主题。

AKIRA■20年前的东西啊，实在太强了！！觉得最主要是因为有“可曾记得爱”这首歌！！

明人■是啊，即使是现在听来也是十分出色的歌曲呢。

AKIRA■就是说嘛。

明人■说起来，偶然看到您在打这个游戏的时候，激动地大叫着“王道”、“真理”什么的，那些是什么啊？

AKIRA■去看剧场版第……第某个场面，佛克喝醉了酒去救一条辉时的战斗画面你就明白了。

明人■机体做连续翻滚飞行然后导弹齐射那个？？

AKIRA■对，俗称“坂野马戏”。

明人■那个……您不屑使用机炮的吗……

AKIRA■在陆上战时gunb～～t就是主要攻击方式了，但空间战用微型导弹才是《MACROSS》的真髓啊！

明人■……想必在战斗中您也不经常使用变形机构吧？-_-

AKIRA■这个也是要看情况而定的，根据战况变形才会比较有利吧。

明人■还以为您会一直“王道”到底咧……说起来，本作的空战味道还真是很浓呢，毕竟这次与BANDAI一同开发的是SEGA的AM2，有大量开发《飞空之舞》系列的宝贵经验啊。

AKIRA■是啊是啊，在MACROSS全系列的游戏里，这次是飞行的感觉最出色的一作了，而且战斗也是超爽快的说。不过话说回来，明人君，你不认为就算是微型导弹，8XX多发也太过分了吧。即使完全用导弹攻击也不可能用完的吧？

明人■……我最高记录是用了1/2左右，实在很难理解这个岂有此理的导弹搭载数量，不知道是不是受了《皇牌空战》的影响——一部战机出击挂上数以N记的导弹，按照原作的机体兵装搭载数量粗略计算一下的话，8XX多发导弹差不多已经是90余部对舰装着VF-1J的搭载兵装数量了。



AKIRA■如果用VF19的全弹发射不知道会是怎样的一个场面呢。-_-

明人■……PS2也有爆掉的可能性呢。-_-

AKIRA■而且这次的机体收录好像还真全面啊……连警戒机也……

明人■……看AKIRA殿的表情……饱受那个“锅盖”机体的折磨吧。

AKIRA■没导弹啊～～～恶梦！！！-_-#

明人：想想也是，导弹数量太少了，而且机炮在[FIGFT]模式下也没法使用，好在那关的敌人不是很多呢……(突然想到了恐怖的情景)

AKIRA■怎么了？明人君？

明人■……AKIRA殿……有没有试想过用警戒机打最后一关……-_-

AKIRA■……这。

明人■……

AKIRA■……

明人■……

AKIRA■……

（旁白：此时两人的心理状况描绘图画为一同起舞的河马与野猪。）

明人■啊哈哈哈哈～不用在意这些小节啦～

AKIRA■是啊是啊～又跑题了啊～

明人&AKIRA■啊哈哈哈哈～

（旁白：此时两人的心理状况描绘图画仍为一同起舞的河马与野猪。）

AKIRA■莫非用预警机打穿才是王道?

明人■……AKIRA殿……不要再提警戒机的相关问题了。T_T

AKIRA■……说的也是，那就说说最强的机体吧，会是佛克的专用[VF-1S]吗?

明人■要论机体性能的话，估计应该是[VF-4]吧。

AKIRA■[VF-4]也有登场！?

明人■嗯，但是目前还不知道入手方法，但是确实已经有玩家弄到手了。

AKIRA■如果驾驶着[VF-4]……

明人■我也想过这个问题，如果驾驶着[VF-4]在《可曾记得爱》的战场中驰骋……很荒诞的感觉。

AKIRA■不荒诞的话那就必须在明美唱完《可曾记得爱》之前打暴最后关，可能吗?

明人■……这个，最后一关的歌似乎是反复放的，这样看来，明美的体力还真值得敬佩啊。-_-

AKIRA■……

明人■怎么了?

AKIRA■……没有，我只是突然想到……今天的主题到底是什么啊?

明人■诶?

AKIRA■……

明人■……



AKIRA■……

明人■……

AKIRA■……

（旁白：两人的心理状况描绘图画再次变为一同起舞的河马与野猪。）

「超时空要塞MACROSS」特辑 星川明人 VS JEDI大访谈





明人■……很久没给您请安了，JEDIさま～

JEDI■桀桀桀，免了，平身吧～

明人■……是,JEDIさま。最近SEGA和……

JEDI■嗯嗯！当然有玩！

明人■……我还什么都没说……啊！雪拉小姐！收工了啊?

JEDI■这经典的游戏我便是一定要玩的呀！

雪拉■是啊，明人君，还不回去吗?

JEDI■口胡！这次制作得极能行呀！

明人■嗯，JEDI非要让我给他做什么访谈，糊弄他一下。对了，我等下要请AKIRA殿去吃意大利餐作为访谈的答谢，不介意的话雪拉小姐也请赏光。

JED■一般的玩家或者动漫人是无法理解这部游戏的境界所在的呀！

雪拉■好啊～那我就不客气了～

JEDI■这次来找我做访谈便算你有眼光呀！

明人■太好了！

JEDI■如果去找AKIRA那个废柴做的话你便败了呀！

AKIRA■喂！明人！我收拾好了！出发吧！

JED■要是找雪拉的话那更是败，惨败，败到不能败呀！

明人■是！雪拉小姐也一起去！

JEDI■说起这个游戏，那可谓是惊世之强者呀！

AKIRA■好啊～那吃过晚餐一起去玩吧～

JEDI■首先要说的便是那游戏的画面！这作的游戏画面绝对是历史最高呀！

雪拉■嗯，我想去唱歌～

JEDI■说起画面的冲击力，一般游戏比起来完全未够班呀！

明人■同意～

JEDI■各种特效的运用很见功力！魄力十足！

AKIRA■JEDI！我们先走了啊！记得锁门！

JEDI■再说音乐！完全采用原作的BGM！感动值直到最高层呀！最后一关听着优美那“可曾记得爱”进行战斗！口胡口也！试问又有哪个游戏能够强到让我如此兴奋！说过音乐再说说系统！首先要说的就是变形机构！本作忠实重现了原作中的机体变形！而且在战斗中更是……

超时空要塞MACROSS编年史

——选摘，河森正治 著

▲公元前20.000.000.000年

大爆炸(The Big Bang)，宇宙诞生。

▲公元前500.000年

普洛多人(Proto)创造史前文化，普洛多(P.C.)纪元原年。

▲普洛多2400年

第一次宇宙殖民开始，使用光速飞船。

▲普洛多2700年

第二次宇宙殖民开始，开始使用超空间跳跃系统。

▲普洛多2800年

星际联邦诞生。

▲普洛多2900年

普洛多人的宇宙探测船暂时停留在太阳系地球上。

▲普洛多3000年

星际联邦崩溃，杰特拉帝人与赫而特兰帝人展开战争。

▲普洛多2900年

原始文化彻底破坏，普洛多纪结束。

▲公元前380.000年

放射武器工厂摧毁。

[西元纪年]

▲1945年

地球人首次使用核武器。

▲1969年

阿波罗11号登陆月球，人类第一次在地球以外的星体上行走。

▲1981年

女教师搭乘哥伦比亚航天飞机

上太空。

▲1995年

空间站进入卫星轨道。

▲1998年

核子融合实验克服临界温度。

▲1999年

巨大陨石坠落于南亚塔利亚(Atalia)岛，被证实为外星太空船并命名为A.S.S.-1(Alien StarShip-1)。

联合国调查研究组织开始对飞船进行检查。

经调查证实了强大的外星文明的存在。2000年3月，美、日、德、英、法等国成立以研究异形技术为目的的Alltech公司。

▲2000年

研究证实外星人身材高大，开始开发对巨人用战斗兵器。地球政府正式联合宣布外星人存在。中东暴发战争。开始在月球宁静海建造巨大的永久都市阿波罗基地(Apollo Lunar Base)。

各国政府宣布解散，以原联合国为中心的全球联合政府(United Earth Government)成立，总理为Harlan J. Niven,同时成立全球联合武装(United Earth Forces)。全世界最优秀的科学家聚集在南亚塔利亚岛开发外星技术，商讨飞船修复的可能性。

▲2001年

修复计划实施，由Alltech公司负责，飞船代号S.D.F.-1，预计启动日期为2006年3月。

Alltech 成功地开发出了新的装甲。

制造装甲的L-5太空工厂进入月球轨道。火星永久基地开始建造，同时平民移居塔利亚岛。

S.D.F.-1的高热原子核反应体系破解。对抗巨人的Destroid系统开始尝试生产。

S.D.F.-1主炮火控系统被破解。

▲2002年

确立对抗巨人使用的通用变形系统。太空大炮(Grand Cannon)理论完成。

开始在阿拉斯加基地建造太空大炮1号。Alltech公司完成超过临界温度的高热核反应装置。

▲2003年

L-5工厂开始制造装甲。

阿波罗基地在修理S.D.F.-1的同时开始设计完全由人类制造的S.D.F.-2。

▲2004年

Alltech公司的高热原子核反应炸弹(Thermonuclear reaction bomb)完成。

高热原子核反应炸弹在月球进行了试验。太空大炮2号开始在澳大利亚建造。

The Plundering Fleet战争。

Alltech公司完成小型高热原子核反应装置。

太空大炮3号开始在非洲维多利亚自治区建造。

世界经济恶化，S.D.F.-1 的恢复计划被迫终止。太空大炮第一次实验。

▲2005年

俄国哈萨克自治区暴发动乱。

Orvelt Class的第1空间运输队(Type-1 Space Destroyer)建立。

全球联合政府总理Harlan J. Niven被暗杀，继任者为Robert A. Rhysling。

美国地区内频繁发生暴动。

火星基地被放弃。火星的第3空间运输队被反叛军袭击。

在retaliatory攻击中澳大利亚的太空大炮2号被破坏。

使用O·T·M系统的可潜水超级航空母舰普罗米修斯(Prometheus)CVS-101完成。

▲2006年

太空大炮4号在北极Lunar建立完成。超级突袭登陆军舰泰达路斯(Daedalus)SLV-111完成。

南十字军(Army of the Southern Cross)建立第三战斗部队。MBR-04 Destroids完成并投入量产。



反叛军在俄国中部使用战术核武器，列宁格勒毁灭。

南十字军编制完成。

▲2007年

塔利亚岛建立联合指挥中心。

第一代变型战斗机开始试制，试制编号VF-X1。

SLV-111到达Stationing of Destroids。太空大炮5号开始在南美的巴西的自治区建造。

VF-X1试飞。VF-X1完成并投入量产，正式编号VF-1。

1号装甲空间站完成。

VF-1系列开始用于实际战斗，成为当时惟一的个人宇宙飞行兵器，2号装甲空间站完成。

▲2009年

修复工作结束，飞船命名为麦克罗斯(Macross)，格罗巴尔准将任舰长。

在飞船的启动典礼中系统探测到月球轨道上布利泰舰队的超空间跳跃后主炮自动开火。天顶星人发现地球文明并认定为传说中可以毁灭帝国的“史前文化”，指挥官布利泰命令发动攻击。地球与天顶星帝国的第一次宇宙大战爆发。一条辉与林明美相遇。麦克罗斯号利用空间跳跃技术摆脱敌人，但由于系统故障而抵达太阳系外圈的冥王星轨道。



3号装甲空间站完成，同时在麦克罗斯号内部建立了城市。

4、5、8号装甲空间站完成。

“土星迂回作战”实施，麦克罗斯号到达火星SARA基地。麦克罗斯电视台开播。7号装甲空间站完成。一条辉上升为中尉。

林明美当选“麦克罗斯小姐”，早濑未沙、一条辉、麦克斯、柿崎速雄四人被俘，地球人与天顶星人第一次接触。

麦克罗斯号返回地球。骷髅战斗大队队长弗克战死，一条辉小队队员柿崎速雄战死。一条辉继任骷髅战斗大队队长。麦克罗斯号因全方位护盾超载而毁灭北美的Ontario自治区。由于被地球军方当做诱饵，麦克罗斯号再次离开飞出大气层。

▲2010年

8号装甲空间站完成。明美的第一部电影《小白龙》(Little White Dragon)公演。阿拉斯加的太空大炮1号完成。麦克斯在战斗击败米莉亚。米莉亚为复仇潜入麦克罗斯号，但再次被麦克斯击败并被说服尝试人类文明。

麦克斯与米莉亚举行第一次星际婚礼，婚礼的盛况作为政治攻势传送至天顶星舰队。受到地球文化影响的布利泰舰队与麦克罗斯号签订和平协定。天顶星皇帝波特尔沙率领基干主力舰队出现在太阳系，与联军展开决战。地球毁灭。联合舰队发起“林明美作战”，5000122艘天顶星战斗舰被击退。

第一次宇宙大战结束。月面阿波罗基地、加农Ⅲ号、Ⅴ号星际殖民地内共计10万人证实生存。大气净化工作完成。

新联合政府成立。对天顶星人教育计划以及志愿者缩小计划实行。

以麦克罗斯号为中心的麦克罗斯城开始重建。利用普罗多文化的技术人类动植物的大量复制开始。地球生态复苏计划开始。麦克罗斯号宣告退役。

在月面阿波罗基地内开始建造S.D.F.-2，飞船被命名为Megaload-01。开始在太阳系移民，阿波罗基地开始研制超级变型系统(Super Valkyries)。

新型变形战机开始制造，开始改进Valkyries变型技术。

布利泰舰队修理完成并成为新联合舰队主力。

▲2011年

各地发生天顶星人暴动事件。移民计划开始酝酿。

人类移民计划定案，着眼于种族存续的超长距离移民计划和为解决人口危机制定的近距离移民计划同时开始准备。利用专用大型移民船的超长距离移民(主要着眼于种族的续存)以及利用旧型输送舰改造的轻装备近距离移民(针对地球人口爆炸，资源不足的处理)同时进行。

布利泰舰队发动天顶星卫星工厂(Factory Satellite)夺还战，工厂指挥官利罗(Lylow)战死。

卫星工厂抵达地球轨道。林明美被天顶星反对派凯龙绑架，一条辉进行人质夺回作战。

▲2012年

麦克罗斯都市防卫战爆发，凯龙战死。星际移民计划发表。

林明美在麦克罗斯都市举办个人告别演唱会，成千上万的人为这位人类史上最伟大的歌手送行。

由一条辉指挥的第一次超长距离移民船团Megaload-01出航，包括一条辉在内的先驱者中大多再也没有踏上过地球的土地，以01为原型02、03开始建造，以后每年固定建造1-2艘大型移民船。

■文/皇牌小兵甲·明人


新CD上市!
电玩动漫经典珍藏金曲CD大邮购
吉卜力动画主题曲CD
简称：吉卜力
编号 C01
动漫歌曲精选集CD
简称：动漫精选
编号 C02
寂静岭珍藏音乐CD
简称：寂静岭
编号 C03
KONAMI游戏金曲集CD
简称：KONAMI
编号 C04
街霸3音乐精选集CD
简称：街霸3
编号 C05
王国之心音乐精选集CD
简称：王国之心
编号 C06
最终幻想1-10交响CD
简称：FF1-10
编号 A01
樱大战珍藏CD
简称：樱大战
编号 A02
恶魔与天使珍藏CD
简称：恶魔天使
编号 A03
红宝石MTV CD
简称：红宝石
编号 A04
超时空要塞珍藏CD
简称：超时空
编号 A05
动漫电玩金曲集CD
简称：动漫金曲
编号 A06
樱大战珍藏CD2
简称：樱2
编号 B01
高达经典名曲珍藏CD
简称：高达
已售完
编号 B02
最终幻想X-2珍藏CD
简称：FF12
编号 B03
最终幻想XI珍藏CD
简称：FF11
编号 B04
合金装备本质珍藏CD
简称：合金2
编号 B05
任天堂全明星交响曲CD
简称：任天堂
编号 B06
CD定价：6元/张（免收邮费）
优惠办法 一次性购买5张及以上的读者可享受5元/张的优惠！
注意事项 请注明您要的CD简称及编号以便我们能正确寄出您要的音乐CD(只写编号亦可)
例如：FF1-10(A01) 樱大战(A02) 合金2（B05)
邮购地址：北京安外邮局75信箱 发行部（邮资免取）邮编：100011 联系电话：010-64472177、64472919

次世代传媒联盟 新书大好评热卖

电子游戏软件、电击收藏、电玩新势力、动感新势力、游戏批评、掌机迷、网络游戏密技



月度大餐：恐怖惊魂夜、青之天外、八右卫门、豪翔传、崩界轮舞曲、魔侦探罗姬、特技人等大作。口袋妖怪386精灵独家进化资料。赠明信片

掌机迷(7)

■开心价：10.00元　　11月15日出版



怒涛般人气大爆发，引领动漫潮流。本期为高达SEED特辑，CD含全部高达SEED主题曲，中外文歌词对照本，海报等。超值高质的精品。

动感新势力10

■定价：8.80元(双光盘)　　11月15日 出版



再突破，第三版！国内第一盘动画金版MTV，最经典的十余部动画MTV加同名CD加完美中外歌词对照，收藏价值极高。第四刷蓄势待发。

动感新势力 金版MTV第三刷

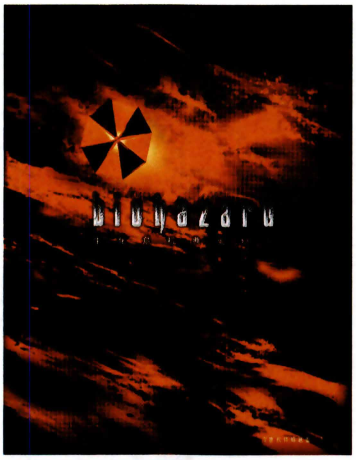
■定价9.80元(双光盘)　　已出版



全面回顾樱大战系列游戏、动画OVA、舞台剧演出等，大量珍贵画面，精彩解说，感人至深，令樱战迷大呼过瘾。赞美有加，为收藏精品。

樱大战典藏纪念

■定价15.00元(双光盘)　　少量库存



生化系列游戏回顾，恐怖气氛再体验。双光盘，精美外包装。神秘礼品下期公开，生化FANS大餐

生化危机典藏纪念

■定价18.80元　　11月下旬 出版



大人气偶像哆拉A梦权威收藏。之多，之精，之奇令人叹为观止。清新可爱，纯美享受。

收藏哆拉A梦

■定价22.00元　　11月下旬 出版

电玩动漫经典CD

A01 最终幻想1-10　　A04 红宝石MTV
A02 樱大战　　A05 超时空要塞
A03 恶魔与天使　　A06 动漫电玩金曲集

B01 樱大战2　　B04 最终幻想XI
B02 高达经典名曲(已售完)　　B05 合金装备本质
B03 最终幻想X-2　　B06 任天堂全明星交响曲

C01 吉卜力动画主题曲　　C04 KONAMI游戏金曲集
C02 动漫歌曲精选集　　C05 街霸3音乐精选集
C03 寂静岭珍藏音乐　　C06 王国之心音乐精选集

(邮购详细办法见本期广告页)

生化危机典藏纪念(含挂号费)20.80元

收藏哆拉A梦　22.00元

电玩新势力DVD

第1辑(极少量存货，需求速购)、第3、4辑(最新出版)　每本10.00元　(第2辑已售完)

动感新势力

2003年第2期单光盘　6.80元
第3、10期双光盘　8.80元

注：动新第4至9期已全部售完

电玩新势力

第12期(单光盘6.80元)。第13期(双光盘10元)。第15、16、21、22、23、24、25、26期(11月7日出版)，双光盘8.80元。其余各期已售完。

动感新势力金版MTV(第三刷) 9.80元

电玩新势力银版MTV　6.80元

电玩新势力红宝石MTV　8.80元

电子游戏软件

2003年3、4(少量)、7、8、9，每期8.40元。13期(动漫金曲CD)14期(街霸音乐精选)15期(王国之心CD)16期(VCD+特制团扇) 17期(足球CD) 18期、19期(史克威尔经典音乐CD)、20期、21期、22期　9.80元

注：电软2003年第1、2、5、6、10、11、12期已售完

游戏批评

第7、8、9、10、11、12、15、16、17、18辑有售，每册6.50元。

2003年新游戏批评19辑(11月中旬出版)6.50元

掌机迷2、3、4、6、7　10.00元

樱大战典藏纪念　15.00元

邮购地址：北京安外邮局75信箱 发行部　邮编：100011　联系电话：010-64472177,64472919　邮资免取



美国当代著名心理学家劳伦斯·菲舍尔指出，约有百分之四十的人喜欢恐怖体验。如果你自认是这40%中的人，就请享受一次恐怖带来的快感。

定价：18.80元 即日起重新接受邮购，邮购请另加2元挂号费。

邮购地址：北京安外邮局75信箱 发行部 邮编：100011 联系电话：010-64472177,64472919 邮资免取

拥有所有的机器猫，做你的哆啦A梦

收藏哆啦A梦

11月下旬
正式出版

作者收集了几乎所有的机器猫漫画、动画、游戏、周边玩具、印刷品等……你见过的，没见过的，保证你嫉妒得抓狂……



定价22.00元
即日起接受邮购

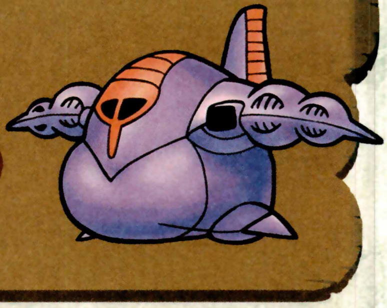


176面全彩铜版纸精美印刷

邮购地址：北京安外邮局75信箱 发行部 邮编：100011 联系电话：010-64472177,64472919 邮资免取

读者大人投稿的正式版

绝对隐藏 秘技天地



读者来信大汇总，游戏秘技大集结



天地会会长兼α队指挥官讲话：

★坚持“机密经典不变”的原则本期继续精诚奉献。

★有这么多人响应号召啊，读者们纷纷寄来的KOF连技研究，星尘大感动中。

★引用蔡读者来信原话——“KOF是一个江湖”。

★SVC · C已上街机研究中，侍魂 · 0期待度继续暴涨。



PS 勇者斗恶龙7

游戏推荐度：10	秘技实用度：7

●身着浴衣的マリベル？

在游戏进入后盘接近尾声时，会有マリベル要回家照顾父母的剧情，去她家找她后可以更换队员。将她带入队伍中后再将其换回，就出现マリベル身着浴衣离开队伍的画面。

●快速升级

历代的勇者斗恶龙都有快速升级的设定，比如打金属史莱姆等。不过本作可以活用时之沙，击倒金属系怪物几率较大，此类怪物速度极快，防御极高（任何攻击只能造成1点或2点的伤害，且魔法和特技攻击无数），HP极低，而且极好逃跑。推荐中期利用破碎金属史莱姆练级，1个给10500经验。可以在它与其它怪物同时出现时好好利用，一旦其逃跑就用时之沙，等它不逃跑时再全力击倒之。游戏后期（最终BOSS迷宫）里出没一种金属史莱姆S，待其合体之后会变成金属史莱姆S，击倒之会有好多万的经验值。

顺便说一句：神之手（职业名）的メタル斩，对金属系怪物奇效，可以利用。

——安徽　扳钱一狼

XZS：PS正统RPG代表作。

PS 牧场物语

游戏推荐度：9	秘技实用度：7

●快速加狗的爱心

将狗从屋里抱出，放到牧场里扔下（汗），晚上再抱回屋里。这样爱心加的快一些，大约秋天即可将爱心加满。

●垃圾处理

牧场中的垃圾（杂草、钓来的鱼骨头、易拉罐盒、破皮靴等），不能随地乱扔，又不好处理，十分麻烦。笔者推荐几种方法：一、将垃圾送给小矮人，可以增加友好度。二、将垃圾投到广场中的垃圾箱内。三、将垃圾扔到竹筐中，既不占空间又不减友好度。如果一不小心扔到地上，可以在星期三（水日）到教会中祈祷来挽回损失的友好度。

●老婆的困惑

娶了老婆之后，将狗抱进屋里，然后按压L2键唤狗（最好对着老婆唤，不行的话多试几次），就会发现老婆头上冒出个大大的问号？

——安徽　扳钱一狼

XZS：牧场物语夸张秘技。

PS2 真 · 三国无双2

游戏推荐度：9	秘技实用度：8

●必出回复包子法

此法需用第二把武器以上进行□+□+□+□+△连击，之后不要跳起，在敌未落地之前继续追打



□+□+□+□+△来无限连击。对任何敌兵打到16—24段，就能必出HP+50的包子。注意不能超过24段，否则将是+5的弓箭，并且兵卒有时连不出。对付上级的卒伯（HP超长的那种）只要打出8段即可，亲卫队长无论怎么打必出回复道具、没有第二把武器的角色可以用□+△来无限连击，不过难度较大。

●防御心得

按压L1键防御且被敌人攻击时，如果点击□就会发出剑气？可以将敌人震退，BOSS战中非常有效。如果不断点□键的话在敌人攻击中断时还能自动还击，推荐所有玩家使用。

●连珠箭

按压R1键抬起弓时再点O键，就会发出连珠箭，点O键不放就会不断地射出具有混乱效果的连珠箭，直到无双气槽空或弓箭放完为止。

——安徽　扳钱一狼

XZS：无双秘技回顾篇。

GBA 格斗之王EX2

游戏推荐度：9	秘技实用度：9

●一些实用的经典连技

代表人物——暴走忍

1、蹲下轻P（拳）无限。注解：节奏要准，比99全勋的空中下轻K（脚）略快（12—14HIT晕点）。

2、立轻P无限。注解：节奏与下轻P无限略似，其技伤血飞快但其难度也更大，几乎无一击致晕的可能。

3、（爆气）跑轻P无限。注解：与97大蛇跑前轻K无限相似，简易出法应先把指令输入时间设为最长，再在连技输入时先输入“→B”再“→”再“B”再“→”再“B”。如此循环下去。其原理只不过是把奔跑指令“→→”分插到每个“B”中而已，产生的效果是输入“→B”后忍轻拳击中对手，再输入一个“→”，忍即会飞奔过去，再一个“B”再



“→”……

4、空中下重K无限。注解：类似金的无限飞翔脚，比飞翔脚更易使出，注意要把收发招之间的速度掌握好。

5、对手版边神灵体显现时における例外的预兆(P)“轻”XN“。注解：重K空发后原本只有4HIT的B便会追变为5HIT，且第5HIT为升空攻击，如此一来便能产生无限（爆气模式下更易使用）。

6、版边轻超杀击中空中对手XN。注解：不是无限，但你出手有够快多连几次也是没什么问题的。

忍为援助（仅供京、庵两人）

京：跳重P→立重P→七十五式改（重）→轻轹铁→荒咬→呼援→九伤→援助击中→大蛇雉（MAX）收招时（1—2HIT）击中→荒咬→入镇→砌穿（致死）

注解：没啥好说，搓使技术第一吧，其实大蛇雉金烧的话，对手就已足死了。

庵：（爆气）对手背近版边，百合折→立轻P→屑风→立轻P→下重P→暗勾手→呼忍击中→前跳重K→立轻P→重鬼烧2HIT→轻暗削ぎ（致死）

注解：暗勾手去援助要快且只有半数人能连得上，援助击中后，可随意连接招式，连前跳重K→站重P→暗勾手→八稚女也行。（上述庵技需要讲解的地方实在太多了，譬如爆气效果，在EX2里，爆气后敌手受到普通攻击后的硬直变得更长了〈也许是我方的收招变快〉，所以跳跃攻击对手后不急着连站立攻击而是直接小移前方等稍微靠近对手后再接站立攻击，由此便能衍生出许多以前所不能连得上的技巧招数，其效果应该比99，2000的都大。

——海南　蔡振楠

XZS：掌机格斗游戏之王。

GBA　我们的太阳

游戏推荐度：9　秘技实用度：8

●太阳枪的镜片部分

全部镜片共8枚，分别为：太阳镜片、月亮镜片、炎之镜片、水之镜片、风之镜片、大地之镜片、暗黑之镜片、星之镜片。分别对应不同的属性，其中暗黑镜片在一周目完成后可得。

●太阳枪的弹夹

一共7种弹夹：（1）基本弹丸。（2）2倍容量弹夹。（3）3倍容量弹夹。（4）4倍容量弹夹。（5）5倍容量弹夹。（6）5倍容量之暗黑枪专用弹夹。（7）无限容量弹夹。其中1—4种弹夹在关卡中的绿色箱子里可得到。第（5）种弹夹在二周目的暗黑域中的绿箱子里（这个箱子在去打总BOSS的必经之路上）。第（6）种弹夹会在二周目结果时得到。第（7）种弹夹在苍空之塔的最上层打倒一个白银战士后可得到，但要满足三个条件：1、暗黑枪的三部件全得到（暗黑镜片、暗黑枪身、暗黑弹夹）。2、全部银币共30枚都得到。3、全部共7枚纹章全得到。

●太阳枪的数目

全部共28种太阳枪。平时的关卡中共有17种，二周目后可得暗黑枪。在巷空之塔中有7种、能过连机打对战后可得3种。

●榴弹的总类

全部共7种榴弹：（1）炎属性榴弹(ボム）。（2）通过南瓜和复活之果所种出来的可无限次使用(但用完后要等它慢慢回复才可再用）的：パイナップル。（3）召唤太阳光的：ライジソグサソ。(4）放出弹力光线的（又有一瞬间）：フラッシュ。(5）可看见隐藏物的：スキャン。（6）可把生命之虫转化为太阳之虫的：チエソジ。（7）暗黑属性攻击的：ナイトメア。

●太阳枪的攻击力

不同的太阳枪的攻击力不同，其攻击力从A排到S，S最高A最低。且太阳枪还有击昏效果，也是从A排到S。攻击力高的击昏效果就低，这里有一个特例，用暗黑枪的两项都是S，但无法攻击敌人。

●关于种植

在太阳树下可以种东西，而且可以一种植物单一种植或两种植物合种，且合种时植物挑选的先后会对结果有影响，特别是那两种世萝卜种时先后次序不同可得到不同的结果。

种植之时太阳光打到6格左右比较好，若全满的话种出来的是烂果子，而且还可用太阳枪为其催长，其中利用的镜片不同效果也不同，太阳镜片和大地镜片可以促进生长。炎和水及暗黑镜片可以阻止生长。各镜片与太阳枪攻击力都和生长成正比关系，攻击力越强的生长越快。

●关于各种道具

（1）雨天公仔：打落伯爵的披风时掉落，作用是使天空乌云密布吸不了太阳光。

（2）晴天公仔：得到雨天公仔之后来到太阳树下等太阳升起，当太阳升起时太阳树上会滴落太阳朝露，而太阳朝露滴在身上后你的雨天公仔就会变成晴天公仔了。作用是使天空放晴。



（3）木屐：在“试炼の阶段这一关中从S打过就可在奖励的箱子里得到。其作用同上。

（4）南瓜：在后面的关卡中从SS过关会在奖励的箱子里得到。把它和复活之果合种的话，第一次有机会种出榴弹：パイナップル。只能种出一次来，若种不出来就用S/L之法，而且永远只能种出奇异之果。而南瓜的作用是去除诅咒。

（5）银币和生命果实：银币共30枚，基本上每关中都有。生命果实共12枚（好像是这么多，已记不太清了）。想在一周目都集齐难度比较大，且花时间多。当1周目结束后，可在二周目去太阳树下，那里有个传送点，上去后房间里有小提示板可告诉你剩余的太阳枪、银币、生命果实的下落。有时的回答是不知道，但多调查几次它就告诉你了。注意：在朽ちた坑道里有一枚银币和生命之果，它们都在同一个地方，大家可以看见有一个封闭的长方形小空间，里面有一个蓝十字踏板和一个洞还有一个小妖，这个小妖在向前走，但前方有太阳光，先把阳光挡住让它走过去，先等它要掉下去时打开阳光它就会走过阳光通道踩下机关，这时就会出现一个绿宝箱，银币就在里面，等我们出去后再回来，按前面的方法再来一遍，又会在同样的地方得到另一个绿箱，里面有生命之果。如果各位不知足的话那就再来一遍，同样会得到一个绿箱子，只是它里面不仅仅什么也没有，还会咬人。

——武汉　蔡洁

XZS：阳光下的秘技。

GBA　幻想传说

游戏推荐度：9　秘技实用度：9

●克雷斯无限连技

克雷斯条件：LV越高越好，装备攻击力最低的剑，已学会次元斩、刚招来、虎牙破斩。

敌人条件：1人。HP越高越好，最好身体比较轻，如未来篇（道斯城中的忍者、龙战士等）。

操作方法：先把版面敌人留剩1人后，三个同伙全部防御，把敌人逼入死角，贴着敌人，先是虎牙破斩，然后刚招来（会弹起），然后次元斩（会弹得更高），等敌人还没着地，跟上虎牙破斩、刚招来、次元斩，按次序列这三招，敌人就飘着吧。

●斯斯无限连技

斯斯条件：前两条和克雷斯一样，已学会五月雨、见雷也。

敌人条件：和上述克雷斯中的一样。

操作方法：把版面敌人剩1人后，贴着敌人，接近死角，用普通斩两下（A×2），然后用五月雨（会被踢起），斯斯一落地用见雷也（敌人又会弹起一下），等敌人接近地面，跟上两招（A×2），然后再五月雨，见雷也……按次序即可，不过时间必须把握住（最好克雷斯与斯斯都装备上フェアリィング和ムーソクリスタル）。

——武汉　蔡洁

XZS：幻想级的传说秘技。



玉米的硬件乱弹

各位，大家好，在经过了一个月的偷懒后，玉米又与大家见面了，不过这次不是XBDIY系列，而是介绍当月的关于游戏的一切乱七八糟的消息，以及玉米和一些朋友对这些消息一点小小的看法，当然，只是我纯个人的一些看法，不能代表什么，也不能说明什么，说白了其实就一个天天没事儿干在网上逛的一个普通玩家的所见所闻，只供大家一笑。以下消息全部来自互联网，可信程度还请大家自行判断，那么我就把最近这一个半月内我所看到的我所知道的东西给大家汇报（以下内容请大家不要当做新闻来看）：

XBOX方面

EVOX公布v.3921（消息来源：xbox-scene）

EVOX作为XBOX上非官方最出名的dashboard终于推出了最新的版本。我们来看一下3921比原来多了一些什么：

1、改良的IGR
2、支持了大于137G的硬盘，多出来的空间盘符为G：
3、硬盘温度监测
4、硬盘锁，硬盘解锁
5、支持游戏全区全制式切换
6、加入的对金手指的支持
7、支持TOSP芯片的双BIOS启动。
8、Debug TSR
9、N多bug的修正

在3921中，虽然号称改良了IGR，兼容95%的游戏……，但是效果还不是非常的理想，对于一些游戏还是需要关掉IGR功能才能够运行，不过XB的金手指功能还得需要再开启IGR……，真是够矛盾的，只能祈祷下个版本IGR功能能够改良的再完美一些；不过3921令人比较振奋的消息就是支持了大于137G的硬盘，看来时代在变EVOX也在变啊，大家现在可以毫不犹豫地买200G的硬盘装在XB上了；另一个巨大的改进就是：金手指功能和支持双BIOS启动；原来的时候一直因为XB没有金手指功能，所以大家一直都是以找存档的方式来试图以强凌弱或是实现其它目的（我不是指DOAX，我不是指DOAX）……，而且金手指不仅可以自己制作，还能从internet上down到，一步到位啊；关于Dual bios功能的加入，也极大地方便了玩家。

在3921里还支持了制式的切换还有锁硬盘解硬盘的功能，这两个功能原来是需要使用第三方（不知道应不应该称做第三方……－_－）的软件才能够实现的，现在也一并整合了，这风格真是像微软啊，让我们继续期待EVOX给我们带来更多的惊喜，让我们的XB能发挥200%的威力吧！推荐度：所有改过机的XB玩家必备dashboard！

支持RM、RMVB的XBMP补丁程序出现（消息来源：xbox-sky Compiled by winux）

让XBMP支持RM和RMVB一直是XB玩家们的一个愿望，也就在前段时间这个愿望实现了。这个补丁目前只支持xbmp_2_4_cvs_compile_xbins_9-24-03这个版本的XBMP，在放出第一版补丁的时候，播放REAL格式文件有一个最大的缺憾，就是不能对影片进行快进快退……，当初玉米为了看三集压缩为一个文件的RMVB版onepiece，大家可想而知受了多少的煎熬，有时候刚刚看完一集由于有事情，只得无奈地关掉XB……，然后有空的时候想看第二集的时候就得重新看这个文件的第一集，最后崩溃，只得用PC看了……（潜水：你活该，这你怪谁啊，有PC不用非得用XB看），还好没过了几天，伟大的winux兄发布了支持快进快退改良版本，人民终于翻身做主人了！没想到又过了一段时间后，winux兄又放出了支持切换左右声道的更加完美的补丁（顿时让我想起了在床底下的箱子里已经不怎么动的星爷影片全集的RM版来）。至此，XBMP播放real的梦想达成了，虽然有时候可能在播放一个文件的时候需要调整一下显示设置，但不是什么大问题。下一步就期待MOV格式能无敌兼容了……再次感谢无私的编译者winux。

WonderSwan模拟器V1版本放出

在很久之前玉米记得出过一个WS的模拟器的叫Oswan-X版本为0.01，那个时候就激动地去试了很多的ROM，后来发现……原来只是模拟WS而不是WSC……，而且大部分游戏玩不了，果然不愧为0.01的称号。这个主机可能除了高达fans和ff超级fans以及狂热动漫fans这些特定的人群中会因为其中的一两个游戏收藏，因为游戏实在好玩而不得不买的玩家可能没有，更多的人可能是在PC的模拟器里来接触它的。

而这个WonderSwanX的V1版本在兼容性方面相当出色：支持WSC，和其它模拟器一样支持zip文件，金手指可从PC上直接读取，最汗的就是支持1080i……当然，支持总是好的，可能就算是当时游戏软件的开发商也想不到他们的单色游戏还可能用在超大屏幕和硕高的解析度的电视上玩……声音支持的不是很完美，尤其是人的语音部分，总之用一个硕大的电视玩着掌机的游戏，总感觉怪怪的。在WSC的模拟方面，WonderSwanX向前迈出了一大步。

这说明什么，只说明不是我不明白，这世界变化快……引用WonderSwanX的readme文件的最后一句就是：Stella，Gnuboy，SMSPlus，FCEUltra，HUGO，NeoPop，DGen，Bochs，HUGO-CD，FMSXBox，Bliss，WinSTon，Gens，Z26X，StepmaniaX，PCSXBox，XBoyAdvance，DOSXBox，AtariXLBox，MirrorMagicX，KoboX，MaelstromX，MarblesX，Vice64X，Vice20X，VicePETX，KegsX，XPired，AdamX，WonderSwanX...

（以上都是XB用的各种模拟器的名称）what's next？

以及其它一些更新……

其中包括XBMP2003-10-29版和XBMC2003-10-28版；什么是XBMC？XBMC全称XboxMediaCenter，和XBMP属于同一小组开发，为什么不继续开发XBMP而再重新开发一个XBMC就让人不得而知了，难道从一开始XBMP在设计的架构上就存在缺陷？不好说，总之XBMP的基本功能XBMC是样样具备，而且开发者也表示，以后开发的重点将从XBMP转移到XBMC上来，不过，这并不表示XBMP现在就会被淘汰，以后的时间里XBMP也还是会时常更新的。看这情形，大家的重点过不了多久肯定也会从XBMP慢慢地转变成XBMC，现在惟一令人遗憾的就是XBMC不支持中文菜单……这种不是问题的问题肯定会在不久被解决，作为一个玩家，等就是了。在XBMP的2003-10-29版里也算是终于支持了REAL格式的播放，所以在这里，不得不赞一下。

超强XB光盘复制工具dvd2xbox更新为0.5.0版，作为全面超越原来大家习惯使用的XB光盘复制hdd loader的dvd2xbox，最近更新到了0.5.0版。当初见到这个软件的时候一直以为是一个DVD播放软件，由于玉米很少用XB看DVD，所以一直没在意，后来通过好友的介绍才知道，啊，原来XB上还有一个这么强的光盘复制软件啊……DVD，游戏，CD，ISO9660……通吃，自那以后hddloader就光荣退休了。0.5.0版对于0.4.9版来说又做了一些G：支持的修正，随着接二连三各个软件对G盘的支持，大硬盘入手看来势在必行，大有不换对不起社会的意思……

另外随着EVOX和其它一些XB上的软件的更新，EVOX自动安装工具SlaYer's EvoX Auto-Installer也更新到了v2.5版，像XBMP、DVD2XBOX、boXplorer等等都已经升级到了比较新的版本，当然有些已经可能不是最新，但是至少能保证大家

够用了，并且也随之都支持了G：懒得自己手动装EVOX的朋友可以试试这款工具的这个最新版……

PS2方面的消息

PS2免芯片玩D版的方法出现……-_-（来源：TLF 论坛的HLJ）

10月22号那天，在tlf的论坛逛的时候看到一个贴子，意思就是免芯片玩PS2 D盘的方法，于是就来了兴趣，大概步骤是通过修改记忆卡的系统设置文件，然后通过正版PS游戏和正版的PS2游戏引导后强制换盘，最后达到运行D版的目的，步骤超级详尽，只是无奈身边的朋友的PS2无一不是改过机的，也没办法去自己动手感受一下那种DIY成功的乐趣，实为可惜。可能说到这里有的朋友就会觉得现在已经到了PS2的中后期了，而且各种直读都已经不再为了读出D版而直读，而是向着更多元化，更完美的兼容性发展的时候突然会冒出这么个消息未免有些过时，但是玉米觉得这至少已经有先行者证明了这么做能成功！不定以后会发生什么事……真没准儿哪天PS2的D盘就和DC的一样关上盖就读了……当然，那个时候PS2可能早已经被时代淘汰了。

小新友情提示（乱入）：其实原来就已经出现类似的设备，就是在记忆卡槽插一块卡，然后利用套装里的光盘引导，达到免直读读D盘的目的……

PS2播放器用Reality Mediaplayer 1.50版（消息来源：Reality Mediaplayer官方站）

记得是今年上半年才知道Reality Mediaplayer这款软件，那个时候已经是几点几版不记得了，只记得那个时候如果想用PS2看MPEG4的话就非得把AVI文件和这款播放软件刻到一张盘上后才能观看，不过那也是一个不小的突破了，至少能看就让我已经看到了希望，于是就乐此不疲地找来当时刚刚放出的樱大战--神崎退出的那段来试验了一下，没想到效果神好，心想：XB能干的这些事儿看来PS2也能达成啊，自然那几天兴奋异常，于是逢AVI必转……

没想到过了一段时间1.28版突然出现了，直接刻张盘就所有事情搞定了，那感觉是一无奈。

现在说一下前段时间出现的这个1.5版，1.5版的新要素就是：支持字幕文件了(srt和sub)！！支持OGG！支持AC3！不过音乐和图片还是只支持MP3和JPG……，其实音乐和图片倒没多大所谓，其实我觉得谁也不会没事儿拿PS2或XB之类看看图片或听MP3，象征支持一下就已经完全能接受……

另一比较让人眼前一亮的事就是在本软件的readme中表示，通过PS2Linux引导再加上一个PC端上的服务器软件可以实现播放PC上的文件！再次无奈玉米的PS2网卡和GC的BBA可能要等到十二月份才能拿到，只有眼巴巴地等着了……

小新热心提示：不知道大家知道不知道一款国内比较少见的PS2直读，叫DMS3，这个直读支持光盘更新而且直接支持DivX的播放。比M2Pro更强一点，价格嘛，自然比M2PRO也贵点了，现在已经更新到1.6C了。

既然小新说到了DMS3这款直读……那我就介绍一下

DMS全称Dev.olution Memory System（转移记忆系统），除了直读的功能外还支持从你的记忆卡内运行诸如：Divx 播放器，MP3播放器，自己DIY的小LOGO等等程序，这一点比较有意思，看这个意思以后非得支持硬盘不行了……哈哈哈哈。其它功能像全区DVD，Macrovision off，Flash upgrade feature！更是不在话下。Macrovison 是一种视像版权保护机制，防止视频产品被非法复制99.9% 的 DVD 影片带有Macrovision 机制。因此带有Macrovision-off 的功能，就可以通过录像机录制PS2输出的视频信号。

XB，你别把我惹毛了！我PS2的硬盘也可以自己做！（消息来源：http://jurai.free.fr）

很久以前就看到的消息，无奈当时一直在写XB DIY，也无从说到PS2，现在正好赶第一期有什么都抖落出来，省得以后再报道大家说我老土之类的……

对此感兴趣的朋友可以关注一下最近几期的电软，在PS2 DIY系列里我们会尽快奉上，在这里先把从国外的一个站上的原文翻译给大家当个参考：

所需的物品：

（1）PS2网卡一个

（2）40G或更大容量的硬盘一个（小硬盘也不是不能达成，但是要想用bb nav的话就得最小40G……）

（3）PS2硬盘工具，下载：http://jurai.free.fr/HDTOOL.rar

1、你需要做的第一件事情就是检查：检查你硬盘的电源和IDE接口，看看你的PS2上使用的硬盘能不能配合你的网卡，如果能和网卡正常连接，那么你距离拥有一个能在PS2上使用的硬盘便近了一大步；

如果不符合，则你可以做两件事情：

a）IDE接口可能有一点偏差，那么试着把它用力推进去以便与硬盘良好接触。

b)如果仍然无法正常连接，你只能寄希望于拆开网卡以便连接电源和IDE线，这是迫不得已的解决办法，因为有很大可能会弄坏你的网卡……有空的朋友不妨去附近的电子城一类的拿着网卡试试去先……

2、如果现在你已经把硬盘接在PS2网卡上了，你必须保证PS2能够正确识别你的硬盘，因此需要把硬盘的跳线设置为MASTER。你可能需要查看硬盘上的标签或者用户手册以便设置跳线。把你的设置为MASTER的硬盘连接在PS2网卡上，确保电源/IDE线连接牢固。你的网卡强度不足以支持硬盘，所以尽量避免松动。现在把连接好硬盘的网卡安装回PS2，你可以现在上好螺丝以便固定，不过我建议你等到硬盘正常工作之后再上螺丝。

3、打开你的PS2电源，今次启动时间可能会比平时长一点，同时你应该能听到硬盘转动的声音，这说明你的硬盘安装正确。否则关闭PS2，检查跳线设置并确保电源/数据线连接正常。

4、现在你的硬盘可以工作了，你需要用刚才上面提到的硬盘工具直接启动，或者换盘启动以便格式化你的硬盘。该工具的用户界面十分简陋，不要对开始出现的“无法找到设备”的提示感到惊讶。点击格式化，并按R1确定，现在你可以看到角落里的图标开始旋转若干时间，接着文件目录便产生了。

我认为该工具使用的是快速格式化，因为我的40G硬盘格式化仅用了几秒钟。你可能希望清空你的硬盘，以便有一个干净的运行环境。现在你的硬盘便可以用了，找一些支持硬盘的游戏来爽吧~~

小新热心提示：现在3RD PARTY硬盘还不完美，如果想在游戏中利用3RD PARTY硬盘的话就要把游戏打补丁重新烧录，破解版的BB-NAVI只是支持数码照片和音乐，还不能真正像SONY的BB套件VA那样运行BB-NAVI。不过现在已经有很大的突破了（虽然还要在Linux安装盘引导），相信很快就能真正的使用BB-NAVI了。另外如果实在等不急的朋友也可以买个50000连BB，DMS3 V9的直读已经出了，在可以读D盘的情况下仍然支持硬盘！芯片在国外价格大约为50美元……（比较恐怖的价格）

关于NGC的消息

运行GC的ISO成为可能（消息来源：www.tgfcer.com/club）

在很早很早很早很早……之前，一个接着一个的GC游戏的镜像文件出现在各个0day的下载里，那个时候就感觉GC也快离搞定不远了，顿时各种谣言四起，用freeload的方法或烧录引导盘在Q上运行一类的说法不一……又过了一段时间后，关于GC的消息就沉寂了，关于GC的ISO也少有放出了，又过了两个月，关于GC模拟器的一个消息又引来了大家的种种憧憬，那是一段AVI格式的风之笛片头，然后又过了一段时间，这个运行通过PC和GC相连来运行GC游戏的ISO的消息就到了，渐渐地，GC游戏的ISO又开始陆续放出，而且都是近来刚刚发售的游戏。

大致步骤是通过运行PC端的软件，然后用欧版或美版的PSO设置好GC的IP与PC相连，通过网线来运行PC上的GC的ISO……

不过还是那句无奈的话，玉米的BBA要等到12月……哭个底儿朝天现在也没法试，sigh……

看到网上已经有朋友测试成功就觉得又激动又可惜自己没办法来试试，在这里只阐述一下自己的想法了，在我看来，这种方法效果不会很好，毕竟PC与GC是通过实时通信来运行的，在这里网线倒成了一个瓶颈，按照百兆网线的峰值来算的话，最多每秒能传输12MB的数据，况且PSO只是支持十兆，这么看来就是每秒1.2MB……实在不能想像玩游戏的时候读一个场景需要多长时间……如果再加上音乐音效占些带宽的话……残念了就。

还是那句，等BBA到手再说。

再次感谢树林，BB，新一，HLJ兄，winux兄

国产软件大集合

■文/gokumine

1.单词通



这是一款新的GBA英汉词典，以前曾经介绍过其他的类似工具，之所以介绍这个是因为它有很多的过人之处。首先这个词典包含各种单词和词组共21702个，虽然存在着一定数量的重复单词，但可以忽略不计，可谓是词汇庞大要超过以往介绍的那几种软件，这些词汇够用到哪种程度大家心里也有个数。说句玩笑话，起码一般的字典丢掉也无所谓了。虽然拥有如此庞大的词汇量，但是查询起来速度非常快，没有存在什么拖慢的现象。我们来看看该软件的相关图片（图片2），如图显示，这个就是该软件的使用界面，虽然华丽是谈不上，但是确实好用却是事实。首先是操作改变了以前类似软件使用模拟键盘式的字母选择模式，改为了直接排列到一起，通过LR键快速在字母之间跳跃，选择字母速度更快，完全不需要熟悉过程。这次该软件比较吸引人的是模糊查找，就是当您只记得字母开头的时候，也可以搜索单词，不用非要全部拼写出来，直到找到您要查的为止。接着我们看看查找后的画面（图片3），这个就是相关的画面，我输入的是单词"show"，但是查的时候就把开头全部带"show"的单词和词汇全部都罗列出来了，非常方便。



（图片2）



（图片3）

最后给大家列一下详细的操作方法：

A键：选择字母进行单词拼写。

B键：确定所拼写的单词，并进行查找。

SELECT：后退，用于修改输入错误的单词。

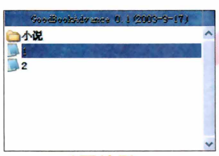
STARTT：帮助，用于显示本页信息。

方向键：左、右用于选择字母。

L/R键：以5个字母为单位前后跳，用于快速选定。

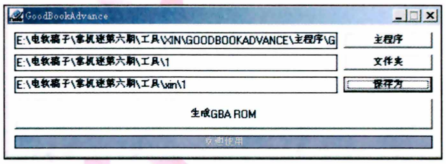
顺便说一句，在使用的时候需要使用模拟器加载软件或者直接烧录到卡带中方可。

2 图书仔



（图片5）

这是一款新的读书软件，虽然现在还是处于测试阶段，但是首先吸引人的就是那漂亮的界面和目录的支持（图片5）。界面完全是WINXP的风格，给人一种一看就觉得很舒服的感觉，但是绝对不是华而不实的。这个软件将以文本文件、HTML文件、图片写入为基础。主程序仿WindowsXP界面，美观大方，用户还可以自定义界面颜色，以及设置文本界面的背景（暂时测试版不支持），有了这样的软件大家是否又有了用来读书的冲动呢？



（图片4）

在制作方面也相当简单，大家看主程序（图片4）。可以看到程序非常的简单明了，首先第一个需要您选择到该软件的主程序文件，一般情况下运行的时候就自动默认了。下面是选择您要转换的文件夹，因为支持目录，因此大家可以只选择好文件夹的位置即可，其他的就让软件自己去完成。下面是您需要输出的文件目录和名称，也就是转换成".gba"格式的时候要放的位置和名称，需要注意一点，大家需要在名称后面写上".gba"的字样，不然转换好了可是不能使用的啊。全部完成点一下生成，几秒钟就完成了，非常的快。

在使用的时候大家可以随时关机，不用担心会找不到上次看的地方而着急，软件会自动帮您存档。下面就看看相关的操作吧，虽然比较烦琐，但是还是比较细致的。

按键	目录	文本	图片
A	进入	下一页	放大
B	向上	上一页	缩小
Select	选项	选项	选项
Start	标签	标签	标签
Up	上移光标	上移一行	上移
Down	下移光标	下移一行	下移
Left	上一页	上一页	左移
Right	下一页	下一页	右移
L+A	下一文档	下一文档	/
L+B	上一文档	上一文档	/
L+Select	进/出幻灯片模式	/	/
L+Start	快速存档	快速存档	快速存档
L+Up	/	/	原始大小
L+Down	/	/	合适大小
L+Left	/	/	适合宽度
L+Right	/	/	适合高度
L+R	根目录	退出	退出
R+A	最下	最下	最大
R+B	最上	最上	最小
R+Start	快速取档	快速取档	快速取档
R+Up	向上滚动	向上滚动	快速上移
R+Down	向下滚动	向下滚动	快速下移
R+Left	向上大滚动	向上大滚动	快速左移
R+Right	向下大滚动	向下大滚动	快速右移

国产游戏

前段时间国内"星组"开发《心跳回忆》GBA版的软件造成了不小的轰动，最后只放出一个演示版便再也没有相关的消息了。这次我给大家介绍的两个小游戏，制作者也是上面两个工具的开发人员，隶属于"混沌星辰"网站（http://www.lingzu.com/game/index.htm），虽然都不是什么RPG什么的大型游戏，但是对于消遣的免费软件来说，绝对的是首选。

1.挑战连珠



游戏类型：棋牌(GBA)

游戏配置：GBA

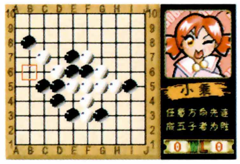
游戏制作：CHAOS STARS

适玩年龄：4岁以上

游戏容量：8M

发行日期：2003年7月1日

这个是一个五子棋的游戏，也是该社团成立后的第一个作品。分为初级、中级、高级和特级，每一级都有人把守，当然越往后，也就越难。游戏的难度还比较适中，很适合解闷的时候拿来一试。操作画面也相当的简单明了（图片7），作为国产的GBA软件又是完全免费的版本，大家有必要支持一下啊。



（图片7）

2.贪吃蛇



软件版本：正式版

软件类型：免费软件

软件配置：GBA

软件制作：CHAOS STARS

游戏容量：4M

发行日期：2003年7月25日

这个就不用多说了，这个可是个非常耐玩的游戏，想必也有不少老手机用户也对她情有独钟吧（图片9）。这个游戏同样不是很华丽，但是很好玩，绝对是休闲佳品，看小说看累了玩上会儿绝对不错的。有兴趣的朋友就赶快去下吧。



（图片9）

目前"混沌星辰"正在为一个AVG游戏征集剧本，对写作有兴趣又喜欢游戏的玩家不妨去联系一下他们，说不定哪天自己的剧本就做成游戏了也说不定的。以上软件大家可以去官方站点http://www.lingzu.com/game/index.htm下载，也可以到我的网站http://www.yxjzy.com来下载。

GBA金手指卡_游戏猎人II_中文版
技术分析&改造原理



GBA金手指卡的结构

游戏猎人Ⅱ在制品的设计阶段，即整合了功能强大的芯片组和系统软件，它支持目w前及未来的金手指码，接口非常简单。

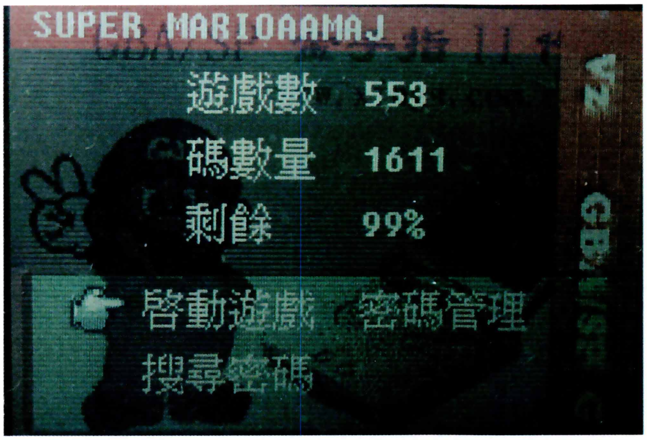
最新型GBA金手指卡的功能

1．完全采用闪存，没有内部电池耗损与更换的问题，也不会因为更换电池而流失资料。除此之外，未来还可进行系统程序的升级，保障投资。

2．自动辨识插入的游戏卡匣，并自动找出对应此游戏的密码，茫茫码海，毋需伤透脑筋去寻觅，而是在第一时间快速开始游戏。

3．Master Code自动分析功能，毋需在攻略或网站上寻找Master Code。一旦配合具有快速索码功能的模拟器——VGBA，则马上可以建立起各种特色密码。

4．内建553种游戏的密码，约占手指卡系统内存总容量的1%。玩家可尽情往金手指卡里增加新游戏密码。



↑除了系统自带的500多个游戏，理论上玩家还可再追加一万个到内存中。

5．最新型金手指卡所需密码，完全采用标准的“地址：数值”的密码格式，因此同一组密码，可同时用于最新型金手指卡和GBA模拟器VGBA上。

6．内置系统复原功能。虽然系统本身在设计上力求完善，但还是会因为各种意外原因或人为的疏忽，而导致记忆混乱。每当发生这种情形时，玩家可利用金手指卡内建的“系统回复功能”，来回复出厂时的设定。

金手指的普遍原理

对于任何一款游戏，其各种设定往往不能满足大家的要求。对玩家来说，在花了钱买了游戏后，总是希望能够完整地玩到游戏公司所设计的所有内容。在这样的情形下，诞生了像金手指这样的东东来帮助玩家达成愿望。

利用破解游戏的方法，找出游戏机内存中某个地址的“意义”——比如，某个地址内的数值为01，则很可能代表取得某项宝物，或者其它的设定。当我们找到地址代表的意义后，就可以将这项信息转换成我们所熟知的“金手指密码”了。

而金手指卡本身所扮演的角色，就是要去执行“金手指密码中所记载的信息”。在不破坏游戏进行的情况下，将金手指的主程序潜藏在游戏主机内存的某处，并“持续地”进行内存资料的锁定。当游戏程序发现状态改变了，就会自动执行密码的要求，如此一来，我们就会发现游戏不再那么难了，而且很有可能会发现游戏的另一层乐趣。



不过游戏公司对“金手指改造”这样的事情经过，并不赞同。全世界的游戏公司，无不希望能够保留游戏的些许“神秘感”，让玩家努力探索，在提高操作水平的同时，去理解游戏的真正乐趣。另外，由于金手指密码是破解游戏而来的，这对游戏本身而言，除了影响原始设定之外，还有可能引发死机或游戏不稳定的情况(简言之，大家在玩国内各汉化小组辛苦汉化的GBA经典游戏时，也可能遇到花版死机等情况，这并不是汉化小组愿意看到的，但既然是改造，就难免发生与原游戏在某些方面不很匹配的情况。金手指也是一个道理，呵呵……只是大家大可不必因噎废食，白白浪费大好资源)。

例如，某个宝物在第四关才能拿到，借着金手指密码的帮忙，玩家在游戏一开始就可以拥有了，如果游戏程序没有考虑到这个问题，则有可能导致死机——看来凡事都有其道理。

各位当有所认知，并非所有的金手指密码都能在稳定的状态下执行，当我们在游戏时，合理的利用金手指卡，以寻求游戏在执行金手指码时的最佳平衡点，这样对您过关斩将的计划将更有益处。

中文版最新型金手指卡——游戏猎人Ⅱ，必将带给玩家欢乐时光。详细使用步骤，兼对制品各方面的严格测试，正在积极准备中……敬请期待。



文：xtt13★41
技术支持：XINGA 圣嘉Kent

《科普园地》十大分栏目名称确定
联系或投稿信箱：uni41@sohu.com

1、	评测	这里是官方点评小组的地盘。
2、	模拟	所有模拟器和相关软件的内容。
3、	科技	最新IT动态、游戏相关技术。
4、	数码	手机(游戏)、PDA(游戏)、PPC(游戏)、数码DIY、新数码制品的行情介绍。
5、	主机	各主机自身相关问题研究。
6、	周边	有名周边(主要是原装货)的重点介绍，欢迎实力派玩家提供，我们可上门拍摄取材。
7、	发烧	有关打机装备的讨论和交流，重点是音视频部分。欢迎实力派玩家提供，可上门拍摄取材。
8、	改造	金手指及其他(含直读以及各种改造动态，一手跟踪国外最新情报)。
9、	在线	对家用机如何上线以及相关问题的讨论。
10、	问答	重点硬件问题的解答。

联系或投稿信箱：uni41@sohu.com
投稿时，烦请注明栏目版块
欢迎资深玩家和各门派高手不吝赐教

图解ePSXe使用方法

Epsxe是目前最为强大的PS模拟器。它属于插件类模拟器,支持大量的第三方插件，通过这些插件，可以实现画面，声音的硬件加速。如果配置得当，模拟器的游戏画面将远超PS上的效果。但是由于插件的设置比较复杂，刚接触的话会感到无所适从。小弟在这里写了一篇图解，希望能对大家有所帮助。

使用epsxe有一个前提——要有光驱,所以在没有光驱或者光驱被屏蔽的电脑（比如我们学校机房的电脑）上是不能使用epsxe的。没有物理光驱的电脑可以使用DAEMON Tools做一个虚拟光驱。

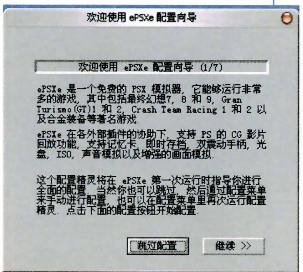
Epsxe最新的版本是1.60版，以前1.52版不能玩的we2002，mgs完全版用1.60版都能玩了，所以推荐使用。

下载好epsxe,bios和插件，将bios(扩展名为bin)和插件(扩展名为dll)分别放到bios和PLUGINS目录下。点击ePSXe.exe，出现下面的界面（如果是1.60版以前的，还会出现一个类似dos的窗口，不用管他）。（图一）



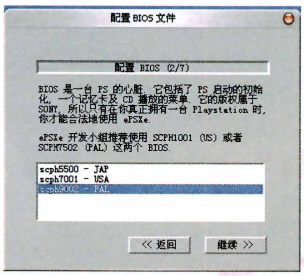
（图一）

第一次运行会出现这个配置向导。（图二）



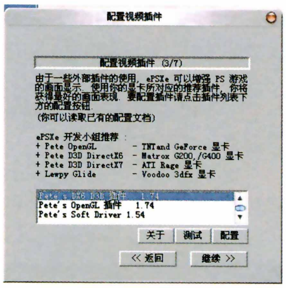
（图二）

点继续，选择bios。bios最好是选最新的，因为新的兼容性更好。（图三）



（图三）

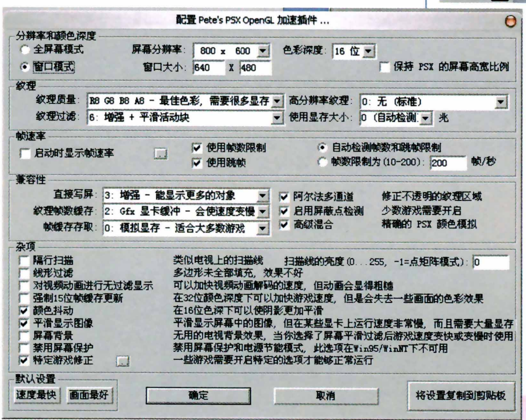
继续,选择视频插件。这是最为重要的一步！纯二维的游戏（比如恶魔城月下夜想曲）当然是选soft类的视频插件，它不支持显卡的硬件加速，但是二维画面相当好。有三维内容的游戏就选opengl或者是d3d插件。其中opengl插件适合Nvdia的显卡，d3d插件适合ATI的显卡。如果你使用的是Voodoo卡，有专门的Glide插件。另外提一点，现在用得最多的视频插件都是模拟届达人Pete写的，各方面都很强。（图四）



（图四）

我用的显卡是geforce2 mx400,用的是pete's opengl 插件1.74。三维游戏选他没错,不过二维画面不如软加速插件。现在出了pete's opengl2，各方面画面都堪称完美，不过对显卡要求之高，简直是惊天地泣鬼神。像我们这种没钱的“模拟器一族”还是别去碰了（当然如果你显卡是nv的ti以上的，超级无敌强烈推荐使用！）。

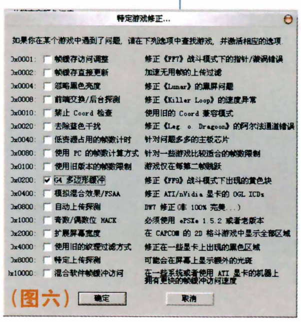
下面这张图是我的pete's opengl插件1.74配置（至于D3D插件，大同小异），照顾了画面表现，一般的电脑都能流畅运行，推荐大家使用。如果在你的机器上运行较慢，就把平滑显示图像前面的勾去掉，或者把纹理质量和纹理过滤开低一些。（图五）



（图五）

另外用这个插件玩FF9时,可能会出现战斗时无菜单的现象，这时一定要将直接写屏这一项选成“3:增强-能显示更多对象”。

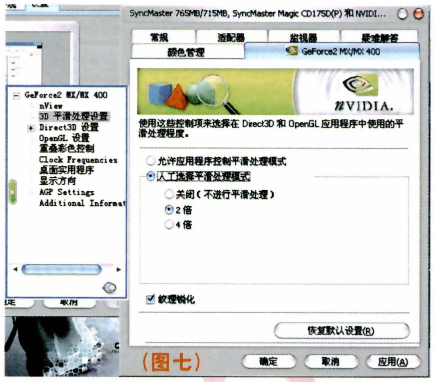
对于某些游戏，要点击左下角的“特定游戏修正”，然后在对应的游戏前面打上勾。（图五）（图六）



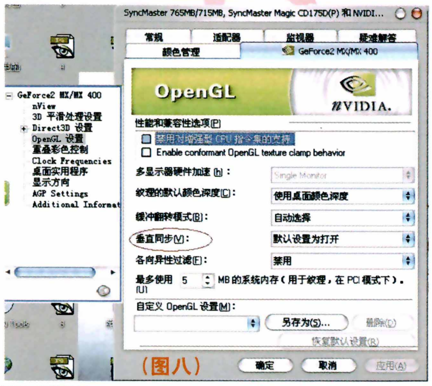
（图六）

这里要说一下分辨率的选择，对于全三维的游戏，当然是分辨率大一些好。但是对于ff系列，生化危机系列这些背景二维人物三维的游戏，最好使用640*480的分辨率！否则如果分辨率太高，原本漂亮的cg背景将变得粗糙不堪。

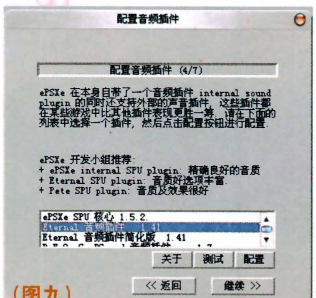
如果你的显卡不错，可以使用显卡的3d平滑功能，我的显卡很烂，大家可以按实际情况设置：（图七）



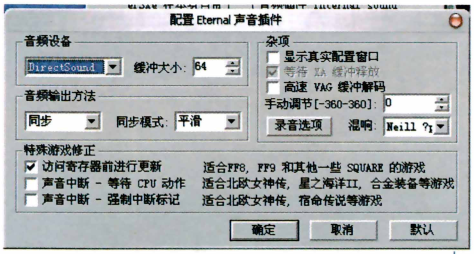
（图七）



（图八）

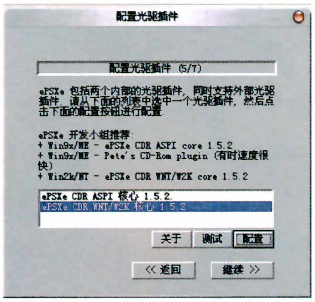


（图九）



（图十）

另外，有的朋友可能显卡不差，但是用pete's opengl 却奇慢无比，根本无法游戏。可以在显示属性里面将opengl设置里的垂直同步扫描关掉：



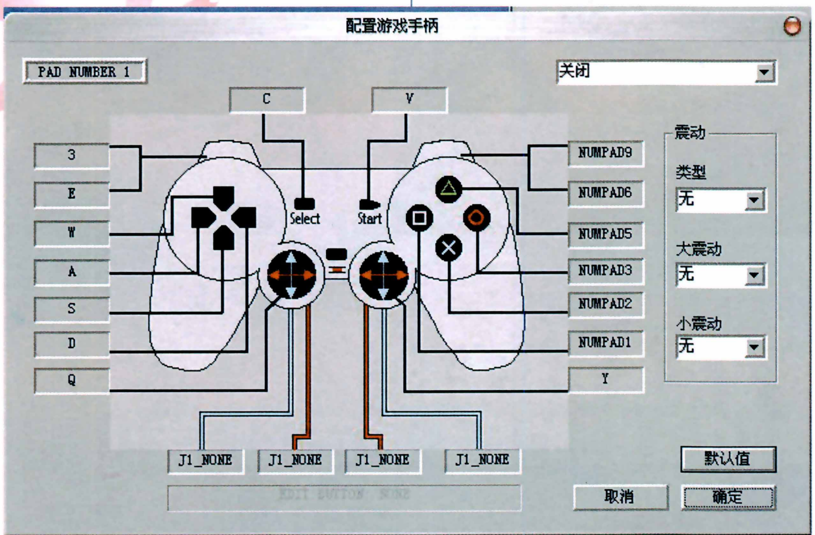
（图十一）

（图八）

好了，继续配置音频，强烈推荐使用我选的这个，如果实际游戏时声音不正常，可以改成epsxe自带的“epsxe SPU核心”。

（图九）

配置如下，也要根据不同的游戏在“特殊游



（图十三）

戏修正”前面打上勾。

（图十）

然后就是光驱，2000，xp只能用图示的这个，默认设置即可。

（图十一）

最后，设置手柄。

（图十二）

点手柄1。出现下面的窗口，如果你用的手柄，可以在右上角选手柄和震动的类型，我用的是键盘，所以选“关闭”。

（图十三）

收工！

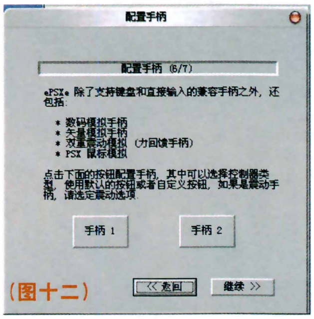
（图十四）

如果你使用PS光盘玩，就按“文件——运行CDROM”的顺序游戏，如果是光盘镜像，就按“文件——运行iso”然后浏览到光盘镜像的目录进行游戏，epsxe可以直接支持大多数光盘镜像，无需加载到虚拟光驱中，非常方便！

有的朋友可能在游戏里面播放cg的时候没有音乐，解决方法：配置——音频配置，在图中所示的三个位置上打上勾。

（图十五）

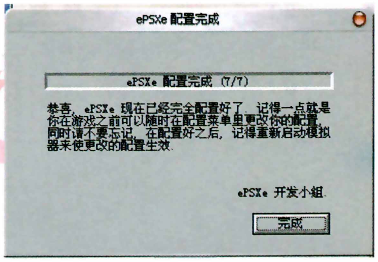
这里说一下记忆卡的使用。默认的记忆卡在MEMCARDS目录下。你也可以使用网上下载的记忆卡文件，具体使用方法：配置——记忆卡——浏览到你要使用的记忆卡文件处。



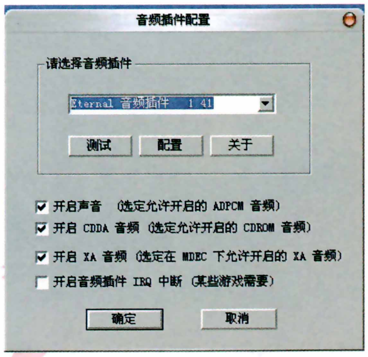
（图十二）

（图十六）

epsxe支持mcr，mem，mcd，gme这些格式的记忆卡文件，几乎所有的ps模拟器的记忆卡文件它都可以使用！



（图十四）

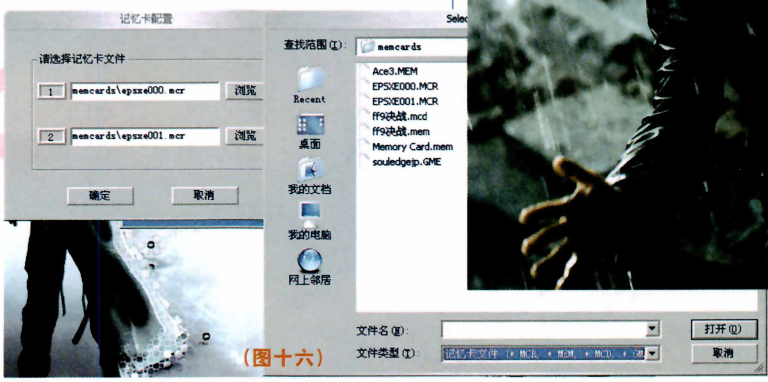


（图十五）

Epsxe还能即时存档，在游戏中按F1存档，F3提档。同一个游戏可以有5个即时存档，按F2屏幕右上角会出现选择窗口。即时存档保存在SSTATES目录下。

好了，以上大致的介绍了一下epsxe的配置及使用要点，大家在实际使用中还要自己摸索，总结经验。谢谢捧场！





（图十六）

近期在日本举行的电子娱乐器械展上『GGX』的最新作，终于登场!!





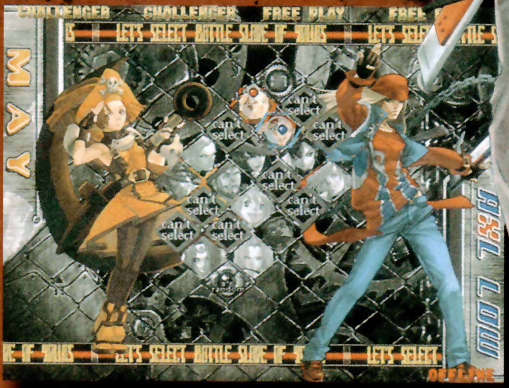
罪恶工具ISUKA



ARC			
厂商：SAMMY		发售日：200年底	
类型：FTG	价格：未定	其他：——	

吸收了众多新要素的新生『GGX』的脚步声已经响起!!

无数FANS期待中的最新作，终于满载惊喜隆重登场了！本作的新要素大量追加，大家千万不要错过哦。



鶍(交喙鸟/crossbill)

雀形目雀科的小鸟。交喙鸟的喙上下扭曲不同，可以非常轻松地撬开松果啄食里面的松子。这种奇特的喙，经常被人作为用来形容事物分歧好坏的例子而使用。

而且交错的喙，看起来也很像两把相交的剑……从这上面看，可以说这个副标题暗示着二十位战士们之间的战斗。



利用『AW卡』将街机和网络完全连接起来!!







AW-NET是由Sammy提供的利用网络的新系统，而《GG鹟》就是对应该系统的第一款游戏。只要使用AW卡游戏的话，玩家就可以阅览战绩或自己创造角色，享受到各种各样的服务，从多个角度去享受游戏的不同乐趣。

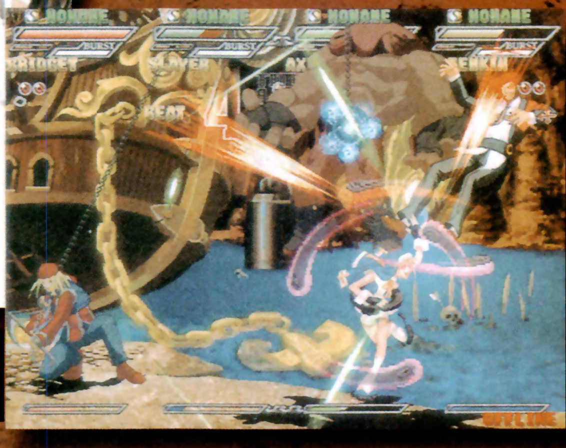
网络连接设备 AW-NET™ 对应！

2~4人的激烈对战！

多人同时游戏、并排摆放的筐体……没错，《GG鹟》最多可供四人同时对战！以前一直选择一对一对战的玩家，这次终于可以体验到两人联手的四人战斗或以一对三的激烈混战了，一个前所未有的对战世界现在正展现在众人眼前。







既有四人大混战 也有二人协力对战 当然1VS.1也一样OK

下一页我们将带您验证参展的试玩版本!!

参展试玩版本的

可用游戏角色

完全体验报告

参加展览的试玩版本中共出现了十二个角色。下面就让我们来亲眼验证一下这个新系统的强大魅力吧。



●索尔：VOLCANIC VIPER一直以来都被视为速度的代名词，它的强力也由此可见。活用无敌时间从乱战中脱身，或者在面对混战时使用猛冲都是非常有效的招数。而且，RIOT STAMP也可以运用在冲入混战上。

●凯：使用STAN EDGE和飞行道具充实的All RANGE战斗都是极佳的选择。一边以空中的灰尘为盾牌一边投掷飞行道具非常强力，在电脑角色越过己方的头顶时使用空中STAN EDGE来援护也非常有效。

●梅：如果设置成用“请拍手欢迎”作盾牌的话，就可以轻松地掌握战斗中的主导权。而且，使用方向转换键，在对手的背后使出GREAT山田ATTACK的话，对手方向的画面一端就会出现鲸鱼！奇袭效果超高。

●米莉亚：和以前一样拥有很高的机动力，逃跑和援护己方的能力无人能及。而且，在远距离对手无法触及到的地方使用SECRET GARDEN的话，就可以有效地冲入乱战状态中。



现场使用AW卡



完全体验各种特典!!

装点《鹍》的世界 关注AW-NET!!

日本的玩家只要使用AW卡进行游戏，并用手机加入AW-NET的话，就可以下载手机铃声及待机画面等等，充分领略到方便快捷的各项额外服务！特别是使用AW共通点的话，还将可以打造属于自己的角色哦。

利用AW-NET可以享受到这些！

- 可以显示出游戏者姓名
- 可以确认级别（对战成绩）、通关时间、排行榜等各种情报
- 可以检索以前登陆的情报
- 如果使用每次游戏时存储的AW共通点，就可以享受上传自己的角色设计建议、对官方的服务计划投票等各种权力。

自由自在创造游戏角色!!



喜欢过去角色的颜色吗？那么现在你可以随意选择了。





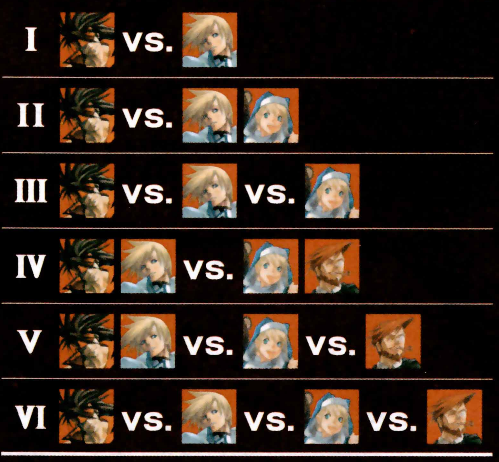
●波将金：在二层界或多人对战中比较容易接近敌人。用F.D.B.使己方的飞行道具返回的炮台模式及在远距离使用SLIDE HEAD连射等，绝对都是值得玩家期待的强力必杀技。

●奇普：卓越的机动力和毅式瞬移&迷彩等，都是在战斗中必不可少的强力技巧。在其他角色使用连续技时按→+HS或者使出γ BLADE也常常能收到非常显著的效果。

●纱梦：高机动力和丰富的无敌技使她能在混战中立于不败之地。特别是觉醒必杀技恋崩娘，不仅是前后兼顾的大范围攻击，无敌时间也很长，是在乱斗中解决敌人的最佳攻击。

●梅喧：虽然防御力低是她的一大弱点，但只要使用防御取消系的必杀技，就可以从乱战中轻易脱身。利用攻击判定持续时间长的跳跃HS冲入混战，也是横扫敌人的上上之策。

多达6种的对战组合模式





和自己的朋友一起组队！颜色相同的角色就是隶属同一队的队友。

从1on1到4人间的大混战 多彩的对战形式!!

本作可以组合出我们左表所列出的6种不同对战方式。选择完角色后可以选择队伍颜色，如果想2人组成一队的话，只要选择同样的颜色就ok了。即使是在1P的游戏到一半时，别的玩家也可以在中途强行加入组成队伍。

由"SOUL SYSTEM"定胜负的比赛形式

本作并没有采用传统的回合制决定胜负，而是采用了由体力槽下方的魂来决定胜负的形式。每当体力用尽就会消费一个魂（之后体力全满），当魂数变成0体力也变成0时，就会被K.O.了。如果二人组队战斗的话，魂则是二人共用的，远比一个人玩时的难度要高。一旦搭档用完了所有的魂，自己也再耗完体力那就只有死路一条了。







●伊诺：由于冲刺攻击可以突破蹲防，所以只要和己方配合，就可以让敌方陷入长时间无法防御的状态。远距离飞行道具系的“抗郁音阶”及“化学爱情”这两个范围较广的必杀技也是在乱战中可以派上大用场的招数。

●斯雷：因为攻击力&防御力都很高，如果看准时机反复使用PILEBANKER的话，命中的成功率也会很高。而BACK STEP的无敌时间也可以活用在逃跑的躲避上。

●布莉吉特：攻击范围较广的YOYO技和旋转移动的机动力都可以应用在混战上。用YOYO技援护在前线作战的伙伴，以及趁着混乱发动“我和KILL MACHINE”都是相当好用的技巧。

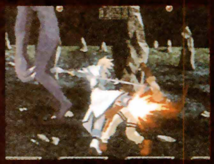
●阿克塞尔=罗：如果使用影响范围远的通常技和镰闪击按照自己的步调战斗的话，在混战中似乎稍居劣势。除了从远距离援护伙伴以外，也可以在己方正在防备敌人时使出防御不能的罗钟旋。

制霸2层界战斗的3种系统



层界移动 转+HS

最传统的层界移动方法，只是单纯的在2个层界之间进行移动。由于从移动开始到移动结束都处在无防备状态下，所以虽然可以用来在混战中逃跑但也有少许危险性。



层界移动攻击 转+P

一边攻击一边做出移动的攻击。角色会向移动之前的层界进攻，不过攻击之后己方多少也会有些漏洞。虽然在展示版中可以使用硬直取消，但正式版究竟如何还尚未可知……



层界吹飞攻击 转+S

将对手打到别的层面的攻击招数。在体力占上风或者队友正在别的层面时使用可以收到良好的效果。根据现阶段的资料玩家应该还可以使用格林机关炮，那么你能有效地掌握这些使用方法吗？

立体化后高策略性的战斗!! 《𫛭》的战场为2层界

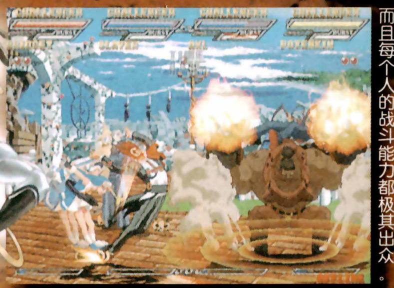


除了多人对战以外，2层界的战斗也是本作极其醒目的一大卖点。由于战场分成里、外两层，所以两个层面基本可以算得上是两个独立的战场，玩家是无法打中不同层面的敌人的。大家只要见到游戏就会明白怎么回事了。

当需要使出层面关系的动作时，只要同时按下新配置的“转向键”和其它键就可以了。虽然要想习惯新的操作需要一段时间，但只要熟悉一切的话就可以立刻展开一场精彩刺激的立体战斗了。







这些人物在混战或者组队战中究竟会如何活跃呢？他们不仅有鲜明的个性，而且每个人的战斗能力都极其出众。



由于该作中加入了2层界的转向战斗，所以1对1的战斗也随之产生了许多新的变化，你喜欢的角色会变成怎样呢？

其余的8位强力角色也 正准备陆续参战!!

敬候！续报!!

虽然展示版中只有12名角色，但《GGXX》中的20名角色都将在新作中出现。正像副标题一样，角色的选择画面也排设的非常合理，角色与角色间留有充分的空间，玩家完全用不着担心会看得眼花缭乱。

希望大家能够从我们这次介绍的角色特征上，推测出那些未登场人物的战斗风格，试着想象一下吧。



由于篇幅所限，我们无法一一介绍，不过大家应该已经可以感受得到本作那种突破到新境界的强大魄力吧，那么一定要关注今后我们为大家带来相关续报哦。

First Impression

●笔者的话

本作最大的卖点就是首次尝试了AW-NET多人游戏。虽然最终的反响还是个未知数，但是肯定会得到各街机厂商的关注。而且只要习惯了各种操作以后，完全可以顺利地进行游戏。

许多玩家都很喜欢这个系列，而在新作中能够用《GGX》中充满个性的角色，与伙伴组队战斗真是一大乐事！像用F.D.B收回己方被击落的飞行道具这样的招式，连光是想象一下都觉得激动不已！

虽然1对1的战斗可能更有紧迫感，但与朋友一起协力游戏也很有新鲜感。不管是帮助被敌人的连续技击中的队友、还是二人同时使出超必杀等，都可以令人在游戏中体验到那种默契配合的乐趣。

●小编的话

本作原创的四人对战设定可以说是一下子就吸引了编辑部所有人的眼球。可是要想领略这个新系统的魅力，仍然必须经过系列前几作的磨练，所以刚接触本作的玩家可就必须回头补补课了，熟练掌握单人游戏的技巧后再进行本作的乱斗吧，尤其是在本作的四人混战中，要想在这个模式下赢得胜利，起码也要有在1对1战斗中胜利的实力才行呢，之后再感受组队战斗的魅力吧。

卡片和网络机能等游戏方式的导入使得本作的游戏方式更为多样化。这种以前从未出现过的对战格斗游戏种类，不仅对格斗游戏的价值观带来了强大的冲击，它的游戏方法本身也大大拓宽了游戏的可能性。一种全新的格斗概念产生了。

如果不只正面有敌人 就连背后也有的话 就用「转向」吧！

由于本作中玩家可能要面对多个敌人，所以“转向”动作系统也变得格外重要。一旦被包围的时候，玩家既可以与敌人正面交锋，也可以转身正对背后的敌人。而且，还可以使用转+K向背后攻击哦。

也有背后攻击!!



使用特殊技“转+K”，不用改变方向就可以攻击背后的敌人，如果再抓住瞬间的机会使出这一招威力也不小呢。

迅速转身按键……



就算敌人在自己的身后，玩家也用不着担心。这种时候只要使用转向键修正方向就可以了。



究竟是使用背后攻击、转向还是逃入别的层界呢……这个时候就看你的判断力了，

抓住敌人吧！


BETOP
北通产品
[至酷]
当澎湃的激情
涨满了每一个毛孔
你，无法遮掩
唯有，形于外
犹如北通GBA SP一般的
至酷和时尚
北通
GBA SP系列
拥有北通
游戏更轻松
北通SP装饰面盖
BTP-S211
北通2合1面盖
BTP-S212
北通扩音器411
BTP-S411
北通2合1腰扣
BTP-S213
北通SP组合821
BTP-S821
北通SP组合822
BTP-S822
北通SP组合824
BTP-S824
北通电子有限公司 http://www.betop-cn.com 技术支持：support@betop-cn.com 广州:020-81010931 北京:010-85634083 上海：021-62052398

信宏威达



GBA(送卡)	PS2-直读	XBOX完美直读	PSONE	NGC	GBA SP	MP3/CD/VCD/随身听
450元	1350元	1590元	430元	1190元	780元	380元



土星机	GBA128M烧录器+卡	GBA电视接收器	Inter摄像机	美版DC	3D立体电子眼镜	便携液晶电视
330元	350元	230元	160元	490元	99元	380元

特价套餐

		原价	现价
A	GBA+充电器+充电电池+皮套+放大镜+灯+GBA卡任选两盘	原价540	现价500
B	GBA+烧录器+128M卡+充电器+电池+皮套+放大镜+GBA卡任选两盘	原价880	现价770
C	GBASP+变压器+充电器+电池+贴膜+GBA卡任选两盘	原价910	现价 850
D	PS2（30001）+完美直读+AV线+电源+双振动手柄+8M记忆卡+游戏	原价1605	现价1490
E	PS2（39001）（黑、红、蓝）+完美直读+AV线+电源+双振动手柄+8M记忆卡+游戏	原价1705	现价1590
F	PS2（50000）（黑、红、蓝）+完美直读+AV线+电源+双振动手柄+8M记忆卡+游戏	原价1905	现价1790
G	PS7501+AV线+电源+双振动手柄+记忆卡+VCD卡+金手指+游戏	原价550	现价440
H	NGC+AV线+双手柄+记忆卡+变压器+《生化危机O》	原价1810	现价1480
I	X-BOX+直读+AV线+双手柄+记忆卡+变压器+遥控器+10款游戏	原价1950	现价1730
J	PSONE+液晶屏+AV线+电源+充电电池+双振柄+记忆卡+10款游戏	原价850	现价680
K	DC+双原柄+AV线+电源+4M记忆卡+振动包+MP4解压卡+10款游戏	原价699	现价 590
L	SS+双原柄+AV线+电源+8M记忆卡+4M加速卡+VCD卡+10款游戏	原价530	现价430
M	GBC+充电器+电源+音箱+皮套+耳机+任意两盘卡	原价440	现价380
N	GBP+充电器+电源+音箱+皮套+耳机+任意两盘卡	原价330	现价230

配件专区

DC-MP4解压卡	99	DC原装键盘／鼠标	59	X-BOXAV线	10
PS2记忆卡（原装）	138	DC中文上网器	120	X-BOX电源	55
PS2手柄分插	42	PS机壳	99	X-BOX分插	55
PS2中文上网器	160	GBA／SP通用金手指	95	X-BOX遥控	75
PS2原装震柄	48	PS2金手指	60	X-BOX推档枪	148
PS2耳机	40	PS2直读 （美赛亚2）	85	PS2直读 （M—Chip2）	95
DC光头	100	DC电源板	120	DC 光枪	70
GBA中文翻译卡	90	SS八合一摇杆	39	PS鼠标	40
GBASP彩贴（4种）	15	GBAPS记忆卡	20	GBASP锂电充电器	50
GBASP外壳	35	GBASP手摇充电器	50	GBASP坐充	25
GBASP电池	25	GBASP锐屏	10	GBASP五合一配件	65
GBA充电器+电池	20	GBA／GBASP皮套	10／15	GBA／GBASP灯	10／15

主机及套餐邮费40，GB邮费20，配件10

特价产品



GBASP限定量版+正版GBA卡(我的太阳) 1590元

T恤 45元/件
帽子 35元/件

太空战士水晶贴膜（两套）40元 原装

PSONE 液晶屏
4寸 390元
5.2寸 550元

信宏威达

电子市场

CASIO 彩色液晶触摸式笔记本电脑

信宏威达集团独家代理价 690/套

邮费40/套



原装进口、现在购买送原装皮套、手写笔、锂电池、充电器、手机（电脑）连线、GB、FC游戏，同类产品国际市场售价499美元。

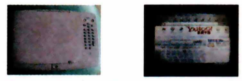
1. 数码照相机功能---60万像素，可加背景、修改
2. MP3功能---任意下载，中文显示歌名
3. 掌上图书功能---图书浏览，自动翻页，任意下载
4. GB游戏功能---兼容市场上所有GB游戏
5. FC模拟器功能---自带模拟器，游戏电脑下载
6. 无线收发e-mail---可插入图片
7. 掌上商务通---具备掌上PDA所有功能
8. 手写笔输入---中、英字体识别
9. 连接手机发送自拍相片---支持彩信业务
10. WindowsCE系统---具备电脑所有功能
11. 录音功能---最长储存一小时录音
12. 记事本、计算器、Execl功能、换算器
13. 卡拉OK 功能---合成录音，播放
14. 数码摄像机功能---最大可摄录30分钟
15. 电影功能---兼容MP4、MPG格式电影

现在购买赠送如下软件：中英互译，手机号码查询，电子钱包，中国电子地图，方位查询系统，税控系统，五笔输入，英文朗读，口袋DOS.

规格：12 X 8 X 3cm,重380g，银白，银粉双色可选。

保修：三个月包换，一年保修，终身维修。咨询：010-83553588/3688
全中文操作界面，本机自带4M内存，内存插口可外加内存。内置一体式充电锂电池,一次充电可使用10小时以上。中文说明书。
可选配件：16M/64M/128M内存390/590/790元　电脑读卡器190元
系统资料、游戏、恢复光盘90元　配件随机购买免邮费！

“三菱”触摸笔记本电脑



简介：AMD中央处理器，1.4G硬盘，48M内存，内置56K解调器，中文手写/拼音/五笔输入，内置美国JBL音箱，预装中文WIN98系统，高能锂电池，可反复充电。内置耳机、麦克、PS2鼠标插口。可实现普通电脑所有功能
规格：25 X 19 X 3 cm　重量：850g　颜色：灰色
赠品：高能锂电池、充电器、电源、多功能手写笔，皮套、耳机、USB电脑数据
特价 890元 （邮资20元）

美国RCA原装组合音响



双磁带卡座，五碟CD,立体声调频收音机，多彩液晶显示屏，RCA原装低音炮音箱，AV输入。时尚造型，银色外观。同类产品市场售价3000元。
特价490元（邮费40）

针孔彩色无线夜视摄像机



日本原装，任何电视或显示器均可无线接收，夜视功能，无光线下可使用，有效距离20米。您可以把它装置在环绕您工作、学习、生活的任意角落，还可用作防盗设备或放置于汽车茂表,作为您护身的法宝。
特价 480元（邮资20）

富士专业数码相机

300万像素，3寸液晶屏。
128兆内存，送电脑连线。



惊喜价 780元（邮资40）

信宏威达

中古货商城

本商城所售二手货均为九成新，收购，交换价按本商城售价的80%执行。
商城所售商品邮费一律20元/件

PS2 30006/30000/39001(完美直读、双振柄、8M记忆卡、支架、遥控器、电源、AV线、多款游戏)	990元
NGC松下DVD（双手柄、记忆卡、电源、AV线、游戏）1050元	SONY原装CD机180元
DC原装美版机（双原柄、记忆卡、振动包、游戏）400元	3DO（双手柄、游戏）230元
PS /PSone/PS VCD 5903（双振柄、记忆卡、游戏）300/350/340元	X-BOX(直读）1180元
GBA（送卡）350元　NGC（手柄、电源）900元	SS JVC（送游戏）260元
SFC主机+32M磁碟机（双手柄、游戏）290元	便携液晶电视（4寸，可接任何游戏机）280元
GBC / GBP / GB / GG / SEGA游牧民手掌机（均送卡）	280/120/90/220/270元
GBASP 样机（九成新、充电器、电池、送卡）560元	PSone 5寸便携液晶屏 240元
任天堂N64光碟机/超任SFC光碟机 /SNK光碟机（送所有游戏）	780/390元 /220元
DC / PS / SS拆件机 80元	WSC/WS神奇天鹅（均送卡） 260/180元
NGP彩机（送卡）210元	MP3/VCD/CD 随身听（防震、线控耳机、MP3歌库） 220元

GBA卡特价区

GBA卡全场买五赠一

邮费5元/盘，两盒以上10元

口袋妖怪（红/蓝，中）	45	大战略2（中）	45	太空频道5	45	索尼克弹珠	45
恶魔城3（中）	45	心跳回忆-祝福的钟声	55	哈里波特与密室（中）	45	游戏王6（中）	75
麻将风云（中）	45	007夜之火	45	索尼克2	85	黄金太阳2	85
街霸3	45	网球王子2	45	疯狂的士	45	实况足球2	35
皇家骑士团（中）	38	机器人大战（中）	38	最终幻想（中）	45	寂静领（中）	45
GTA	33	V拉力3	35	真魂斗罗	45	三国（中）	45
皇家骑士团	33	魔法假期	35	拳皇	33	坏玛莉2	33
玛莉4	35	古墓丽影	45	鬼舞者（中）	45	GT赛车3	45
我们的太阳	55	2003足球	35	光明之魂2	45	龙珠Z 2	45
机器人大战GX	65	牧场物语（中）	38	魔界村R（中）	38	洛克人EXE3	45
天外魔镜128m	75	柯南（中文）	45	烈火之剑（中）	75	机器人D	45

DC原版盘专卖区



邮费5元/盘，两盒以上10元

F1赛车　VR战士　春雨曜日　光明之魂2　鬼屋2　老虎机
将棋　格兰蒂亚　北海道　刀魂　索尼克1　VR网球
漫游美国　F355赛车　街头涂鸭　世嘉拉力　太空频道5

均价：35元

GT赛车	40	索尼克2	40	2000摔跤	40	温泉2	40	炼金术士	40
梦幻工厂（2CD）	45	风来西林2	50	D之食卓2	55	梦幻之星	50		
樱花4 （2CD）	120	维罗尼卡（限定版）	180	莎木2（限定版）	195				

DC正版盘买五赠一

信宏威达

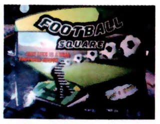
新品推荐

SONY原装CD随身听



劲爆价 395元

诺贝尔

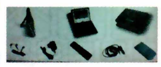


135元

PS/PS2足球毯



赠品



全球首部平板式DVD播放机

7寸真彩显示屏，含480(W)×234(H)RGB像素
兼容DVD/SVCD/VCD/CD/HDVD/CD-RW/MP3/JPEG碟片
超薄机身：202×154×26mm
电池可持续播放3.5小时以上
支持汽车电源12V输入　附卡片式遥控器

超低价格 3500

惊喜再现

为答谢各地玩友对我公司的大力支持与厚爱 特此举办抽奖活动 凡即日起汇款玩友可凭汇款单号码参加本次抽奖

设一次抽奖奖品为：
一等奖：原装相机　中奖方法：汇款单号码后四位数为 8888
二等奖：3D眼镜　中奖方法：汇款单号码后三位数为 666
三等奖：汽车模型　中奖方法：汇款单号码后二位数为 22

二次抽奖奖品为：
一等奖：CASIO笔记本电脑
二等奖：原装sony随身听
三等奖：卡通模型

此活动真实有效，中奖率高达 100%

以上二次 中奖方法均以包裹内抽奖卡为主

本公司已开设维修服务中心，可修理各种主机，成功率98%，速度快，效率高！
本集团电话：010—83553588/3688　客服分机：111/109/102（实行客户专人负责制）
售后服务：101　维修专线：107　投诉与建议：110
E—mail：xhwdgame@163.com
汇款地址：北京100077信箱5分箱　收款人：信宏威达　邮编：100077
北京购买地址：丰台区西罗园宝汇苑大厦22—1402（来人请预约）
本公司近期将和国内专业网站合作，敬请关注！
因市场变化，个别产品价格有浮动！请谅解！

广告速递

关注网站您将得到意外的收获

◆SS主机全新+原装3D手柄2只+10张碟=400元(主机三月包换,一年保修,在本月内购买免费赠送原装VCD卡一个)

DC模拟PS模拟器精装黑碟 29元



长沙火星

网站:www.mars-game.com

网上查询(包裹,汇票,商品图片,行情)

邮购 . 批发 . 零售 维修

南京火星分部即将开张,
希望该地区新、老客户多多支持关照

PS、DC、SS碟片3元,DC.SS.PS黑碟,每张10元,10张以上8元;XBOX碟10元/张;PS2碟每张5、精装合版碟每张12元欢迎邮购。

本公司精修各类主机、
配件齐全、
维修实力湖南第一、
价格合理、
欢迎邮寄维修

重点推荐:XBOX全新日版手柄 220元 组装50元 PS2全新原装手柄120元;1:1仿原装 50元
PS2台湾版精装收藏碟(1:1原装)12元/张 DC全新原装液晶记忆卡每个60元
GBA精装黑碟 每套6张 收集了目前所有ROM 大概5000种左右,可在电脑上玩,也可下载到所有的烧录卡上,附送节目单 每套120元 单张25元
XBOX不要遥控器运行 全区码DVD故事碟的程序碟 安装方便简单25元/张
PS1与PS2通用的全新原装光枪(数量有限)每把120元 附赠枪碟B版2张
PS1原装碟(数量有限)太空战士8限定版280元 太空战士七 180元 龙骑士4CD 240元 枪神3 120
32位技加游戏机 可播放VCD MP3、PS1的游戏 全国最低价400元

PS旧光头更换全新光头加100元
PS2旧光头30000型以下的B头更换新PS2光头加180圆、39000以上的光头更换新头加260元
39006系列的R头更换好光头加450元 在本公司更换的所有系列光头一概凭封条3个月包换

二手GBA更换全新原装GBASP加450元 彩机更换全新GBA加250圆
二手机回收价格:GBA回收350 彩机250 薄机120 厚机50 PS机150元 DC200元
如果主机新旧程度比较好,请先电话联系价格

DC原版碟(全新原装,均有现货,批发价另议,超过5张以上免邮费)所有图片可上本公司网站上查询

PC樱花大战1+2(原装樱		樱花大战4(限定版)	90	NBA2K1(珍藏版)	70	超音鼠II(限定版)+金币	15	火爆拳击(限定版)	15	高达/学级王	10	神机世界/格斗之蛇	30	鬼屋2	20	C21特警(AVG)	30	街头涂鸭/VR战士3	15	魔法小樱	30	突击队/极速赛车	10
花怀表)	200	樱花花组大战(限定版)	45	GT赛车(限定版)	15	梦幻之星I/球类合集	30	7月(JULY)	40	AIR/森巴舞	20	能量网球/NBA2K	15	梦幻天使/电脑战机	40	将棋/围棋/跳棋/F1方程式	8	恋爱物语2CD	40	VR射手足球	80	十项全能/世嘉拉力	15
莎木2(限定版)	248	樱花附照/超能力2012	15	东京巴士(限定版)	90	梦幻之星II	70	刀魂/拳击2000(限定)	15	格兰蒂亚2/花札	8	超音鼠II/北海道	10	清色宝贝/法拉利赛车	25	黑白棋/五子棋/国际象棋	8	井上凉子/春雨曜日	15	J联盟足球	50		
莎木1	200	大战略(精装版)	150	格兰蒂亚2(限定版)	40	梦幻骑士(限定版)	20	海豚/世嘉钓鱼	25	超音鼠I/麻将/赛马	10	D之食卓2(4CD)	28	超时空要塞M3	60	橄榄球/高尔夫球	8	超能力2012	15	梦游美国/地狱战士	15		
生化维罗尼卡	150	白剑	150	心跳回忆十记忆卡	70	炼金术士(限定版,送公仔)	30	钓鱼+鱼杆	70	森巴舞+沙锤	120	僵尸复仇/VR特警2	50	超钢战纪	25	太空频道5/数码森林	15	纯情房东俏房客	25	恶魔召唤师	40		

16位MD卡品种齐全价格特优 主机配双手柄AV线制转电源每套100元(MD手柄每个5元电源15元)

快打旋风	15	米老鼠2	10	鲛·鲛	13	赌城	15	8合1棋	15	玛莉3	20	饿狼2	20	悠悠白书	25	梦幻模拟战2中	30	大航海2	32	三国志5(中)	32	皇室血裔(中)	32
蝙蝠侠	15	石头族	15	外星战将	10	战场之狼	18	战斧4	15	真侍魂3	15	豪血寺	25	16张麻将	25	港都少年(中)	50	杨家将(中)	30	三国演义	32	梦幻之星4(原装)	70
火爆战警	12	影武者	15	百胜天龙	15	联合大战	15	X超人	15	狮子王	20	五星战队	20	98格斗	28	帝国王朝(中)	32	超级大富豪(中)	40	三国列传(中)	30	特殊部队357	45
热血足球	10	米老鼠1	12	格斗2人组	15	战斧1	15	忍无可忍	20	99足球	20	恐龙兄弟2	20	真人快打3	28	大战略2	30	爆笑三国(中)	32	伊苏国3代(中)	50	十二人街霸	20
光电战机	15	顽皮熊	10	足球	12	松鼠2	15	机动战神	15	龙虎拳	20	狮子王3	20	格斗四人组3	25	太空战士(中)	32	梦幻之星2	32	台湾大亨(中)	50	魂斗罗II	15
喷火龙	15	音速小子	13	麻将	15	音速弹珠台	15	音速2	15	朱罗纪2	20	双截龙5	25	真人快打4	28	新光明力量2(中)	32	太平洋争霸战(中)	50	魔法师传奇	45	太平记(原版)	60
NBA蓝球	12	战斧2	15	肥大盗	13	罗马保卫战	15	雪人兄弟	15	双枪2	20	音速战机4	25	13张麻将	28	悟空外传(中)	30	太平记(中)	50	织田信长(中)	32		
忍者龟	10	忍者1	12	异形风暴	15	小鬼当家	15	龙珠	20	明星足球	20	阿拉丁	20	吞食天地3 中	32	成吉思汗	40	巫术神界(中)	32	信长野望(中)	32		
天使之翼	15	西部牛仔	10	街头赛车	18	忍者神龟3	15	忍者3	15	99大金刚	20	真人摔交3	25	水浒传(中)	32	航空霸业(中)	40	梦幻之星3	50	新石中剑(中)	50		
小叮铛	15	007情报员	15	火枪英雄	15	战斧	15	空牙	15	鬼屋3	20	朱罗纪3	28	封神榜(中)	32	大富翁(中)	30	太阁立志传(中)	50	阿Q连环炮	45		
冲破火网2	12	魔鬼克星	12	双截龙	15	雷电	15	12人街霸2	20	格斗四人组	20	音速战机5	28	大战略(中)	30	大航海1(中)	32	三国志4(中)	32	独立战争(中)	32		

GBA主机原装颜色自选480元 GBASP原装主机颜色自选810元(EZ128M/256M 315/540元;EZII256M—685;TT—FLASH128M/256M 300/450元)

忍者神龟/豪翔传	34	指环王I	34	三国志(中/日)	34/25	沉默遗迹(中)	34	哈利波特2	34	风之少年3	68	成龙	23	叮当	34	罪恶格斗X	34	雷鸟战机	30	GT 赛车III	34
天外魔境	68	指环王II	68	恶魔城1,2,3(中)	34	银河之星-露娜(中)	34	星之卡比	34	萨尔达传说	34	狙击手	34	阿拉丁	34	七龙珠	34	F14战斗机	23	GTA 赛车	34
圣剑传说(中/日)	68	指环王3(中文)	60	瓦莉奥制造	34	银河战士(中)	34	炼金术士	34	正邪幻想曲	34	洛克人1,2,3	34	狮子王	34	泡泡龙	23	空战雄鹰2	23	VR拉力III	23
最终幻想(中/日)	68	决战三国(中文)	60	玛莉兄弟1,2,3,4	23	流星花园(中)	23	召唤之夜	34	网球王子2	68	洛克人GP	34	忍者合集	34	死亡弹珠台	34	沙罗曼蛇	23	世嘉拉力	34
鬼武者(中文)	34	航空管制(中文)	34	玛莉4(中文)	34	超音鼠I/II(中文)	34/68	分裂细胞	34	毁灭战士	68	古惑狼I、II	34	火影忍者	34	炸弹人红兰/合集	34	羊之心情	34	越野摩托车	23
牧场物语(中文)	34	洛克人水晶(中文)	63	玛莉赛车	23	麻雀风云(中)	34	大金钢	34	铁人	23	蚯蚓战士	34	拳皇EX/EX2	34	钻地小子I、A	23/34	实况足球6	34	魔法封神	34
火焰文章I(中/日)	41/30	金太郎复仇(中文)	34	坏玛莉(中)	34	魔法假日	34	战国革命外传	34	樱国之魂	34	雷曼	34	007—夜火	34	大富翁	23	实况足球6II	34	怪兽公司	34
火焰文章II(中/日)	68/63	口袋红宝石(中)	34	机械人大战D(中/日)	34	龙战士I,II,III	23	勇者斗恶龙	34	逆转裁判I,II	34	荣誉勋章	34	铁拳	34	俄罗斯方块	23	足球特大号	34	信长野望	34
我们的太阳	68	口袋蓝宝石(中)	34	机械人大战A(中/日)	34	游戏王4、5	34	化装迷宫2,3	34	Z. O. E	34	机器猫	34	魂斗罗	23	巴斯钓鱼	34	育成足球	34	中央大陆3	34
黄金太阳I 中/日	41/30	皇家骑士团(中)	34	机械人大战R(中/日)	34	游戏王6(中文)	68	真女转生光/暗之书	34	心跳祝福钟声	34	魔界村R	34	快打旋风 中/日	23	上海麻将	34	X—滑板	23	怪兽之门	34
黄金太阳II	68	光明之魂(中/日)	34/28	机械人大战O(中/日)	34	游戏王7,8,9	68	真女转生冰/炎之书	34	犬夜叉	34	蝎子王	34	火爆拳击	23	太空战机R	34	NBA篮球	34		
幻想传说	34	光明之魂2(中/日)	68/62	古墓丽影(中)	34	幻想水浒传	34	风之少年I、II	23	鬼武狂刀	34	蜘蛛人	34	街霸2,3	34	超时空要塞	34	GT 赛车II	34		

配件类(因版面有限,所有产品不能一一例出,请电询)

SP耳机/耳机转换器/放大镜/手板/保护膜/锐屏	6/6/23/23/5/10	PS2原装/组装 S端子线/原装/组装 分量端子线	50/15/15/175	PS原装 记忆卡/鼠标/AV线/PDA/四分插/R4手柄	16/30/8/85/45/70	NGC 4M/8M/16M/32M/64M 记忆卡	30/40/50/60/70	SS原装电影卡/内存/图像芯片/金手指	100/30/80/60
SP充电电池/专用变压器/直插充电器/精致硬包	25/10/20/13	PS2原装支架/太10闪光支架/横竖支架/力反馈方向盘	35/30/10/185	PS,Psone组装/原装普通手柄/ PS,Psone中文金手指卡	5/18/25/42	XBOX原装日版手柄/美版二手手柄/日版遥控器/光枪	220/100/230/130	SS原装光线枪/真8M记忆卡/记忆电池	50/65/8
SP 原装/仿原装锂电池/透明护套/豪华腰包	80/22/6/13	PS2原装 刀魂/VR4/铁拳 摇杆/组装GT III方向盘	220/200/200/150	PS,Psone组装/原装震动手柄/小格斗手柄/随机手柄	20/43/10/55	XBOX组装手柄/S端子线/分量线/遥控器/方向盘	60/15/15/15/65/160	SS原装摇杆/遥控大摇杆/两用街机大摇杆	40/60/45
GBA超薄可调灯(自动感应)/夜光屏/电视转换器	28/130/180	PS2法拉利手柄/驱动IC5815,5810,6664/原装手柄插槽	35/35/45	PS1M/2M/4M/北通真8M记忆卡 /保护电阻	8/16/30/68/10	XBOX手柄延长线/ PS转XBOX手柄转换器/300W火牛	20/55/40	SS普通原装手柄/导电胶/十字架/1M/4M加速卡	30/2/2/30/65
GBA仿原装厚镜面/锐屏(水晶玻璃)/高级保护膜	8/10/4	PS2原装/组装 遥控器/遥控手柄/遥控光枪	120/25/180/248	PS光头支架/数据线/延长线/原装/组装电源板	30/15/4/35/25	DC原装光头/光头十座/组装手柄/振动包/原装上网卡	80/130/28/18/40	世嘉16位手柄/变压器/AV线/8位手柄	8/8/5/5
GBA车充/冷光管/2或4头对战线/转NGC连线	20/30/8/15	PS2原装南梦宫光枪(对应所有南梦宫游戏,日本清仓)	100	PS C4970, C4507场效应管/原装透镜绕阻一体化	20/40	DC原装手柄/原装光枪/原装鼠标/原装沙锤 +碟	55/65/20/100	超任全新原装动感手柄/3DO原手柄/超任组柄	20/20/10;
GBA挂包/腰包/手提包/硬包/旅行包/保护套	8/9/8/14/25/5	PS2震动退膛大枪/震动手枪/三用VGA	90/75/190	PS原装激光管/电容/物镜/光头润滑油/四分插	15/5/8/7/28	DC原装飞行格斗摇杆/原装钓鱼杆/ VCDMP3播放器	70/50/10	精品:太八,十闪光表/情侣表/腰表/变色表/座表	55/85/45/45/40
GBA高效套充 200/600/1200/2400mA	13/18/24/35	PS2普通/大功率铁盒 火牛/原装全新线圈+眼睛	25/35/40	PS/SS两用街机大摇杆/双震大摇杆/制转/S端子线	45/60/18/10	DC原装记忆卡/原装AV线/原装S端子线/组装光枪	60/10/12/60	精品:皮带表(燃烧战车)/游戏闹钟/杯表/情侣单表/钥匙扣	40/30/40/40/5
GBA中文金手指/收音机/扩音器/吊绳/机壳	100/20/30/5/25	PS2主板(没维修过)/发光管/数据线	150/40/30	PS光头驱动IC BA5970FP/BA6398FP/主电机/小电机	20/30/8/20	DC组装2M/4M记忆卡/4M液晶记忆卡/风扇/制转	18/27/35/30/23	精品:烟灰缸/烟盒火机烟缸三合一/项链,刀,戒指套装	12/45/20
GBA白光灯/伸缩灯/可调灯/导电胶/后盖	9/12/13/3/5	PS2中文金手指/复位出仓信号线/记忆卡不锈钢盒	65/ 25/15	PS原装手柄插槽/光头托盘/导电胶/传动齿轮	40/12/1/12	DC震动手柄/格斗手柄/大摇杆/方向盘/ BA5686	30/35/68/130/20	精品:太8,10记事本/CD盒(碟包)/开瓶器/文具盒	30/25/10/20
GBA卡盒/放大镜/摇杆/卡记忆电池/耳机	2/10/12/2/6	PS2风扇/手柄插槽/原装电源板/ 7.2寸显示屏	50/80/150/680	PS,Psone无线耳机/直读IC/原装/组装电源板	50/25/35/25	DC光头数据线/驱动开关/手柄插槽/原装电源板	9/8/50/40	精品:太八,十钱包/打火机/项链戒指钥匙扣套装	20/15/20
PS2全新原装光头/翻新B头/翻新C头/原装导电胶	400/260/300/10	PS2物镜/激光管/光头或复位数据线/北通类比手柄	10/10/10/40	Psone方向盘/充电器/改机/免改机VCD卡	90/99/150/185	DC手柄延长线/导电胶/光头托盘/电机/保护电阻	8/1/20/20/10	精品:奥林巴斯54寸视频眼镜(适合所有游戏机)	3000元
PS2全新原装/组装/1:1仿原装手柄/四分插	120/25/65/40	PS2原装包/PSONE原装包/XBOX背包/CD原装包	65/60/50/20	NGC原装手柄/记忆卡/AV线/S端子线	175/95/165/165	DC火牛/光头驱动板/图像驱动芯片(6145,6258)	15/40/140		
PS2全新原装8M日版/美版 记忆卡/原装AV分插	125/120/150	SONY原装AV分插(带S端子对应所有机种)/ AV分插	120/17	NGC原装分量线/仿原装手柄/显示屏/VGA	165/45/640/190	SS 3D原装手柄/组装手柄/光头JVC/三洋/AV线	40/9/88/100/8		
PS2原装5.1声道光纤线/制转/支架遥控四分插3合1	40/25/72	PS震动枪/退镗枪/电机线/飞行摇杆/7.2寸液晶屏	55/80/5/50/580	NGC组装分量线/ S端子线/ RGB线/ AV线	12/12/12/12元	SS驱动板/直读IC/电源板/制转	70/55/30/25		

邮费:配件,卡,碟不管您邮购多少邮费一共5元,快件15元,主机邮费一律20元。(批发除外),邮购汇款电址:湖南省长沙市解放东路28号火星电游 收款人:李宗文 邮编:410003,汇款帐号:建行:4367422926780052622 工行:1901600008644358
交行:60102850649473206 收款人:李宗文 邮购查询电话:0731—4132527 吴小姐;邮购维修部电话:0731—4127175 投拆电话013873117079李先生,技术咨询电话:013574880013张老师 广州批发电话020—81291251

地址:长沙市解放东路16号,邮编:410001,收款人:闵炼南
电话/传真:0731-4156067, E-mail:cshjdz@163.com
银行汇款当日发货。汇款后请告知您的名址和邮购物
交行:60142840646677708 工行:1901007101200534828
建行:4367422926170020122 农行:955998109021011 1019

长沙火炬

火 炬 重 要 启 示

■1、由于长沙市街道门牌号码调整,火炬电子门牌号改为:解放东路16号;
■2、凡寄到本店的包裹,无论是贴换,修理,转让和不良品的返回等均请随包裹附上文字说明,以免误会。
■3、邮政电子汇款可免费附言30个字,请充分利用,以利迅速准确发货

主机								
	PS2 50000 原配置	2560	Psone103 主机+原柄+电源	520	二手DC 主机+原柄+电源+记忆卡	450	GBA翻新机(保修半年)	470
	PS2 39001 原配置+直读	1620	XBOX(港/日)原配置+直读+原碟	1780/1980	二手PS 主机+双柄+电源+记忆卡	300	收购二手GBA/GBA贴换SP200—400/450—480	
	PS2 39007 原配置+直读	1620	美版DC珍藏 主机+原柄+电源+原碟+原记忆卡	750	GBAsp 日台/港版(原装电板)	810/840	二手机保修3个月,新机一律保修半年,终身维修	
	PS2 39006原配置+直读	1720	美版DC普通 主机+原柄+电源	580	GBA日/港产(如为翻新,假一赔二)	550/540	包装邮费:PS2,XB/30,GBA/10,其余20,快件加10元	

正版软件																								
	PS:96拳王	45	斗神传4	10	DC:街头涂鸦	22	梦幻之星I限定	25	心跳限定版	80	僵尸复仇	85	向北去	25	死亡之屋2	30	麻将/赛马	各15	炼金术士限定	28	二手PS2:蚊	60	王国之心	120
	侍魂4	45	NGC:生化0	300	GT赛车限定版	25	大战略限定版	88	法拉利赛车	18	NBA 2K	15	钓鱼	20	格斗之蛇2	75	橄榄球	12	超时空要塞M3	25	黑云	90	生或死2	120
	饿狼传说4	45	阳光马里奥	310	梦游美国	14	樱花4限定版	80	世嘉拉力2	14	太空频道5	16	威力网球	15	高达在线	15	VR战士3	15	NBA2K1限定	90	吉翁DX	120	鬼泣(仅开封)	160
	剑客指南	45	萨尔达传说	210	F1方程式赛车	14	刑警202AVG	26	世嘉运动会	22	神机世界1	18	春雨曜日	25	对战天平	15	沙锤	18	D之食卓II 4CD	30	合金装备II	80	普包5元,快件15	

GBA卡,无论购买多少,包装邮费每次一共5元,快件15元;卡全新,正规包装,有说明书,每卡发出前均经过严格测试确保能够记忆;万一还有个别存在质量问题者,三个月内免费包换。

本价格仅限于邮购		恶魔城II日/中	35	转转乐园	35	皇家骑士团日/中	35	萨尔达传说	35	炼金术士玛莉	35	复仇之忍者	35	古墓奇兵日/中	35	空战雄鹰	23	海贼王	35	重装机兵2改	24
毁灭	35	古惑狼I/II	35	街霸II,III	35	金太郎复仇日/中	35	勇者斗恶龙2	35	决战三国中文	56	机械化军队	35	电梯大战日/中	35	职业麻将	35	卧虎藏龙	35	CT特种部队2	35
魂斗罗	23	玛利奥 1,2,3	23	铁拳	35	黄金太阳中/英日	42/35	黄金太阳II	72	信长异闻录	35	召唤之夜	35	烈火之剑日/中	72	疯狂的士	35	棋魂II	72	太空第五频道	35
恶魔城日/中	35	风之少年1,2/3	24/72	拳皇EX I,II	35	幽灵夺还屋I,II	30/35	大战略II	35	驭龙战士	35	信长野望	35	自制机器人GX	35	玛莉赛车	23	仓鼠天堂	35	中央大陆战史2	35
绿色兵团	23	索尼克I,II	37/72	罪恶格斗 X	35	最终幻想日/中	72	RPG工具	35	银河之星日/中	35	死亡弹珠台	35	胜利11人 A/2	35	分裂细胞中	35	007夜之火	35	陆行鸟乐团	35
炸弹人红,蓝	35	泡泡龙新旧合集	23	大金刚	35	机战0,R,A中/日	35	樱国之魂	24	游戏王4,5	35	上海麻将	23	V 拉力III	23	F14 战机	23	犬夜叉	35	传说斯塔菲2	72
快打旋风	23	携带电兽红,蓝	35	星之卡比	35	机战D日/中	35	火焰文章	35	游戏王6,7,8	72	足球小将	35	沉默遗迹日/中	35	变形战机R	23	X超人2	35	超级玛莉A4	23
蜘蛛人	35	洛克人与佛特	35	特鲁尼克	35	口袋红蓝日/中	35	数码宝贝中	30	变形侠医	35	创造球会	35	银河战士日/中	35	超时空要塞	35	青蛙王子	35	口袋妖怪弹珠台	35
俄罗斯方块	23	逆转裁判I,II	35	正邪幻想曲	35	口袋红蓝时钟日中	35/42	魔法封神	35	真女神1光/暗	35	寂静岭	40	指环王I,II	35/72	GT II, III	35	大富翁	23	流星花园中	30
洛克人 Z/II	35	沉默狙击手	35	换装迷宫II	35	晓月圆舞曲中文	35	三国志中,日	35	真女神2炎/冰	35	网球王子II	72	通灵王II,III	35/72	鬼影狂刀	35	真人快打	72	心跳祝福钟声	35
羊之心情	35	传说的炸弹人	35	龙战士I,II	23	洛克人I,II,III	35	街霸方块	35	东尼滑板II	35	钻地小子A	35	麻将风云中	35	梦幻之星	35	海盗船	35	航空指挥官中	35
七龙珠 I,II	35	街机怀旧合集	23	瓦利奥制造	35	哈利波特I,II	35	彩虹六号	35	幻想水浒传	23	坏马莉I	35	牧场物语日/中	35	荣誉勋章	35	阿拉丁	24	玛利奥合集	22
我的太阳	72	街头涂鸦	6	鬼武者日/中	35	光明之魂1中	35	幻想传说	35	超魔界村R	23	NBA	25	超级大战争2	35	火影忍者	35	名侦柯南中	35	战国革命外传	35
舞之韵	35	炸弹超人2	35	忍者神龟	35	光明之魂2中	72	豪翔传	35	圣剑传说 中	72	世嘉拉力	35	哈利波特世界杯	40	天外魔境	72	万圣之夜	35	冒险游记	35

DC—MD(2CD)模拟器10元,DC—PS模拟器15元,DC超任模拟器(5CD)20元。软件:SS有包装4元/张,PS、DC 3元/张,PS II(D5)4元,(D9)9元/张,XB7元/张。每次包装邮费5元,快件15元。

GBA中文金手指,记忆棒	106/48	布包,豪华竖包带连机线	12/40	原装8M记忆卡索尼/授权产	130/120	PS2变压器,200w铁盒变压器	25/40	PS四分插,手柄延长线	30/5	GC原装手柄,记忆卡	180/95
组装机盒橙/紫/蓝/透/黑色	30	屏幕盖,屏幕贴膜,护套	5/4/5	PS2原装手柄,仿原手柄	130/60	组装分量线,对战线,S线	各15	PS原装手柄,5组AV分线盒	20/50	GC组装分量线,S线,AV线	各12
EZ128/256/512M烧录器	320/540/880	SP专用变压器,直插充电器	12/22	原装遥控器,组装遥控器	130/25	PSone原装光头,组装光头	185/85	PS变压器,组装AV线	15/8	XB原装日版手柄	260
EZ2代256M,无线耳机+收音机	660/48	耳机,耳机转接口,卡盒	6/6/2	PS2XBGC三用VGA, 四分插	200/42	Psone随机手柄,原振手柄	65/42	DC原装光头,光头带座总成	100/130	XB仿原装遥控器,S线	80/15
后盖,后盖起子导电胶3合1	5/13	SP600/700mA锂电池,硬包	23/30/13	PS2专用挎包,振动退镗大枪	65/90	PSone原电源,跳舞毯2代	35/45	原装手柄, 原装光枪	60/70	XB原装色差线,组色差线	192/15
2/4头连机线,记忆电池	7/9/2	SP贴膜,手柄振动5合一,护套	5/45/6	法拉利手柄,精制方向盘	35/180	组装1M记忆卡,组装手柄	8/5	原装飞行格斗遥杆, 制转	70/24	SS JVC原装光头,制转	88/25
加厚镜面,锐屏,水晶镜面	5/10/20	PS2原装光头B/C/R型	400/480/520	竖支架,太10横竖闪光支架	10/30	原装1M记忆卡,组装S线	18/10	原装沙锤,原装记忆卡	100/60	SS组装手柄,AV线	10/8
600/1200mA高效套充	18/24	原装二手光头B/C型	260/360	遥控支架四分插3合1, 制转	82/25	老机型中文金手指,制转	25/18	组振动包,原AV线,组S线	18/各12	SS 4M加速卡,8M记忆卡	各65
可调荧光灯,充电双荧光灯	13/28	原装光枪,刀魂铁拳4摇杆	280/168	2代中文金手指,原装AV线	65/12	Psone中文金手指,润滑油	45/7	优质组装2M/4M记忆卡	22/28	无论多少每次邮费5元,快件15	

火炬技术实力雄厚,具有8年专业维修经验,精修SS、PS、DC、PS2、XBOX、NGC、GB、GBA各类主机,能迅速准确排除故障,且实事求是,收费公道,决无小题大做借故收费现象,保质3个月。维修配件每次邮费5元,快件15。

维修配件及收费:		PS2光头塑料平衡杆, 手柄插口	25/80	PS2直读IC(进仓读盘保D9)	150	PS原装导电胶,光头延长线	2/4	PS原装电源板, 组装电源	35/25	DC原装电源板,驱动板	各40
GBA导电胶, 保护电阻	3/10	PS2激光管, 光头数据线	15/30	PS2不能记忆,手柄失灵	30/30	PS原装激光管,原装物镜	各15	PS音像全无/有图象无声音	100/80	DC驱动开关,导电胶,风扇	8/2/28
GBA有电不亮灯, 不能玩	30	PS2原装物镜,复位出仓信号线	15/20	PS2音像全无/不能进出仓	180/85	PS光头顶帽,光头齿轮	各12	PS手柄失灵,记忆无效,不振动	各20	DC光头主电机,光头数据线	20/9
GBA只能玩GB卡	100	PS2原装电源板,组装电源板	150/110	PS2挑盘,不定性死机	150	PS保护电阻,直读IC	10/25	PS出记忆画面,电机转不读盘	60/50	反复启动,手柄失灵,记忆无效	80/20/20
GBA主板坏	180	PS2风扇, 5815、6664IC每块	50/35	PS2用一定时间后亮红灯不读盘	60	PS驱动IC 6398,5977	各30	SS主板,SS驱动板	110/70	DC音像全无.有声音无图象	160/140
GBA按键不灵、失效	20	PS2原装手柄导电胶	8	PS2亮灯无图,光头有异响	85/120	PS光头支架,光头数据线	30/15	SS直读,导电胶,十字架	55/各2	DC有图无音,读D不读Z版	90/100

攻略书大全		龙背上骑士	13	头文字D	13	吸血鬼	12	超战斗封神	12	星之海洋3	12	天诛3/ICO	12	魔法假期	12	指环王1+2	14	晓月圆舞曲	12	幻想水浒	12	寄生1+2	14	文章传说	14
PS2:GT3	16	寂静岭2/3	14	吉翁DX	12	水浒传3	12	宿命传说2	12	太10—2	22	GBA:恶魔城	12	寂静岭1+2	14	萨尔达传说	12	烈火之剑	13	圣剑传说	13	龙骑士传说	14	勇者斗恶龙7	16
合金装备2	12	王国之心	14	无尽沙加	12	神偷车3/4	13	G高达	12	妖精战士3	12	游戏王5/6	14	黄金太阳1/2	13	FFT/龙珠Z2	14	银河之星	10	PS:太7	14	枪神3	12	DC:猎头者	14
恶魔城	15	三国无双2/3	13	封神演义	10	高达战记	12	钟楼3	12	机战α	22	机战A/R/O	12	游戏王7/8	14	正邪幻想	12	火焰文章	12	太8厚/薄	20/15	恶魔城月下	15	生化外传	13
分裂细胞	12	荒野兵器3	10	鬼泣/樱花	12	猛将传2/3	13	天外魔境	15	机械人大战	13	机战D	13	洛克人与弗特	12	分裂细胞	12	足球小将	12	太9正版	18	燃烧战车	15	莎木1/2	12/14
异度传说	12	实况6最终版	12	鬼泣2	18	龙战士5	12	合金实体	18	创造球会3	13	龙战士2	11	光明之魂1/2	12	口袋红蓝厚	22	旅团之心	14	鬼屋魔影	12	生化1+2+3	15	樱花3/4	13
鬼武者1/2	15	太10大本	30	太10国际	15	实况7	13	混沌军势	13	古墓丽影	14	幻想传说	13	沉默遗迹	12	我的太阳	13	牧场物语	13	北欧女神	17	生化3	18	每次包装邮费5元	

中国北京游戏机修理总公司

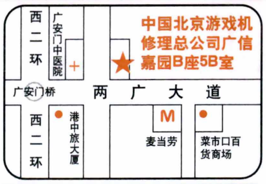
PS2游戏机专卖店指定维修中心
PS、PSONE游戏机售后服务专卖维修中心
GBA彩色黑白游戏手掌机维修更换配件中心
世嘉机SS土星代理指定维修企业人员

技术咨询：83131361转1
维修热线：83131361转2
配件咨询：83131662转3
服务热线：83131662转4

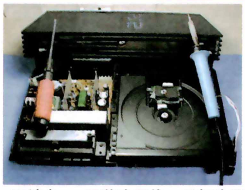
维修地址：北京市广安门内大街319号 广信嘉园B座5B室 维修部收
邮购编码：100035
E—mall：fengchebj@sohu.com

维修机型：PS2、PSone、PS机、GBA彩机、GB黑白机、DC机、NGC机、SS机、XBOX机、SFC16位机、SFC磁碟机、GG机/SEGA手掌机/世嘉16位机

注：本企业现招聘电子维修人员数名、业务人员数名。要求：对游戏有浓厚爱好。



PS2机维修



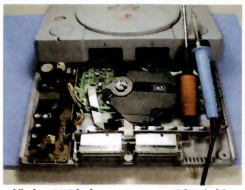
*不读盘 *无游戏图像 *手柄失灵
*电源误差220V电压 *图象花板
人工维修费用：80元

PSONE机维修



*挑盘 *不读盘 *无图象
*手柄失灵 *电源烧毁 *图象花板
人工维修费用：50元

PS机维修



*挑盘*不读盘 *手柄失控
*电源误差220V电压 *图象花
人工维修费用：40元

GBA彩机维修



*外接电源失灵 *控制手件失灵
*液晶屏无光 *图象花板
人工维修费用：30元

GB黑白维修



*外接电源失灵 *控制手件失灵
*液日屏无光 *图象花板
人工维修费用：20元

DC机维修



*挑盘 *不读盘 *无图象
*手柄失灵 *电源烧毁 *图象花板
人工维修费用：45元

NGC机维修



*挑盘 *不读盘 *无图象
*手柄失灵 *电源烧毁 *图象花板
人工维修费用：80元

世嘉机维修



*挑盘 *不读盘 *无图象
*手柄失灵 *电源烧毁 *图象花板
人工维修费用：30元

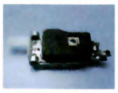
XBOX机维修



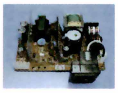
*挑盘 *不读盘 *无图象
*手柄失灵 *电源烧毁 *图象花板
人工维修费用：90元

配件维修

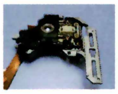
各种游戏机手柄维修
各种电源维修
GBA游戏卡配件维修
以上周边配件人工维修费用：5元
以上机型不含配件费
回收各类游戏机



PS2原装光头 180元



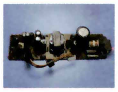
PS2内电源 150元



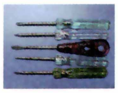
PS原装光头 100元



土星光头 80元



PS电源板 50元



PS2、GBA光头拆卸专用工具5件套 50元

北京瑞明兴隆游戏服务中心

诚征各地加盟店批发、零售、维修、邮购

休闲假日别徘徊　快到瑞明兴隆来

本公司以诚信为本，合理的价格、优质快捷的服务和高质量的产品来面对全国各地的玩友。从本月开始在本店邮购商品全部为快件发货，保证您在7天内收到物品。所有货物全额保价。真正实现购物零风险！ http//：rm-game.yp.shou.net　E－mail：bj@rm-game.yp.sohu.net

好消息　免邮费
本月掌机以旧换新GB薄机＋350元=GBA彩机
GB薄机＋180元=GBC彩机
GBC彩机＋260元=GBA彩机
GBA彩机+420元=GBASP夜光彩机

本服务面向全国大量按市价60%－80%高价回收，代卖二手游戏机及原版游戏软件，也可以以旧换旧，以旧换新，出租各类游戏主机，高价回收贴换PS2、PSone、DC、GBA、GBC、GB、WSC、NGP及正版软件。 回收ps2套机990元

本月特价：GBASP主机+GBA卡(任选)+原装充电器+原装贴膜＋专用包+放大镜+摇杆+专用耳机　980元(免邮费)　GBA专用记忆棒　150元(免邮费)
本月特价：GBA+GBA卡带(任选)+GBA高效15小时充电器+七彩腰包+GBA专用耳机+GBA专用卡盒+GBA原装贴膜+GBA皮套+GBA高亮度灯690元(绝不事后补款，配件少一赔十)
二手软件：PS2王国之心最终版 180元/PS2真三国无双2 180元/PS2超级忍 220元/PS2实况6 150元/PS2机战冲击版 160元/PS2GT3 150元/PS2猛将传 180元



NGC转GBA接收器490元
NGC 1190元



39001型原机配置1380元
50000型(限)硬盘．网卡2980元



DC原装美版780元
DC组装日版580元



PSONE100/103单机520元
PSONE100/103套机690元





GBA金银限定版主机490元
GBA(日)橙、黑限定520元
GBASP(日)750元
GBASP限定+我们的太阳1860元



微软XBOX中文版1880元
微软XOBX主机(美版)＋原版游戏1750元
微软XBOX主机(日版)＋原装遥控器1850元

二手机专卖区

二手PS2主机39001/30001/39006/39007+双振动手柄+原装8m记忆卡+10款游戏+AV线+电源	1080元	二手NGP主机+原版游戏卡(一盘)	200元
		二手WSC主机+原版游戏卡(一盘)	280元
二手XBOX主机美版/日版/港版+双振动手柄+10款游戏+AV线+电源	1280元	二手GB薄机美版/日版/港版+原装电池+原装充电器+电源+游戏卡(任选一盘)	150元
二手NGC主机美版/日版+原装振动手柄+AV线+电源+正版游戏(任选一张)+原装记忆卡	920元	二手DC薄机美版/日版/亚洲版+双手柄+AV线+电源+原装记忆卡+原装振动包+游戏10款	450元
二手GBASP主机美版/日版/港版+原装电池+原装充电器+电源+游戏卡(任选一盘)	630元	二手PS主机5501/7501/9002+双手柄+AV线+电源+原装记忆卡+游戏10款	290元
二手GBA主机美版/日版/港版+原装电池+原装充电器+电源+游戏卡(任选一盘)	420元	二手PSONE主机美版/日版/亚洲版+双手柄+AV线+电源+原装记忆卡+游戏10款	360元
二手GBC主机美版/日版/港版+原装电池+原装充电器+电源+游戏卡(任选一盘)	280元	二手土星主机美版/日版/亚洲版+双手柄+AV线+电源+原装记忆卡+游戏10款	320元

本中心质量第一，服务第一，价格公道，所售主机均为原装正货，保修三个月，终身维修。

PS2 39001（30001、39002、39004、30006、30007）＋双振动手柄＋原装IC＋原装8M记忆卡＋原装S端子线＋原装大电源＋PS2支架＋DVD游戏　1690元　PS2 39001主机原装对号机带开机画面套机　1880元

游戏配件（免邮费）		PS2手柄4分插	120	DC FC模拟器	30	GBA电视接收器(带电源)	390	FF10/FF8精装怀表	85/115	FF10/FF8 ZEP打火机	35	合金装备笔盒	40	GBALINK烧录卡128/256m	350/490
PS2.NGC.XBOX专用VGA	330	PS2原装光头（拆机）	480	DC GB模拟器	30	GBA-EZ-FLASH256M刻录卡	620	FF10/FF8项链＋戒指	35/25	FF10/FF8烟盒	35	樱大战烟盒	40	GBA-EZⅡ-FLASH128/256M刻录卡	490/750
PS2原装分量端子线	270	GBA-EZ-FLASH128M刻录卡	420	DC SFC模拟器	40	GBA-EZ-FLASH512M刻录卡	980	FF10/FF8夜光手表	75/65	合金装备烟盒	40	樱大战火机	48	GBA-XGⅡ-FLASH128/256M刻录卡	420/650
PS2原装8M记忆卡	170	DC VGA	60	DC MD模拟器	30	GBA原装金手指	150	FF10/FF8情侣表	130/120	合金装备火机	48	樱大战笔盒	40	FF8/FF10项链套装	45/55

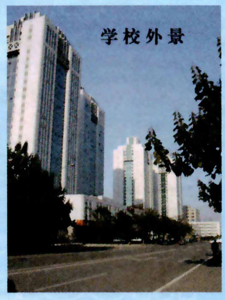
GBA配件及GBA经典卡带　其它GB卡详查其它广告价格

GBA配件	价格/邮费	GBA配件	价格/邮费										
GBA配件全家福(15件套)	130/5	GBA盔甲	45/5	GBA恶魔城（中文）	46/10	GBA Z・O・E	48/10	GBA炸弹人2	46/10	GBA大战略2	46/10	GBA晓月圆舞曲(中)	46/10
GBA充电器＋电源	29/5	GBA摇杆	10/5	GBA街霸ⅡX	46/10	GBA实况世界杯	46/10	GBA泡泡龙	46/10	新卡介绍	价格/邮费	GBA瓦里奥制造	46/10
GBA高效15小时充电器	65/5	GBA彩装贴膜	25/5	GBA洛克人ZERO2	46/10	GBA罪恶工具X	46/10	GBA黑色细胞	46/10	GBA最终幻想战略版(中)	85/10	GBA火炎文章之烈火之剑(中)	85/10
GBA专用耳机	15/5	GBA专用卡盒	5/5	GBA炸弹人	45/10	GBA拳皇EX2	63/10	GBA街霸ZERO3	46/10	GBA指环王双塔(128M)	85/10	GBA疯狂出租车	48/10
GBA组装贴膜	18/5	GBA扩音器	25/5	GBA钻地先生A	46/10	GBA铁拳	46/10	GBA火焰纹章	46/10	GBA超级忍	46/10	GBA牧场物语(中)	48/10
GBA原装贴膜	45/5	GBA车载充电器	40/5	GBA恶魔城之白夜(中文)	46/10	GBA实况2002足球	46/10	GBA封神演义	46/10	GBA索尼克2	85/10	GBA塞尔达之四支剑	48/10
GBA对战线（2条）	30/5	GBASP专用耳机接口	20/5	GBA沙龙曼蛇	29/10	GBA黄金太阳2(128M)	85/10	GBA光明力量	46/10	GBA幻装迷宫2	46/10	GBA分裂细胞	46/10
GBA对战线（4条）	45/5	GBASP放大镜＋遥杆	30/5	GBA寂静岭	85/10	GBA索尼克	46/10	GBAGT2	46/10	GBA狙击手	38/10	GBA光明之魂2(中)	85/10
GBA专用灯	15/5	GBASP七彩腰包	20/5	GBA哈丽波特	46/10	GBA龙战士2	29/10	GBA机战R	46/10	GBA口袋妖怪蓝(中)	46/10	GBA我们的太阳	85/10
GBA放大镜＋灯	30/5	GBA卡带	价格/邮费	GBA信长野望	46/10	GBA特鲁尼克大冒险2	46/10	GBA三国志（中文）	46/10	GBA口袋妖怪红(中)	46/10	GBA幻想传说	46/10
GBA透明皮套	15/5	GBA瓦里奥	46/10	GBA快打旋风	29/10	GBA机战A中文版	46/10	GBA世界传说	46/10	GBA魂斗罗	29/10	GBA玛莉奥4	29/10
GBA七彩皮套	20/5	GBA玛里奥赛车	29/10	GBA风之少年	29/10	GBA大战略	46/10	GBAV拉力3	45/10	GBA机器人大战OG(中)	68/10	GBA机战D(中)	46/10
GBA七彩腰包	29/5	GBA黄金太阳(中)	46/10	GBA皇家骑士团外传(中)	46/10	GBA黄金太阳（中）	46/10	GBA魔法假日(中文)	46/10	GBA勇者斗恶龙怪兽篇	46/10	GBA龙珠Z2	46/10
GBA七彩挎包	29/5	GBA龙战士	29/10	GBA幻想水浒传	46/10	GBA游戏王6	85/10	GBA风之少年2	29/10	GBA圣剑传说	85/10	GBA鬼武者战略版	46/10
				GBA机器人大战a	46/10	GBA银河之星	46/10	GBA机战R（中文）	46/10	GBA星之卡比	46/10	GBA越南战役	46/10

店址及汇款地址：北京市西城区南长街12号　邮编：100031　由于广告截稿时间早，部分价格有变化，请谅解！
电话/传真(010)66054729 早9点-晚7点　13051327889　收款人：赖伟涛　建行卡号：4367420011600076929　持卡人：赖伟涛
乘车路线：1路、4路、52路、57路中山公园站下车或乘地铁到天安门西站下车换乘5路西华门站下车北走20米路东或从北海乘5路西华门下车，南走100米路东



北京超时空游戏制作学校 面向全国开始招生



本校前身是“北京金硅视图科技有限公司”，专为国外公司加工动画、游戏，同时致力于三维动画、游戏的开发制作。我们拥有专业的师资，并斥数百万巨资从美国引进一批UNIX专业图形工作站(SUN、SGI)及图形制作软件用于教学(SGI及美国硅谷图像公司是世界顶级图形制作设备供应商，是美国梦工厂，日本SQUARE、任天堂、CAPCOM的主流制作平台)。开设的课程有游戏制作初级班、中级班、高级班。学校地处中国IT业的中心，北京中关村信息产业基地，上地国际创业园。学员毕业后学校负责安排到国际，国内知名的动漫画游戏制作软件公司任职。本校应广大没时间直接来本校学习的游戏制作爱好者的要求开设的函授班已经开始招生。详情请登录网站www.cskgt.com。

宗旨：雄厚的师资+专业的设备=造就顶级人才的基础

招生电话：010—82896123，010—82896124，010—82896125
传真：010—82896127　　联系人：李老师，尹老师
报名地址：北京中关村，上地国际科技创业园　邮编：100085
E—mail：cskgt@cskgt.com

天津海虹

邮购汇款地址：天津市241邮政信箱　收款人：杨子江　邮编：300020　邮购热线：022—27224060　门市地址：天津市和平区兴安路134号　e—mail：yzjrpg@163.net

购碟邮费　15元不论张数，购碟150元以上免邮费。如汇款单附言写不下请以电话，e—mail，信件将内容告知。所有软件均买十送一。本店PS,SS,DC,PS2,XBOX经典软件及DVD动画，PS英文版，各类主机配件卡带种类齐全，价格优惠。欢迎免费索取节目单(注明所需何种目录)。

游戏音乐原声CD，经典动画CD，高保真音质，8元/张。

PS经典英文版游戏8元/张
太空战士4/5/6
太空战士7/8/9(4CD)
寄生前夜1/2(2CD)
龙战士3/4
格兰蒂亚(2CD)
异度装甲(2CD)
浪漫传说1/2
Beyond the beyond
阿兰多拉1/2
银河之星1(2CD)
银河之星2(3CD)
武藏传
放浪冒险潭
晶莹之露(A/R)
北欧女神(2CD)
时空之旅
穿越时空(2CD)
圣剑传说
皇家骑士团2
太空战士战略版
星海传说2(2CD)
Wild arms
wild arms2(2CD)
前线任务3
女神异闻录罚
永恒传说(3CD)
宿命传说
龙骑士传说(4CD)
勇者斗恶龙7(2CD)
幻想水浒传1/2
雷盖亚传说
生化危机3

017太空战士7原声4CD
018太空战士7重奏版
019太空战士8原声4CD
020太空战士8管旋乐
021太空战士8歌曲
022太空战士8钢琴曲
023太空战士9原声4CD
024太空战士9歌集
025太空战士9钢琴曲
026太空战士9重奏版
027太空战士9原声plus
032太空战士remix
035太空战士1987—1994
036太空战士1994—1999
037太空战士交响组曲
039太空战士10歌曲含ff7
149太空战士10原声(4CD)
285FF10钢琴曲
239FF10 yuna&tidus
322FF10 MTV
316FF经典主题音乐连奏
328FFX—2歌曲全集
337FFX—2原声2CD
359FF交响音乐会2002(2CD)
331FF10 vocal collection
375太空战士Black mages
310FF1+2原声(PS版2CD)
041 FF战略版2CD
161史克威尔游戏歌曲集
057时空之旅PS版
058时空之旅混音版
059穿越时空3CD
342穿越时空MIX混音
062圣剑传说3原声3CD
063圣剑传说PS版2CD

367圣剑传说3 arrange
064浪漫沙嘉3原声
065PS沙嘉2原声
066PS沙嘉1原声2CD
067PS沙嘉2钢琴曲
069异度装甲原声2CD
070异度装甲重奏版
301异度传说原声2CD
302异度传说歌曲集
071寄生前夜原声2CD
072寄生前夜混音版
151寄生前夜2原声2CD
073火焰文章原声3CD
074圣战系谱交响乐
075永恒传说歌曲集
076幻想传说歌曲
334宿命传说原声2CD
335幻想传说原声2CD
336永恒传说原声2CD
327宿命传说2原声4CD
077银河之星原声
078银河之星2永远的兰色
079皇家骑士团2原声3CD
152RPG经典爱之章
153RPG经典梦之章
085女神传说原声2CD
086女神传说混音版
087龙骑士传说原声
088格兰迪亚原声4CD
089格兰迪亚2原声
090合金装备原声
256合金装备2原声2CD
091寂静岭原声
244寂静岭2原声
092Wildarms原声

093Wildarms2原声2CD
300Wildarms3原声4CD
364wildarms vocal cllection
096幻想水浒传2CD
097幻想水浒传2原声4CD
273幻想水浒传2管弦乐
333幻想水浒传3原声2CD
100梦幻模拟战精选
101梦幻模拟战3歌曲集
102梦幻模拟战5歌曲集
262梦幻模拟战2原声
135大航海时代2管弦乐
116经典游戏交响音乐会5CD
105音乐跳豆(舞王)歌曲集
376音乐跳豆2(舞王)歌曲集
109恶魔城月下夜想曲原声
113恶魔城x
240恶魔城新古典交响集2CD
241恶魔城BOSS战斗乐曲集
263恶魔城X混音集
381恶魔城白夜原声
382恶魔城月轮原声
120机器人大战F原声集
121机器人完结篇
122机器人大战a歌唱集3CD
123机器人大战演唱会
312机器人大战IMPECT原声
313机战歌曲联唱
317机器人a交响乐
124心跳回忆2歌曲全集
125心跳回忆OVA原声
126心跳回忆奇妙圣诞
127心跳回忆馆林见晴
128心跳回忆5周年纪念
129心跳永远在一起

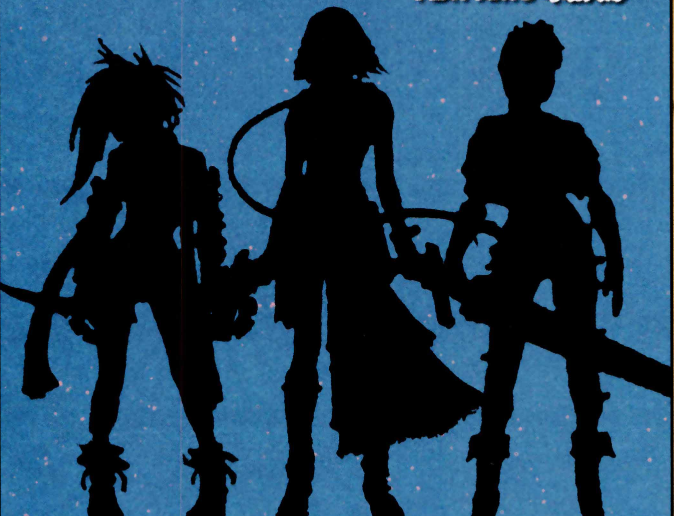
130滕崎诗织情人节
131心跳回忆风之扉
132心跳回忆虹色青春
133滕崎诗织钢琴精选
134心跳回忆原声歌唱集
138刀魂2原声
159刀魂1原声
140格斗王音乐精选(94—2000)
154真侍魂原声
338斩红郎无双剑管铉乐
155街霸3次冲击
252街霸2管旋乐
156莎木原声2CD
157莎木交响乐
158莎木JUKE BOX
167幽游白书47首
168幽游白书最强系列
169灌蓝高手TV版歌曲大全
170灌蓝高手26首
171EVA主题歌曲集
172新世纪EVA原声集(3CD)
173浪客剑心主题歌集
174维新志士镇魂歌
175明治剑客浪漫集
201浪客剑心追忆篇
178超时空要塞火爆精选
179超时空要塞歌曲精选
181超时空主题歌插曲
368超时空可曾记得爱
207罗德岛战记原声集(3CD)
216圣斗士星矢精选合集
218高达0080
219高达0083
220高达08MS小队
221高达20周年纪念
222高达F91
226高达主题歌集(2CD)
323高达SEED歌曲集(2CD)
227W高达原声大全5CD
150皇牌空战3原声
250皇牌空战4原声2CD
303皇牌空战2原声
251梦幻之星在线管弦乐
267星海传说2原声(2CD)
268星海传说2混音版
275星海传说2交响乐
341星海传说3原声(4CD)
269天诛原声

272ICO原声
284鬼泣原声
293王国之心原声2CD
294王国之心歌曲集
320红色警报原声2CD
321命令与征服原声
329PS2忍原声
318超级忍2原声(MD版)
340GTA罪恶都市全集(7CD)
356真三国无双3原声(2CD)
357山脊赛车4原声
369鬼舞者交响乐
370鬼舞者原声2CD
307鬼舞者2原声
083生化维罗尼卡原声
255生化危机3原声2CD
295生化危机2原声2CD
296生化危机2重奏
297生化危机2混音
372生化1原声
373生化1MIX混音
314三国5原声
308三国6原声
379三国7原声
380三国8原声

本月新品
381FFX—2特典珍藏CD(3CD)
382北欧女神珍藏CD
383机器人大战a—2原声2CD
385北欧星海音乐精选2CD
386天诛3原声2CD
387幻想水浒3管弦乐
388星海3 arrange
389星海3Voice Mix
390星海3vocal collection
391铁拳4原声2CD
392SquareDance limited2CD
393罗德岛OVA原声3CD
394罗德岛吟游诗人的记忆
395罗德岛风与炎的魔神
396VR战士4原声
397机器人大战GBA版精选
398鬼舞者2管弦乐
399鬼眼狂刀原声
400棋魂歌曲全集
401光田康典sailing the world
402光田康典time&space
403樱庭统北欧星海音乐会2CD

www.how-2-play.com

最終幻想 X—2
PLAY ARTS 可动人形



可单独购买尤娜和莉可，会员价：360元/个，普通价：400元/个
FF友情爆发两大福音：
购买任意一款均无条件赠送召唤兽仙人掌毛绒玩具一只
购买任意一款后均可以标价的八折购买“最终幻想Ⅷ召唤兽”

地址：北京东城区朝内南小街73号
邮编：(100010)
收款人：玩具店

乘车路线：112,110,109,101,846,813,810，康恩等公交车朝内小街站下车，路口向南行100米马路西

模玩两可 Tel:010-65282550

拥有所有的机器猫，做你的哆啦A梦

收藏哆啦A梦

11月下旬 正式出版

作者收集了几乎所有的机器猫漫画、动画、游戏、周边玩具、印刷品等……你见过的，没见过的，保证你嫉妒得抓狂……



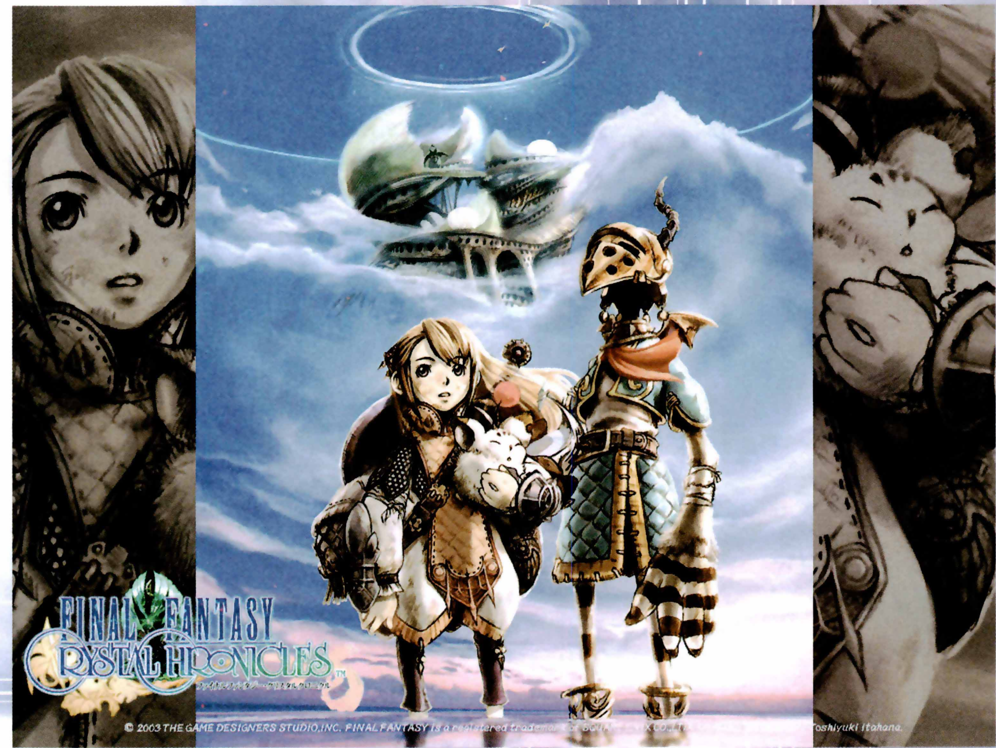
定价22.00元
即日起接受邮购

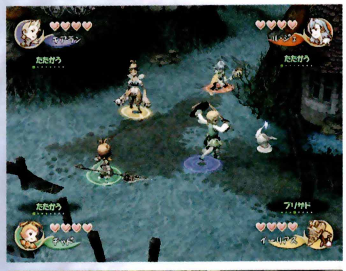
176面全彩铜版纸精美印刷

邮购地址：北京安外邮局75信箱 发行部　邮编：100011　联系电话：010—64472177,64472919 邮资免取

电软CD介绍

最终幻想水晶编年史音乐精选集







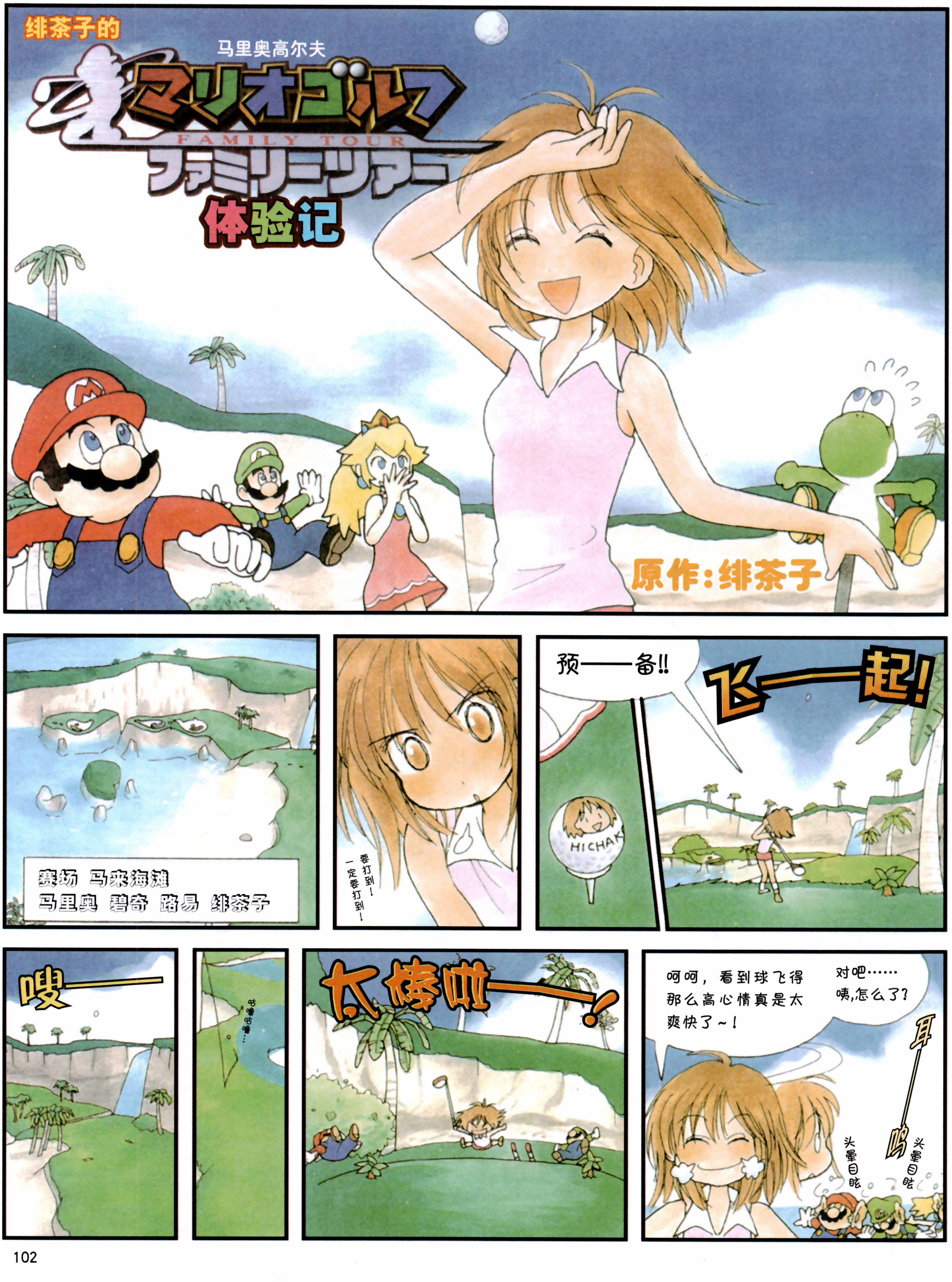








01.记忆のこだま
02.カゼノネ
03.やすらぎ
04.今日が来て、明日になつて
05.旅立ち
06.川面にうつる云
07.锤音ひびく山にて
08.忧いの暗の中で
09.闭じられた物语
10.アミダツティも、エレオノールも
11.そよかぜ吹けぼ
12.魔物の岩
13.年に一度のお祭り
14.はてなき空
15.大海原をながめて
16.心の奥に燃ゆるもの
17.砂に眠る秘宝
18.笑颜いっぱいの时间
19.北の空が澄んでいたころ
20.心の中に声く音
21.光と影
22.どこまでも苍く
23.星月夜
24.水のオルゴール
25.星月夜～アレンジバージョン～



绯茶子的
马里奥高尔夫
マリオゴルフ
FAMILY TOUR
ファミリーツアー
体验记
原作：绯茶子
赛场 马来海滩
马里奥 碧奇 路易 绯茶子
要打到！一定要打到！
预——备!!
飞——起！
HICHAK
嗖——
咕噜咕噜…
太棒啦——！
呵呵，看到球飞得那么高心情真是太爽快了～！
对吧……咦,怎么了？
耳鸣
头晕目眩
头晕目眩


大家最近好吗？
绯茶子现在正在《马里奥高尔夫家族旅行》的世界中哦——
抱歉，刚才我太吵了吧？
点头
点头
点头
点头
点头
这次的高尔夫球赛中有各种各样的赛场！！
独特的文化气息
美丽宜人的风景
不过我最喜欢的还要数13个洞的马来海滩了。
因为这里有一个鲸鱼岛哦！
这个岛好——可爱！
不仅沙滩非常漂亮，充满了异国风情，
而且连球场也是鲸鱼状的，好可爱啊！
嗯？
NiceShot!
超可爱啊！
我，我也好想打出那样的好球啊——!!
教我嘛
教我嘛
教我嘛
滔滔不绝
马里奥 教学建议中
碧奇打出好球时周围出现的都是桃心，那我周围会出现什么呢？是星星还是花？
嗯，按照马里奥说的——
紧张
NiceShot!
好美……
我以前从不知道打出好球原来会是这种感觉啊……
这个时候的绯茶子并不知道，
其实对于其他人来说，打不出好球反倒才是一件稀奇事儿。
咦，大家都早就打出过好球啦!?
点头…
点头…
我一定要在下一个场地中打出更多的好球——
呀——
RingShot
挑战形式
胜利是属于我的！
玩家必须要在标准杆以内通过赛场上的环。
嗯……
如果成功把球从环与环接缝处的空隙间打过去的话就算胜利。
把球打到这里就可以了——
因为只有3个人可以通过这里，所以剩下的一个人就必须要挑战这个赛场。
一条直线
马里奥你觉得怎么样？
呵呵！
这时候的绯茶子还不知道失误率最高的就是她自己。
罗嗦！
倒


顺利成——功！
快看快看!!
这些星星很漂亮吧——
成功穿过这些环之后就可以领略到十足的成就感。
怎么样？这些星星闪闪发光的很漂亮吧？
虽然说绯茶子到最后一个环也没有穿过……
嗖——
但，但是!!
在这次的优胜杯大赛中我会一口气成为女英雄给你们看的!!
说归说，可是现在只剩下这一杆了，不谨慎一点不行啊……
小心翼翼
这一杆是很重要的。
唰！
咦？你们在声援我吗？谢谢！
不过，我必须得赶快集中精神才行哦！
挥杆时要集中精神
现在还不
小心
哇——！
烦死人啦!!
不要再说啦——
抓狂
呵呵
咕噜
滑
啊
唉————！
这全都是你们的错——！
什么啊！
无力
啪嗒
趴
算，算了……
还是玩下一个球场吧……你们说呢？
瞪
对不起
球杆老虎机 DE
大金刚丛林
每次打球的时候，都要用老虎机来决定玩家使用的球杆！
卡嚓
紧张紧张紧张
全部球杆OK
得点2倍
锵——锵
好棒——！
有这么好的条件我一定要拼命努力！


嗯——……
这一球该怎么打好呢？
虽然我非常喜欢这个大金刚丛林球场，不过这里也非常容易打出OB来哦。(OB：界外球)
嗖
嗖
……啊，接下来该路易打了。
呼
呼
咦？怎么一轮到路易打，风就突然停了呢？
……啊，这是你刚才玩老虎机摇出的条件吧。
啪
唰
嗯……
像我这么差的技术，无风的环境应该比得分2倍更有用吧？
盯
这时候的绯茶子还没有注意到，其实凭她的球技不管她抽到哪张卡都没有区别……
好痛痛痛
冒出
哼，居然小瞧我！我现在就打出一个高分，让他们见识见识我的实力！
挥
NiceShot!
咦？虽然好不容易打了一个好球，不过似乎飞得太远了吧？
唰啦！
唰啦！
唰啦！
唰啦！
唰啦！
OB
从特设发球点开始击球
石化
我不行了——！
打出OB的话就连标准杆也拿不到啊！！
我不玩了啦——！！
啪嗒
啪嗒
哇——可恶可恶
猛地一掷！
高尔夫……就是自己和自己的战斗！中途退出的话就是输给了自己！！
听好！
马里奥
马里奥……
绯茶子……
我知道了！马里奥！
绯茶子不到最后决不会放弃！！
拥抱！
嗯嗯
鼓掌
天色渐暗
黑夜来临
成功啦——！
虽然一直耗到天黑，但我还是打进去啦!!
马里奥!你看见了吗!?
咦？
静——
对不起
我们先走了
马里奥
背……
背叛者……



霸气之女强人



榊原良子

小档案
榊原良子(サカキバラ・ヨシコ)
本名(旧姓名):榊原良子
生年月日:昭和31年
(1956年)5月31日生
出生地:东京都(千叶县)
血型:B型
身高·体重:158CM/45KG
学历:桐朋学园大学艺术系
专攻演剧

无论是动漫还是游戏，我们都可以看到很多这样的女性，她们美丽，可爱，长发短发也好，苗条丰满也好，公主也好灰姑娘也好，青梅竹马也好战友也好，她们所共有的便是身为女人的一面——她们的命运也许是推着失忆男主角的轮椅，也许是红着脸在树下怯生生地扯着男主角的衣服，也可能是穿着合身的围裙在男主角看早报时忙碌地弄饭菜，当然更可能是在男主角即将受到致命一击的时候哭喊着冲上去当挡箭牌……

见得太多太多，日本民族的传统路人皆知，就算在某些少女漫画里，拽得一塌糊涂的小女孩最终也会在年长帅哥的怀抱里用小粉拳边捶边嗔着“你坏你坏”……嗯嗯嗯，这样的确是一种类型，不过我们也不应该忽视，在那千年之后的孢子世界里，有那金甲的女战神振臂高呼；在那战火纷飞的宇宙世纪，少女枭雄一声令下无数Newtype抛头颅撒热血；停满海鸥的小岛上，女警官留不住那个男人的身影；剑与魔法的世界里，灰色的魔女掀起腥风血雨的乱世……

她就是榊原良子，她的声音如钢，迸发出如火的激情与豪迈！阿克西斯，我回来了！

对于许多迷恋声优的动漫迷来说，诸如子安武人、石田彰、井上喜久子或川澄绫子这些名字都应该非常熟悉了，不过一说到榊原良子，相信不少人还是了解不多。的确，作为“上一代”的声优，今年都已经47岁的榊原在近期的动画里已经不太出现了。

然而对于高达迷特别是正统派高达迷来说，榊原良子这个名字是绝对应该记住的，不为别的，请让Jedi学着马士文的口气高呼一声“ハマーンさま！”——高达史上最强之少女枭雄哈曼·卡恩！且不论那个时代给她设定的古怪造型（扫把头＋Z里诡异的紧身装＋ZZ里品味低下的女王装），哈曼作为阿克西斯新吉恩领袖这样的身份与其在乱世中的运筹帷幄，都无愧于“枭雄”二字。她的性格是高傲而冷酷的，在『0083』中那一个孤独的背影预示着两年后的风起云涌。虽然只有一句“好冷……”，但谁又能想到，在『机动战士高达Z』里的哈曼，利用提坦斯与奥

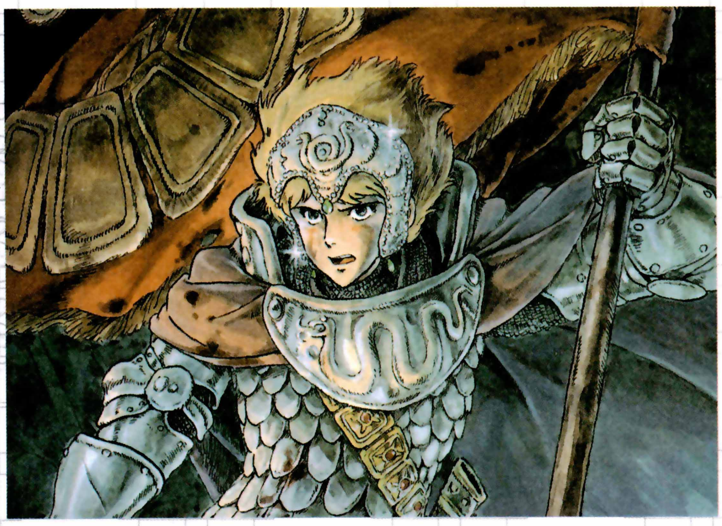
SAKAKIBARA YOSHIKO

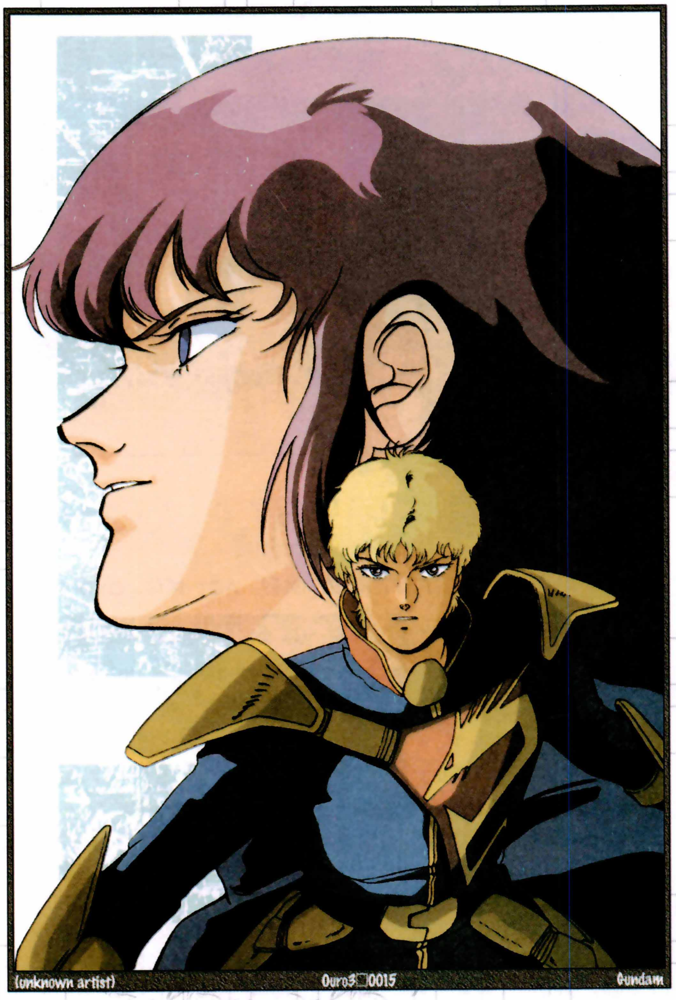
古的混战一举让没落的阿克西斯重返战场。这个无所谓正义或邪恶的女孩，虽然只有20岁，却深得马基雅维利思想之精髓，左右于战争两边见风使舵，却又不像『0083』里的西玛那样愚蠢——哈曼是强大的，然而她又是极富政治头脑的，架空美奈巴，在恰当的时候加入奥古的阵营，都证明了她作为Newtype所少有的领袖风范。榊原良子作为哈曼的声优，以成熟而充满魄力的声音成功地让哈曼的威严透过每一句台词深深地印在了观众心中。到了『机动战士高达ZZ』里，哈曼终于变成了最终Boss，榊原的声音依旧那样的霸气，那种顺我者昌逆我者亡的执着将哈曼的王者风范渲染至最高点。说实在的，『机动战士高达ZZ』里主角一方给人的感觉只是一群不懂事的小混混，任性狂妄而令人生厌，而有榊原良子赋予生命和灵气的反派哈曼·卡恩，却是整个作品里最闪耀的光点。直到最后，哈曼也以自裁来证明自己永远不会败在小屁孩手上的霸者之道，而榊原那坚定而充满底气的女强人的声音，便是哈曼最完美的灵魂所在！

而同样是在『机动战士高达Z』里，榊原良子还为一个无论是形象还是性格都与哈曼大人完全不同的角色配音——提坦斯精英驾驶员捷利特的女友玛雅。这是一个富有“高达传统”的女性角色，美丽冷艳，为爱情不顾一切，最后用自己的身体为所爱的男人挡下了致命一击。如果不是后来查了资料，的确没想到这样一个有些痴情的小女人竟然和那强硬的铁娘子是出自同一人的声音。其也许是为了丰富哈曼的形象而不是将她妖魔化，『机动战士高达Z』里小小地提了一下哈曼的感情世界——对夏亚的依恋，只是这段朦胧得根本看不出来的单相思并没有很好地表现出来，富野他并不适合表现爱情故事，让榊原良子没有办法展现她坚强中的温柔一面。



富野没有做到的事情，押井守实现了。女警官南云忍将手枪轻轻从袋里取出，去见那个曾经深爱着的男人拓植行人。漫天的飞雪一片一片地飘落，南云的心情也随着这雪片而矛盾挣扎，令她分不清职责与私情，也分不清前方那渐渐明晰的灯光。无言，无语，只有川井宪次笔下忧伤踌躇的音乐将这份沉重缓缓抱拥，也为南云的两难境地而渲染着雪夜的浓黑与点点雪白的交融。沉默被警灯的光亮所打破，眼睁睁的南云看着多年没见的拓植就此遁入黑暗，是还想见他一面？是不愿他逃脱？在我们心中那个沉稳冷静而又倔强的队长南云忍，此时那一声“站住！”蕴涵了太多太多复杂的情感，而那略带颤抖的话语，足以让人相信南云马上就会控制不住泪水的滑落……应该说这是感染力最强也是最具难度的一句台词，然而榊原良子的表现完全可以打满分，一句话的台词所表现出的心情，远胜千言万语。电影的最后，南云忍终于得以在栖满海鸥的小岛上见到那个曾经伤得最





深也是爱得最深的男人拓植行人，只是这时的相逢也将成为永别。

“如果你看着远处，就会觉得一切不过都是幻景……”

“可我不是幻景。”

南云将冰凉的手铐铐在拓植的手腕，拓植没有反抗，也没有说话，而是用另一只手紧紧地将南云的手抓在掌心，缠绕着彼此隔着厚厚手套的手指……整个『机动警察剧场版2』因南云忍与拓植那只属于成年人的沧桑情感故事而经典，除了押井守极其电影化和写实化的手法外，南云忍的声优榊原良子的表现也令人叫绝，一向为女强人配音的她，将事业型女人（绝对是女人而不是女孩）南云忍人性化的一面表现得淋漓尽致，略带沧桑的平缓嗓音和融入感情的话语，使南云忍变得和现实如此接近，也可以说，『机动警察剧场版2』里的南云忍是榊原良子最成功的角色之一。

榊原良子那成熟但却绝无诱惑的声音注定要与强硬但却堪称伟大的女性结缘。在宫崎骏早期的代表作『风之谷』里，她负责了多鲁美奇亚的王女库夏娜的配音工作，在这部剧场版中，库夏娜被塑造成一个绝对的反派，但是以一个将领来说，她的确是有着霸气和领袖风范，榊原那沉稳而强硬的口气赋予库夏娜强者的气质。惟一遗憾的是『风之谷』的剧场版将库夏娜这个角色简单化了，若是能重现漫画版中库夏娜在漫天虫海中以双臂护着部下轻唱歌谣的场面，那将又成为一个经典，同时也是对榊原良子的一个考验！此外在2001年底的动画『Hellsing』中，榊原良子所配的角色因特格拉是一个强悍到飞起的女性强者，冷酷无情，做事雷厉风行，从外形来看几乎就是个男人，也算是女强人的一种极端。此外还有『罗德斯岛战记』中历史的幕后黑手魔女卡拉，则是一个带有些许邪气的角色。

除了女强人，睿智的助手也是榊原的拿手项目，其中最出名的就算是『银河英雄传说』里的菲列特列加和『机动战士高达·逆袭的夏亚』里的娜娜了。从最早为圆谷的特摄『奥特曼』数部剧场版里的兵甲兵乙配音以来，除开一些跑龙套的角色，似乎榊原还真没有多少柔弱女性配过音，当然最惨的莫过于『くりぃむレモン』里的利奥了，也证明名声优总是少不了这关……打住打住，我们说点正经的话题，除了主持一些新闻节目，最近神原阿姨有些沉寂了，期待她能带给我们新的惊喜吧！ ■文／JEDI

主要配音角色

TV动画

- ●南云忍（机动警察）
- ●哈曼/玛雅（机动战士高达Z）
- ●哈曼（机动战士高达ZZ）
- ●蕾切尔·林克斯（ZOE）
- ●爱拉·穆（大万能侠）
- ●少华（魔幻游戏）
- ●因特格拉（Hellsing）
- ●松平梓（碧奇魂）

剧场版动画

- ●艾尔（福星小子·Only You）
- ●南云忍（机动警察、机动警察Minipato）
- ●娜娜（机动战士高达·逆袭的夏亚）
- ●菲列特列加（银河英雄传说·新战争序曲）
- ●木下かおる子（逮捕令剧场版）
- ●黑木小夜子（相聚一刻·完结篇）

OVA动画

- ●南云忍（机动警察）
- ●卡碧尼（机动战士SD高达系列）
- ●哈曼（机动战士高达0083）
- ●巴尼的老师（机动战士高达0080）
- ●托普（机动战士高达08MS小队，扎古队女队长）
- ●菲列特列加（银河英雄传说OVA）
- ●伽楼罗王（圣传）
- ●费比（太阳之船）
- ●美砂树（天地无用！魉皇鬼）
- ●西贝尔（黑魔法 M66）
- ●卡拉（罗德斯岛战记）
- ●蕾拉（无限地带23）

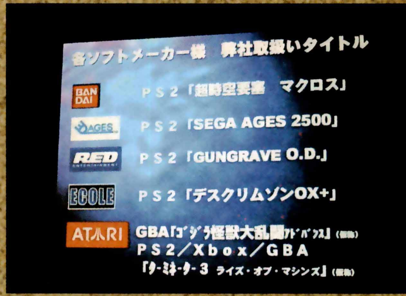




SPEAK OUT',DON'T BE AFRAID!

BENQIYOUXIDIANPINZHUOMIANTISHI
本期游戏点评桌面提示

GAME BAR
游戏点评



PS2 真三国无双3·猛将传

厂商：KOEI　类型：ACT　媒体：DVD-ROM



期待已久的本作，终于提前入手了。修罗模式下可以选自己喜欢的武将进行。不过战场上回复道具极难寻，只好努力杀敌以取得高值武勋购道具，并且越到后来道具越贵。因此只好冒险选武勋比例大的关卡。

与“三国无双3”不同的是，难易度为5种，初期武将为42位，并且珍贵道具也更多，还有11级武器。可以说比“三国无双3”来说，又是一个提高，光荣返一次又将会有好成绩不难。

修罗模式依然存在成长的概念，只是不能反复打某关卡培养。列传模式，每个人都有自己的武器可以取得。打得怎样，最后还会评出级别来，最好当属S级。

挑战模式中，可以看见双方的无双槽、连斗这些新增内容，敌方越到后面越难打，但至少还是可以胜十几局的。

总体说来，这仍是一款让人不能释手的游戏，为了让武将进行到底，还得老实拼杀，体现了光荣又送上的成长型游戏。

——？？？

角色：9	操作性：9
画面：9	创意：9
音乐：9	移植度：——
情节：9	总评价：9
游戏时间：无限	

PS2 真三国无双3·猛将传

厂商：KOEI　类型：ACT　媒体：DVD-ROM



托行货之福，我们能比日本玩家更早玩到了这款游戏。虽然只是资料篇，但价格仍被JS炒得老高，充分证明了此作人气的“无双”。

相比真353而言，真353猛将传最大的进步在于游戏的平衡得到了修正。加入的“入门”难度令一般菜鸟也能轻松“一骑当千”，可以说是皆大欢喜！同样值得称道的是画面拖慢现象在本作得到了最大限度的抑制，向制作人致敬！新增的列传模式和修罗模式是两大亮点。列传模式有着一定的条件限制，而且各武将的终极武器必须要在这个模式里拿，绝对有挑战的必要。修罗模式可用四字形容之——至死方休！各武将只能用初始值来挑战，不能中断SAVE，战场中回复物品极难一见，只能在战斗后购买物品回复。真是苛刻到极点！但对喜欢挑战的玩家来说可能是好到极点，也说不定……挑战模式中也新增了“连斗”，喜欢单挑的玩家这回可以过足瘾。

毫无疑问，“无双众”们的游戏时间在今后大部分都要“葬送”在此作手中。让我们边玩边等，盼望真354和真354猛将传早日出现。

——广东　朱汝聪

角色：9	操作性：8
画面：8	创意：7
音乐：8	移植度：——
情节：8	总评价：8
游戏时间：目前20小时	

PS2 真三国无双3·猛将传

厂商：KOEI　类型：ACT　媒体：DVD-ROM



回归《真三国无双2·猛将传》的武器系统，重新设计的人物建模，新追加的游戏模式，以及稍显遗憾的片头，这一切构成了真三国无双系列的最新作——《真三国无双3·猛将传》。

作为资料片性质的游戏，《真三国无双3·猛将传》自然添加了许多新要素。首先是11级武器，这个武器要到统一的武将列传模式下拿取，虽然难度有所增加，但总不至于无章可循。列传模式可以说集中体现了各个武将一生最突出的闪光点。当然有的也颇为搞笑，比如诸葛亮的月英获得战……

但最主要的变化还是新道具的加入，以及敌方武将AI的大幅度提升。作为一款依靠动作生存的游戏和353的续篇，猛将传必须在动作的严密性、爽快感以及攻防战术的多样性上下功夫。给武将安排搭配合理的芯片，绝不是一件容易的事。而在达人难度下的虎牢关攻防战应付桃园三连星的协力攻击，恐怕更令玩家挠头吧（笑）。

不管怎么说，作为一张资料片，《真三国无双3·猛将传》是完全合格了。

——北京　小白棉花唐

角色：10	操作性：9
画面：9	创意：7
音乐：9	移植度：——
情节：9	总评价：7
游戏时间：从公元221年至今	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

GBA 龙珠Z·悟空的遗产2

厂商：INFOGRAMES　类型：RPG　媒体：卡带



如果问起现在20岁左右的年轻人他们看到的第一部日本漫画是什么，我想有80%以上的人会说“是《龙珠》”。没错！就是这部《龙珠》伴随着我们度过了美好的童年时光，也就是这部《龙珠》使我们懂得了什么叫漫画。现在，《龙珠》在欧美的人气是日趋上升，所以INFOGRAMES公司时实务地推出了这款游戏，这下《龙珠》FANS有福了，我想鸟山明爷爷（或许也没这么老）也笑得更开心了。

本作最显著的特点便是完全忠实于原著，所以熟悉原作漫画的人玩起来有一种特别的亲切感。看着熟悉的场景，熟悉的对话，熟悉的出场人物，自己的心又不知不觉被带到了那天真的童年读图时代，眼前又不禁浮现了这样的场景：三五个小毛孩子蹦上跳下，嘴里喊着“神龟冲击波”互相追逐嬉闹着，怀念啊！

尽管本作的画面还略显粗糙，尽管本作的操作还有些生涩，尽管它是一款美版二线游戏，但这一切对于《龙珠》FANS来说，都是微不足道的，您说不是吗？

——吉林　沈培峰

角色：10	操作性：7.5
画面：7.5	创意：8
音乐：8	移植度：——
情节：10	总评价：8.5
游戏时间：穿版	

GBA 新约圣剑传说

厂商：SQUARE-ENIX　类型：A·RPG　媒体：卡带



《圣剑传说》应该是许多GB玩家永恒的怀念了，相隔多年再次以“新约”的形式登陆GBA，真的是满怀感动。

作为一款A·RPG，动作要素应该是十分重要的环节，然而不知是否S·E多年没接触ACT了，战斗打击感显得极为生涩，有时候与NPC合力攻击一个敌人时更是感觉不到自己在出手。加之行动单纯缓慢的敌人，战斗便成了一种鸡肋。剧情上由于添加完善了许多枝节，反而使原先那种“主角是个无名的流浪剑士”感荡然无存，取而代之的反倒是复杂的人物关联。

SQUARE的美工向来都是数一数二的，即使在GBA上也能表现出美仑美奂的画面，相隔多年各方面的进化也颇能让人感到满意。双主角系统可以说是大的突破，可惜笔者更希望于能有多的隐藏要素。毕竟鸡肋式的战斗使玩家通关一次后还要继续进行一次80%基本相同的旅程似乎真会有些厌烦。

依旧是伤感的结局，依旧是那棵MANA之树……圣剑传说的光辉再次映出了大家多年的回忆，《圣剑4》期待中……

——吉林　刘赢征

角色：8	操作性：7.5
画面：9.5	创意：7
音乐：9	移植度：9.5
情节：8.5	总评价：8.5
游戏时间：12小时以上	

GBA 牧场物语·米奈拉鲁镇的伙伴们

厂商：VICTOR　类型：S·RPG　媒体：卡带



真是相见恨晚啊！没想到游戏这么好玩，玩得我都不睡觉了。“十一”期间哪也不用去了，在GBA上有滋有味地体验一下快乐的牧场生活，那真是再好也不过了。

说起牧场便会想到COWBOY（笑），游戏画面虽然有些Q，但玩起来一点也不含糊，像农具的使用和升级、动物的饲养、农作物的种植和采矿等都是有讲究的，开始时还有点手忙脚乱，好在游戏会有详细的提示，或者多往图书馆跑两趟，相信很快就会上手。

想经营好牧场玩家就要有耐心多动点脑筋，生财有道，但与小镇上的居民搞好关系是非常重要的，反正免不了破费一番，甚至可以与自己喜欢的MM结婚（万岁），总之游戏中最大的乐趣之一便是体会“白手起家”的成就感。

游戏在情节和对白上也非常有趣，不由得令人会心一笑，加上温馨而动听的音乐，真是其乐融融，通过女神也可与NEC联机，真是一款精良的游戏，平常没事看看中央台的农业节目，谁叫咱是“农民”呢！

——河南　孟勇

角色：8	操作性：8
画面：8	创意：9
音乐：8	移植度：——
情节：9	总评价：9
游戏时间：12小时	

GBA 召唤之夜·铸剑物语

厂商：BANPRESTOI　类型：A·RPG　媒体：卡带



《召唤之夜》？A·RPG？没错，眼镜公司的《召唤之夜》首次降临GBA竟然是A·RPG类型，这多少令人感到意外，同时也对其素质有些许怀疑，毕竟，BANPRESTO是以制作S·RPG而闻名的。

实际游戏时才发现，之前的疑虑都是多余的，游戏的画面和操作手感都异常出色。虽然是GBA上的游戏，制作厂商也是十分地用心，特别是运用了大量光影和半透明效果，使得画面看起来异常鲜艳，而且几乎没有锯齿。在操作上，游戏大胆借鉴了《传说》系列，使用简单的操作就能组合出各种剑技，武器打在敌人身上的感觉非常实在，很有力度。最为关键的是游戏在战斗进程中没有任何拖慢或其它不适的现象，爽快感大大提升，这比《幻想传说》要好上很多。

游戏的精髓是在“铸剑”两字上，拿着自己亲手打造的武器去消灭敌人，那种成就感是难以言表的。更不用说历经千辛万苦打造出强力武器的那种狂喜了。

本作虽说是一款二线游戏作品，却有着一流的品质，绝对值得一试！

——吉林　沈培峰

角色：8	操作性：9.5
画面：9	创意：7.5
音乐：8.5	移植度：——
情节：7.5	总评价：8.5
游戏时间：穿版	

GBA 传说的斯塔菲2

厂商：NINTENDO 类型：ACT 媒体：卡带



实在搞不懂，这么一个弊脚的动作游戏，任天堂居然还要推出第2作？居然还会大张旗鼓地做宣传？居然还有30万以上的销量？

首先是游戏那很不“容易”的操作，实在想不明白斯塔菲为何是如此这般行动的，不仅没有任氏ACT的爽朗，也没有精确的操作要求，感觉就是蜗牛超人的大冒险（汗！）。游戏似乎是想塑造出与《星之卡比》，肩的新角色，可惜无奈制作者理念无法给人任何出彩和值得留意的地方，加上平淡得不能再平淡的关卡，普通得不能再普通的画面……天啊，到底应该给人什么理由去玩呢？只有一个理由：可爱的主角！记得原先笔者强烈推荐友人购买《星之卡比》DX，结果友人称极不好玩，纳闷之际才发现友人买到的其实是本作的1代。

话说回来这样的角色倒不如做《口袋妖怪》的主力妖怪罢了，何必跑来ACT领域凑热闹呢！拜托，GC版的《全明星大乱斗2》千万不要出现斯塔菲啊……（FANS手下留情）

——吉林　刘赢征

角色：9	操作性：8
画面：8	创意：5
音乐：7.5	移植度：——
情节：7	总评价：7
游戏时间：3小时左右	

GBA 奇奇怪界

厂商：TAITO 类型：ACT 媒体：卡带



听说是一款原创大作，便找来小试身手，结果只留下了“巫女斗恶鬼”的印象。对别人谈起时，想来想去只好说是一个ACT吧。说是ACT的最主要原因，其实是因为几乎没有情节可言。但作为ACT，它在战斗上的表现实在是差劲。除了上下左右的移动以外，连跳跃和加速跑都没有，看来巫女们实在是该多锻炼身体了。至于攻击方式，则是近身挥舞招魂幡（……算是招魂幡吧……）、远程的符咒攻击，以及有限的超杀。而在面对boss时，仅有符咒攻击有效。此时则直接成了射击游戏，绕着boss兜圈子。至于游戏中的角色，登场的两个巫女只是符咒攻击方式上略有差别。至于那个狸猫，长相倒还可爱，近身攻击时“屁股向前平沙落燕式”用尾巴开路杀将过去的样子也令人捧腹。每关的boss则是雾天狗，雪女，八岐大蛇等经典角色，也是支持人进行游戏的动力，对日本神话有兴趣的玩家倒不妨一试。但是想追求动作游戏手感的朋友还是免谈的好。

——北京　风贺半藏

角色：7	操作性：8
画面：8.5	创意：5.5
音乐：7	移植度：——
情节：——	总评价：7
游戏时间：不到1小时就1周目	

GBA 加勒比海盗

厂商：DISNEY 类型：ACT 媒体：卡带



本作携迪斯尼新近拍摄的同名电影之势登陆GBA。令人惊奇的是，本作的发行商竟是鼎鼎大名的、让人想起某人相声的TDK公司……

不愧是DISNEY的作品，精美的卡通画面，略显夸张而不失细腻的人物动作，悦耳的背景音乐都将人带回到梦幻般的中世纪，这与众多粗犷有余而精细不足的欧美游戏形成鲜明的对照。

作为游戏的重点，格斗与海战在游戏中都有不俗的表现。和敌人短兵相接时，劈砍、刺击、格挡这剑招带来的是冷峻的气势，这感觉绝非那种闭着眼睛一通乱按就能取胜的游戏所能媲美。短枪的出现又给玩家以远程偷袭的快感，而有限的弹药又保证了我们的海盗不会喜新厌旧地转职成为火枪手。海盗生涯的另一个重要组成部分——海战，则对玩家的操作提出了挑战，驾船与炮击的操作充满了真实感，技巧也成了决定胜负的关键。

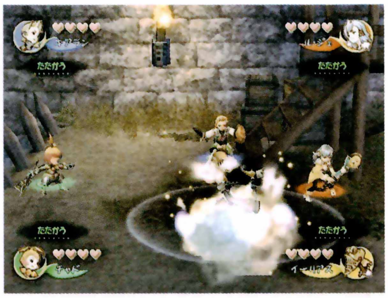
无论是外观还是内涵，这款游戏都无可挑剔，的确是上乘之作，也是喜爱迪斯尼的玩家的必玩之作。

——北京　西村勇

角色：9	操作性：7
画面：9	创意：6
音乐：8	移植度：——
情节：8	总评价：8
游戏时间：穿版一次	

GC 最终幻想·水晶编年史

厂商：SQUARE-ENIX 类型：A·RPG 媒体：DVD-ROM



可以毫不夸张的说，本作是本年度最受关注的家用机游戏之一，因为它是第一款在GC上出现的《最终幻想》系列游戏。

客观上来讲，本作的画面可谓是美到了极致，特别是光影效果的运用，给人一种眼花缭乱又不失自然的美丽感觉。制作者在画面细节上的处理也是极为用心的，最明显的一个例子就是在收集“米鲁拉之滴”的容器上面竟然可以清楚地看见角色的倒影，制作者的良苦用心由此可见一斑。

但是作为一款动作RPG游戏，本作的表现不是很出色，主要是因为必杀技和强力魔法都需要蓄力才能实现。一旦受到打击，蓄力就要重新开始。多少影响了打击的爽快感和流畅感。其实本作最重要的还是可以和GBA实现完全的联动，而GBA则可以当作GC的手柄来用，约上三五好友共同奋战才是真正的乐趣所在。

虽然有着水晶、魔法、莫古利等FF的招牌名词，但就是没有FF正统作品带给人的那种震撼与感动，有的只是一份恬静和喜悦。推荐！

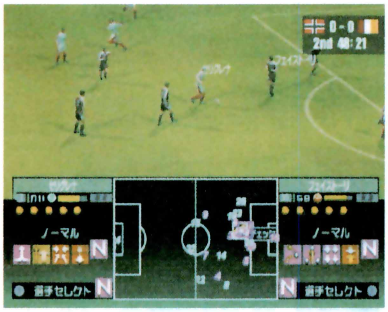
——吉林　沈培峰

角色：9	操作性：7
画面：9	创意：8
音乐：9	移植度：——
情节：7	总评价：8
游戏时间：20小时左右	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

PS2 足球监督FINAL FORMATION

厂商：KONAMI　类型：SLG　媒体：DVD-ROM



KONAMI制作的第一个经营类足球游戏，整体素质还是不错的。和“球会”系列不同，在本作中玩家仅仅是一个教练，不用关心俱乐部的死活，只需要好好履行合同、带队取得好成绩就可以了。

玩家在游戏中基本上是个旁观者，平时制定每个队员的训练方案，和队员谈心增加支持率，寻找俱乐部需要的队员，比赛的时候在宏观上指挥，对个体队员也能施加一点个人意志（听不听你的是另一回事）。

或许是足球经营类游戏玩得比较少的缘故，笔者一直都十分想换上世界足球·胜利十一人，教给那些不怎么可爱的球员如何去踢球（笑）。可能因为是初作而且仅仅是扮演教练这一职务的缘故，游戏的各种设定并不是特别的复杂，不过俱乐部和球员的非实名着实让人头疼了一把。

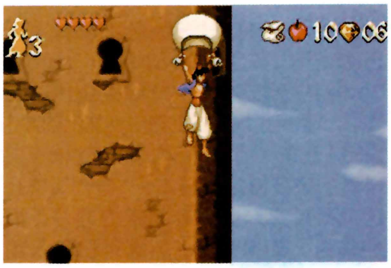
对教练员至关重要的支持度方面，游戏中赢球涨、输球跌的规则非常简单，也一直给玩家极大的压力和游戏的动力，还好，游戏里面不会出现齐声的“下课”和嘈杂的骂声……

——山东　于浩淼

角色：8	操作性：8
画面：8	创意：8.5
音乐：8	移植度：——
情节：——	总评价：8
游戏时间：不明	

GBA 阿拉丁

厂商：CAPCOM　类型：ACT　媒体：卡带



看到此作就有了闻到炒冷饭味的感觉。

这回的阿拉丁真是绝对的移植作，早在N年前，由同一个卡普空在FC上已经缔造了出来，反又在SFC上加强画面的动作性（另一种说法是阿拉丁先出现在SFC上，然后才被移植到FC上），现在竟然又在GBA上出现了。

不过这个冷饭实在炒得非常好。游戏画面与SFC版几乎没有区别（废话！！！），键位设定将“苹果”放到L键上，开始有些不太顺手，不过很快就能熟练操作。熟悉的游戏场景、熟悉的角色动作、熟悉的故事情节、熟悉的各个BOSS，差点让我这个当年狂热爱好阿拉丁的玩家感动得落泪。玩着GBA阿拉丁，回忆起当年在SFC上疯狂闯关、在FC上用“SELECT”键展开帆布的那种手忙脚乱，为了了解阿拉丁的故事，专门去买原著的VCD和原声带等等一系列情景，不由得感慨游戏的时代变化得太快了，尽管往日的那种乐趣已一去不复返了，但是美好的记忆是永远不会消失的。

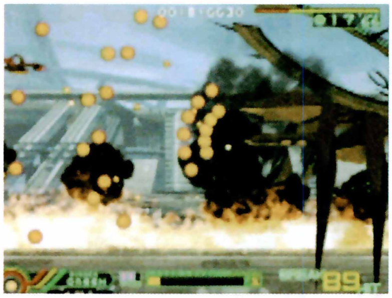
最后，热切希望更多的SFC经典在GBA上复活！

——重庆　菜马hmzcyh

角色：8	操作性：8
画面：8	创意：7
音乐：7	移植度：10
情节：8	总评价：8.5
游戏时间：翻版两次	

DC Border Down

厂商：Grev　类型：STG　媒体：GD-ROM



整体素质相当不俗的一款STG，久违的横版射击，伪3D的画面没什么特别出众的地方，BOSS爆炸时的效果很夸张，不过会伴随着一点跳帧。游戏的系统有一定的创新，没有蓄力攻击，点击是追踪攻击、长按是集中攻击，依次衍生了一定的战术性。

游戏进程很有创意地把每局都分成了三个版面，每一版面又都分别对应初、中、高级玩家的水平设计了三种不同敌人配置，初级死掉以后会进入中级版面接着游戏，依次类推，确实能产生长玩长新的效果，有效地延长了游戏的生命。制作方还是很有诚意的，DC版加了一个家用机版，版面配置几乎是全新的，完全可以当作一个同样系统的全新游戏。不过武器和机体的单调实在是一个遗憾，BREAK的HIT数也多少有些鸡肋。随着游戏的深入会追加官方的攻略演示，在其中能学到一些结合游戏独特系统后产生的和一般STG迥然不同的打法，受益非浅。

本作恐怕是DC上最后一部高素质作品了，只可惜大地集团应该不会像KOF2K2那样给本作出品D版了。

——???

角色：——	操作性：8.5
画面：8	创意：8.5
音乐：7	移植度：9.5
情节：7	总评价：8
游戏时间：3小时	

DC 格斗之王2002

厂商：PLAYMORE　类型：FTG　媒体：GD-ROM



当游戏做到连小修小补都难以为续还要不停地出续作或许也是SNK变相生存后的悲哀。

年年都要出一作KOF，而且每作的口碑和人气都渐渐下降一点，反反复复就是那么些东西却年年都拿出来不管是谁都是要烦的，只可惜SNK PLAYMORE现在也拿不出新东西来了，如果再不改改制作思路怕是再弄出来个PLAYMOR SNK也一样是要倒闭的。

那时KOF可就是悲剧的代名词了，游戏本身还是可以的，只不过是陈年的冷饭了，玩起来也没什么味道了，顶多也就是为了看看那几张并不是很喜欢的插画。本来觉得这种东西根本卖不出去肯定是要赔钱的，又想起来那块用了十多年的板子早就没什么成本可言了，出个家用机版卖一张就赚一张，不由感叹要赚钱确实也不难，只可怜当年在国内玩家中拥有无上地位的SNK现在也只能套个马甲赚点小钱了。

据说下一作的KOF终于要换成SAMMY的新基板了，希望能带给我们的不仅仅只是画面强化了一点后的KOF。

——山东　于浩淼

角色：8	操作性：8
画面：6	创意：6
音乐：7	移植度：10
情节：——	总评价：7.5
游戏时间：2小时	

超级机器人大战文化漫谈系列·伍·明镜止水词源考

明镜止水，恐怕大多数机战fans都是从《G高达》中多蒙的特技上接触这个词的。一阵金光后，被称作“黄金模式”的Hyper Mode启动，God高达便能如其名一样，展示出神一般的威力。“明镜止水”，就随着视觉上的冲击，深深印入玩家（观众）的心了。不过你知道吗，虽然多蒙被设定成日本人，但“明镜止水”这个词其实是我们老祖宗的词汇，而且还是成语。如果有人说是日本人创造的词汇，这绝对是典型的数典忘祖！（不会连这个词也被他们说是日本词吧？）

此典出自《庄子·内篇·德充符第五》，原文是“仲尼曰：‘人莫鉴于流水，而鉴于止水。’”字面意思是，孔老二发话啦，小朋友千万不要用正在流动的水来当镜子照哇，要用就用脑XX……哦，不是，是用静止的水来当成镜子。实际这是借孔子之口述说道家的观点，引申起来，所谓“明镜止水”就是形容能够以宁静坦诚的心情面对任何事物的一种心性境界。这就是公认的“明镜止水”的典故，其中虽然没有出现“明镜”的字样，但“鉴”本身就是镜子的意思，在这里活用作动词，意思为“当镜子照”。

有人以为“明镜”一词出自“明镜台”，这又是另一段故事了，也就是著名的“五祖传六祖，六祖永不传”。唐代，自达摩祖师以来，少林寺禅宗已传至五祖弘忍。弘忍为选择接衣钵的六祖，命寺僧各作一偈以试谁是真正的明心见性之人（相当于考试啦）。其大弟子神秀作一偈曰：“身是菩提树，心如明镜台，时时勤拂拭，勿使惹尘埃。”而舂米的惠能连写字都不会，只是口诵了一偈，托别人写出来：“菩提本无树，明镜亦非台，本来无一物，何处惹尘埃。”弘忍见到后，悄悄来到碓坊找惠能，以杖击其碓三下就走。惠能果然有悟性，三鼓之后五祖室，得传佛法与达摩所传袈裟。（有点像《西游记》里孙悟空学法的过程。）五祖曰：“昔达摩初来，人未之信，故传衣以明得法。今信心已熟，衣乃争端，止于汝身，不复传也。”吩咐惠能马上离寺南逃，并不再传，以后也就没了七祖、八祖……此后，惠能在岭南以顿悟开创南宗，被尊为禅宗南派之祖，后来一花五叶成为五派即临济、曹洞、法眼、云门、沩仰；而神秀主张渐悟，后为禅宗北派之祖，故有“南顿北渐”之称。这段故事中，惠能道出了佛的真谛，认为“菩提”、“明镜”都是心中所思。不过问题也就出在这里了，“明镜止水”一词源于道家，道家认为要修身养性、顺应自然，偏向朴素唯物主义，而不是主张“唯心”。“明镜止水”虽然是心灵的境界，但不是强调“明镜在心中”，而是强调像“明镜一样平静，坦诚面对外界事物”，是一种自然地面对世界的心情。因此，两者的“明镜”虽然意思相近，但所强调的重点



是不一样的。

也许这么说还有点缺乏说服力，我们不妨看看道家的其他说法，来印证一下。其实，老子和庄子的书中都喜欢用“水”来喻道，而水一般都来比喻某种物质的东西，而不是精神上的东西。如老子说“上善若水（《老子·八章》）”，《庄子·大宗师》还是借孔子的口说：“鱼相造乎水，人相造乎道。相造乎水者，穿池而养给；相造乎道者，无事而生定。故曰：鱼相忘乎江湖，人相忘乎道术。”最明显的，还要数《庄子·外篇·天道第十三》中的一段话，“水静则明烛须眉，平中准，大匠取法焉。水静伏明，而况精神。圣人之心静乎，天地之鉴也，万物之镜也。夫虚静恬淡寂漠无为者，天地之本，而道德之至。”这段话其实就和“明镜止水”要表达的意思差不多，说只有“心静”才能当成“天地万物之镜”，教会人们洞察自然、反观自我、体悟道德的无上妙法。可见，“明镜止水”是强调人们去观察世界、接受世界，而不是强调明镜是心中所生的虚幻。

也许还有人说，“止水”是《庄子》中的原话了，那么“明镜”呢，“明镜止水”这个组合呢？我可以很肯定地告诉你，“明镜止水”这个组合也是中国人定下的，不然就不叫“成语”。明代洪应明所著《菜根谭》中《应酬篇》就有“心体澄彻，常在明镜止水之中，则天下自无可厌之事；意气和平，赏在丽日光风之内，则天下自无可恶之人。”的说法。明代贺贻孙（1605—1688）所著《颜山农先生传》中也有这样一段：“罗公曰：‘弟子习澄湛数年，每日取明镜止水，相对无二，今于死生得失不复动念矣。’”可见“明镜止水”是地地道道的中国词汇，绝对不是舶来品。至于“明镜止水”是否与中国吴学有关，其实也有相关佐证。清朝康乾年间的梅花拳传人杨炳所作《习武序》中就有“圣人之心譬如明镜止水，无彻不照，事来随应，……深合时措之宜，切契内外之道”的说法，是独特的中国武术理论。说起来，这和多蒙的“流派东方不败”也很相似了，再说了，Master Asia东方不败本人也是中国人啊！反观《G高达》，通篇都是中国武侠电影名，如《笑傲江湖》、《东方不败》、《风云再起》、《天剑绝刀》、《狮王争霸》等等，可见日本人即使在现在，也在受中国文化影响呢！

文/白色亡灵

游戏小心境系列

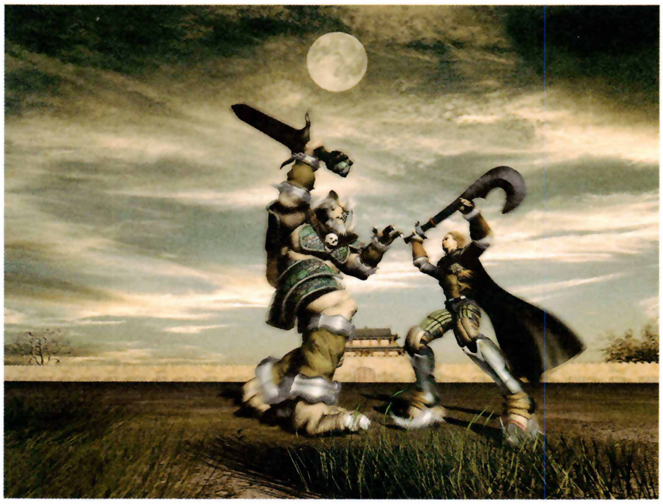
高山流水 臭味相投

被非典困在家里实在无聊的很，虽然两个月前买到了盼望多年的PS2，但是一个人玩总觉得缺了点什么。于是想起高中的几个同学，决定约在一起玩，他们虽然也都是喜好游戏的，但是目前都还没PS2。自己的优越感油然而生......

把PS2扛到同学家，本来以为会收到以前带来PS、SS一样的热烈欢迎，结果发现哥儿几个在围着电脑讨论着网络游戏里面的武器买卖问题。"这个道具我准备花50块和XX买......"做梦哦，我当初花了100多呢！"没辙，到别人家还只好我自己接PS2......

接好之后哥几个好不容易出来了，问玩什么游戏先。这次口径一致，WE。哥几个WE3之后就没动过该系列了，还好有我细心的讲解。我尽快在那哥几个睡着之前讲解完毕，开始游戏了。也怪我自大，老想自己露几手，结果哥几个意见大了，一位一语道破天机："哎，换游戏吧，知道你想表现一下，和我踢FIFA你和我现在一样惨。"得，想想也没说错......换游戏吧，还好装了直读可以玩D版......

接下来选中了灵魂能力2，由于都是以前在街机厅泡大的，格斗方面应该有点共同语言的。几位对动画赞不绝口，的确，玩PS2哪能不看画面啊。进入游戏后哥几个认为先要到训练模式练习一下，不然不公平。训练模式进入5分钟后退出，因为出招表一时也记不住，哥几个拿手柄也没以前那么利落了。对战开始，最贴切的词应该是大乱斗了......本来想用自己最熟练的香华演示一下，结果被乱刀逼在角落毫无还手之力......10分钟后把MM角色选用一遍之后决定换游戏......



这下要深思熟虑的好好选个游戏了，最后决定是ICO。LOADING时候我解释半天也没让哥几个弄明白是什么样的游戏，只好说是"生化危机柔情版"......进入游戏自己变成了活攻略，说的我叫一个口干舌燥啊......（其实我自己也没打通关呢......）。虽然哥几个对新颖的模式很感兴趣，但是还是挑出毛病了——视角不好。认为改成传奇那样的"3D视角"比较好。"那个算是伪3D吧？"我想争论下去，但还是没出口。

记得四年前高中毕业的时候，班上大半人都聚在一个人家里造反，围着一台SS和一台PS乐此不疲，一个KOF97可以消磨一个下午的时间。但是大学以后由于"中国特殊的国情"（此处省略N字，大家也都清楚）都没买新主机，但是电脑加宽带大家倒是人手都有。这样最直接的游戏来源也就是那些网络游戏了。

在此不是想再次争论TV和PC游戏优劣问题，这个问题也争不出什么。我想说的是每个人的爱好是自己的，就好比听音乐一样。某欧美乐队的歌你每次听时都感动的一塌糊涂，但是也许别人看来不如周XX。这和对游戏的取向一样，都是争不出优劣的。也许你想试图影响别人的喜好，但是只能做适当的引导，硬要逼别人喜欢什么只能适得其反。因为大家都有自己的生活空间，留点给别人空间也就是给自己留点余地。

所以自己也很想像以前那样和大家坐在一起握着手柄玩游戏，但能找到和自己臭味相投的知己真的是很难。

■北京　沙加

甄姬　游戏角色绝对通缉令

乘着353猛将传的东风，这几期我们来回顾一下三国中的人物。

虽说在正史和演义里都确有其人，但甄姬在我们的印象中似乎是个不折不扣的游戏角色，而非历史人物。这也难怪。笔者没读过陈寿的《三国志》，不知关于甄姬的内容有多少；而在已经加入渲染成分的《三国演义》里，对甄姬（甄氏）的描绘也仅有两段，一是登场，一是挂掉……至于具体细节，除了"玉肌花貌，有倾国之色"和一幅绣像就再没有其他；话只有可怜的几句，性格就更无从谈起了。总结起来，甄姬在原作中就如同天边的云彩，来匆匆去也匆匆，虽然算得上三国时代数得上的几个美女之一，但其形象却相当苍白。

但这些都不重要，重要的是，光荣借用历史史实和演义做文章的能力实在是太强了。应该是为了弥补魏国缺乏女性武将的缺憾，光荣就把甄姬从幕后请了出来，并且对她进行重新包装，把她打造成了一个"女王样"的角色。不管怎么说，甄姬的形象设计和作为武将的实用性都值得称道，至少比决战2里把荀某人弄成女性要强（不过魏国照样还是有个张姐在，寒……）。从女性角色性格的多样性分析，甄姬也确实填补了真三国无双系列以来妖艳型女性的空白（不过把大小乔搞成幼齿，也真亏光荣想的出来，再寒……）。

明明知道光荣擅长把历史剧改编成跨越时空的梦幻之战，明明知道353正是这梦幻之战的代表，但看着甄姬的造型，还是不由自主地对光荣把旗袍和吊袜带做进三国时代的创意和勇气敬脱帽礼……

■文：清一色



东游记 日文地狱 第24回

真打真打

星川明人

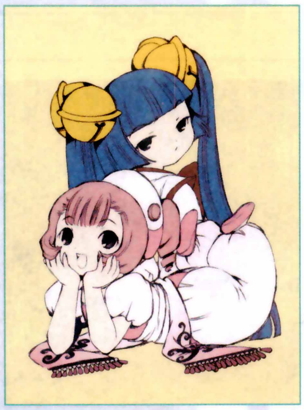


诸位，好久不见了，大家过得怎么样啊？有没有努力学习、天天向上咧？是不是有按时吃饭、按时休息咧？是不是有在拼命地打游戏咧……明人是过得很不错啊。每天清晨洗漱之后都会去看报纸，如果我的名字没有出现在报纸上，那么就去吃早餐，如果我的名字出现在报纸上，我一样要去吃早餐，我可不想空着肚子开工……

本次课我们还是讲假名，这次的5个假名是“な”行的“な（ナ）”、“に（ニ）”、“ぬ（ヌ）”、“ね（ネ）”、“の（ノ）”，罗马发音顺序是“na”、“ni”、“nu”、“ne”、“no”。

何者だ!?

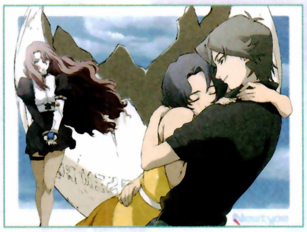
“何（なに）者（もの）だ！？”，“何”在日语中的意思就是“什么”，这里的这个“何者”就是“什么人”的意思，在动漫或者游戏中突然冒出来一个敌对的陌生人的时候通常都会有角色大叫到“何者だ！？”，意思就是“你是什么人！？”、“你这家伙是干什么的！？”之类的意思，说到这里就出现一个极其需要注意的地方——就是汉字千万不要写成“何物だ！？”，因为



“物”的发音同样是“もの”，写成这样的话就成了“这是什么东西！？”的意思。

に、逃げろ!!

“に、逃（に）げろ！！”，游戏或者动漫中常常出现的台词，就是“快跑啊！！”、“快逃命啊！！”的意思，用法就不用多说了。“逃げを打（う）つ，逃げを张（は）る”算是个比较特殊的用法，意思是“准备逃跑”或者“借口推辞”的意思。其他的类似的词还有“逃げ隐（かく）れ”，就是“逃



避”的意思，比如“决（けっ）して逃げ隐れは致（いた）しません”的意思就是“决不逃避”。“逃げ口（ぐち）”，这个词有三个意思，一是“太平门、非常出口”；二是“退路”的意思，例如“逃げ口を失（うしな）う”的意思，“逃げ口を考（かんが）える”则是“考虑逃脱方法”的意思；三是“遁词”的意思，例如“逃げ口を言（い）う”就是“说推卸责任的话”。

この狸亲父!!

“この狸（たぬき）亲父（おやじ）！！”，这句话的意思就是“这个老滑头！！”。“狸”在日语中的含义与中文相同，都是指的狸这种生物，但是在与其他词汇用在一起的时候通常表示的是“骗子、狡猾的人”或者“假装”之类的含义。例如“狸じじい”、“狸婆（ばば）”就是“狡猾的老头儿”、“狡猾的老太婆”的意思。而像“狸寝入（にいり）”这个短语就是“装睡、假睡”的意思。

ねね～

说起“ね”这个假名，运用最多的地方应该就是作为强调语气的“终助语”，或者说就是日本人的口头禅，什么“そですね”啦、“まったくね”啦之类的，这些都没有改变语句原本的含义。至于口头禅这类词汇其实还有很多，比较常见的就是“ね”、“よ”、“わ”这几个（其他地方口音的习惯姑且不算了）。在从前的日本，使用“わ”作为终助语的仅仅只有女性，完全不知道是以为什么，但是在现在的日本，终助语已经进入了混用的状况，也就是说不再有什么区分……同样还是不知道为什么，日本真是个奇怪的国家。

えっと……あの……

“その”、“あの”这两个词在日语中原本是“这个”和“那个”的意思，但是在日本人的日常交谈中却也常常出现这两个词汇，例如“あの，すみません”，这个短语的意思就是“不好意思”，前面的“あの”仅仅是口头禅或者引起他人注意。

[果然时间停止]



地狱告示板

1、近来有很多读者提议在每期《日文地狱》中附上全部的假名音图，但是由于版面以及课堂内容所限，在初期假名的课程全部完成之前是没有可能了，但是在之后的课堂中明人一定会听取诸位看官的意见，在此之前还请大家多多原谅。

2、细想之下，在名曰《电子游戏软件》之杂志社骗吃骗喝已达一年之久，虽说未曾怠慢工作但也着实毫无成就可言，为此，叩首谢罪。长久以来感谢诸多看官及小编众对白痴明人的鼓励与容忍，之后明人定会奋发图强并努力向上，望诸位继续监督，如有白痴之处，还望不吝赐骂，再次叩首以谬表谢意并祝诸位无敌。

■责编/宇部

流行巴士GO!

ANIME (DVD) 带你浏览最新面世的日本卡通作品

「拜托了」的制作小组 再次打造的恋爱动画



↑3个拥有同样照片的人开始了复杂而微妙的同居生活…

如果有血缘关系就是亲人，如果是外人的话就成为恋人……描写3个抱有这种复杂心态的高中生共同生活的超高收视率恋爱动画终于也推出DVD了。该豪华BOX套装不仅收录了全部13集动画，更附赠原声CD，收藏价值极高。



←很多前作《拜托了，老师》中的熟悉角色也会登场。



STORY

一直不断寻找亲人的高中生神城麻耶某天遇到了2个持有和自己同样照片的女孩，宫藤深衣奈和小野寺桦恋。她们两人中只有一个人是自己的亲人，而另一个则是没有血缘关系的外人……在亲情与爱情，可以爱与不可以爱的矛盾暧昧关系中，3个人开始了奇妙的共同生活。

十二国记 风之万里 黎明的天空 第五卷



10月16日 发售

■MOE■4800日元■75分钟■'02年制作■单面2层■4:3■立体声/杜比数码



该系列的第5卷描写了铃、祥琼两位少女与庆王·阳子的故事。

原作销量累计高达460万套！超人气异世界幻想巨作

该作改编自小野不由美的异世界幻想小说《十二国记》。原作自从'92年发表了《月之影 影之海》以来一直在不定期地发表续篇，现在该系列合计共已发行了9册。这部历史小说以架空世界"十二国"为舞台，塑造了一个细致的世界观并活灵活现地描绘出众多个性丰富的登场人物。虽然我们还无缘一见该作的中文版，但大家可以通过传达出原作风格的动画来领略那种独特的氛围。

迷失在异世界的女子高中生，将如何成为一国之主…

平凡的女子高中生"阳子"背负着沉重的命运。



在《风之万里 黎明的天空》中，大家所喜爱的半兽"乐俊"也将再次登场。



GUNFRONTIER DVD-BOX



8月22日 发售 TV动画

■7张组■30000日元■本篇32分钟+影像特典/盘面一层■'02年作品■监督：善聪一郎■原作、总设定、监修：松本零士

哈洛克等一干我们熟悉的角色们大显身手，重新回归松本零士世界原点的动画作品。该套装同时还将附赠明信片及海报，绝对值得购买收藏。

银河天使AA1



8月22日 发售 TV动画

■BANDAIVISUAL■5800日元■本篇55分钟+影像特典/盘面一层■'02年作品■监督：高柳滋仁■配音：新谷良子/田村由佳利/泽城美雪/山口真弓

人气美少女SF动画的后半部分"AA(DOUBLE EYES)"DVD化。该动画的少女角色形象清新可人，人设部分的工作由藤田麻理子负责，一共收录4集。

怪盗圣少女 DVD-BOX 1



8月22日 发售 TV动画

■BANDAIVISUAL■27800日元■4张装■本篇520分钟+影像特典/盘面二层■'95年作品■配音：樱井智/井上喜久子/冈野浩介/永岛由子

平时是见习修女的普通中学生羽丘美芽，另一个身份竟是传说中的怪盗！这部动画曾在我国反复播映，对于喜欢该作的观众而言，这次的DVD版仍然有值得一看的必要。

魔法的偶像 PASTELYUMI DVD COLLECTION BOX



8月22日 发售 TV动画

■BANDAIVISUAL■42000日元■5张装■本篇618分钟+影像特典/盘面二层■'86年作品■监督：鸭野彰■配音：志贺真理子/水岛裕/坂本千夏

这个套装同时收录了全部25集的电视版以及OVA《魔女俱乐部4人组 从A空间来的ALIEN X》。该套装还内附24页的小册子，不由得让人垂涎欲滴啊。

电子游戏软件 GAME SOFTWARE 全硬件新作游戏发售表

ALL GAME SOFTWARE SCHEDULE

Dreamcast
Playstation Playstation2
NINTENDO GAMECUBE
GAMEBOY GAME BOY ADVANCE
Wonderswan



天语：电脑大中木马。一朋友发来的QQ信息上有个网址，打开一看是照片，于是中木马了。天语虽然是彻底的PC白痴，但毕竟知道杀这种无聊的东西不靠杀毒软件而靠木马克星。嘿嘿！

发售日	中文名称	日文原名	类型	厂商
PLAYSTATION 2				
11月13日	BUSIN 0 Wizardry Alternative NEO	BUSIN 0 Wizardry Alternative NEO	RPG	ATLUS
11月13日	LOVE · 炸裂!5 · 网球机器人叛乱	ラブ★スマッシュ!5～テニスロボの反乱～	SPG	D3
11月13日	★ 洛奇	ROCKY	SLG	SUCCESS
11月13日	激指2	MYCOM BEST 激指2	TAB	每日放送
11月20日	★ 化解危机3	タイムクライシス3(ガンコン2同捆)	STG	NAMCO
11月20日	くまうた	くまうた	ETC	SCE
11月20日	MOTIBRIBON	モジブリボン	ACT	SCE
11月20日	★ 新世纪福音战士2	新世纪エヴァンゲリオン2	SLG	BANDAI
11月20日	thd GATEWAY	ゲッタウエイ(the Getaway)	ACT	CAPCOM
11月20日	★ 鬼武者 · 无赖传	鬼武者 · 无赖传	ACT	CAPCOM
11月27日	★ 山脊赛车进化版	R:RACING EVOLUTION	RAC	NAMCO
11月27日	Q版赛车4	チョロQHG4	RAC	TAKARA
11月27日	★ 三国九	三国志IX	SLG	KOEI
11月27日	★ 大众高尔夫4	みんなのGOLF 4	SPG	SCE
11月27日	★ 分裂细胞	トム・クランシーシリーズ スプリンターセル	ACT	UBISOFT
11月27日	★ 妖精战士AlterCODE	WILDARMS AlterCODE	RPG	SCE
12月4日	★ 超级女忍	Kunoichi—忍—	ACT	SEGA
12月11日	新世纪GPX超级方程式	新世纪GPXサイバーフォーミュラ The Road To THE ZERO (暂)	RAC	SUNRISE
12月11日	★ 生化危机网络版	バイオハザード アウトブレイク	AVG	CAPCOM
12月18日	GROWLANSER3	グローランサーIII(Atlus Best Collection)	RPG	ATLUS
12月18日	德比赛马2004	ダービースタリオン 04	SLG	ENTERBRAIN
12月18日	GROWLANSER IV(通常版/限定版)	GROWLANSER IV ～Wayfarer of thetime～(通常版/限定版)	RPG	ATLUS
12月18日	★ HYPER街霸2 · 十五周年大礼包	ハイパーストリートファイターII アニバーサリー エディション スペシャル・アニバーサリー・パック	FTG	CAPCOM
12月18日	前线任务 · 4TH	フロントミッション フォース	SLG	SE史爱
12月18日	信长的野望 · 苍天录升级版	信长の野望 苍天录 with パワーアップキット	SLG	KOEI
12月18日	德尔塔 · 湾岸战争1991	コンフリクト デルタ 湾岸战争1991	ACT	CAPCOM
12月18日	火车模拟器+电车GO!东京急行编	TrainSimulator+电车でGO! 东京急行编	SLG	音乐馆
12月18日	★ SNK对卡普空	SNK VS. CAPCOM SVC CHAOS	FTG	SNK PLAYMORE
12月18日	★ BATTLE GEAR3限定版	バトルギア3 初回限定版	RAC	TAITO
12月25日	★ 武刃街	武刃街(BUJINGAI)	SLG	TAITO
12月	★ 索尼克英雄	ソニック ヒーローズ	ACT	SEGA
12月	德比赛马!	ダビつく3 ダービー をつくろう!	SLG	SEGA
2004年春	★ 装甲核心 · 团结	ARMORED CORE NEXUS	ACT	FROM
2004年春	世嘉时代2500日元系列 · 冲破火网	SEGA AGES 2500シリーズ アフターバーナー (暂)	STG	SEGA
2004年春	世嘉时代2500日元系列 · OUTRUN	SEGA AGES 2500シリーズ アウトラン (暂)	RAC	SEGA
未定	★ 异度传说2 · 善恶的彼岸	ゼノサーガ エピソード II 【善恶の彼岸】	RPG	NAMCO
未定	★ 樱大战5动作版	サクラ大战5 Action (暂)	ACT	SEGA
未定	★ 樱姬锦绘卷	樱姬锦绘卷	ACT	SEGA
未定	★ 樱大战物语	樱大战物语	AVG	SEGA
未定	★ 梦幻之星2	ファンタシースターII ～还らざる时の终わりに～ (暂)	RPG	SEGA
未定	★ LAST BRONX东京番外地	ラストブロンクス/东京番外地 (暂)	FTG	SEGA
未定	★ 降魔	KOUMA/降魔 (暂)	AVG	SEGA
未定	★ 樱大战5	サクラ大战5 ～さらば爱しき人よ～	AVG	SEGA

NINTENDO GAMECUBE				
11月7日	★玛莉赛车·双冲	マリオカート ダブルダッシュ!!	RAC	NINTENDO
11月7日	疯狂摔跤	レッスルマニア19	SPG	YOX
11月13日	哈里波特大冒险	ハリー・ポッター クイディッチ・ワールドカップ	未明	EA
11月21日	★口袋妖怪博物馆	ポケモンコロシアム	ETC	NINTENDO
11月21日	星球大战	スターウォーズ ローグ スコードロン3	STG	EA
11月27日	★R赛车进化版	R:RACING EVOLUTION	RAC	NAMCO
11月27日	★文化力量	ガチャフォース	ACT	CAPCOM
11月27日	★梦幻之星3	PHANTASY STAR ONLINE EPISODE 3 C.A.R.D Revolution	RPG	SEGA
11月28日	★玛莉聚会5	マリオパーティ 5	TAB	NINTENDO
11月28日	徽章机器人	メダロットBRAVE	RPG	NATSUME
11月28日	龙珠Z	ドラゴンボールZ	ACT	BANDAI
12月4日	古惑狼4·魔神力量	クラッシュ・バンディクー4 さくれつ!魔神パワー	ACT	KONAMI
12月4日	★荣誉勋章	メダル オブ オナー ライジングサン	ACT	EA
12月4日	PC原人	PC原人	未明	HUDSON
12月5日	BATEN KAITOS	バテン・カイトス 终わらない翼と失われた海	RPG	NAMCO
12月6日	海底总动员	ファインディング・ニモ	未明	YOX
12月11日	桃太郎电铁12	桃太郎电铁12 西日本编もありまっせ-!	TAB	HUDSON
12月11日	哈里波特·智者之石	ハリー・ポッターと贤者の石	AVG	EA
12月11日	卡诸瓦岛·惊异大地	カイジュウの島~アメージングアイランド~	未明	SEGA
12月11日	德比赛马3	ダビつく3 ダービー马をつくろう!	SLG	SEGA
12月12日	★大金刚	ドンキーコンガ	ACT	任天堂
12月18日	梦幻电视台	ドリームミックスTV ワールドファイターズ	未明	HUDSON
12月18日	★索尼克英雄	ソニックヒーローズ	ACT	SEGA
12月18日	滑雪3	SSX3	SPG	EA
12月18日	高桥名人の冒险岛	高桥名人の冒险岛	ACT	HUDSON
12月25日	★极品飞车	ニード フォー スピード アンダーグランド	RAC	EA
12月	米奇与米妮·魔法与追逐	ミッキー&ミニー トリック&チェイス	未明	CAPCOM
12月	海贼王3	From TV animation ONE PIECE グランドバトル!3	ACT	BANDAI
12月	★火影忍者·激斗忍者大战2	NARUTO-ナルト-激斗忍者大战2	ACT	TOMY
GAMEBOY ADVANCE				
11月14日	★元气的史莱姆·冲击的尾巴团	スライムもりもりドラゴンクエスト 冲击のしっぽ团	未明	SE史爱
11月21日	★玛莉与路易RPG	マリオ&ルイージRPG	RPG	NINTENDO
11月21日	猜谜人·海人的猜谜	パズにん~うみにんのパズルでにむ~	PUZ	METRO JAPAN
11月21日	意外的冰炭岛·海贼出现之卷	ひょっこりひょうたん岛 ドン?ガバチョ!海贼あらわるの巻	未明	MTO
11月21日	米老鼠与唐老鸭	ミッキーとドナルドのマジカルクエスト3	ACT	CAPCOM
11月27日	★SD高达G世代A	SDガンダムGジェネレーション アドバンス	SLG	BANDAI
11月28日	★F-ZERO猎鹰传说	F-ZERO ファルコン传说	RAC	NINTENDO
12月4日	明天的乔·熊熊燃烧	あしたのジョー まっ赤に燃え上がれ!	未明	KONAMI
12月4日	★古惑狼2	クラッシュ・バンディクーアドバンス2 ぐるぐるさいみん大パニック!?	ACT	KONAMI
12月4日	口袋力量职棒6	パワプロクンポケット6	SPG	KONAMI
12月4日	大家的王子殿	みんなの王子样	未明	KONAMI
12月4日	★SONIC BATTLE	ソニックバトル	ACT	SEGA
12月4日	冒险游记	冒险游记プラスターワールド 传说のプラストゲートEX	RPG	TAKARA
12月5日	希尔巴尼亚家庭·妖精之杖与不思议之木	シルバニアファミリー 妖精のステッキとふしぎの木 マロンイヌの女の子	未明	EPOCH
12月11日	哥斯拉怪兽大乱斗A	ゴジラ怪兽大乱斗アドバンス	ACT	ATARI JAPAN
12月11日	鬼太郎危机一发·妖怪列岛	ゲゲゲの鬼太郎 危机一发!妖怪列岛	未明	KONAMI
12月11日	炸肉饼3!格拉尼王国之谜	コロッケ!3グラニュー王国の谜	未明	KONAMI
12月11日	任性妖精·对战魔法球	わがまま☆フェアリー ミルモでポン!~8人の时の妖精~	未明	KONAMI
12月12日	★超级大金刚	スーパードンキーコング	ACT	NINTENDO
12月12日	★洛克人EXE4·蓝月	ロックマンエグゼ4 トーナメントブルームーン	ACT	CAPCOM
12月12日	★洛克人EXE4·红日	ロックマンエグゼ4 トーナメントレッドサン	ACT	CAPCOM
12月12日	卡片迷你游戏	カードキャプターさくら~さくらカードDEミニゲーム!~	TAB	TDK CORE
12月18日	★铁臂阿童木·心的秘密	铁腕アトム アトムハートの秘密	ACT	SEGA
12月	金色的Gattshubell!轰鸣吧!友情的电击	金色のガッシュベル!!うなれ!友情の电击	未明	Banpresto

玩游戏多年，得一道理：游戏不过只是游戏罢了。只有MD如何？全机种制霸又如何？高手如何？菜鸟又如何？玩得开心就好，其他不重要。而且游戏只是生活中的一部分。（青岛 周鹏）



硬盘分区时遇到不可逾越的困难，经过变通才得以解决——实战中发现，所有分区的工具都是瞎扯淡，只有XP自带的磁盘管理好用，还巨快。现在用正版OS，加中文包，已经集成了SP1，升级无忧。

本期龙哥提示情报：重回游戏，准备攻略

天语正打算重新返回游戏，回头给大家奉献一篇攻略如何？

●本人从小学开始看电软，可以说是看着电软一天一天的成长，看着电软一次一次的改变。说真的，电软现在是越来越不好看了，这可能是电软长大了，必须像成年人一样要对自己的言行负责。不能 再像以前一样想说什么就说什么了！想当初我和我的那些朋友都是因为电软的另类而喜欢上她的，而当电软变成大众情人的那一天，也就失去了在她最坚难的时候还坚定不移地支持她那些跟随者的一天。电软的变化让我的那些朋友都有一些痛心和遗憾，没有想到电软会抛弃我们。要知道我们在小学的时候要在很少的零用钱里面节省出来买她的期刊、合订本和典藏本。而我们也都因为如此而被家中的父母责难。现在我的朋友中只有我一个人还在买电软，而我现在没有一台游戏主机，我现在只玩pcgame。说真的我要感谢软体动物，正是因为他我才接触到了pcgame并喜欢上了pcgame，还找到了自己喜欢的游戏类型。现在人长大了，懂事了很多，没有什么好游戏和坏游戏。只有你喜欢的和不喜欢的游戏！（李晓曦）

▲1、巧了，明天我正好儿要去和软体动物吃涮锅子。至于电软本身，我不可能胳膊肘往外拐，偏听偏信你一家之言，你这就是胡扯，乱讲。你的意见可能代表了一小撮儿死硬玩家，你们总是想看“畅所欲言”、“个性强烈”、“重度研究”的杂志。但我想提醒李读者的是，“大势”。这里我能刊登你的来信，算是对你的精神支持，并祈祷你能继续选择电软。

●龙哥你好：

1、我对N-GAGE已关注许久了，不知大陆会不会卖呢？如果没的话，我托人从香港带回来的能在国内用吗？

2、我很喜欢罗技的新GT4方向盘，不知什么时候才有的卖啊？大概会是多少大洋？还有就是该方向盘是USB接口，不知能否用在PC上？若能，那驱动上哪找？还有就是我最近上街时无意中看到在书报亭有卖香港版的FAMI通，令我大吃一惊的是书上贴着“44RMB”的字样，晕。不知是否合算。

（上海 SlayerSnake）

▲1、N-Gage手机的水货中国到处卖，拿来就打，拿来就玩，这是基于3650架构的手机，花样儿不少，因为装着赛班OS，因此看rm流媒体应该是可行的。4096色，完全开放式系统，TFD屏，有机会给大家介绍介绍。2、USB接口？我还真没太注意。不过GT4的方向盘可能会有专门的PC版本。PS2的不可能用在PC上吧？3、你觉得合算就行了，莫问我。

●2003-10-19 11:08
sunting911162@sohu.com
标题：50000型BB的问题，急！
收信：uni41@sohu.com

前不久入手了50000型BB，但最近总是上网连接到一半就死机了，怎么回事？如上光荣的网站到72%就死了，有时候进去了，但进入GAME就死了，上其他的网站也有时能上，有时不能上，我怕是不是PS2坏了，我用的是ADSL，已经提速到1M，我只有一个端口，所以插进插出比较频繁，这样是不是容易坏呀？老哥一定要帮我呀，跪谢！

▲跟你的网线接口关系不大。时连时不连，我看倒像是端口映射的问题，不过呢，你既然是到户ADSL，肯定拥有独立IP，并不碍事。我觉得你在用PS2上网时，应该把网络安装盘里的有关内容都设置好，然后再游戏。

●天师你好：

1、我本想买39001型，（听说美版机质量稍好）但Js说现在有新到的39007台版的挺好，价格比39001还贵100元，其原因后者新到的翻新几率比前者小，我想问一下是不是后者真比前者更让人放心。

2、是买改好直读的机型，还是现场该机为好？

请您一定在百忙之中抽出时间答复，小弟将不胜感激！

（南昌 万明 2003.10.16）

▲1、也许吧，呵呵，这就看你运气了。2、谁给您现场加啊，一般都是现成的，这个关系不大。其实就算你买全新PS2，早晚也会修光头，因此我觉得大家就狠狠用之即可。

●天师：你好！

在下有个小问题想请教天师大人，希望阁下不吝赐教，偶有台37000型PS2，遥控器还不太会用，各个功能键都是用英文表示，俺看不懂。望天师能予讲解一下，拜托。（黑马 10月10日）

▲就算你真的不会用，也可以胡乱实验，然后不就会了么。

●1、今年20期的电软送的电击里面的双人组足球决赛队战的是葡萄牙，但是解说的是西班牙？原因何在？

2、艾尼克斯的魔力宝贝，很多中国玩家都知道，但是不一定知道DQ，为什么电软不介绍一下？

3、现在史克威尔和艾尼克斯合并了，魔力宝贝在中国比较成功，不知道他们有没有计划把FF11在中国找个代理商？ （于海洋）

▲1、伪非的真正定义是：伪玩家、非玩家。天语发明这个词这么长时间，不少朋友的理解还不够深入。显然，解说员是伪非。但也不排除大象他们操劳过度，发生台词弄错的情况。天知道，我不喜足球。2、介绍啥？要介绍魔力还是DQ？前者我们不在行。3、我想FF11不可能有国内计划。

●龙哥你好：

1、在我买入第20期电软的时候，我终于可以买PS2 50000型啦，其实我早有30000了。但是我在电击收藏里看见你们都在玩FF11，我的心就像被已纳迪尔大陆钩走一样，也没什么心情玩单机游戏了。呵！50000型的全套大概要多少钱才合理？2600

2、玩FF11不是要日本的家庭住址吗？但是我家没人在日本啊，你能否帮我提供一个地址？小弟先谢了！请找达人，偶不行。

3、另外我对我们的太阳限定版主机很感冒，听说机体下的红色很容易褪色是吗？请龙哥一定要回答我全部问题啊。无所谓啦！

4、还有能不能把我的QQ号登



玩具饕餮·藤子不二雄A的世界大型盒装食玩

这次为大家带来的是藤子不二雄A的世界大型盒装食玩。2003年FURUTA出品，全8种，包括大家熟悉的作品“怪物太郎”中的“吸血鬼德吉拉和狼人”、“怪物太郎和弗兰肯”以及“木乃伊和铃木君”共3个场景；“忍者HATOLI君”中的“伊贺忍者与肯”、“甲贺忍者和影千代”以及“伊贺忍者弟弟和狮子丸”共3个场景“笑人”中丧黑福造的“魔之巢”场景，“专业高尔夫一猿”中的天才高尔夫少年猿的场景。该套食玩不仅尺寸超大，颜色和造型在同类产品中都拥有出类拔萃的品质，值得推荐。

以上由北京模玩两可玩具模型专门店提供（010-65282550）

www.how-2-play.com

出呢？我想多认识些电玩达人。

（安徽蚌埠 QQ：4394903）

●天师：记得一次你在杂志说PS2手柄的小摇杆儿坏了可以修，请问如何修理？我的手柄左摇杆儿连电，你不用它自己都瞎晃悠，还有治吗？

（天津静海 乱七八糟）

▲我还真去过静海，老早以前的事了，睡过火炕。晚上抬头看满天的星星，大得吓人，亮得吓人，多得吓人。此一幕一辈子忘不了。不知现在那里的环境怎么样了？

●iloveyoucaihong@163.com

标题：XBOX问题，老大帮忙

为了响应天师老大的号召，小弟于近日以1850邮购了一台港版XBOX，中文界面，电源直插，说明书是英韩中三语，底部的MFG.DATE是2003.3.15但光驱托盘并非贵刊所说的多了两个圆孔。记得贵刊在XBOX DIY之路这一文章中说过，港版和台港比其它版本多了两个圆孔的。那这是否证明我这台港版是假的？或者说光驱被黑心的JS换掉了？

小弟买XBOX超大半是为了光环，现正奋力攻克中，果然如天师老大所说，好玩至极。可惜中文配音不是很完美，感觉配音演员没有投入角色当中。

写太多怕累了老大的眼睛，在这里祝老大国庆节快乐！殷切期盼老大的回复！

▲是这样，制品规格的变更一般都不在说明书中过多解释。发布时的“圆孔”，不能作为你判断事实的准则。HALO推荐美版，而不建议玩配音版。你选择XBOX是非常明智的。

天师：

有传闻<世加拉力3>将在PS2上推出后，第二天，也就是国庆节那天，我买了台PS2，由于是叫老板装好直读后我再过去拿，所以并没有看到所谓的一次性开机画面，因为时间太紧，并没有认真的观察机子的外形，回来时发现盒机不对号，机子后方的风扇居然有灰尘，我现在好担心，估计是翻新机，在游戏当中有几个问题需要向你询问，还望给个答复！

1：如果真是翻新机的话，一般多久会出问题??让我也有个心理准备！

2：偶而开机时，居然有读不出盘的现像，我怀疑是操作不当的原因，PS2上是否有操作不当这一说法??

3：读大多数盘时（D版），声音都很正常，唯有个别像猛将传，读盘声巨大，偶而还有死机情况发生，我就按开碟仓，居然还可以继续游戏，而且超正常，这样，这样是否会对主机有害？

本来是下定决心要买XBOX的，上面的世加游戏都是我的最爱，但没办法，我的爱好太广泛，

◀“水”产品经常盒不对号。大势如此，你也不必担心，坏了再修。1、天天地板，半年不成问题。2、偶尔一次开机未读，无妨，重试。3、读盘响与烂盘有关。开仓时，内存里有料故不停。

日期 2003-10-15 13:40

来源 xxxheat@sohu.com

>> [加入地址簿] >> [拒收此用户]

标题 还我重度研究！

收信 uni41@sohu.com

选择内码：--选择下列内码-- 下载信件内容 <<前一封 后一封>> 返回

难道是GAME ARTS没大手笔，SEGA不做梦美你的重度研究就做不下去了？！

HALO？！阳光马力？！VF4E？！甚至SEGA RALLY2都可以嘛！

“诗言の小生”不是说把SEGA RALLY2的SUPER SS究級影象传给你了吗？强烈要求恢复重度研究！

→阅。但是呢，大家光喊叫是没有用的。当今玩家喜欢休闲，再说了，销量万岁嘛！等天师我先从XBOX和GBA上找找看再汇报。

天师：

听好了，下面的话可能很难听，你生气了我也不会怪你，因为我这次就是来砸“龙哥热线”的招牌的。

妈的，你到底是怎么来回答读者问题的，你有病啊！花了那么多地方列出读者的问题后，就随便写了那么两句蒙混过去，什么“骑龙者这种游戏你可以不玩”啊，[redacted] 人家问你什么？你回答什么？还有那个“中文版RPG还打不过去？没劲。”你回答一下会死啊！你不会那么小气吧！是失恋了还是被人甩了？[redacted] 贱！

你倾任派也不用倾的那么厉害吧，你可是杂志的编辑啊，PS2进入中国有没有戏你现在就知道啦，不会吧，你是干哪行的，兼职神棍啊！妈的！[redacted]

你自己买到了水货就硬要那么肯定说别人买的PS2是旧的，干嘛？心理不平衡啊？你到过他家，还是他去过杂志社啊？你连见都没见过他的PS2就乱说，我看你真的是兼职神棍的！垃圾！

干嘛！生气了是吧！哈哈，告诉你，你有种就把我的这封信登在“电软”上，让读者们来评评我是否说错了，我的E-Mail也要登出来，有意见的话尽管放马过来。

不爽是不是？告诉你，给我办好“龙哥热线”，不然你就去死吧！垃圾！

◀意见我照单全收。不过呢，上期已经解释过了——你写此信时，想必还未拿到122期电软。信是登在电软上了，但我要声明，我可不是连滚带爬说什么就是什么谁能不害怕的南郭先生。知你非恶意。

天师你好：我是你忠实的读者小车，在这里我想问问内地玩家玩FF11的月租费是多少。

◀人民币100元。

天师你好，废话不说，杂志上提到的SMS卡的市场价是多少？（请标明容量）在下急于购得，原因是自己的正版口袋妖怪红宝石已有83只妖怪满级，游戏时间已无法计算，（超出默认最大值）惟恐重蹈总帅的覆辙。花费如此多的时间在一款RPG上还是头一次，也是实属无奈，更为沟通感情。（GF是超级妖怪迷，她也害怕她的蓝宝石有同样的遭遇）

在下钟情于XBOX,疯的技术也算了得，另：有请天师推荐几部XB重度。（只有阁下最对我路）除HALO外，最好三部下，一部更好，我没安直读。

以下内容纯属与天师私聊，向阁下郑重推荐德国歌特音乐，相信每一个不听流行乐、不玩垃圾游戏的人都会喜爱摇滚乐。电影方面首推马丁.斯科塞斯作品，与罗伯特.德尼罗的合作天衣无缝。让那些只听流行音乐、只玩盗版游戏的无脑青年们沉迷吧。我只爱摇滚，只玩重度，只看老电影。（如天师有意欣赏请抽空给在下回信，自当献上个人最爱。）

▲1、备份记忆可以理解。最近我一直在捣鼓电脑，损失一个23G的硬盘分区，就算有备份，但没想到还是出问题了。俗话说有备则无患，你需要这个SMS，而且主动的来信交流，应该是满足抽奖对象的条件，我送你一个算了。市场价格，我觉得大家还是应该看看电新25期，买一本看吧。我计划外打算送电新支持者两个。

罗拔德有癌，他的铁面无私与西科塞斯的纽约黑帮看过。我也是最强怀旧派。

龙哥你说，用摇杆，是你说的ASCII(FT2)好用，还是VF4专用摇杆好用用来打VF4哪个好呢？（大概价格您知道吗？）

◀FT2要好很多。360元。我的FT2已经卖给天津的一位玩友了。

天天：

你好！

前几期电软上说邮购赠送的CD盒8月底可以收到，但现在已经快10月了我还没收到。电软是不是为了让更多的读者邮购做的假广告？（我想应该不是）我在电软上看你送那位读者一块GBA镜面，你能送我一块吗？我们这没游戏专买店，所以要买几块钱的配件都要邮购很麻烦。（不送也没关系，我只是随便说说）

——§梦幻の星§

◀CD包正在赶制，镜面我手头没有，请买正宗货。

龙哥：你好！我是贵刊骨灰级读者.贵刊自"电玩集中营"自现在我均有收藏.看到贵刊日见成熟，众编辑经验值不断上升，更加割舍不下每月两次的见面.今年九月时本人一直使用两年的爱立信T28不幸寿终正寝.多方比较后更换为联通新时空CDMA-1X制式手机，型号为LG-8280.现希望贵刊能加入一些关于手机游戏及软件的介绍栏目，最好是CDMA制式的.我和同事所用的MOTO T720i比较了上网速度和下载软件的速度，发现GPRS和CDMA1X相比要逊色不少.如果编辑部里哪为要换手机的话，本人强烈推荐联通.另外，历史博物馆到十月十二日有动漫展，相当不错，贵刊为什么没有相关报道呢?附上我用手机拍下的照片.以上建议请考虑.

大量邮购本社书刊的投诉，请打电话给发行部查询。另，SMS数量极少，抽奖结束。

升级内存成功，分区成功

大家在对硬盘分区进行操作时一定先备份

COMBO好用，马上战斗

标题 求教天师！

收信 uni41@sohu.com

选择内码：--选择下列内码-- 下载信件内容 <<前一封 后一封

最近以1500入手GC＋生化0，唯电视太烂不能尽兴，请天师推荐适合GC之高性价比之电视，多谢。

▲我觉得呢，厦华不错，或者买高端索尼彩电。看你的预算了。适合GC的，就是带有逐行分量的，你考查一下。生0很假，阳光玛莉的画面最靓，推荐。

天师：

我买了ps2以有1年了，但还有1些问题还不清楚。

1 ps2能看vcd吗？？？怎么我的39001不能看？？

2 美版机是不是没有对应的硬盘？？

3 电脑usb接口的键盘和鼠标能不能在ps2上用？？

▲1、当然不能看，看VCD做甚？

2、有啊，都可以装备硬盘的。

3、USB的电脑键盘可以用。鼠标没试过。



龙哥你好：

我是电软的读者有点真三国无双3的问题要请教一下.

真三国3里的典韦，吕蒙和孙策的10级武器怎样拿.还有我的ps2BOSS说光头不行了，我的ps2是一年半以前买的，BOSS把光头功率调大了.这可以吗?谢谢龙哥望回答

王晓晨

◀三国无双这种游戏你为何不使用金手指？光头坏了送修，第一步是清理，清理无效就得调功率。

天师兄：

我也算是电软的老读者了，可是这是头一次写信。想请教一下，我最近在玩SUNRISE世界大战，可是PS2读盘巨慢，特别是读剧情时，一句对话后要过好几分钟才出现下一句，中途又不能记录，结果我连夜开机通宵才打到下次记录，请问这是不是光头的问题

▲这种情况，如果是其他厂商的游戏，可判断为光头问题。但是SUNRISE一贯比较衰，许是游戏本身。

LG8280 CDMA 拍动漫展



↑手机内容以后电软开两个栏目。

你好天师：

我最近想买ps2由于本人对ps2不了解不知道是39001和50000型那一种比较好，还有就是现在二手机充新机比较多希望您能教我比较简单的方法辨别，还有就是玩D版的话ps2的寿命大概是多久。希望你能告诉我，谢谢！

▲当然要买50000型。其实现在PS2大量翻新机的存在，已经见怪不怪了。玩D时，首发寿命是半年。

天师你好：

我为了玩FF11去装了ADSL，入手50000型PS2一台。正在高兴的时候BOSS却告诉我没办法入手FF11的游戏盘和点卡。这简直就是晴天霹雳，直差没有当场晕倒。请问哪里有FF11的游戏盘和点卡买，怎能样入手。邮购也行。请帮帮忙我。我是广东省的玩家。

◀盘可以从国内的大店定，或是找FF11同人帮忙。点卡也一样，很麻烦的。

怎么样？哈哈，硬盘不是4200转而是5400转的。不过不管怎么变，你也别想冲出大势的束缚，希望大家继续支持本栏，你的知心话就是偶最大安慰。



龙哥：

你好，我是部队里的一个义务兵，平时在部队只有靠GBA过日子了，但是游戏卡的记忆电池经常没电丢失记忆，这让我万分痛苦.但自从看了贵刊121期介绍的记忆棒，让我感动极了.....请问龙哥现在能在哪买得到这宝贝，4M的要多少钱........如果一跟记忆棒记忆了很多游戏，那怎么去分辨哪个记忆是哪个游戏的记忆呢?????????

好了，龙哥，我就问你这么多，这是我第一次问你问题，望你一项答复我，谢谢了...　我的邮箱是：爱你5096@sina.com　地址是：海南三亚市红沙75707部队64分队　邮编572019

你忠实的饭食：王哲

◀收到上百封来信，表示对SMS感兴趣。但解放军战士读者就有优先权，没办法。另一个人就是你，剩下的两个送电新。

本来龙哥热线也打算改版，准备不足……

最近接连不断收到来信，读者意见相当强烈，主要是要求电软增加一些欢乐气氛，打倒南郭先生。如何能真正地畅所欲言？当然是龙哥热线。

游戏新作情报 全机种

NEW GAME SOFT LINE UP



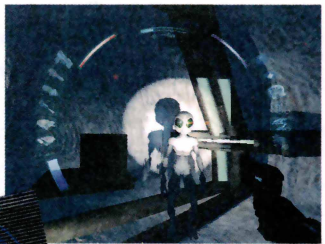
Contents

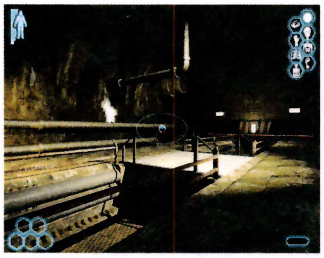
Conan: The Dark Axe 120
大金刚 121
波斯王子·时之沙 122
樱花大战物语·神秘的巴黎 123
真红之泪 124
龙珠Z·武道会2 125
玻璃蔷薇 126
超级机器人大战SC 127
空中力量Delta·蓝翅骑士 127
Legacy of Kain: Defiance 128

XB Deus Ex: Invisible War

微软	2004年1月28日
FPS	价格未定

在DEUS EX发生的那件事20年后，世界的经济开始复苏，一切科技都开始进步，人们开始摆脱还是建所带来的那种令人沮丧和消沉的气氛，强大有力的实权者建立了属于自己的法律，通过一系列的杀戮和被称作“政治”的手段，从废墟中站起来的Alex D——主角，决定开始建立属于自己的次序。


废墟中的世界

XB Conan: The Dark Axe

微软	不明
ACT	价格未定

在微软的XBOX主机上即将出现的准大作《Conan: The Dark Axe》官方又有新画面放出，主题围绕一把“暗黑之斧”展开，主角是长着一头黑发、一双愤怒眼睛的彪形大汉，要以手中的巨斧展开冒险之旅，所有剧情来自极受欢迎的同名畅销小说，CONAN的第三次旅行即将展开。



CONAN





动作电影的主角就是你！



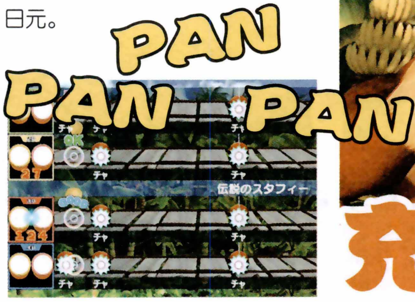


GC 大金刚

NINTENDO　2003年12月12日
MUC　6800日元

与以往的"大金刚"不同，本次GC上的大金刚不再是动作游戏，而是一款音乐节拍游戏。负责游戏制作的厂商也出人意料地变成了NAMCO。由于NAMCO的"太鼓达人"系列制作的大成功，这款"Donkey Konga"让人感觉像一款大金刚版的"太鼓达人"。

游戏在画面上与二十几年前第一代的"大金刚"颇为类似，只是变成了3D。基本游戏方式是大金刚和迪迪金刚在画面左侧击鼓，物体从右往左移动，到达画面右端时玩家就要按下相应的按键，游戏中还将区分玩家按键的不同力度。该作可对应四人同玩。另外任天堂还将推出该作的专用控制器，售价为3000日元。

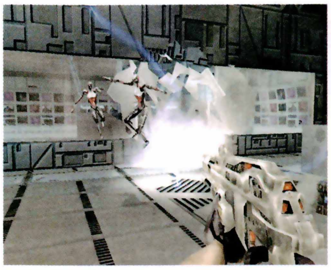




PS2 终结者3・机器的崛起

ATARI　2003年11月24日
ACT　价格不明

作为极受欢迎的同名电影的跟风作，由ATARI开发的本作的确非常受电影迷和动作游戏迷的期待呢。从最新的画面看来，本作的制作的确非常精细，而且更加增强了诸多要素，原创的剧情很有魄力，老阿诺更为成熟稳重的实力派表现给人耳目一新的感觉，不过游戏中可是需要玩家们去实现这一点呢。













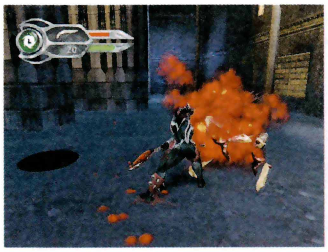
PS2 再生侠・世界末日

NAMCO　2003年11月21日
ACT　6800日元

NAMCO北美分部开发的本作充满了强烈的美式动作游戏风格，这和本作由80%以上的老MEI开发有关，即将在11月份出现在PS2、XBOX GC 三大主机上。主角SPAWN除了普通的手斧攻击外还有喷射毒液和飞斧攻击，用各种特殊能力在大厦上攀爬很有其他美式英雄的影子，再生侠的拥护者们留意了。











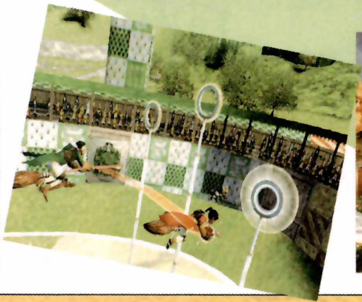


PS2 哈利波特·Quidditch World Cup

EA 2003年冬
ACT 价格未定

由EA开发的本作来自于原作的第八章，游戏中将展开一场极其怪异的魔法运动会，比赛的规则和内容都极其忠实原作，玩家在游戏中可以自霍格华兹魔法学校里的Gryffindor、Ravenclaw、Hufflepuff与Slytherin四个学院中任选其一来组队比赛，而且游戏中也有多人模式，让大家可以与朋友一起同乐。



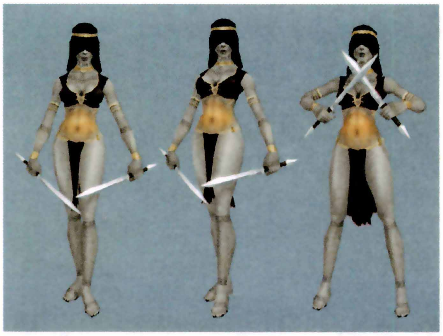





PS2 波斯王子·时之沙

UBI 2003年冬
ACT 6800日元

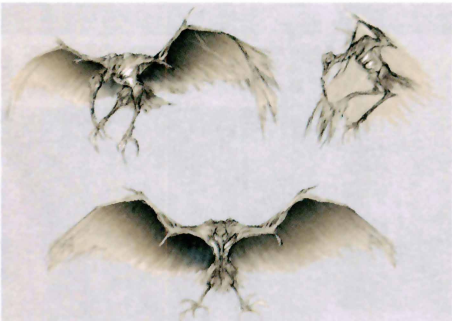
曾在PC上大受好评的PS2动作游戏大作《波斯王子·时之沙》，即将由著名制作厂商UBISOFT移植到PS2上，制作人员格里森指出——此“沙”非彼“沙”，游戏的画面将进行全面的UP，并加入多种全新的怪物。以下分别是一些怪物的原画和人设图，从这里可以了解到本作的移植用心程度。








精美人设是好游戏的标志






PS2 PHANTOM BRAVE

日本一	2004年1月22日
SRPG	6800日元



前作就造成了意料之外的大卖，评价也是极高，作为正统的续作，日本已在游戏发卖前期又发出了一系列的游戏最新情报，而且专门的官方网站也在最近开通，角色公布出来的虽然只有三名，但有一段非常华丽的卖点宣传动画可供两种版本下载，期待的玩家可访问网址——http://www.nippon1.co.jp/contents/game/pb/







已经公布的角色！

PS2 樱花大战物语·神秘的巴黎

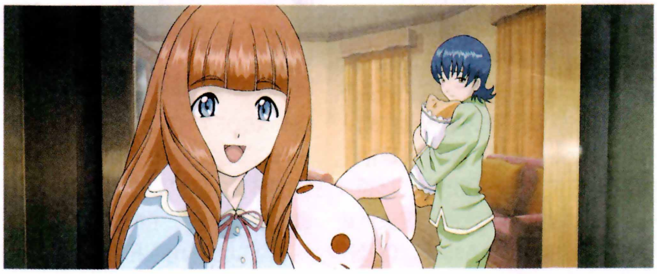
SEGA	2004年2月
AVG	6980日元

作为SEGA的樱花系列全新二连击之一的《樱花大战物语·神秘的巴黎》，之前已经向大家透露过多次了。顾名思义，游戏围绕巴黎华击团的角色展开，为完全的文字冒险游戏。

《樱花大战物语》的故事发生在DC版“樱花大战4”之后的半年（即《樱花大战3》之后的1年），游戏场景大量沿用三代画面，发生了舞蹈演员去向不明事件后，巴黎华击团的成员们开始了各自的探索冒险之旅。



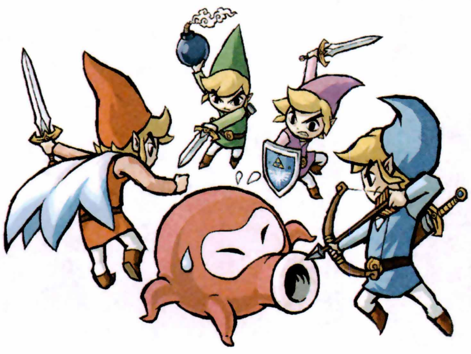




GC 塞尔达传说·四支剑

NINTENDO	2003年12月14日
ARPG	6800日元

今年曾经在GBA上引起话题的任天堂ARPG大作《塞尔达传说·四支剑》终于要出现在GC上了，GBA上的该作因为同时支持四个人进行游戏而给人印象深刻，GC上的本作更是强调了这一点，并且四人分屏进行游戏的乐趣绝对不会比GBA版少，画面更加的华丽精细，完美的细节表现引人注目。









宗旨就是合作

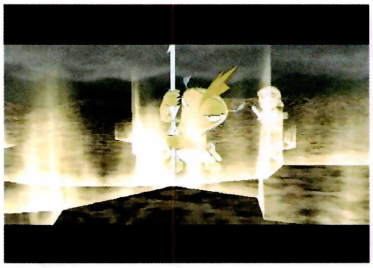
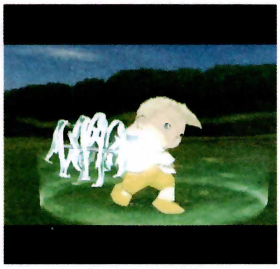
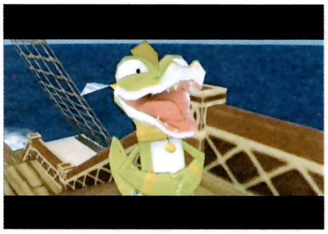
PS2 波波罗克罗依斯·月之法则的冒险

SCEI 2003年冬
RPG 6800日元

在本刊的无双报道中已经对SCEI的这款RPG大作做了详尽的介绍，现在官方又有新画面放出。从画面上大家可以看到，游戏的轻松童话风格得以完美继承。本作的主角依然是Pinon王子，他将与Papoo、Luna以及Marco等在本作中展开新的冒险。另外，本作的同名动画版已于10月份在日本的电视台播出，一度获得了极高的评价。




充满童趣的冒险就要开始啦!

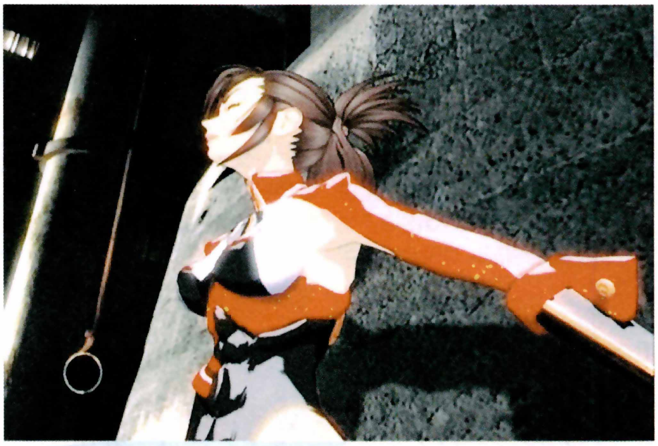

PS2 真红之泪

CAPCOM 2003年冬
ACT 6800日元

《真红之泪》是由Dream Factory开发、CAPCOM发行、SPIKE负责市场营销的战略合作游戏开发项目。游戏故事发生在50年后的东京，一家叫做Weponix的生化技术公司渐渐地控制了整个世界的运营。游戏中的三位主角担当起反抗Weponix的宿命，这三人并不是普通的人类，作为被改造的新人类mutanoid，他们本身就是生化武器。三位主角分别是擅长远距离攻击的24岁男性Tokio、擅长近距离作战的19岁女性Asuka、以及擅长强力攻击的16岁女性Kaede。



《真红之泪》的特点就是游戏中的迷宫是自动生成的，与CHUNSOFT《不可思议的迷宫》一样，玩家每次进入迷宫都会有新鲜的感觉。刚开始进入迷宫时，玩家会被安排在一个根据地，在这里玩家可以选择角色和装备。玩家们要在迷宫中不断战斗并打败BOSS，最后再回到根据地。





PS2 COOL GIRL

KONAMI	2003年冬
SRPG	6800日元



本作美版又称《CY Girls》，是一款以科幻故事为题材的动作游戏,该作以著名玩具兼游戏开发商TAKARA企划、开发、发售的战斗女英雄手办系列“Cool Girl”为主角，故事以近未来的地球为舞台，玩家可以从两名分别擅长射击与忍术的女主角中任选其一。两名女主角都拥有各自的故事情节，而其间又互相影响彼此关联。游戏舞台穿梭现实与虚幻世界，拥有非常庞大的剧情，值得期待的大作。

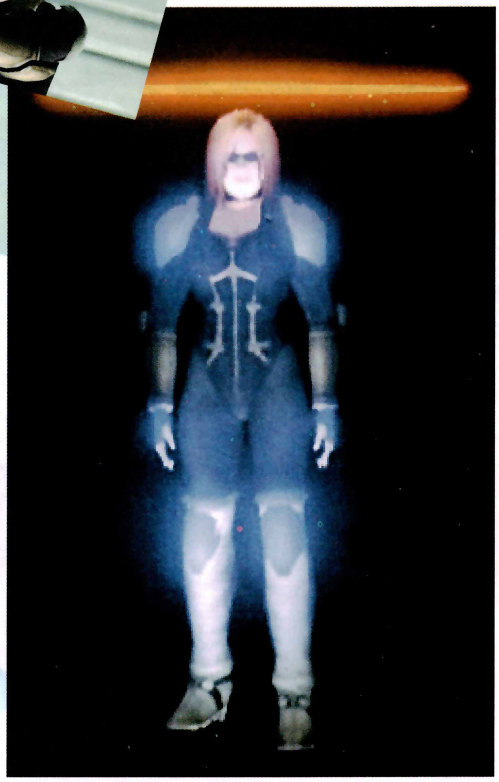




COOL



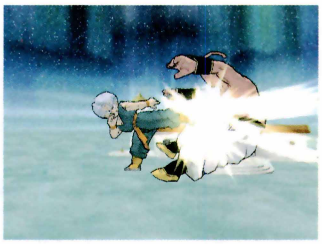




PS2 龙珠Z·武道会2

BANDAI	2003年冬
FTG	价格不明

本作继续采用了前作的卡通渲染技术，在情节上开放度更高，既可以严格地按照原作的剧情走，也可以自由安排战斗，而且本作是龙珠游戏历史上第一次将剧情进行到魔人布欧的时期，游戏的模式和场景也比原来更为丰富，胶囊公司和橙星高中都会出现，绝对是非常的受人关注。









冲击波，发动!!!



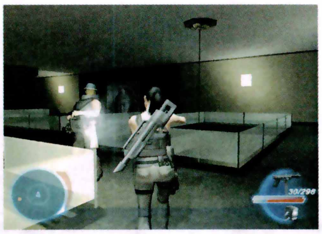


PS2 虹吸战士·Omega Strain

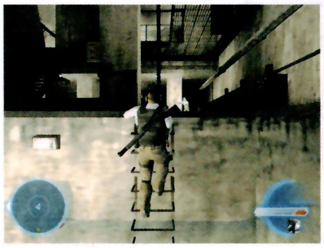
SCEI　2004年1月24日
FPS　6800日元

预定在2004年发售的索尼网络游戏头号大作《虹吸战士·Omega Strain》官方又有新画面公布。在该作中共有17个超大型的关卡可供玩家选择，每个关卡都有多种的达成任务方式，总数量为前作的三倍；玩家还可使用强大的角色编辑系统设定密探的外貌、制服和装备；在线游戏实行组队战，玩家们可以使用专用耳机和其他人通讯，制定作战方针；各种武器装备多达100多种，合理使用是关键所在。









极丰富的武器选择

充满技巧的组队战斗





PS2 玻璃蔷薇

CAPCOM　2003年11月6日
ACT　6800日元

新闻记者影谷贵史拥有能够从接触过的人或事物中读取相关记忆片断的能力，连续杀人事件发生后，他开始对此开始了追踪调查，松冈昌宏的出演是本作的一大亮点。



本作为一款心理恐怖游戏，制作人三井达也表示该作将是对玩家心理的挑战，游戏中凶手伪装得极为巧妙。玩家认识的许多热心人说不定就是杀人凶手…开发者表示希望玩家通过游戏透视人性的阴暗面，借以彻底体验恐怖的滋味。值得一试的游戏之一。

以下是官方给出的预告动画：

www.capcom.co.jp/gnb/images/bara_movie2.swf









谜题、凶杀、悬疑

PS2 怪物猎人

CAPCOM　日期未定
ACT　价格未定



以合力围捕怪物为卖点的CAPCOM网络动作游戏大作《怪物猎人》又有新画面放出，游戏的画面表现绝对是PS2上少有的华丽，玩家们可以组成最多达到四人的捕兽队进行合作分工，一切的目标就是捕捉更多的怪物，当然游戏中还可以进行一些有趣的分支人物的选择，备受期待的一作。大家想知道更具体的细节可访问官方网站：

www.capcom.co.jp/movie/monsterhunter





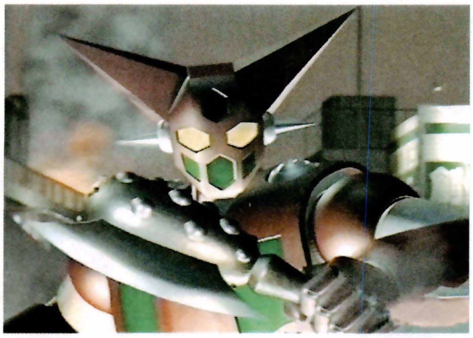






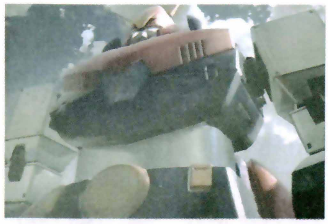
PS2 超级机器人大战SC

BANPRESTO　2003年11月4日
SLG　6800日元



备受机战迷们期待的SLG大作《超级机器人大战SC》就要发售了，以下是身为机战迷的星尘搜刮的最新游戏画面，秉承《机动战士高达·吉翁前线》的制作水准，本作的制作质量绝对的有保证，由以下的画面看来，本次的游戏更为注重战术性和战略性了，画面非常的华丽，绝对是期待度满点啊。

真实的热血战斗









华丽的3D演出

PS2 GT4・Prius Toyota Version

SCEI　2003年冬
RAC　——



本作不是GT4，而是由SCEI与日本丰田汽车合作推出，以丰田的新款赛车Prius作为主题的这款GT4特别测试版——《Gran Turismo 4 Prius Toyota Version》，由于本作是专为Prius所做的特别版本，因此本作预定将从10月20日到11月30日在日本卖店内免费发送给试乘丰田Prius的玩家，限量4万套，并且不准备在市场上出售，因此对于GT系列爱好者来说，想要入手恐怕会非常困难，看看画面解馋吧。









PS2 空中力量Delta・蓝翅骑士

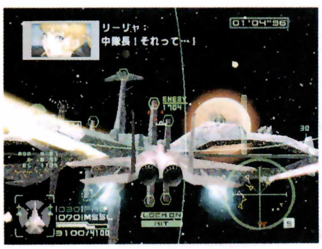
KONAMI　2004年1月29日
STG　6800日元

KONAMI的飞行模拟射击空战游戏大作《空中力量Delta・蓝翅骑士》终于决定了发售日期，由于本次的游戏加入了剧情和主角的概念，所以变得备受期待了，从简单的滑翔机到未来的科幻战机，游戏中收录的机体多达130架以上，游戏的舞台也将从战火纷飞的欧洲到无尽的宇宙，大家就等着享受那种纵横战斗的快感吧。

驾驶各种战机在蓝天翱翔

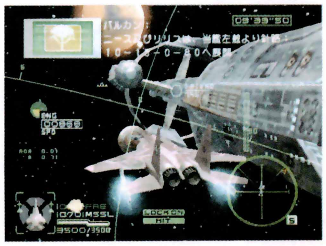












PS2 Legacy of Kain: Defiance

ATARI	2003年冬
AVG	价格不明

由EIDOS开发，ATARI发售的这款动作冒险游戏最新作非常的受人关注,游戏中玩家将操作《Legacy of Kain》系列两大主角吸血魔王Kain以及饮魂者Raziel展开战斗，并经历一系列的冒险。本作被制作人JERRY称为“系列中解谜成分最多”的一作，谜题极其丰富，在斩杀怪物后再解谜，动手又动脑，绝对的圣诞好选择。







PS2 新世纪福音战士2

BANBAI	2003年11月 20日
AVG	6800日元

继上期的新作中间站向大家展示了《新世纪福音战士2》的画面后,BANDAI官方应广大EVA游戏迷的狂热要求又释出了一些游戏的最新画面,现在就将它们公布给大家,在11月份来到之前就先解解馋吧。





同步率最高状态出去!



初号机FIELD全开



PS2 FX RACING

Milestone	2004年初
RAC	价格不明

位于意大利的Milestone(曾经为EA开发过《Super Bikes》,还为ATARI开发过《Racing Evoluzio-ne》)负责这款有着高素质游戏画面表现的赛车游戏制作,该制作公司的常务董事安东尼奥称:“我们专门开发高水准的赛车游戏。《FX Racing》组合了快节奏赛车动作和飙车特技精华,将是我们2004的关键作品。”他还称“比较PS、XBOX、PC版该作的画面是没有意义的，因为各个版本我们都尽量的将游戏素质提高到一个水准”。



高对抗性竞速



充满了挑战性




电玩新势力
VOL.26
双光盘
8.8元
11月5日
全国热卖!
A盘:九大精彩栏目大整合!
PS2劲作赏:GT赛车4/山脊赛车/侍道2/终结者3
GC作品集:天外魔境3/式神之城2
XB游戏秀:魔牙灵 /御伽一百鬼讨伐绘卷
攻略研究所:天诛叁一超强!无伤害全员通关
CG观光园:龙背上的骑士/恐龙危机3全CG欣赏(四)
高达的天空:机动战士高达与游戏(二)
格斗竞技场:VF4进化版高手对战篇
塞尔达传说:塞尔达传说的历史(三)
名曲音乐厅:苍穹幻想曲/SUNRISE大战
B盘:莎木白金收藏版CD收录名曲15首
传世经典永久流传百听不厌!
点心大图鉴
特送合金装备原画集!
邮购地址:北京安外邮局75信箱 发行部 邮编:100011 联系电话:010-64472177,64472919 邮资免取

最新掌机资讯，最绝掌机攻略，最炫掌机周边！ VOL.7

掌机迷 POCKET GAMER



势必震撼11月！！

恐怖惊魂夜

独家剧本攻略

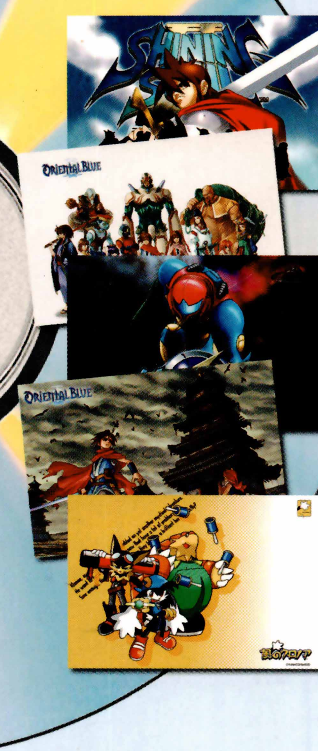
青之天外

资料&全攻略

- 研究 八右卫门
- 攻略 豪翔传·崩界轮舞曲
- 研究 魔侦探罗姬·特技人
- 杂谈 必须拥有的15款GBA游戏

……………………… 还有更多精彩

珍贵卡片 满套送出



权威企划

口袋妖怪特辑

386精灵独家进化资料·口袋大历史 口袋百问 vol.2

掌机迷 POCKET GAMER VOL.7

2003年11月15日上市

开心价10元

ISSN 1006-5032

23>

9 771006 503000

邮发代号：82-648 统一刊号：CN 11-3505/TP

GAME SOFTWARE 2003年第23期 总第123期 电子游戏软件杂志社版权所有，翻印必究

VOL.123

地址：北京安外邮局75信箱 邮编：100011 发行 电子游戏软件杂志社邮购部 TEL.(010)64472177

E-mail:vgame@public.bta.net.cn

订阅：全国各地邮局 邮发代号：82-648

广告经营许可证：京西工商广字0055号

零售价9.8元